## 计算机系统概论

<mark>笔记源文件: <u>Markdown</u>, 长图, <u>PDF</u>, <u>HTML</u></mark>

## 1. 计算机系统

#### 1.1. 计算机系统的组成

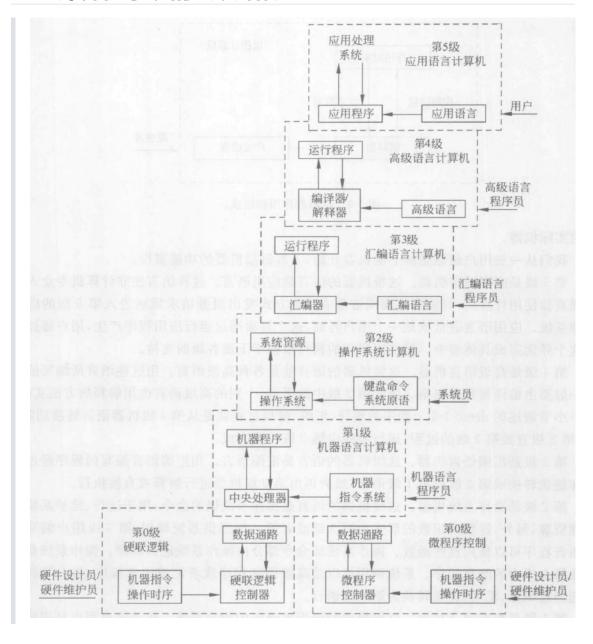
1 计算机硬件:组成计算机の实际装置

2 计算机软件:程序(指令的集合)+数据

3 计算机系统:硬件←→→软件

## 1.2. 程序视角的计算机系统

### 1.3. 计算机系统的层次结构



5 第五层: 自然语言, 用户界面

4 第四层: 高级语言机器

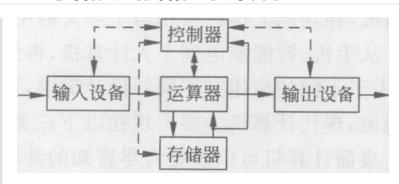
3 第三层: 汇编语言机器

2 第二层:操作系统机器,运行再第一层的解释程序,通过系统调用调用上级功能

1第一层:实际机器,可通过硬布线或者微程序控制实现

## 2. 计算机硬件组成

### 2.1. 冯诺依曼存储程序计算机



#### 2.1.1. 组成

1 存储器: 存放指令和数据

2 运算器: 算术逻辑运算, 并且暂存运算结果

3 控制器: 发出控制命令, 如程序/数据的数据, 运行, 处理运算结果

4 输入设备:键盘,鼠标

5 输出设备: 打印机, 显示器

#### 2.1.2. 特点

1 有关指令和数据

1. 均用二进制形式表示

2. 均放在存贮器中, 按地址访问

2 关于指令

1. 指令=操作码+地址码

2. 指令在存储器中顺序存放,顺序执行(也可根据结果跳转)

3 以运算器为中心,输入设备←→产存储器

### 2.2. 现代计算机

1 CPU: 集成了运算器和控制器

2 主存:

1. 相当于存储器,直接与CPU交互信息,存放正在执行的数据和程序

2. 主机=CPU+存储器

3 IO设备:aka外部设备

⁴ 总线:分为片内(连接CPU内部)和片外(连接各大部件)

# 3. 计算机硬件的指标

## 3.1. 字长

#### 1 几种字长

术语	定义
机器字长/CPU字 长	指 CPU 一次能处理的二进制数位数,通常等同于 CPU 内寄存器的位数
存储字长	内存中一个存储单元能够存放的二进制数位数
指令字长	一条机器指令包含的二进制数位数

#### 2 字节和字长

- 1. 强制规定, 八位二进制数是一个字节
- 3. 指令字长=n\*字节, 如单字节/二字节/三字节指令
- 3字长对机器性能影响
  - 1. 机器字长越长,数据范围越大,精度越高,运算速度越快
  - 2. 字长过短,则位数太多的数据需要分多次处理
  - 3. 字长越长,数据通路就越宽,位数越大,机器越贵

#### 3.2. 运算速度

#### 1 运算速度的几种衡量:

- 1. 程序执行时间: 程序执行时间  $=\sum_{i=1}^n(\frac{\mathrm{时钟周期}}{\mathrm{指} \diamond_i}) imes \frac{\overline{\psi}}{\mathrm{时钟周期}}$ 
  - $\circ$  ( $\frac{\text{时钟周期}}{\mathrm{指}\diamond_i}$ )是执行第i条指令所需周期数
  - 型 将单位由多少时钟周期, 化为多少秒
- 2. 主频: 一秒内执行多少次时钟周期, 主频越快, 速度大致上越快
- 3. FLOPS (Floating Point Operation Per Second), MFLOPS
- 4. MIPS (Million Instruction Per Second)

#### 2 缩短执行时间的途径

- 1. 减少指令条数:这取决于CPU体系,例如CICS单条指令功能更复杂,程序所含指令更少(较RISC)
- 2. 减少指令执行所需周期数:数据通路越长指令所需时钟越多,有如下指标
  - 。 CPI (Cycles Per Instruction): 执行一条指令, 平均所需的时钟周期数
  - o IPC (Instruction Per Cycles)

3. 减少一个时钟周期所耗费的时间:如先行进位替代行波进位

## 3.3. 内存容量

1内存=主存+Cache

2 主存和速度: 主存越大,同一时刻能调入更多程序/数据,由此程序执行更快

3 主存容量の按字编址和按字节编址

1. 字编址:主存容量=存储单元数×存储字长,格式为64K imes 2字/64K imes 32位

2. 字节编址: 单位位字节B, 例如64MB主存