

向量

有序向量：Fibonacci查找

02-D3

邓俊辉

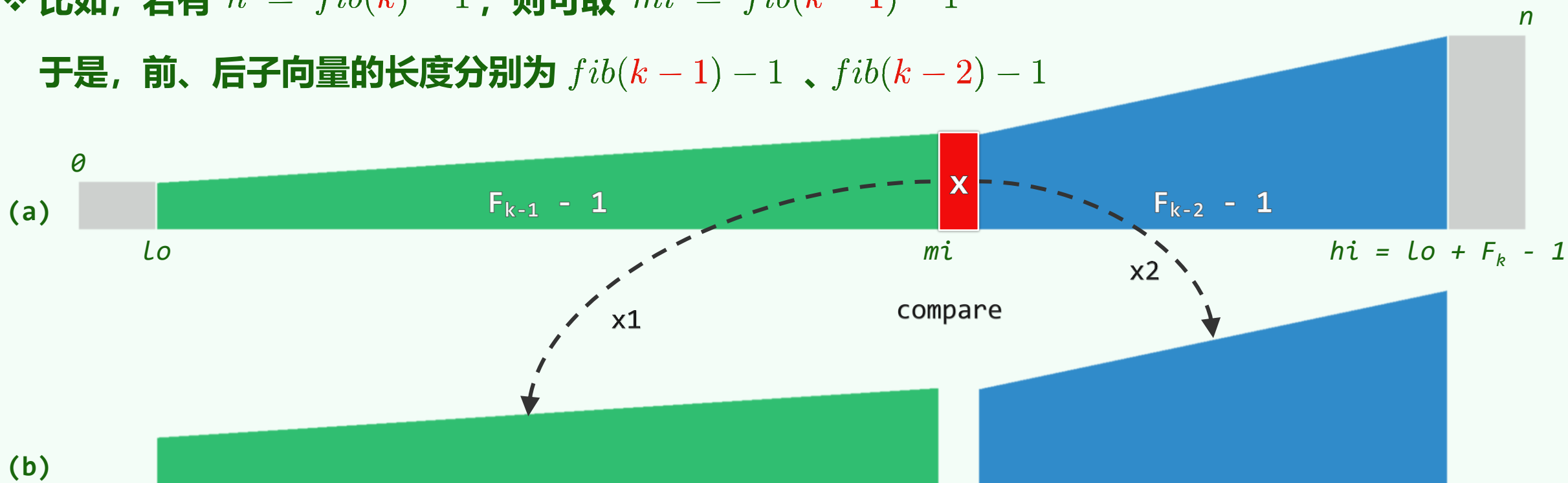
deng@tsinghua.edu.cn

他又想来想去，又想不出好地方，于是终于决心，假定这“幸福的家庭”所在的地方叫做A

常伟思微微一笑说：这个比例很奇怪，是吗？

思路及原理

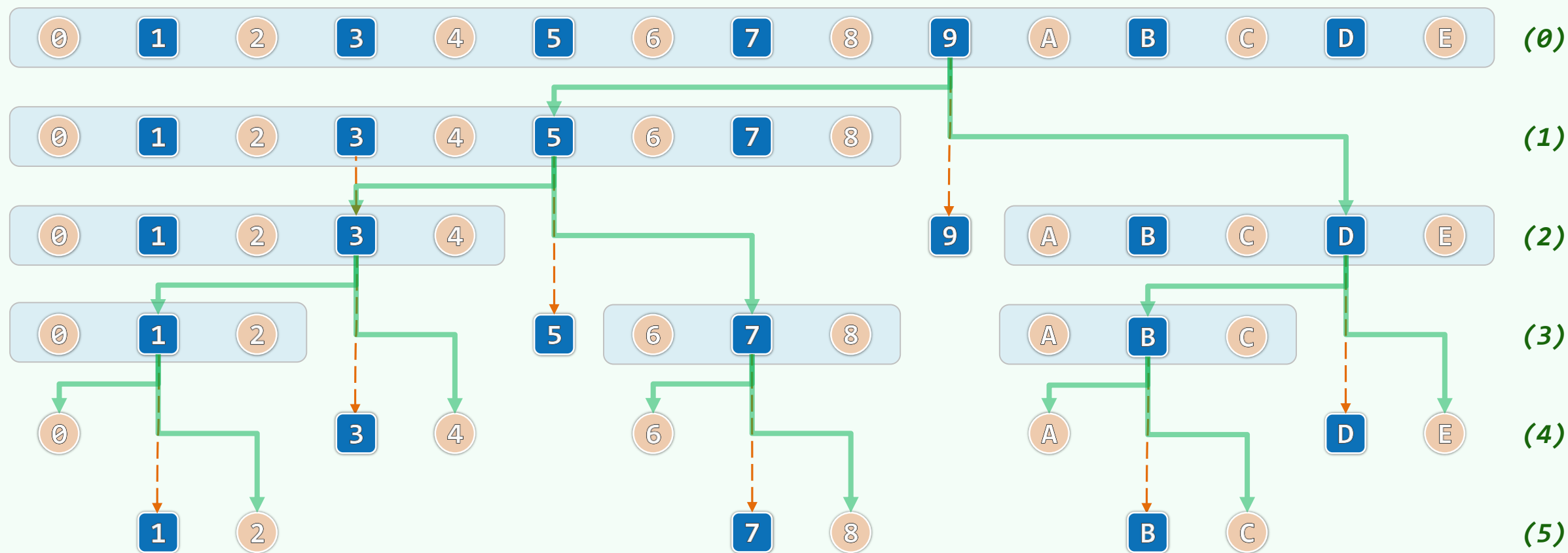
- ❖ 版本A: 转向左、右分支前的关键码**比较次数**不等, 而**递归深度**却相同
- ❖ 通过**递归深度**的不均衡对**转向成本**的不均衡做**补偿**, 平均查找长度应能进一步缩短!
- ❖ 比如, 若有 $n = fib(k) - 1$, 则可取 $mi = fib(k-1) - 1$
于是, 前、后子向量的长度分别为 $fib(k-1) - 1$ 、 $fib(k-2) - 1$



实现

```
template <typename T> //0 <= lo <= hi <= _size
static Rank fibSearch( T * S, T const & e, Rank lo, Rank hi ) {
    for ( Fib fib(hi - lo); lo < hi; ) { //Fib数列制表备查
        while ( hi - lo < fib.get() ) fib.prev(); //自后向前顺序查找轴点 (分摊 $O(1)$ )
        Rank mi = lo + fib.get() - 1; //确定形如Fib(k)-1的轴点
        if ( e < S[mi] ) hi = mi; //深入前半段[lo, mi)
        else if ( S[mi] < e ) lo = mi + 1; //深入后半段(mi, hi)
        else return mi; //命中
    }
    return -1; //失败
} //有多个命中元素时, 不能保证返回秩最大者; 失败时, 简单地返回-1, 而不能指示失败的位置
```

平均查找长度：常系数略优



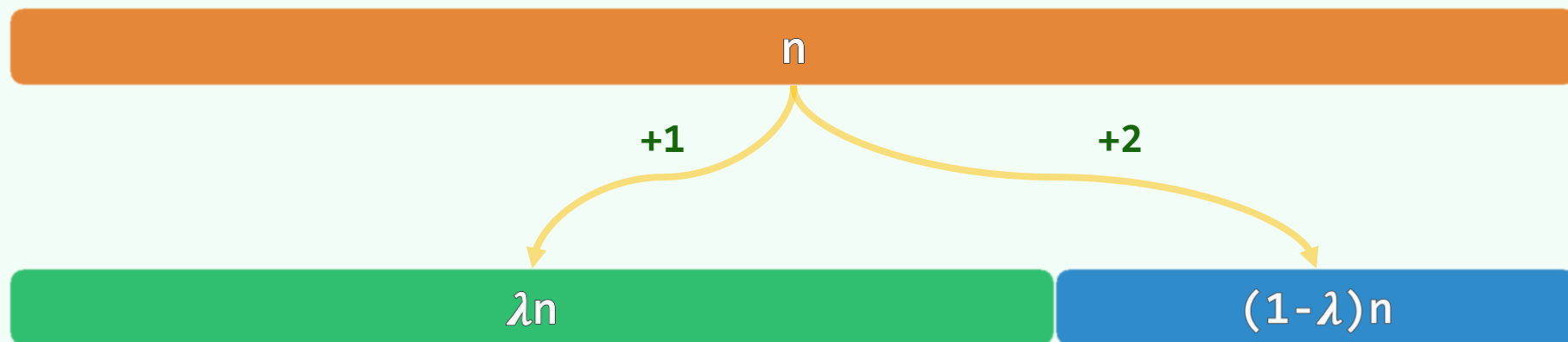
$$ASL_{succ} = (5 + 4 + 3 + 5 + 2 + 5 + 4)/7 = 28/7 = 4.00 \quad (6)$$

$$ASL_{fail} = (4 + 5 + 4 + 4 + 5 + 4 + 5 + 4)/8 = 35/8 = 4.38$$

通用策略

❖ 在任何区间 $[0, n)$ 内，总是选取 $[\lambda \cdot n]$ 作为轴点， $0 \leq \lambda < 1$

比如：二分查找对应于 $\lambda = 0.5$ ，Fibonacci查找对应于 $\lambda = \phi = 0.6180339\dots$

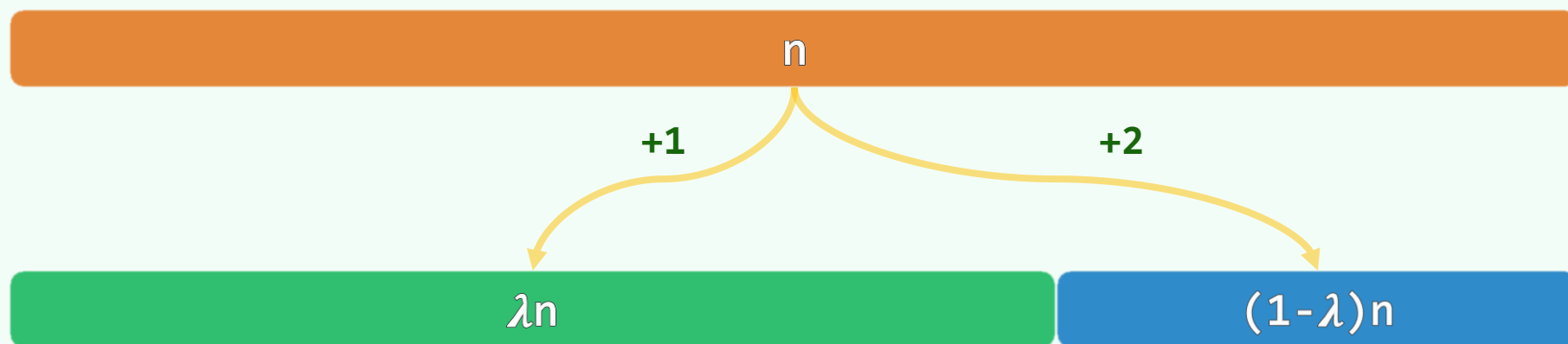


❖ 这类查找算法的渐近复杂度为 $\alpha(\lambda) \cdot \log_2 n = \mathcal{O}(\log n)$

❖ 常系数 $\alpha(\lambda)$ 何时达到最小...

$$\phi = 0.6180339\dots$$

❖ 递推式: $\alpha(\lambda) \cdot \log_2 n = \lambda \cdot [1 + \alpha(\lambda) \cdot \log_2 (\lambda n)] + (1 - \lambda) \cdot [2 + \alpha(\lambda) \cdot \log_2 ((1 - \lambda)n)]$



❖ 整理后: $\frac{-\ln 2}{\alpha(\lambda)} = \frac{\lambda \cdot \ln \lambda + (1 - \lambda) \cdot \ln(1 - \lambda)}{2 - \lambda}$

❖ 当 $\lambda = \phi = (\sqrt{5} - 1)/2$ 时, $\alpha(\lambda) = 1.440420\dots$ 达到最小