排序

选取: QuickSelect



大胆猜测, 办公式论

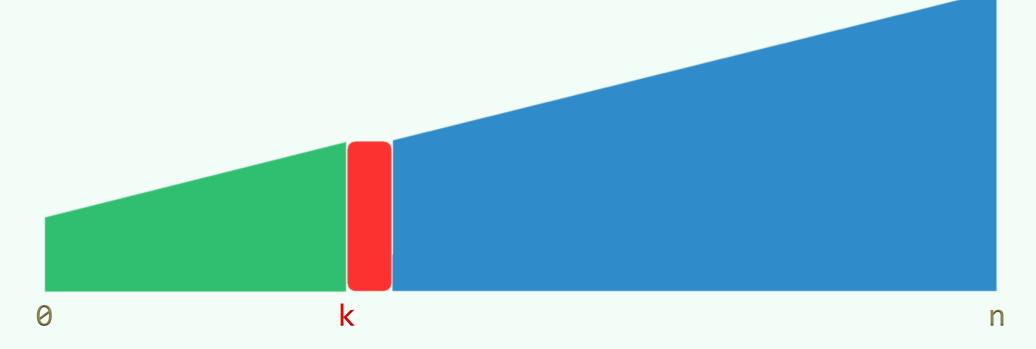
他们在一起谈了一下之后,就转过身来向我表示敬意,对此,我的老师微微一笑;此外,他们还给了我更多的荣誉,因为他们把我列入他们的行列,结果,我就是这样赫赫有名的智者中的第六位



尝试: 蛮力

❖ 对A排序 //Ø(nlogn)

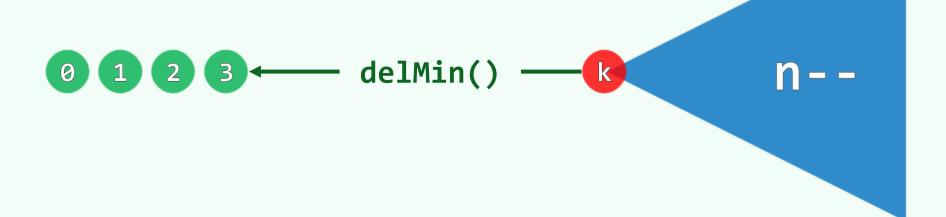
从首元素开始,向后行进k步 //∅(k) = ∅(n)



尝试: 堆 (A)

❖ 将所有元素组织为小顶堆 //𝒪(n)

连续调用k+1次delMin() //O(klogn)



尝试: 堆 (B)

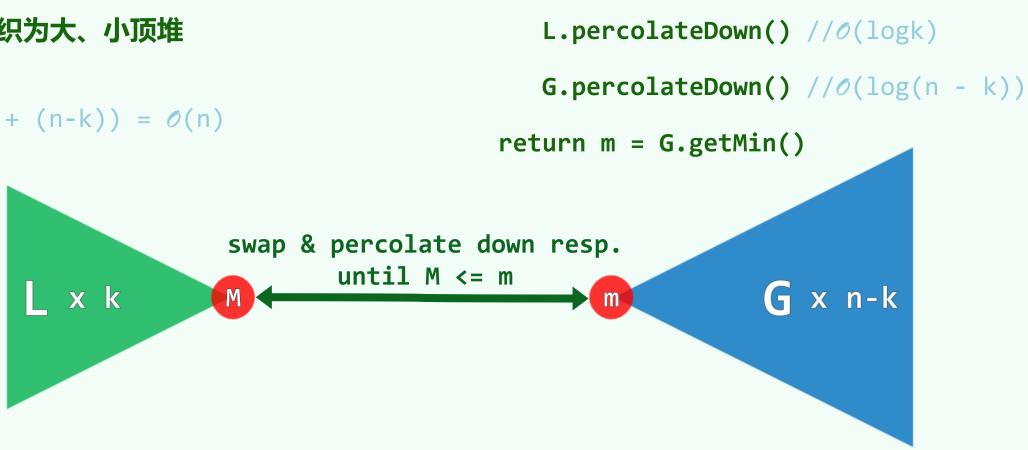
```
❖ L = heapify( A[0, k] ) //任选 k+1 个元素,组织为大顶堆: 𝒪(k)
\Leftrightarrow for each i in (k, n) //o(n - k)
     L.insert( A[i] ) //0(logk)
     L.delMax() //o(logk)
  return L.getMax()
                            insert
            x k+1
                            delMax
```

尝试: 堆 (C)

❖ 将输入任意划分为规模为k、n-k的子集

分别组织为大、小顶堆

$$//\mathcal{O}(k + (n-k)) = \mathcal{O}(n)$$



 \Leftrightarrow while (M > m) $//o(\min(k, n - k))$

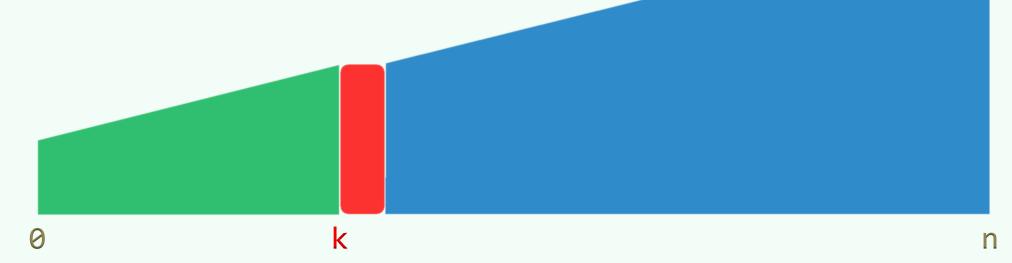
swap(M, m)

下界与最优

- * 是否存在更快的算法? 当然,最快也不至于快过 $\Omega(n)$!
- ❖ 所谓第k小,是相对于序列整体而言,所以...

在访问每个元素至少一次之前,绝无可能确定

❖ 反过来,是否存在ℓ(n)的算法?



快速选取

```
template <typename T> Rank quickSelect( T const * A, Rank n, Rank k ) {
  Vector<Rank> R(n); for ( Rank k = 0; k < n; k++ ) R.insert(k); //使用索引向量, 保持原次序
  for ( Rank lo = 0, hi = n; ; ) { //反复做quickParititon
     swap( R[lo], R[lo + rand()%(hi-lo)] ); T pivot = A[R[lo]]; Rank mi = lo; //大胆猜测
     for ( Rank i = lo+1; i < hi; i++ ) //LGU版partition算法
        if ( A[R[i]] < pivot )</pre>
           swap( R[++mi], R[i] );
     swap( R[lo], R[mi] ); //[0,mi) < [mi] <= (mi, n)</pre>
                                                            k
     if ( mi < k ) lo = mi + 1; //猜小了, 则剪除前缀
     else if ( k < mi ) hi = mi; //猜大了, 则剪除后缀
                                                                             G
     else return return R[mi]; //或早或迟, 总能猜中
```

期望性能

记期望的比较次数为 T(n) ,于是:

$$T(1) = 0, T(2) = 1, \dots$$

$$T(n) = (n-1) + \frac{1}{n} \times \sum_{k=0}^{n-1} \max\{T(k), T(n-k-1)\}$$

$$= (n-1) + \frac{1}{n} \times \sum_{k=0}^{n-1} T(\max\{k, n-k-1\}) \le (n-1) + \frac{2}{n} \times \sum_{k=n/2}^{n-1} T(k)$$



$$T(n) \le (n-1) + \frac{2}{n} \times \sum_{k=n/2}^{n-1} 4k \le (n-1) + 3n < 4n$$