图应用

Prim算法: 实现

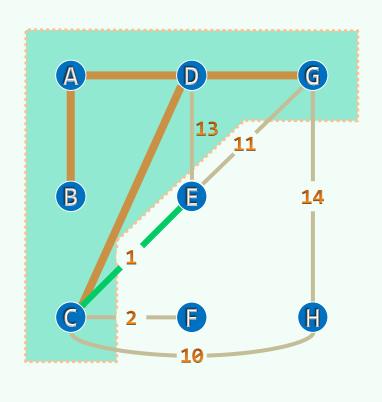
傍边一将, 圆睁环眼, 倒竖虎须, 挺丈八蛇矛, 飞马大叫: "三姓家奴

休走! 燕人张飞在此! "吕布见了, 弃了公孙瓒, 便战张飞

邓俊辉 deng@tsinghua.edu.cn

PFS

- $\forall v \notin V_k$, let priority $(v) = ||V_k, v|| \leq \infty$
- ❖ 于是套用PFS框架,为将 T_k 扩充至 T_{k+1} ,只需
 - 选出优先级最高的跨边 e_k 及其对应顶点 v_k ,并将其加入 T_k
 - 随后,更新 $V \setminus V_{k+1}$ 中所有顶点的优先级 (数)
- riangle 注意: 优先级数随后可能改变 (降低) 的顶点, 必与 v_k 邻接
- * 因此,只需枚举 v_k 的每一邻接顶点 u ,并取 priority(u) = min(priority(u), $||v_k, u||$)
- ❖ 以上完全符合PFS的框架,唯一要做的工作无非是 按照prioUpdater()规范,编写一个优先级(数)更新器...



(f)

Priority Updater ~ PrimPU

```
g->pfs(0, PrimPU<char, Rank>()); //从顶点0出发, 启动Prim算法
template <typename Tv, typename Te> struct PrimPU { //Prim算法的顶点优先级更新器
  virtual void operator()( Graph<Tv, Te>* g, Rank v, Rank u ) { //对v的每个
     if ( UNDISCOVERED != g->status(u) ) return; //尚未被发现的邻居u, 按
     if ( g->priority(u) > g->weight(v, u) ) { //Prim
          g->priority(u) = g->weight(v, u); //策略
          g->parent(u) = v; //做松弛
```