向量

无序向量: 查找

他便站将起来,背着手踱来踱去,侧眼把那些人逐个个觑将去, 内中一个果然衣领上挂着一寸来长短彩线头 邓俊辉 deng@tsinghua.edu.cn

判等器 ~ 比较器 | 无序 ~ 有序

```
template <typename K, typename V> struct Entry { //词条模板类
  K key; V value; //关键码、数值
  Entry ( K k = K(), V v = V() ) : key ( k ), value ( v ) \{\}; //默认构造函数
  Entry ( Entry<K, V> const& e ) : key ( e.key ), value ( e.value ) {}; //克隆
// 被判为相等的词条,未必相同
  bool operator== ( Entry<K, V> const& e ) { return key == e.key; } //等于
  bool operator!= ( Entry<K, V> const& e ) { return key != e.key; } //不等于
// 得益于比较器和判等器,从此往后,不必严格区分词条及其对应的关键码
  bool operator< ( Entry<K, V> const& e ) { return key < e.key; } //小于
  bool operator> ( Entry<K, V> const& e ) { return key > e.key; } //大于
```

无序向量: 顺序查找

```
template <typename T> //0 <= lo < hi <= size
 Rank Vector<T>::find( T const & e, Rank lo, Rank hi ) const { //o(hi-lo)
    while ( (lo < hi--) && (e != _elem[hi]) ); //从后向前, 顺序查找
    return hi; //最靠后的命中者, 或lo-1示意失败(lo == 0时呢?)
                                                 compared & failed
            10
                                                    scan
❖ 输入敏感 (input-sensitive)
 最好0(1), 最差0(n), 有实质区别
```