二叉树

先序遍历: 迭代算法

凡是过往,皆为序章

我是如来最小主弟



序曲

```
template <typename T, typename VST> static void visitAlongVine
( BinNodePosi<T> x, VST & visit, Stack < BinNodePosi<T> > & S ) { //分摊♂(1)
  while ( x ) { //反复地
     visit(x->data); //访问当前节点
     S.push(x->rc); //右孩子(右子树)入栈(将来逆序出栈)
     x = x->lc; //沿藤下行
  } //只有右孩子、NULL可能入栈—增加判断以剔除后者,是否值得?
```

全曲

```
template <typename T, typename VST>
void travPre_I2( BinNodePosi<T> x, VST & visit ) {
  Stack < BinNodePosi<T> > S; //辅助栈
  while (true) { //以右子树为单位,逐批访问节点
     visitAlongVine(x, visit, S); //访问子树x的藤蔓, 各右子树(根)入栈缓冲
     if (S.empty()) break; //栈空即退出
     x = S.pop(); // 弹出下一右子树(根)
  } //#push = #pop = #visit = O(n) = 分摊O(1)
```

实例

