

图

## 深度优先搜索：算法

Keep it simple, stupid. - K. Johnson

如右边天气阴沉多雨，我便往左边走；如遇上不宜骑马的地方，  
我就停下。如此这般行路……我身后是否还有什么东西可看？  
有，我便返回去，因为那也是我要走的路

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn



## Graph::DFS()

```
template<typename Tv, typename Te> void Graph<Tv, Te>::DFS( Rank v, Rank& clock ) {  
    dTime(v) = ++clock; status(v) = DISCOVERED; //发现当前顶点v  
    v for ( Rank u = firstNbr(v); -1 != u; u = nextNbr(v, u) ) //考察v的每一邻居u  
        switch ( status(u) ) { //并视其状态分别处理  
            u case UNDISCOVERED: //u尚未发现, 意味着支撑树可在此拓展  
                type(v, u) = TREE; parent(u) = v; DFS( u, clock ); break; //递归  
            u case DISCOVERED: //u已被发现但尚未访问完毕, 应属被后代指向的祖先  
                type(v, u) = BACKWARD; break;  
            u default: //u已访问完毕 (VISITED, 有向图) , 则视承袭关系分为前向边或跨边  
                type(v, u) = dTime(v) < dTime(u) ? FORWARD : CROSS; break;  
        } //switch  
    v status(v) = VISITED; fTime(v) = ++clock; //至此, 当前顶点v方告访问完毕  
}
```