

向量

抽象数据类型：从数组到向量

秩秩斯干，幽幽南山。

贵贱长少，秩之以，莫不从桓公
而贵敬之，是天下之大节也。

到了，就是这里。妈妈，你只管找号头，311，就是爸爸的号

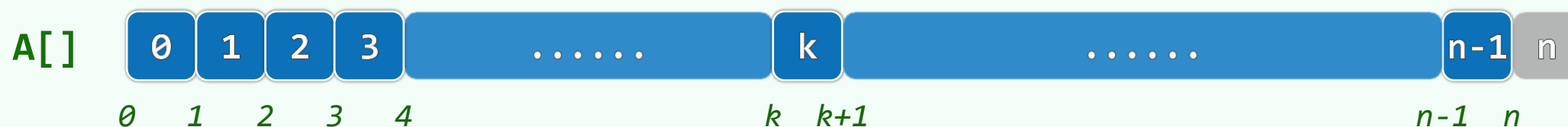
邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

数组 ~ 循序访问

❖ C/C++语言中，数组元素与编号一一对应：

$A[0], A[1], A[2], \dots, A[n-1]$



❖ 反之，元素各由**编号**唯一指代，并可**直接访问**

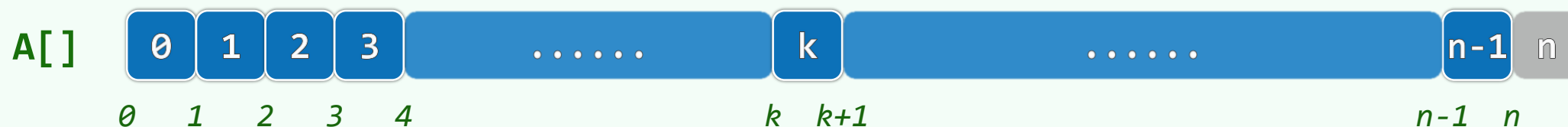
故亦称作线性数组 (linear array)

❖ 若每个元素占用的空间量为 s (已计入padding) , 则 $A[i]$ 的**物理地址** = $A + i \times s$

数组 ~ 向量

- ❖ 向量是数组的**抽象与泛化**，由一组元素按线性次序**封装**而成

各元素与 $[0, n)$ 内的**秩** (rank) 一一对应: using Rank = unsigned int; //call-by-rank



- ❖ 操作、管理维护更加简化、统一与安全
- ❖ 元素类型可灵活**选取**，便于**定制**复杂数据结构:

```
using PFCTree = BinTree<char>; //PFC树
```

```
using PFCForest = Vector<PFCTree*>; //PFC森林
```

Vector ADT

操作	功能	适用对象
<code>size()</code> / <code>empty()</code>	报告元素总数 / 判定是否为空	向量
<code>get(r)</code> / <code>put(r, e)</code>	获取秩为r的元素 / 用e替换秩为r元素的数值	向量
<code>insert(r, e)</code> / <code>insert(e)</code>	将e作为秩为r的 / 最后一个元素插入	向量
<code>remove(lo, hi)</code> / <code>remove(r)</code>	删除秩为r / 区间内的元素	向量
<code>disordered()</code> / <code>sort(lo, hi)</code> / <code>unsort(lo, hi)</code>	检测是否整体有序 / 整体排序 / 整体置乱	向量
<code>find(e, lo, hi)</code> / <code>search(e, lo, hi)</code>	在指定区间内查找目标e	向量 / 有序向量
<code>dedup()</code> / <code>uniquify()</code>	剔除相等的元素	向量 / 有序向量
<code>traverse(visit())</code>	遍历向量，统一按visit()处理所有元素	向量

ADT操作实例

操作	输出	向量组成 (自左向右)
初始化		
insert(0, 9)		9
insert(0, 4)		4 9
insert(1, 5)		4 5 9
put(1, 2)		4 2 9
get(2)	9	4 2 9
insert(3, 6)		4 2 9 6
insert(1, 7)		4 7 2 9 6
remove(2)	2	4 7 9 6
insert(1, 3)		4 3 7 9 6
insert(3, 4)		4 3 7 4 9 6
size()	6	4 3 7 4 9 6

操作	输出	向量组成 (自左向右)
disordered()	3	4 3 7 4 9 6
find(9)	4	4 3 7 4 9 6
find(5)	-1	4 3 7 4 9 6
sort()		3 4 4 6 7 9
disordered()	0	3 4 4 6 7 9
search(1)	-1	3 4 4 6 7 9
search(4)	2	3 4 4 6 7 9
search(8)	4	3 4 4 6 7 9
search(9)	5	3 4 4 6 7 9
search(10)	5	3 4 4 6 7 9
uniquify()		3 4 6 7 9
search(9)	4	3 4 6 7 9

STL Vector

```
#include <iostream>

#include <vector>

using namespace std;

vector<int> v; //an empty vector of integers

vector<int> s( 289, 7 );           //{ 7, 7, 7, 7, 7, 7, 7, ..., 7 }

s.insert( s.begin() + 7, 2024 );  //{ 7, 7, 7, 7, 7, 7, 7, 2024, 7, 7, ..., 7 }

s.erase( s.end() - 280, s.end() ); //{ 7, 7, 7, 7, 7, 7, 7, 2024, 7, 7, }

for ( int i = 0; i < s.size(); i++ )

    cout << s[i] << endl;
```