

他是一位最古老的神, 古老就是一种荣誉。 他的古老有一个凭证, 就是他没有父母

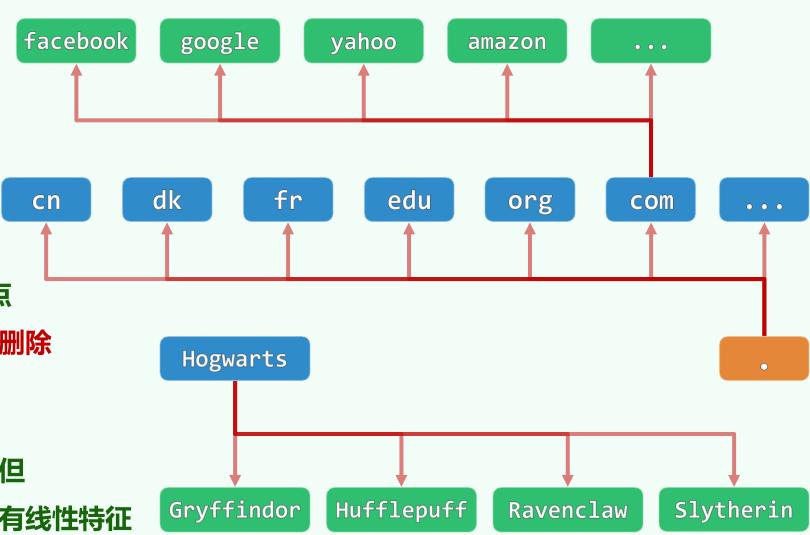
越到你的高度上——那是我的深度!

藏在你的纯洁里——那是我的天真!

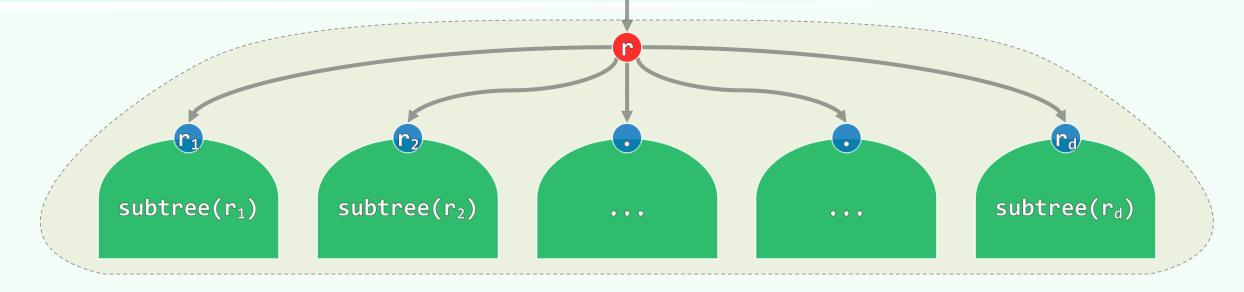
邓 後 辉 deng@tsinghua.edu.cn

# 动机

- ❖ 【应用】层次结构的表示
  - 表达式
  - 文件系统
  - URL ...
- 《 【数据结构】综合性
  - 兼具Vector和List的优点
  - 兼顾高效的查找、插入、删除
- ❖ 【半线性】
  - 不再是简单的线性结构,但
  - 在确定某种次序之后,具有线性特征

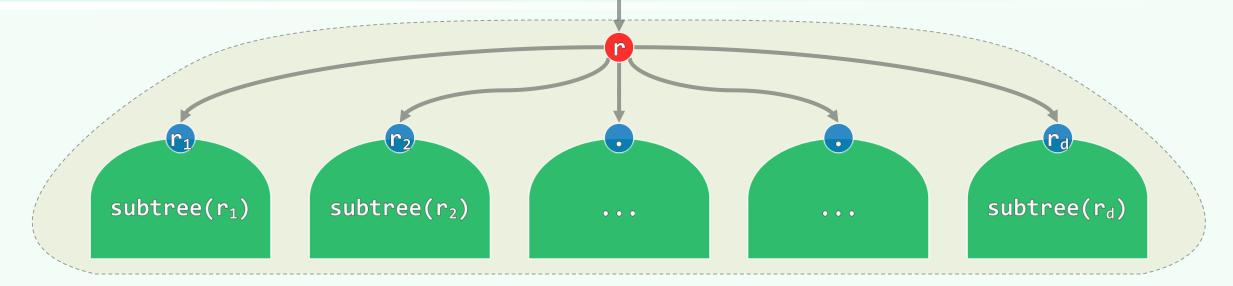


#### Rooted Tree



- \* 树是极小连通图、极大无环图 $\mathcal{T}=\left( \ V; \ E \ \right)$ :节点数  $n=\left| V \right|$ , 边数  $e=\left| E \right|$
- ❖ 指定任一节点 $r \in V$  作为根后,T 即称作有根树
- \* 若  $\mathcal{T}_1, \ \mathcal{T}_2, \ \mathcal{T}_3, \ \ldots, \ \mathcal{T}_d$  为有根树,则  $\mathcal{T} = \left( (\bigcup_i V_i) \cup \{r\}, (\bigcup_i E_i) \cup \{ \langle r, r_i \rangle \mid 1 \leq i \leq d \} \right)$  也是
- 相对于 $\mathcal{T}$  ,  $\mathcal{T}_i$  称作以 $r_i$  为根的子树 (subtree rooted at  $\mathbf{r_i}$ ) ,记作  $\mathcal{T}_i = subtree(r_i)$

#### Ordered Tree



- ❖  $r_i$  称作 r 的孩子 (child) ,  $r_i$  之间互称兄弟 (sibling)
  - r 为其父亲 (parent) , d = degree(r) 为 r 的 (出) 度 (degree)
- � 可归纳证明:  $e = \sum_{v \in V} degree(v) = n 1 = \Theta(n)$ 
  - 故在衡量相关复杂度时,可以n作为参照
- ❖ 若指定  $\mathcal{T}_i$  作为  $\mathcal{T}$  的第 i 棵子树,  $r_i$  作为 r 的第 i 个孩子,则  $\mathcal{T}$  称作有序树

### 路径 + 环路

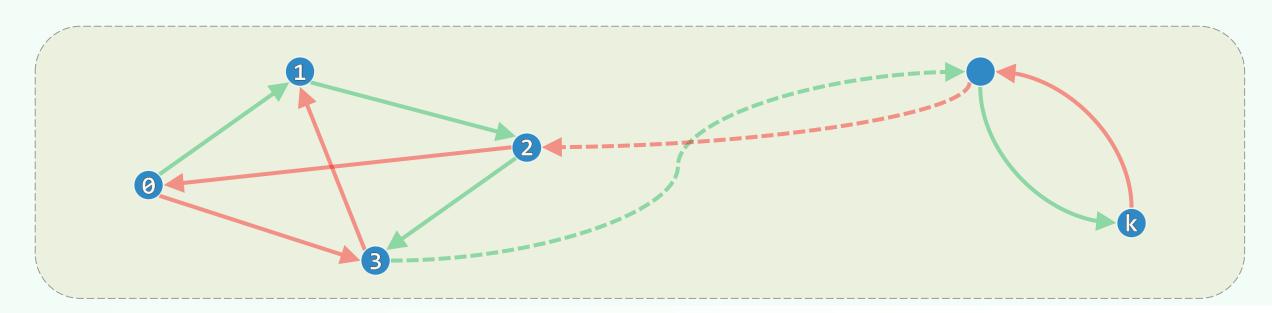
V 中的 k+1 个节点,通过 V 中的 k 条边依次相联,构成一条路径/通路 (path)

$$\pi = \{ (v_0, v_1), (v_1, v_2), (v_2, v_3), \dots, (v_{k-1}, v_k) \}$$

\* 路径长度即所含边数:  $|\pi|=k$ 

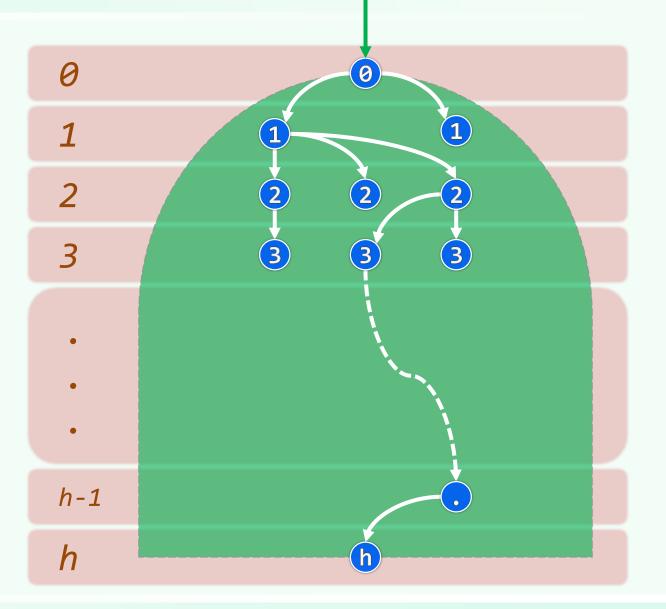
//注意:早期文献,多以节点数为长度

❖ 环路 (cycle/loop):  $v_k = v_0$  //如果覆盖所有节点各一次,则称作周游 (tour)



# 连通 + 无环

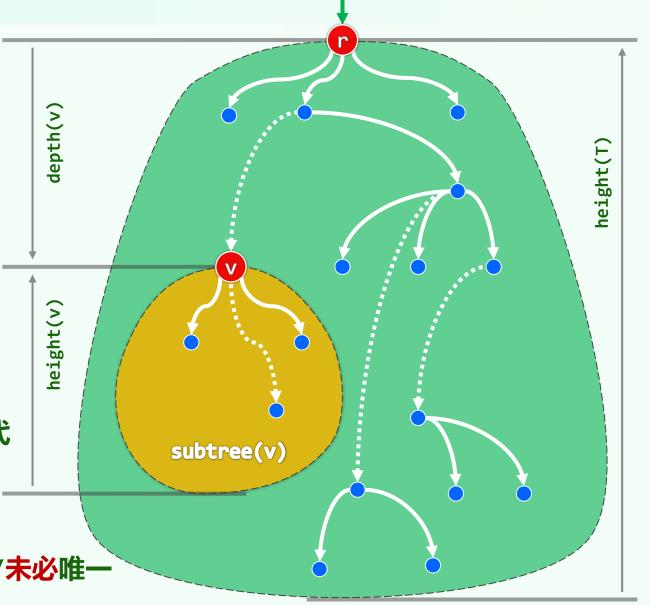
- ❖ 连通图: 节点之间均有路径 (connected)
  不含环路,称作无环图 (acyclic)
- ❖ 树 = 无环连通图
  - = 极小连通图
  - = 极大无环图
- ❖ 故任一节点∨与根之间存在唯一路径
  path(v, r) = path(v)
- ❖ 于是以|path(v)|为指标
  可对所有节点做等价类划分...



## 深度 + 层次

- ❖ 不致歧义时,路径、节点和子树可相互指代
  - path(v) ~ v ~ subtree(v)
- ❖ v的深度: depth(v) = |path(v)|
- ❖ path(v)上节点,均为v的祖先 (ancestor)
  v是它们的后代 (descendent)
- ❖ 其中除自身以外,是真 (proper) 祖先/后代
- ❖ 半线性:

在任一深度, v的祖先/后代若存在, 则必然/未必唯一



# 深度 + 层次

- ❖ 根节点是所有节点的公共祖先,深度为0
- ❖ 没有后代的节点称作叶子 (leaf)
- ❖ 所有叶子深度中的最大者
  称作(子)树(根)的高度
  - height(v) = height( subtree(v) )
- ❖ 特别地,空树的高度取作-1
- ❖ depth(v) + height(v) ≤ height(T)
  何时取等号?

