



## 第二章 (DFA) 2025

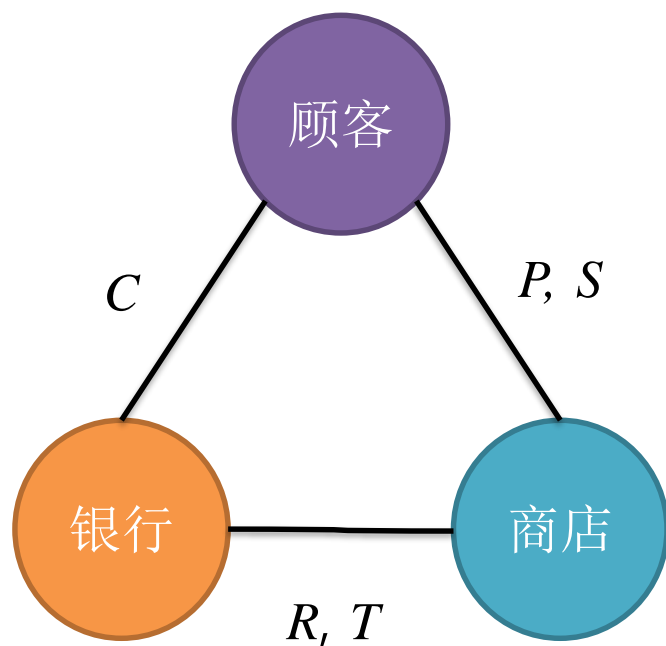
王作龙

## » 本章内容

---

- 依次介绍DFA、NFA和 $\varepsilon$ -NFA的完整内容，证明它们三者在枚举语言的能力上等价。
- 具体介绍DFA定义及表示、DFA如何判定输入串为接受还是拒绝、扩展DFA转移函数以表示DFA的连续转移，并用于表示DFA的语言。
- 类似的叙述方式用于NFA和 $\varepsilon$ -NFA的介绍，并引入 $\varepsilon$ 闭包和 $\varepsilon$ 闭集概念，以及将NFA转换为DFA的子集构造法。
- 三方面知识点：语言识别器；判定性质；等价性质。
- 分为两个PPT文件。

# 一个简单购物系统的DFA建模示例



*P* 付款：顾客把电子货币发给商店，商店收到。

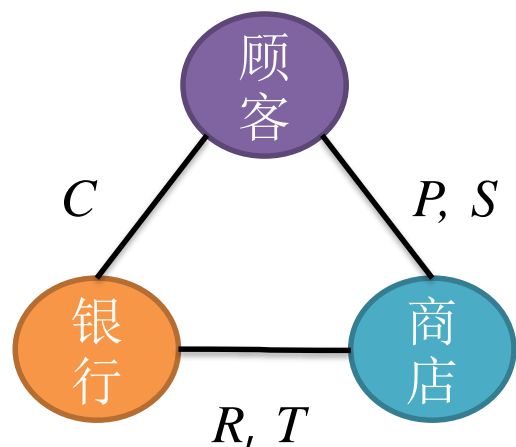
*S* 送货：商店送货给顾客，顾客收到。

*C* 取消：顾客让银行取消电子货币，银行取消。

*R* 兑换：商店将电子货币发给银行，银行收到并予以认证。

*T* 转帐：银行签发给商店电子货币，商店收到。

# 顾客、商店、银行的自动机模型



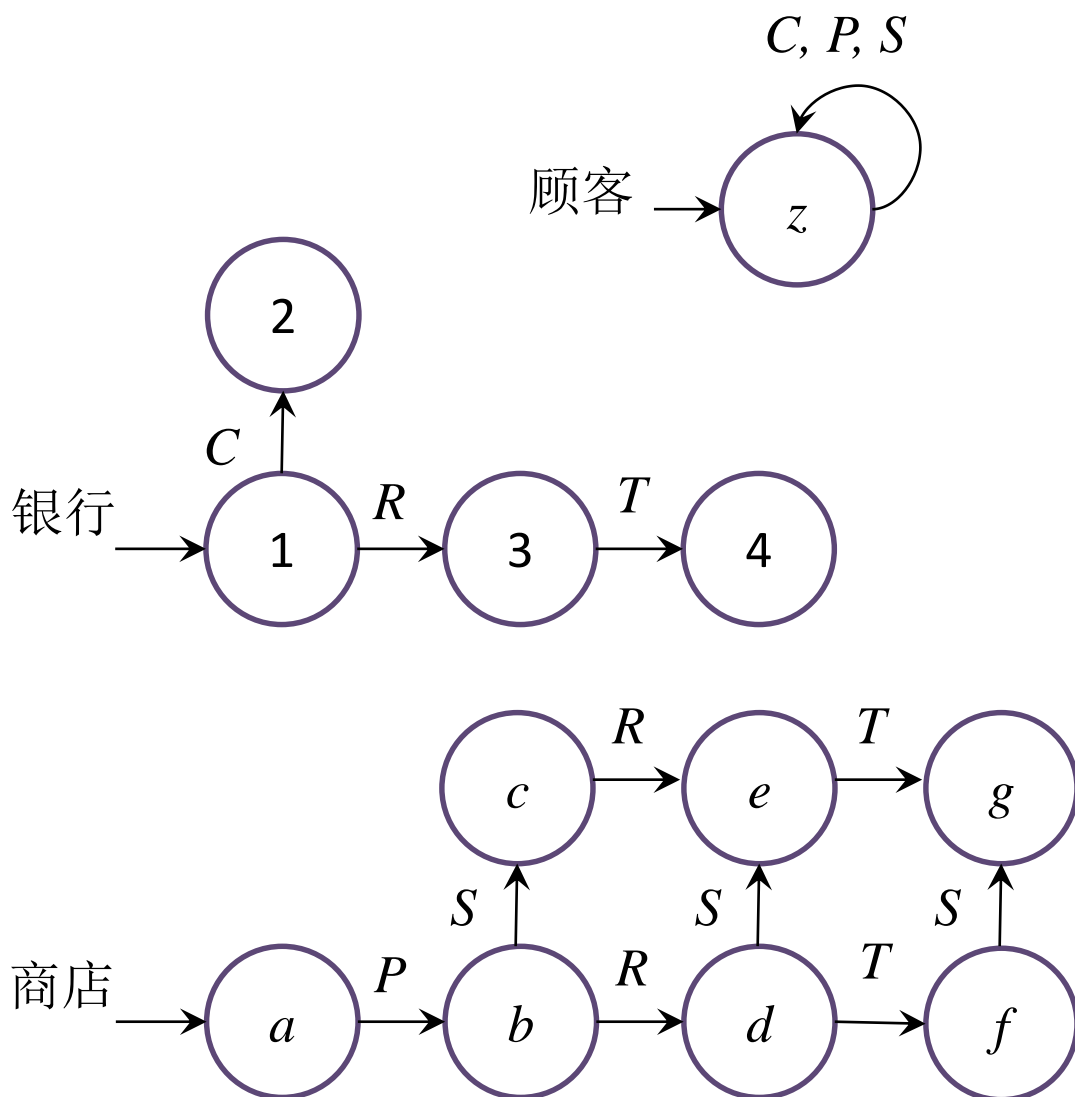
$P$  付款: 顾客把电子货币发给商店, 商店收到。

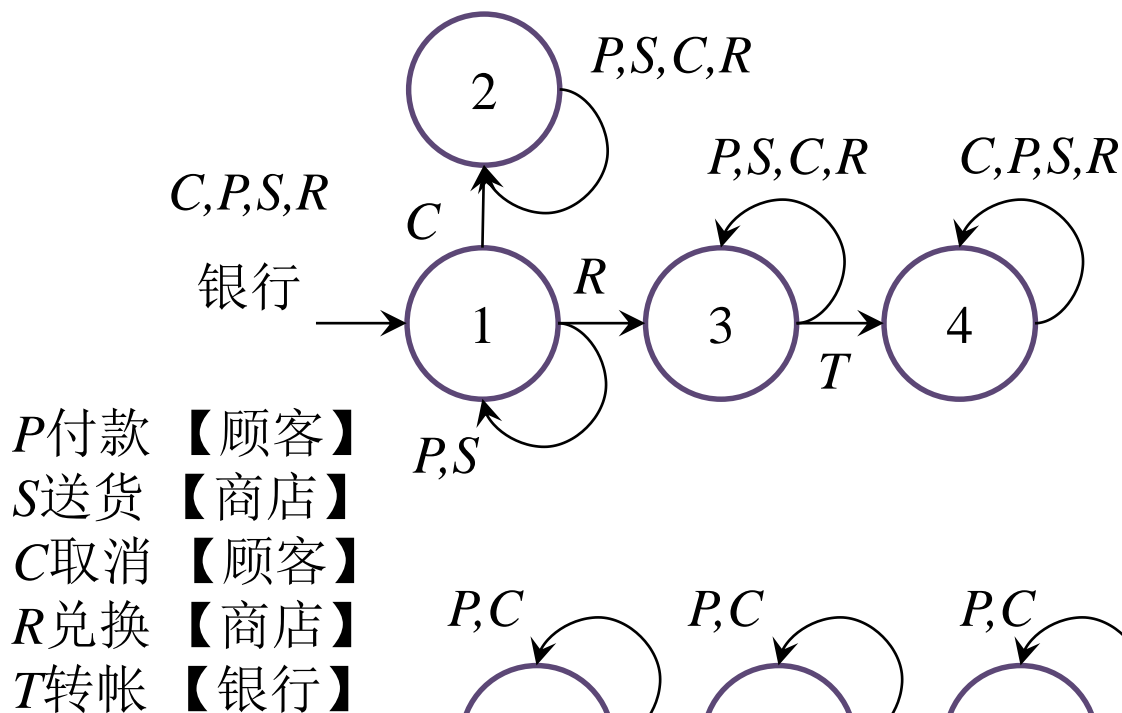
$S$  送货: 商店送货给顾客, 顾客收到。

$C$  取消: 顾客让银行取消电子货币, 银行取消。

$R$  兑换: 商店将电子货币发给银行, 银行收到并予以认证。

$T$  转帐: 银行签发给商店电子货币, 商店收到。





$R$  兑换 【商店】  
 $T$  转帐 【银行】

```

    graph LR
      a((a)) -- P --> b((b))
      b -- S --> c((c))
      c -- R --> e((e))
      e -- T --> g((g))
      b -- R --> d((d))
      d -- T --> f((f))
      c -- R --> e
      e -- T --> g
      a -- C --> a
      b -- "P, C" --> b
      d -- "P, C" --> d
      f -- "P, C" --> f
      a -- "P, C, T" --> a
  
```

# 乘积自动机（用于验证没有漏洞）

P付款 【顾客】  
 S送货 【商店】  
 C取消 【顾客】  
 R兑换 【商店】  
 T转帐 【银行】

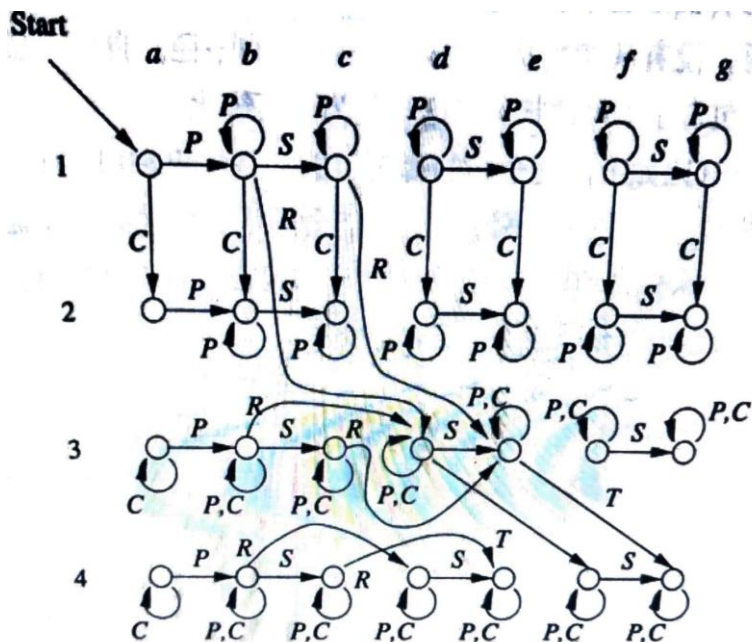
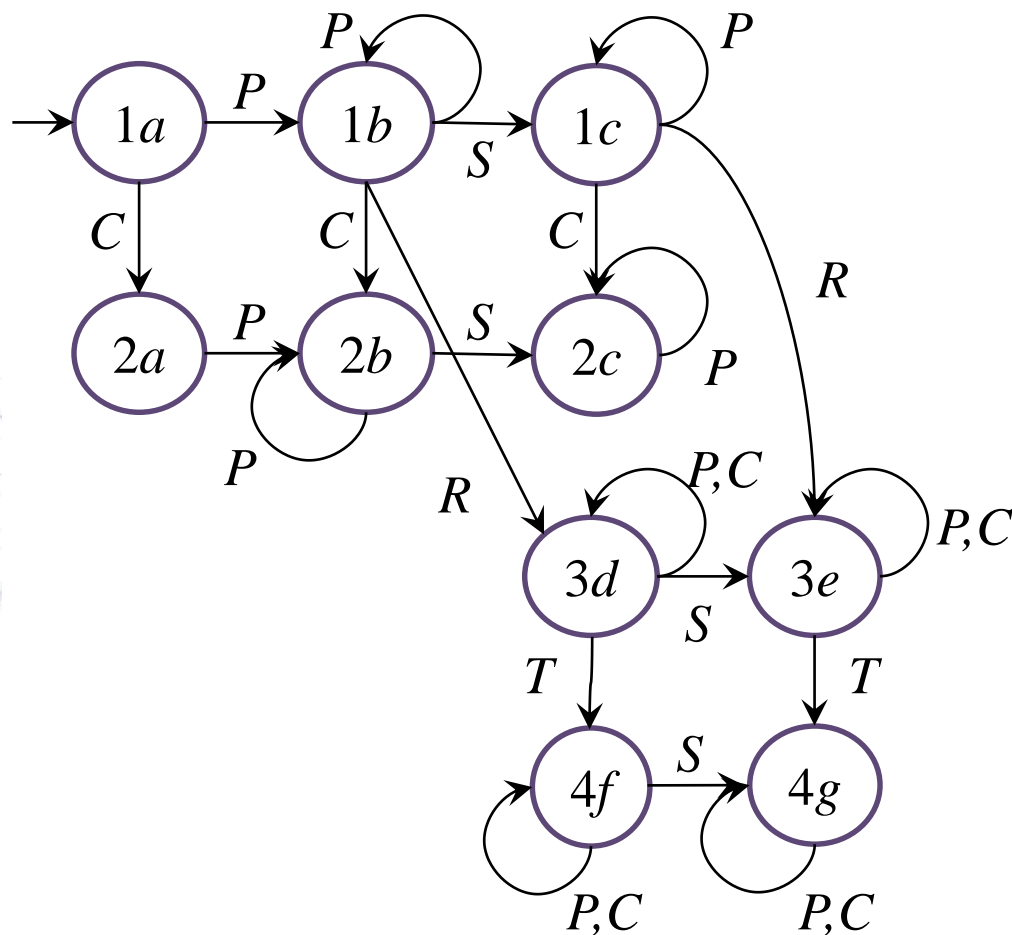
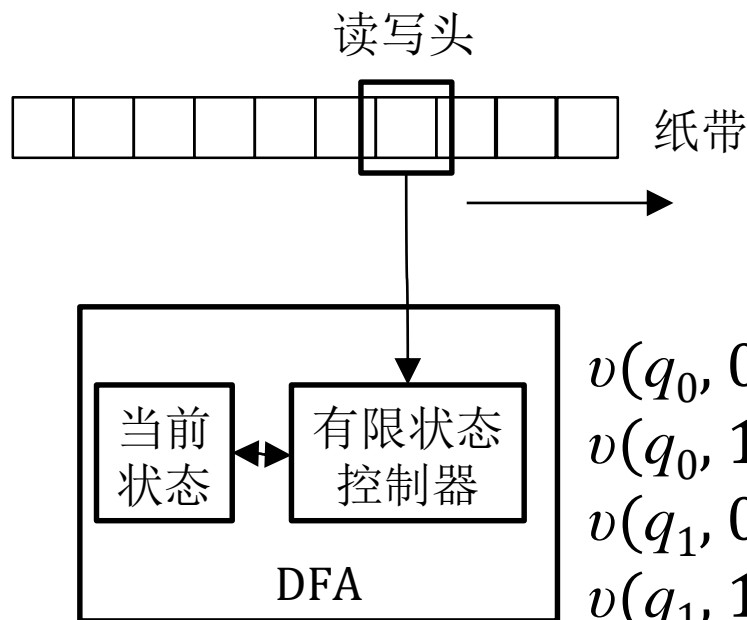


图2-3 商店和银行的乘积自动机



## 2.1 确定型有穷自动机DFA

- DFA  $A = (Q, \Sigma, v, q_0, F)$
- 有限状态集合  $Q$
- 字母表  $\Sigma$  为有限符号集合
- 状态转移函数  $v: Q \times \Sigma \rightarrow Q$
- $q_0 \in Q$  初始状态
- $F \subseteq Q$  接受状态



0 ... 0 1 ... 1

$\{0^m 1^n | m \geq 0, n \geq 1\}$

$v(q_0, 0) = q_0$   
 $v(q_0, 1) = q_1$   
 $v(q_1, 0) = q_2$   
 $v(q_1, 1) = q_1$   
 $v(q_2, 0) = q_2$   
 $v(q_2, 1) = q_2$

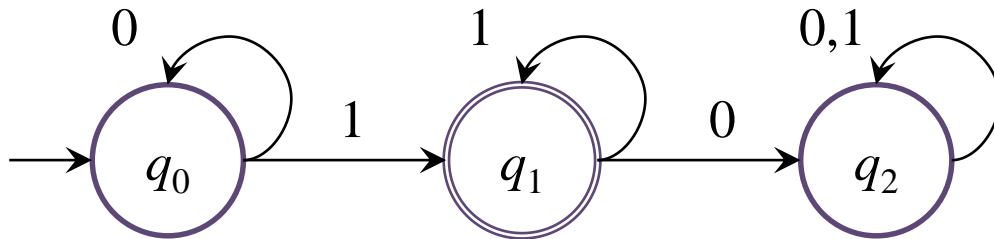
$q_0$	$q_1$	$q_2$
初始 状态	接受 状态	

DFA  $(\{q_0, q_1, q_2\}, \{0, 1\}, v, q_0, \{q_1\})$

# DFA表示：代数、转移图、转移表

$$\text{DFA } A = (\{q_0, q_1, q_2\}, \{0, 1\}, v, q_0, \{q_1\})$$

$$v = \{(q_0, 0), q_0\}, ((q_0, 1), q_1), \\ ((q_1, 0), q_2), ((q_1, 1), q_1), ((q_2, 0), q_2), \\ ((q_2, 1), q_2)\}$$



$$\text{DFA } A = (Q, \Sigma, v, q_0, F)$$

$$Q = \{q_0, q_1, q_2\},$$

$$\Sigma = \{0, 1\},$$

$$F = \{q_1\}, \quad v = \dots$$

	0	1
$\rightarrow q_0$	$q_0$	$q_1$
$*q_1$	$q_2$	$q_1$
$q_2$	$q_2$	$q_2$

$$\mathcal{G}(A) = (Q, E, \Sigma)$$

$$E = \{(p, q, a) \mid p, q \in Q, a \in \Sigma, q = v(p, a)\}$$

$$\mathbb{T}[\text{ind}(q), 0]$$

$$\mathbb{T}[0, \text{ind}(a)]$$

$$\mathbb{T}[\text{ind}(q), \text{ind}(a)]$$



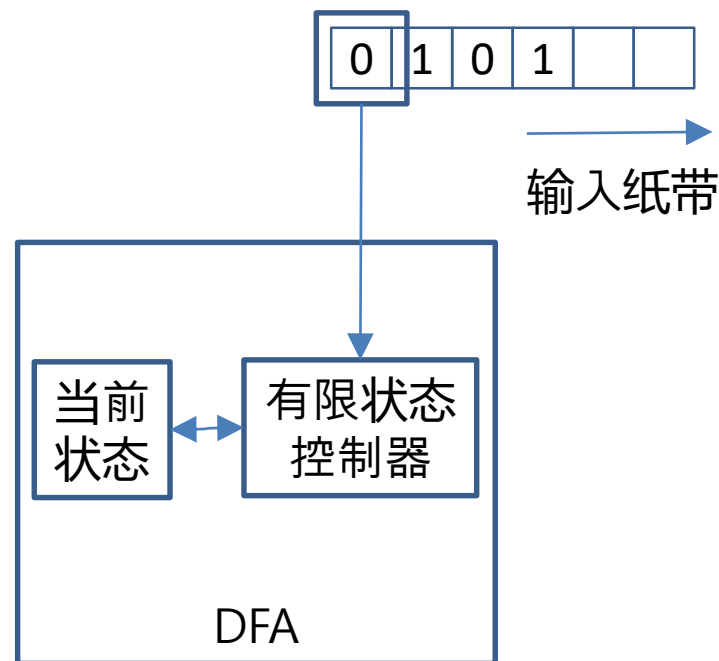
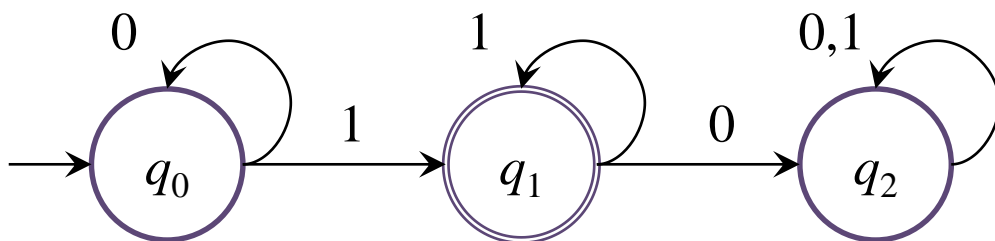
# DFA的三种表示都是彼此等价的

代数 $A$	转移图 $G(A)$	转移表 $T$
$Q$ 元素 $q$	顶点（圆圈）	$T[\text{ind}(q), 0]$
$\Sigma$ 元素 $a$	权（弧标记）	$T[0, \text{ind}(a)]$
$v$ 元素	边（转移弧）	$T[i, j], i, j \neq 0$
$q_0$	箭头标记顶点	箭头标记 $T[1, 0]$
$F$ 元素	双圈顶点	*标记 $T[i, 0], i \neq 0$

# ➤ DFA的判定性质: DFA接受、拒绝输入串

- 0、1、00、01、000、001、010、0101

	0	1
$\rightarrow q_0$	$q_0$	$q_1$
$*q_1$	$q_2$	$q_1$
$q_2$	$q_2$	$q_2$



( $\langle \text{状态} \rangle, \langle \text{输入符号} \rangle \rightarrow \langle \text{状态} \rangle$ )

## 形式描述DFA接受串 $w$ (DFA的判定性质)

- DFA  $(Q, \Sigma, v, q_0, F)$  接受  $w$ , 如果对于  $r_0, r_1, \dots, r_n \in Q$  满足:
  - $r_0 = q_0$
  - $v(r_i, w_{i+1}) = r_{i+1}$  其中  $i = 0, \dots, n-1$
  - $r_n \in F$
- 为方便描述, 使用路径术语:
  - 路径起点 (始端)  $r_0$ , 终点 (末端)  $r_n$ , 路径标记  $w$
  - 可用谓词表示为  $\text{PATH}[r_0, r_n, w]$
  - 路径隐含  $v(r_i, w_{i+1}) = r_{i+1}$  其中  $i = 0, \dots, n-1$
- 何时不接受 (拒绝)?
  - 不存在末端为接受状态的路径 (路径长度为  $|w|$ )
  - 即不存在  $r_n \in F$  使得  $\text{PATH}[r_0, r_n, w]$  成立

## ➤ 用算法描述DFA的判定性质(运行过程)

输入：DFA  $A = (Q, \Sigma, v, q_0, F)$ ；输入串  $w \in \Sigma^*$

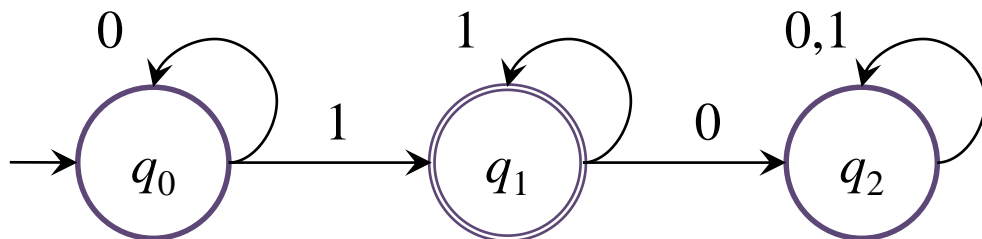
输出：dfa( $w$ )为真表示接受 $w$ ，否则拒绝它

```
int dfa( $w$ ) {
     $q = q_0$ ;           //当前状态
     $x = w$ ;             //剩余串
    while ( $x \neq \varepsilon$ ) {
         $x = ay$ ;        //当前输入符号 $a$ 
         $q = v(q, a)$ ;   //状态转移
         $x = y$ ;         //修改剩余串
    }
    return  $q \in F$ ;     //为真表示接受
}
```

习惯约定：  $w, x, y, \dots$  是串，  $a, b, c, \dots$  是符号。

# ➤ DFA的几种形式

## 完全形



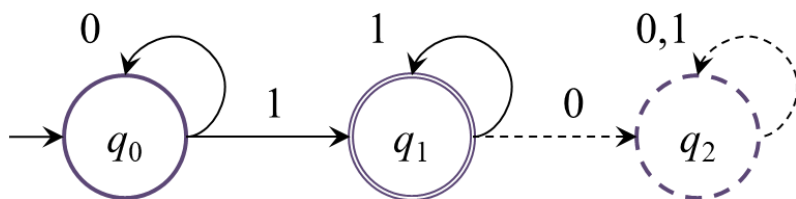
DFA  $A=(Q, \Sigma, v, q_0, F)$

$\text{dom}(v) = Q \times \Sigma$

$\forall w \in \Sigma^* \cdot \text{PATH}[q_0, q, w]$

若  $q \in F$  那么  $w \in L(A)$

## 简化型



DFA  $A=(Q, \Sigma, v, q_0, F)$

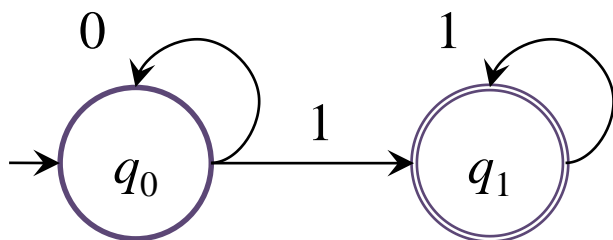
$\text{dom}(v) \subset Q \times \Sigma$

$A$  突然死亡当  $v(q, c) = \perp$ , 其中,  
 $q$  是当前状态,  $c$  为读入符号

$\forall w \in L(A) \cdot \text{PATH}[q_0, q, w] \wedge q \in F$

若  $w \notin L(A)$  那么

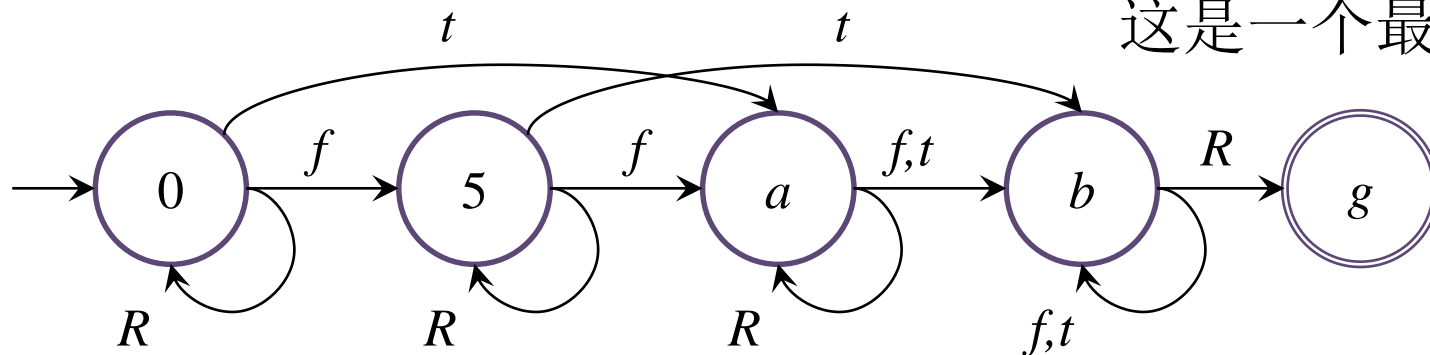
## 最简形



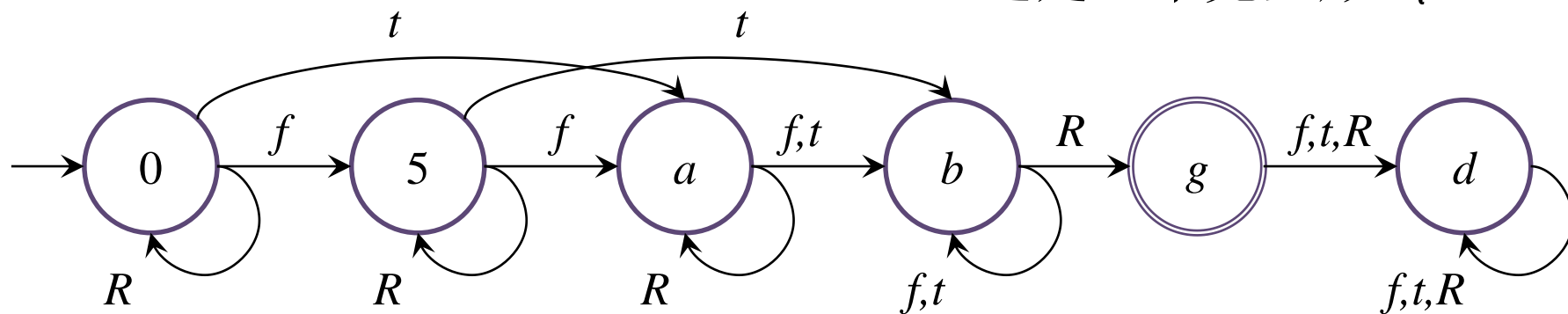
$\text{PATH}[q_0, q, \pi(w, i)], 0 \leq i < |w|; \forall w \in L(A) \cdot \text{PATH}[q_0, q, w] \wedge q \notin F$

# 完全形DFA及其简化型（口香糖机）

允许箭弧有缺失  
这是一个最简形DFA



箭弧是完全的  
这是一个完全形DFA



如果缺失与d节点邻接的一条或两条弧，  
这是该DFA的一个简化型

状态d为一个陷阱状态

# >> DFA的一般形式

对任意DFA  $A = (Q, \Sigma, v, q_0, F)$ , 有:

$$\text{dom}(v) \subseteq Q \times \Sigma \quad (\text{完全形、最简形、简化型})$$

对每个  $(q, c) \in Q \times \Sigma \setminus \text{dom}(v)$ , 令  $v'(q, c) = \perp$ , 且

$$\forall c \in \Sigma \cdot v'(\perp, c) = \perp,$$

那么DFA  $A' = (Q \cup \{\perp\}, \Sigma, v \cup v', q_0, F)$  是一个与A等价的完全形

将转移到状态  $\perp$  解释为自动机突然死亡。

一般常用  $q_\perp$  作为状态  $\perp$

# >> DFA的通用判定算法

- 算法：完全形、最简形、简化型DFA通用的判定性质

输入：DFA  $A = (Q, \Sigma, v, q_0, F)$ ；输入串  $w \in \Sigma^*$ 。

输出：dfa( $w$ )为真表示接受 $w$ ，否则拒绝它。

```

int dfa(w) {
    q = q0;           //当前状态q
    x = w;             //剩余串x
    while (x != ε) {
        x = ay;        //当前输入符号a
        if((q = v(q, a)) ∉ Q) return 0; //A突然死亡
        x = y;         //修改剩余串
    }
    return q ∈ F;      //为真表示接受
}。
    
```



## 扩展转移函数

- 为了方便表示连续的转移，扩展转移函数 $v$ 为 $\tilde{v}$
- 归纳定义 $\tilde{v}$ 为

基础： $\tilde{v}(q, \varepsilon) = q$

归纳： $\tilde{v}(q, wa) = v(\tilde{v}(q, w), a)$

- $\tilde{v}(q, w)$ 表示DFA中存在唯一一条始端为 $q$ 、末端为 $\tilde{v}(q, w)$ 、标记为 $w$ 的路径，即有 $\text{PATH}[q, \tilde{v}(q, w), w]$
- 其中允许状态 $\perp$

# 扩展转移函数举例

$$\begin{aligned}
 & \tilde{v}(q_0, 011) \\
 &= v(\tilde{v}(q_0, 01), 1) \\
 &= v(v(\tilde{v}(q_0, 0), 1), 1) \\
 &= v(v(v(\tilde{v}(q_0, \varepsilon), 0), 1), 1) \\
 &= v(v(v(q_0, 0), 1), 1) \\
 &= v(v(q_0, 1), 1) \\
 &= v(q_1, 1) \\
 &= q_1
 \end{aligned}$$

	0	1
$\rightarrow^* q_0$	$q_0$	$q_1$
$^* q_1$	$q_2$	$q_1$
$q_2$	$q_2$	$q_2$

$$\begin{aligned}
 & \tilde{v}(q_1, 011) \\
 &= v(\tilde{v}(q_1, 01), 1) \\
 &= v(v(\tilde{v}(q_1, 0), 1), 1) \\
 &= v(v(q_2, 1), 1) \\
 &= v(q_2, 1) \\
 &= q_2
 \end{aligned}$$

	0	1
$\rightarrow^* q_0$	$q_0$	$q_1$
$^* q_1$	$\perp$	$q_1$

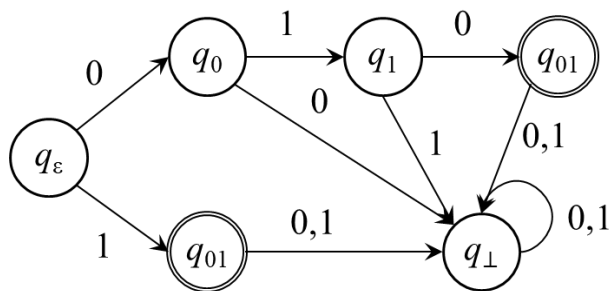
$$\begin{aligned}
 & \tilde{v}(q_0, 101) = \\
 &= v(\tilde{v}(q_0, 10), 1) \\
 &= v(v(\tilde{v}(q_0, 1), 0), 1) \\
 &= v(v(q_1, 0), 1) \\
 &= v(\perp, 1) \\
 &= \perp
 \end{aligned}$$

## ➤ DFA $(Q, \Sigma, v, q_0, F)$ 状态 $q \in Q$ 的可达性

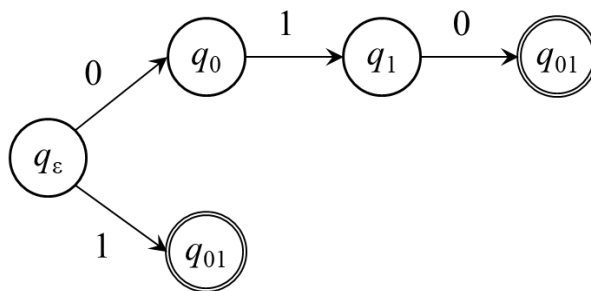
情形①：对任意  $w \in \Sigma^*$ ,  $\text{PATH}[q_0, q, w]$  都不成立。即  $q$  是从初始状态不可达的。如果 DFA 有这样的状态  $q$ , 则称其有该情形。

情形②：对于任意  $q_1 \in F$  和  $w \in \Sigma^*$ ,  $\text{PATH}[q, q_1, w]$  都不成立。即从  $q$  不能到达接受状态。如果 DFA 有此  $q$  则称其有该情形。

情形③：如果存在  $q_1 \in F$  和  $x, y \in \Sigma^*$ ,  $\text{PATH}[q_0, q_1, x] \wedge \text{PATH}[q, q_1, y]$  成立。即存在始端为  $q_0$  末端为  $q$  的路径、始端为  $q$  末端为  $q_1$  的路径。如果 DFA 有这样的状态  $q$ , 则称其有可达性情形③。



(a) 完全形



(b) 最简形

$$\textcircled{1} \forall w \in \Sigma^* \cdot q \neq \tilde{v}(q_0, w)$$

$$\textcircled{2} \forall p \in F, w \in \Sigma^* \cdot p \neq \tilde{v}(q, w)$$

$$\textcircled{3} \exists p \in F, x, y \in \Sigma^* \cdot q = \tilde{v}(q_0, x) \wedge p = \tilde{v}(q, y)$$

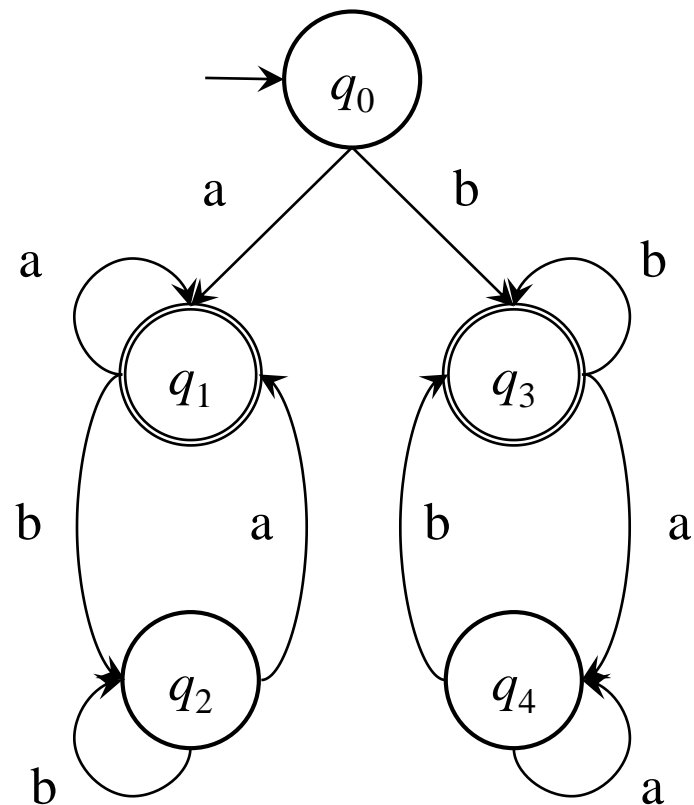
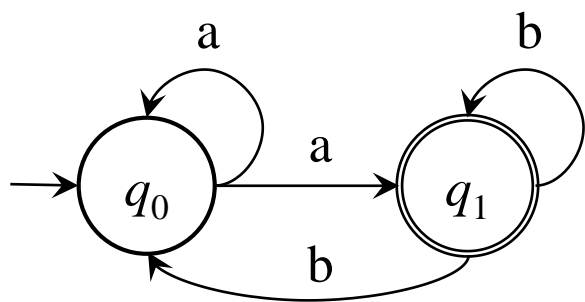
# ➤➤ DFA定义的语言

---

- DFA  $M = (Q, \Sigma, v, q_0, F)$
- $L(M) = \{w \in \Sigma^* \mid \tilde{v}(q_0, w) \in F\}$
- DFA定义的语言是正则语言
- 断言某语言是正则的，如果它是某个DFA的语言

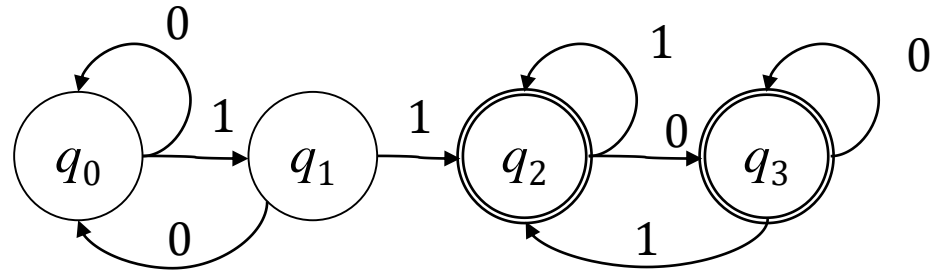
# ➤ DFA的语言示例

- DFA  $M = (Q, \Sigma, v, q_0, F)$
- $L(M) = \{w \in \Sigma^* \mid \tilde{v}(q_0, w) \in F\}$
- $\Sigma = \{a, b\}$

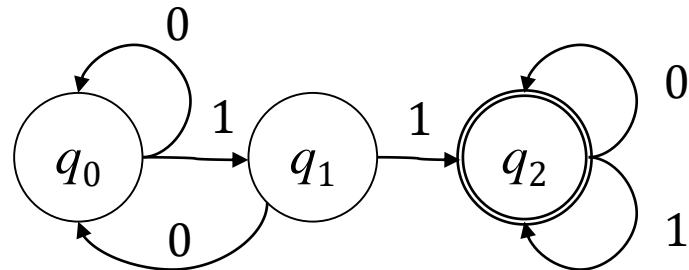


# 识别 $\{0,1\}$ 上的含有子串11的串

	0	1
$\rightarrow q_0$	$q_0$	$q_1$
$q_1$	$q_0$	$q_2$
$*q_2$	$q_3$	$q_2$
$*q_3$	$q_3$	$q_2$

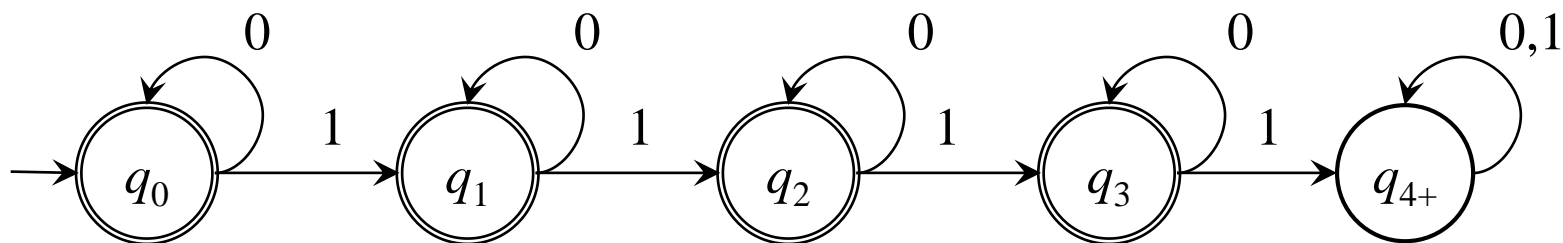


	0	1
$\rightarrow q_0$	$q_0$	$q_1$
$q_1$	$q_0$	$q_2$
$*q_2$	$q_2$	$q_2$



## » {0,1}上最多有三个1的串

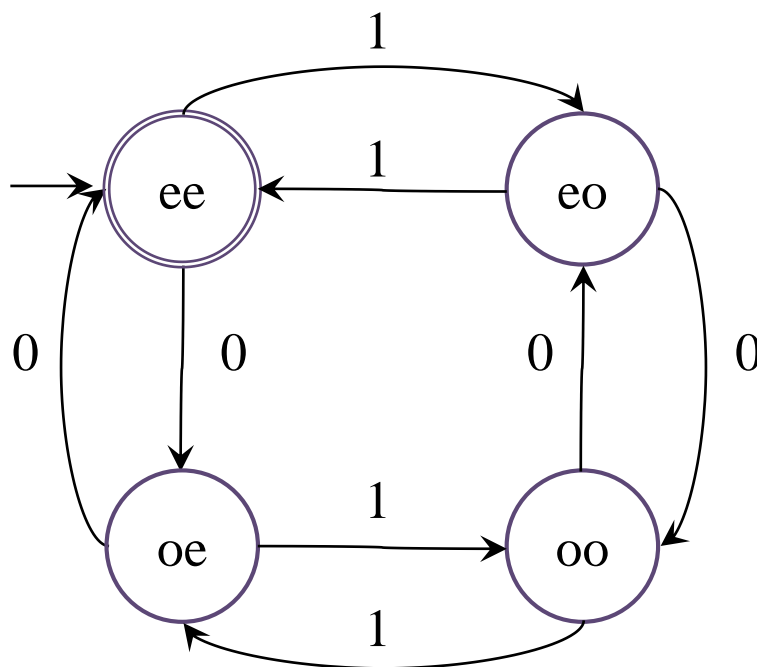
- 构造字母表{0, 1}上的DFA 接受所有最多含有三个1的串



## 例2.6

- $\{0,1\}$ 上的, 含有偶数个0和偶数个1的串的全集, 是正则语言。

思路: 输入串已消耗掉的部分只有四种情况, 分别用状态来记住, 继续读入符号将继续发生状态转移, 当输入串消耗完以后, 所达到的状态就决定了原输入串是什么情况, 比如偶数个0和偶数个1

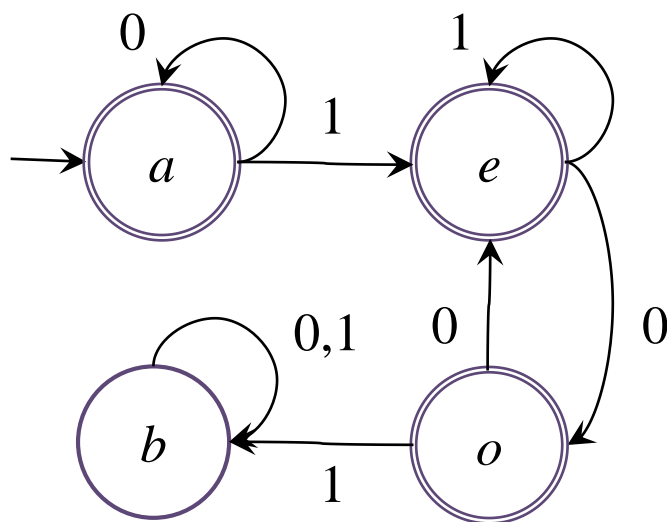




## 例2.7

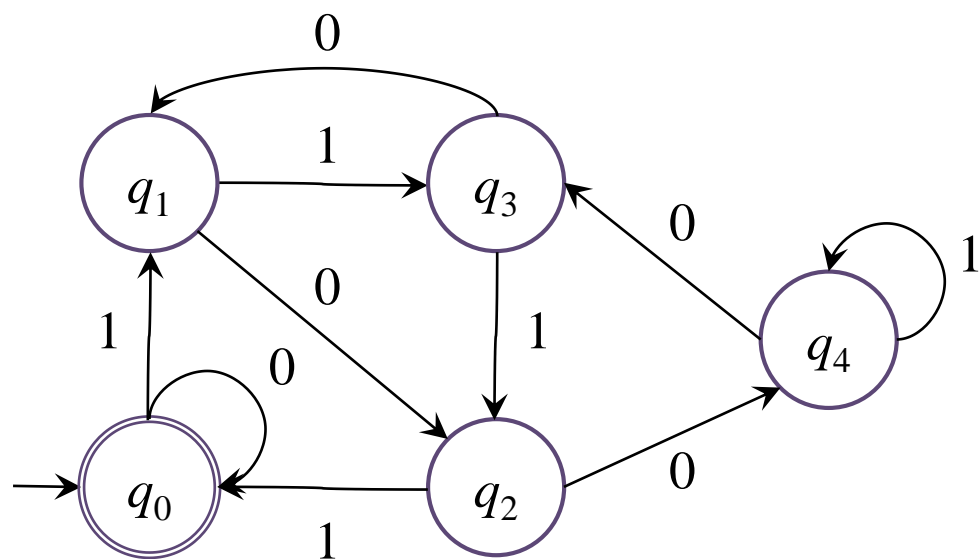
- $\{0,1\}$ 上不包含一对1且中间被奇数个0隔开的任何串。

思路：排除包含模式 $10\cdots 01$ 的串，该模式中的0为奇数个



## >> 例2.8

- 令  $L = \{w \in \{0,1\}^* \mid w \text{ 看作二进制数的话能被5整除}\}$



分析：一个数除以5，其余数只能是0， $\dots$ ，4五种，因此我们以  $q_0, \dots, q_4$  分别表示这五种状态。因为接受能被5整除的数，故状态0既为初始状态，又为终结状态。接着，考虑二进制数在其串后增添0或1时，状态的转化情况。在二进制串后添1位，即可理解为将先前的串值乘以二再加上所添的数值。那么，串尾添数后新的数值模5的余数便可以计算出来。即可以得到添0或1后的新的状态。

## 归纳 $\{0,1\}$ 上语言的DFA设计题目

- 前缀有这个、没这个、同时有这两个、或者有这个或者那个;
- 子串同上;
- 后缀同上;
- 汇总性: 有 $n$ 个1、没有 $n$ 个1、有 $n$ 个1和 $m$ 个0、没有 $n$ 个1同时也没有 $m$ 个0;
- 计算性: 被5整除、是素数、是奇数、是偶数
- 整数、定点数
- 对题目要求: 典型且简单

## 用状态作记忆（例2.9）

- $\{0, 1\}$ 上以01结尾的串

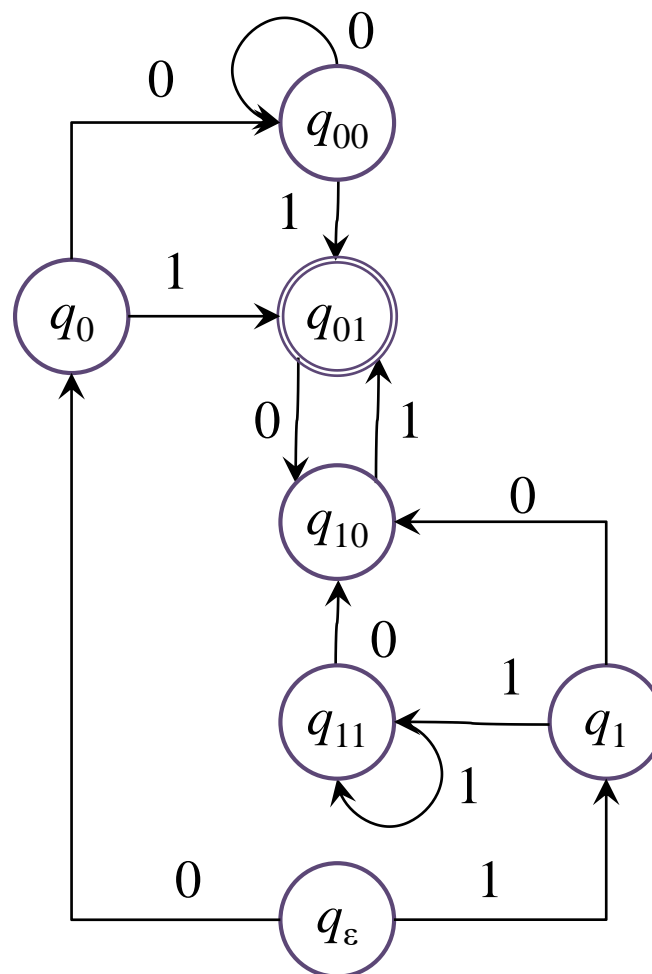
用四个状态记住输入串的前缀的最后两位（已消耗串的最后两位）。

$q_{00}$

$q_{01}$

$q_{10}$

$q_{11}$



# 用状态作记忆的局限性（例2.10）

- $\{0, 1\}$  上以 101 结尾的串

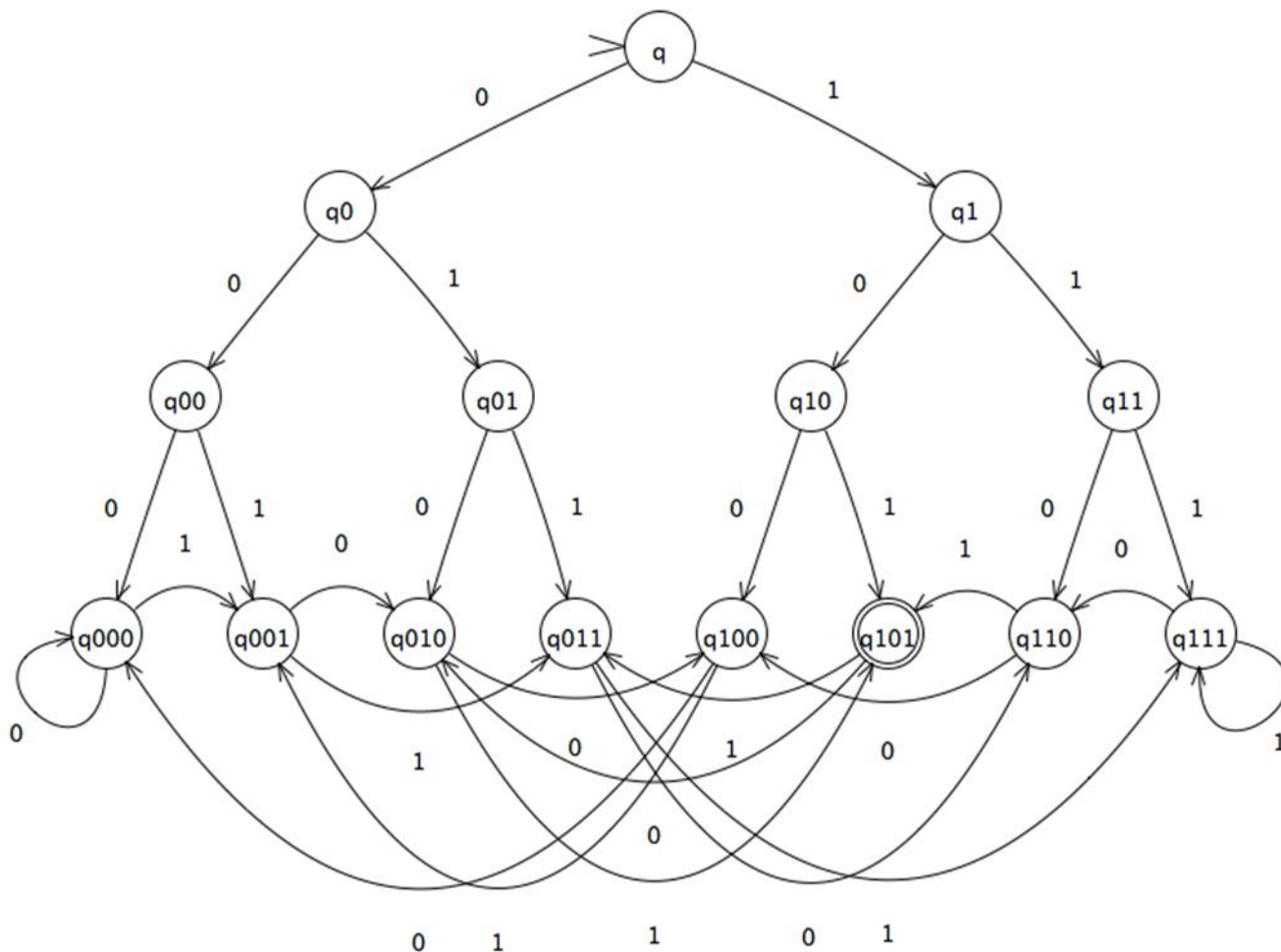
用八个状态  
记住已消耗  
串的最后三  
位。

$q_{000}$

$q_{001}$

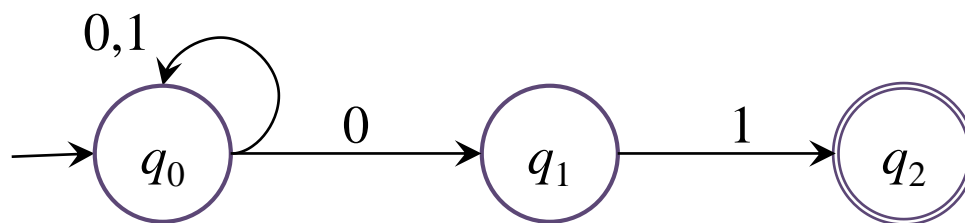
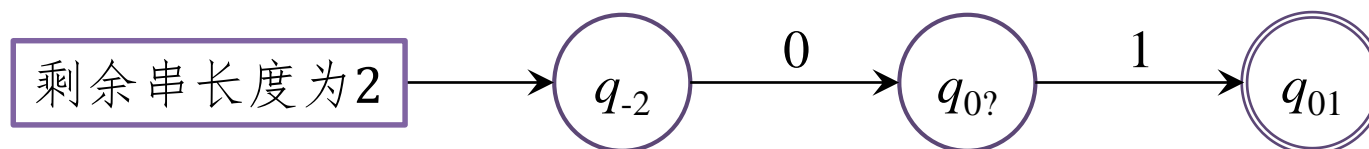
...

$q_{111}$



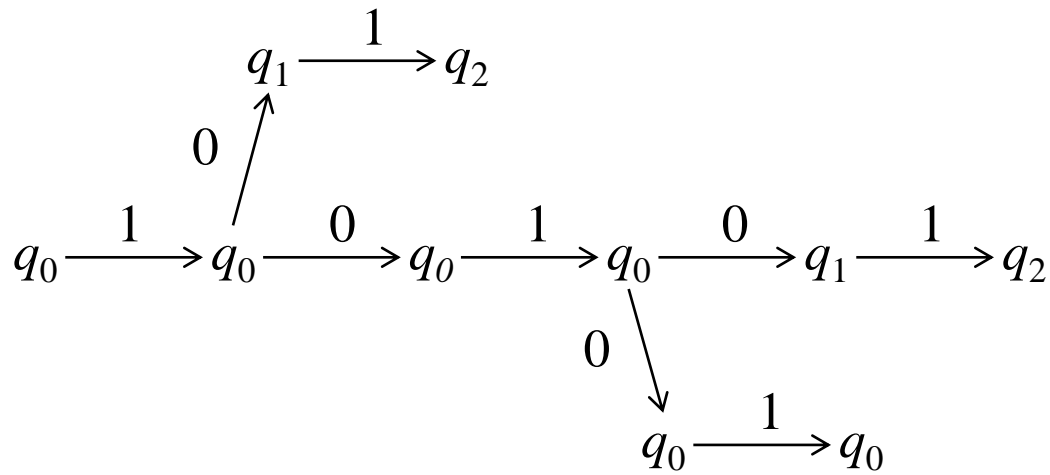
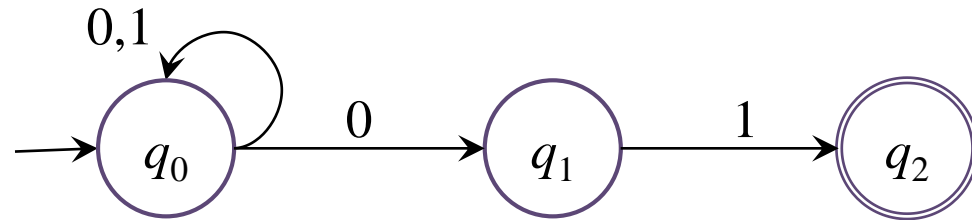
# 引入不确定性来避免状态爆炸

- 猜测



# 穷举与猜测

- 输入串 10101



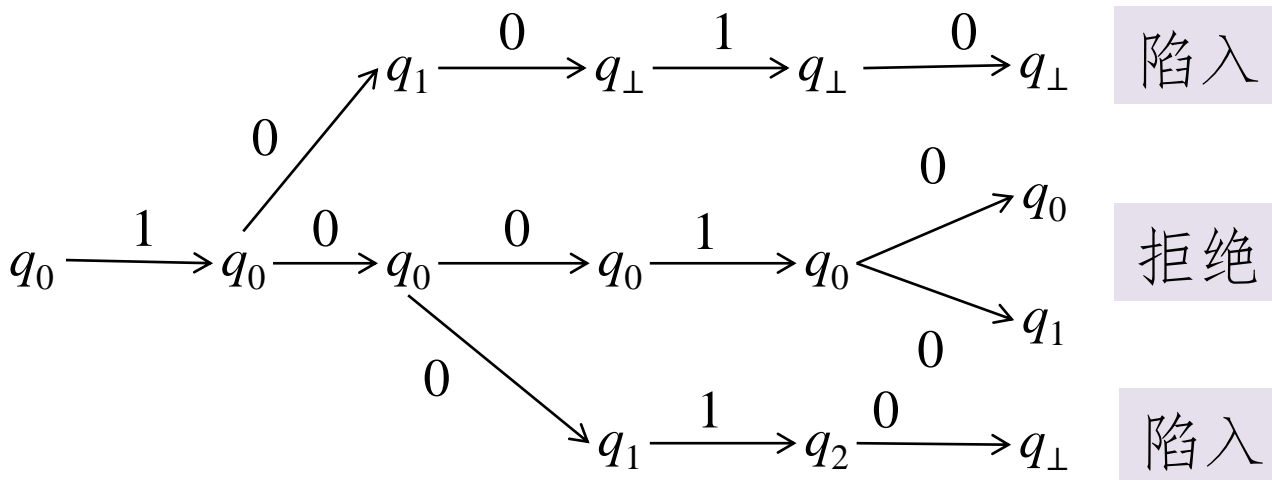
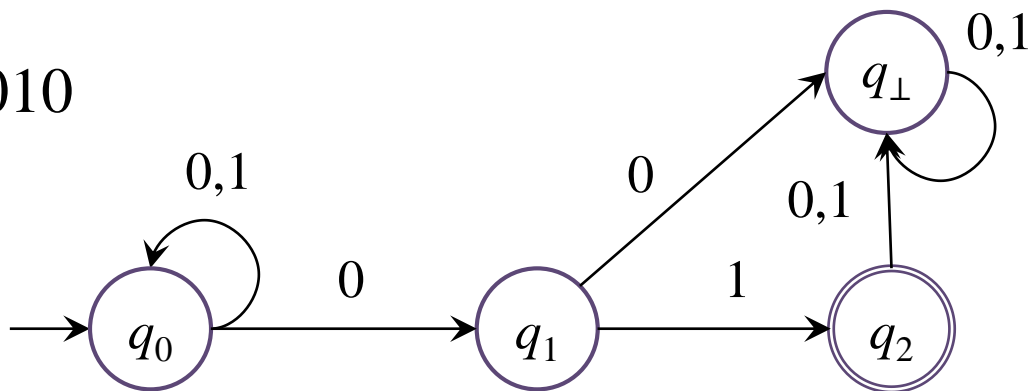
死亡

接受

拒绝

# 穷举与猜测

- 输入串 10010





## 线索穷举

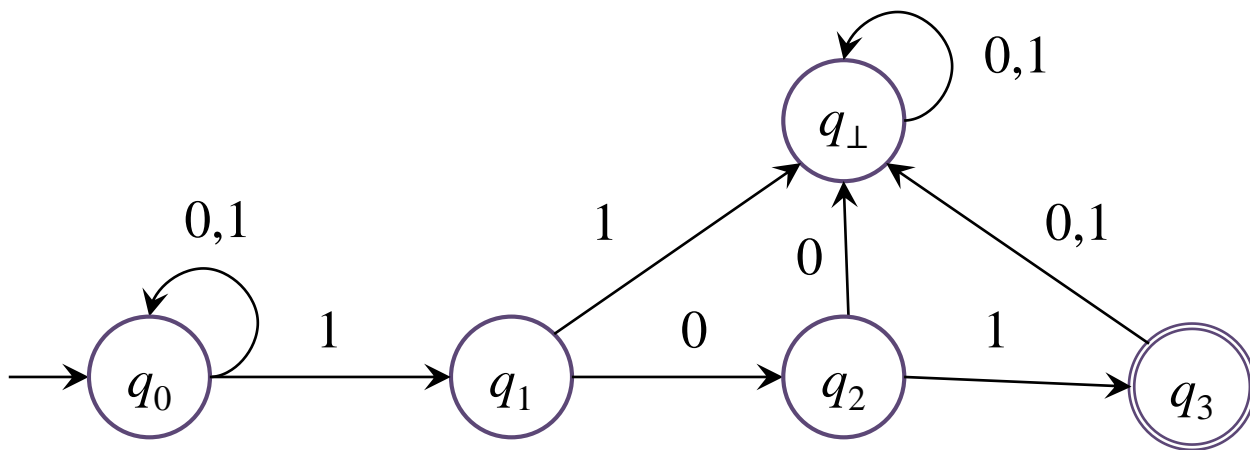
- 对于输入串，线索是自动机的一条以初始状态为起点的状态转移路径，该路径正好消耗掉输入串的某个前缀。线索穷举是有穷自动机的运行方式
  - DFA运行时只有一条线索（路径）。
  - 非确定有穷自动机（NFA）运行时可有有穷个线索。
- 对于给定的输入串 $w$ ，只要有一个线索成功，则 $w$ 被自动机接受，否则不被接受
  - 成功的线索：始端为初始状态，标记为 $w$ ，末端为接受状态。
- 在前例中，
  - 以101结尾的简化型NFA对于输入串110101有5个线索，其中有一个成功。
  - 以101结尾的完全型NFA对于输入串110010有4个线索，均不成功。
  - 以101结尾的完全型NFA对于输入串110101有几个个线索？成功者为何？

# NFA的线索穷举成为一个树

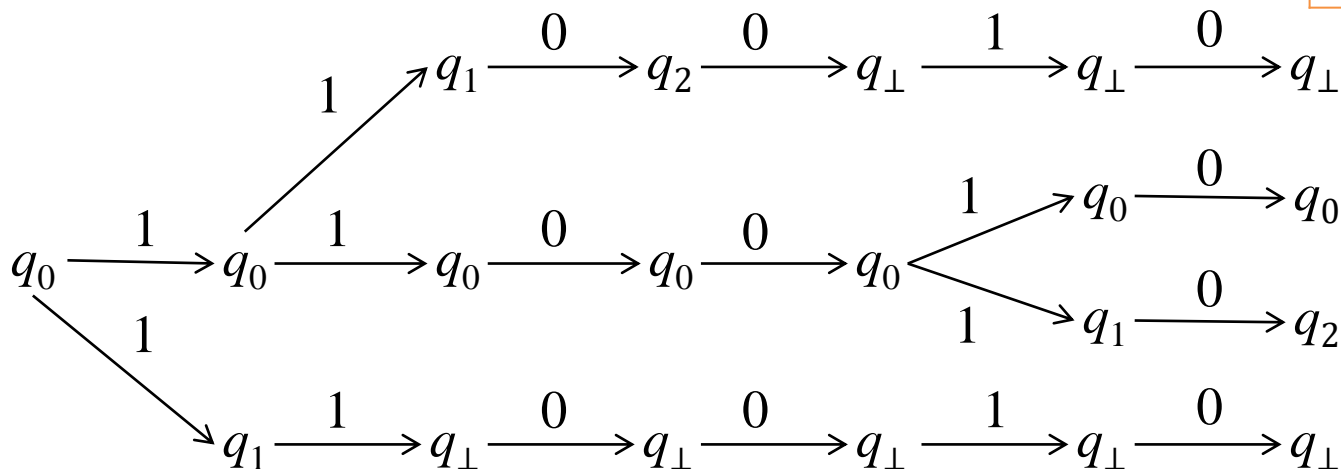
- $w$ 为输入串， $w$ 的第 $i$  ( $i \geq 0$ ) 个前缀就是长度为 $i$ 的前缀，记为 $i$ 前缀，等于 $\pi(w, i)$
- $w = \text{hello-world}$
- $w$ 前缀:  $\varepsilon, h, he, hel, hell, hello, hello-, hello-w, \dots, hello-world$
- $w$ 有 $|w|+1$ 个前缀
- 给定输入串的线索穷举树▶
- 根为初始状态，层数为0
- 从根到每一个叶子的路径都是一条线索（每个线索都在树中恰有一条从根到叶子的路径对应）
- 第 $i$ 层 ( $i > 0$ ) 的状态集合  $= T_i$
- 以根为起点，无论沿着那条线索，都消耗掉输入串的 $i$ 前缀并转移到 $T_i$ 中的状态
- $T_i$ 就是活动状态集，也是 $w$ 的 $i$ 前缀的当前状态集。

# » 线索穷举树举例

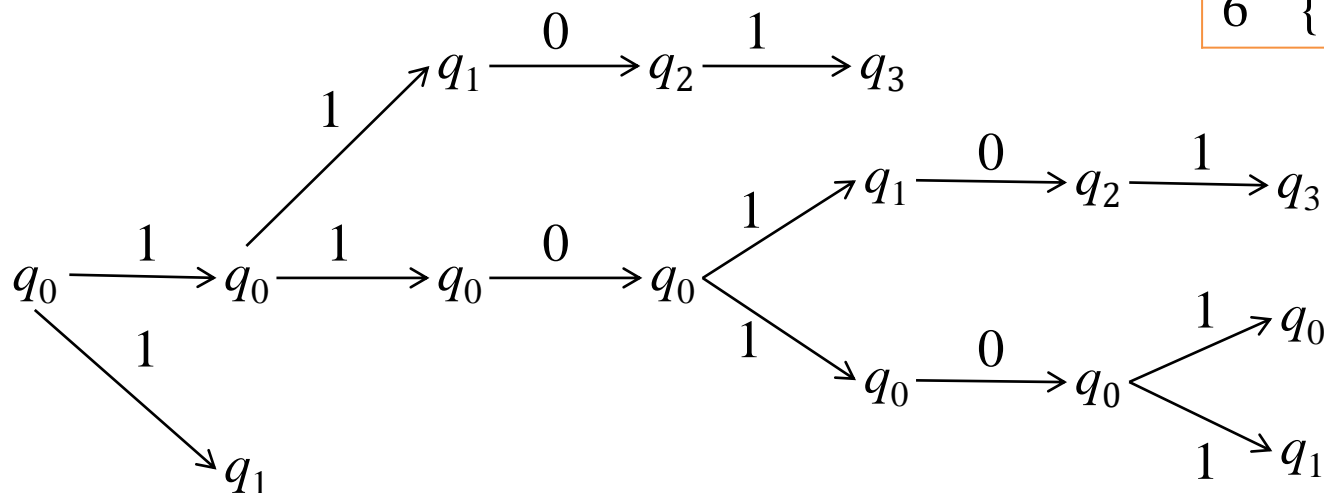
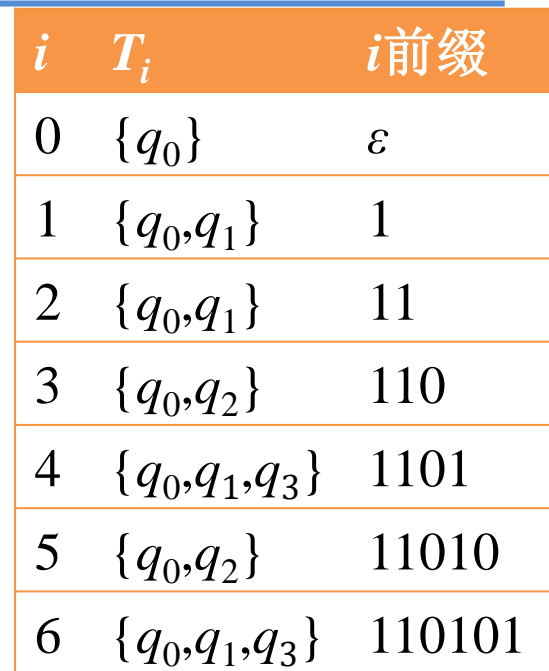
输入串: 110010



$i$	$T_i$	$i$ 前缀
0	$\{q_0\}$	$\varepsilon$
1	$\{q_0, q_1\}$	1
2	$\{q_0, q_1, q_{\perp}\}$	11
3	$\{q_0, q_2, q_{\perp}\}$	110
4	$\{q_0, q_{\perp}\}$	1100
5	$\{q_0, q_1, q_{\perp}\}$	11001
6	$\{q_0, q_2, q_{\perp}\}$	110010



输入串: 110101



## » NFA 例

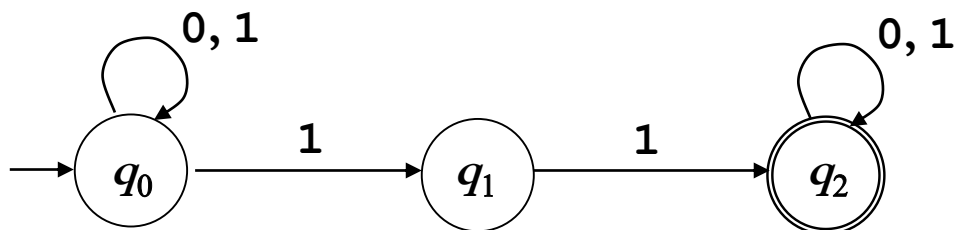
- 构造字母表  $\{0, 1\}$  上的 NFA 接受含有子串 11 的串。

10011010, 11001, 11101

接受

$\varepsilon$ , 000, 010101

拒绝

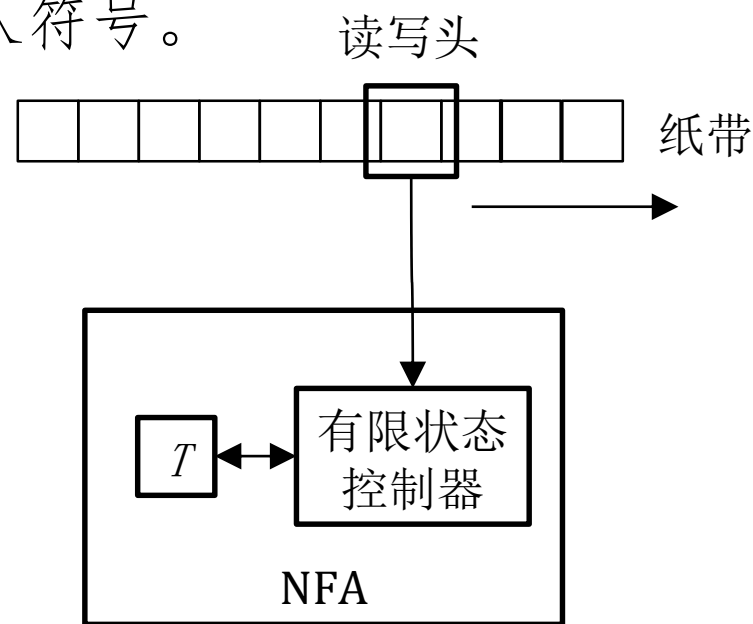


## ➤ NFA与DFA有什么不同？

- DFA：从同一个状态射出的同标记箭弧最多有一条。
- NFA：从同一个状态射出的同标记箭弧可以有多条。

- $\epsilon$ -NFA：有 $\epsilon$ 转移的NFA。
- $\epsilon$ 转移：状态间的 $\epsilon$ 转移不消耗输入符号。

- 在2.3节介绍NFA、
- 在2.4节介绍 $\epsilon$ -NFA
- 之后，二者不再区分，统称NFA



# 表示NFA：代数、转移图、转移表

• NFA  $A=(Q, \Sigma, v, q_0, F)$

– 状态集  $Q=\{q_0, q_1, q_2\}$

– 字母表  $\Sigma=\{0, 1\}$

– 转移函数  $v: Q \times \Sigma \rightarrow 2^Q$

– 初始状态  $q_0 \in Q$

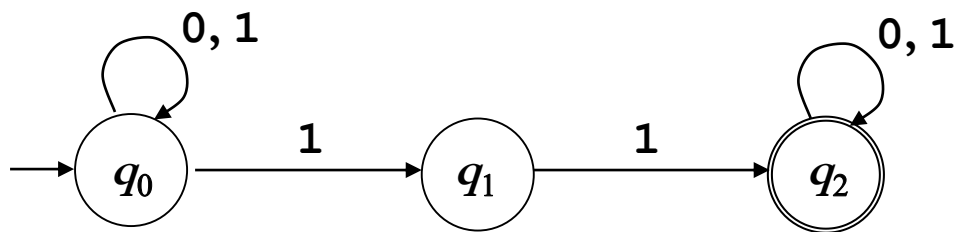
– 接受状态集合  $F=\{q_2\} \subseteq Q$

$v = \{((q_0, 0), \{q_0\}), ((q_0, 1), \{q_0, q_1\}), ((q_1, 0), \{\}), ((q_1, 1), \{q_2\}), ((q_2, 0), \{q_2\}), ((q_2, 1), \{q_2\})\}$

NFA  $A=(\{q_0, q_1, q_2\}, \{0, 1\}, v, q_0, \{q_2\})$

两种定义：

转移函数  $v$  是映射； $v$  允许  $\perp$  值  
用  $v(q, a) = \perp$  表示  $v(q, a)$  无定义。



	0	1
$\rightarrow q_0$	$\{q_0\}$	$\{q_0, q_1\}$
$q_1$	$\emptyset$	$\{q_2\}$
$*q_2$	$\{q_2\}$	$\{q_2\}$

# NFA的判定性质

- 输入：NFA  $A=(Q, \Sigma, v, q_0, F)$ ,  $w \in \Sigma^*$
- 输出：接受、拒绝 $w$

```

int nfa(w) {
  T = {q0};           //活动状态集初始化
  x = w;               //剩余串初始化
  while (x != ε) {
    x = ay;            //求出当前输入符号a
    T =  $\bigcup_{q \in T} v(q, a)$ ; //更新活动状态集
    x = y;             //更新剩余串
  }
  return  $T \cap F \neq \emptyset$ ; //活动状态集中若有接受状态则接受
}
  
```



## ➤ NFA的扩展转移函数

- 为了方便表示读入一个串所发生的连续转移，扩展转移函数 $v$ 为 $\tilde{v}$ ， $\tilde{v}$ 被称为扩展转移函数。

$q$  是NFA的状态，  
 对于串 $w=a_1a_2...a_n$ ，如果，  
 $T_0=\{q\}$ ，  
 $T_i=\cup p \in T_{i-1} \cdot v(p, a_i), 1 \leq i \leq n$ ，  
 那么， $\tilde{v}(q, w)=T_n$

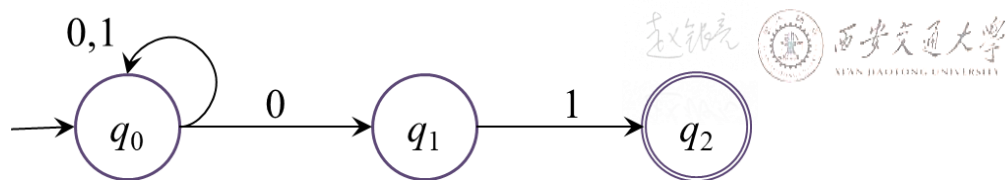
- 用归纳方式定义 $\tilde{v}$ 为

基础：  $\tilde{v}(q, \varepsilon) = \{q\}$

归纳：  $\tilde{v}(q, wa) = \cup p \in \tilde{v}(q, w) \cdot v(p, a)$

- $\tilde{v}(q, w)$ ： 对于始端为 $q$ ，标记为 $w$ 的所有路径，由它们的末端组成的集合。

## 例2.11的示例

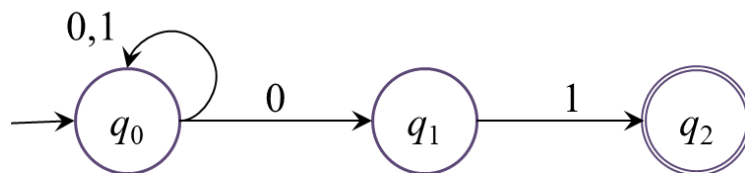


$$\begin{aligned}
 \tilde{v}(q_0, 01011) &= \cup_{p \in \tilde{v}(q_0, 0101)} \cdot v(p, 1) \\
 &= \cup_{p \in [\cup_{p \in \tilde{v}(q_0, 010)} \cdot v(p, 1)] \cdot v(p, 1)} \\
 &= \cup_{p \in [\cup_{p \in [\cup_{p \in \tilde{v}(q_0, 01)} \cdot v(p, 0)] \cdot v(p, 1)] \cdot v(p, 1)} \\
 &= \cup_{p \in [\cup_{p \in [\cup_{p \in [\cup_{p \in \tilde{v}(q_0, 0)} \cdot v(p, 1)] \cdot v(p, 0)] \cdot v(p, 1)] \cdot v(p, 1)} \\
 &= \cup_{p \in [\cup_{p \in [\cup_{p \in [\cup_{p \in [\cup_{p \in \tilde{v}(q_0, \varepsilon)} \cdot v(p, 0)] \cdot v(p, 1)] \cdot v(p, 0)] \cdot v(p, 1)] \cdot v(p, 1)} \\
 &= \cup_{p \in [\cup_{p \in [\cup_{p \in [\cup_{p \in [\cup_{p \in \{q_0\}} \cdot v(p, 0)] \cdot v(p, 1)] \cdot v(p, 0)] \cdot v(p, 1)] \cdot v(p, 1)} \\
 &= \cup_{p \in [\cup_{p \in [\cup_{p \in [\cup_{p \in \{q_0, q_1\}} \cdot v(p, 1)] \cdot v(p, 0)] \cdot v(p, 1)] \cdot v(p, 1)} \\
 &= \cup_{p \in [\cup_{p \in [\cup_{p \in \{q_0, q_2\}} \cdot v(p, 0)] \cdot v(p, 1)] \cdot v(p, 1)} \\
 &= \cup_{p \in [\cup_{p \in \{q_0, q_1\}} \cdot v(p, 1)] \cdot v(p, 1)} \\
 &= \cup_{p \in \{q_0, q_2\}} \cdot v(p, 1) \\
 &= \{q_0\}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \tilde{v}(q_0, \varepsilon) &= \{q_0\} \\
 \tilde{v}(q_0, 0) &= \cup_{p \in \tilde{v}(q_0, \varepsilon)} \cdot v(p, 0) = \{q_0, q_1\} \\
 \tilde{v}(q_0, 01) &= \cup_{p \in \tilde{v}(q_0, 0)} \cdot v(p, 1) = v(q_0, 1) \cup v(q_1, 1) = \{q_0, q_2\} \\
 \tilde{v}(q_0, 010) &= \cup_{p \in \tilde{v}(q_0, 01)} \cdot v(p, 0) = v(q_0, 0) \cup v(q_2, 0) = \{q_0, q_1\} \\
 \tilde{v}(q_0, 0101) &= \cup_{p \in \tilde{v}(q_0, 010)} \cdot v(p, 1) = v(q_0, 1) \cup v(q_1, 1) = \{q_0, q_2\} \\
 \tilde{v}(q_0, 01011) &= \cup_{p \in \tilde{v}(q_0, 0101)} \cdot v(p, 1) = v(q_0, 1) \cup v(q_2, 1) = \{q_0\}
 \end{aligned}$$

# » NFA的语言

- NFA  $A=(Q, \Sigma, v, q_0, F)$  的语言,
- $L(A) = \{w \in \Sigma^* \mid \tilde{v}(q_0, w) \cap F \neq \emptyset\}$ 。
- 这个定义也显示, 只要有一个成功线索, 就表示接受该输入串。
- 证明例2.11接受 $\{0,1\}$ 上2后缀等于01的串集合 (语言)
  - 断言1:  $w \in \Sigma^*, q_0 \in \tilde{v}(q_0, w)$ ;
  - 断言2:  $q_1 \in \tilde{v}(q_0, w)$ , 当且仅当 $w$ 以0结尾;
  - 断言3:  $q_2 \in \tilde{v}(q_0, w)$ , 当且仅当 $w$ 以01结尾。



## » 小结

---

- **DFA**: 定义及表示、判定性算法、扩展转移函数、语言与**DFA**构建。
- **NFA**: 定义及表示, 判定性算法、扩展转移函数、线索穷举, 活动状态集
- 作业:
- 2.5节习题 2.1(2); 2.3~2.4