1.提出一种用分治法求解最小生成树，问时间复杂度和是否正确(应该不对)。

2.动态规划计数问题:n的m划分。

3.优先队列分支界限法 画图分析计算过程。

4.npc问题证明：

稠密子图:给定一个图和两个整数a和b，求G中的a个顶点，使得它们之间最少有b条边。

令b = a \* (a - 1) / 2，这时问题就转化成了：G中的a个顶点，使得这些顶点两两都存在相邻的边。此时问题就转化成了最大团问题。因此稠密子图T问题实际上是最大团问题的推广，故而稠密子图问题是NP-完全的。

5覆盖问题的近似算法以及性能。

6.一道奇怪的题(分治算法)。

7.最后一题算法设计(手写代码，贪心算法，比较简单)。