**NIER: AUTOMATA HA VENDUTO 200.000 COPIE SU PC IN DUE SETTIMANE**

*Prime cifre per NieR: Automata su Steam*

**NieR: Automata** è arrivato su PC il 17 marzo, ad una settimana di distanza dalla controparte PlayStation 4, con qualche [problema di natura tecnica](http://multiplayer.it/notizie/181281-nier-automata-digital-foundry-esamina-la-versione-pc-di-nier-automata-rilevando-qualche-problema-di-troppo.html) che peraltro alcuni modder hanno già [provato a risolvere](http://multiplayer.it/notizie/181311-nier-automata-i-modder-risolvono-i-problemi-di-performance-di-nier-automata-su-pc-ecco-le-prime-soluzioni.html).  
  
Secondo i dati forniti da SteamSpy, **il nuovo titolo di Yoko Taro e Platinum Games ha venduto 200.000 copie su Steam nell'arco di due settimane.** Per Square Enix si tratta del miglior risultato mai registrato sulla piattaforma di Valve.