按着使用键能吃苹果，每个苹果回复4（Hunger.svgHunger.svg）和2.4饱和度。

苹果可以恢复两个饱食度。，但是等等！也可以用金锭与他们合成，做成金苹果。马也喜欢苹果，给小马喂苹果，可以使它们长得很大而且强壮。

甜菜根能被食用来恢复1（Half Hunger.svg）和 1.2 食物饱和度。

甜菜根能通过收成完全成熟的甜菜作物来获取，这样能获取甜菜根和甜菜种子（不是每次收成都会掉落甜菜种子）。甜菜作物可以在村庄的农田中发现，或由甜菜种子种植得到。

1个绿宝石的价格收购15个甜菜根，作为其交易的一部分。

按着右键能吃西瓜片，每个西瓜片回复2（Hunger.svg）和1.2饱和度。

西瓜片从在废弃矿井的运输矿车找到的西瓜种子种出来或在丛林自然生成的西瓜掉落。

每个西瓜被破坏或被活塞推时掉落3-7个西瓜片，当季掉落率达到历史最高，西瓜片堆烂仓库，现打3折，救救村民吧

或使用剪刀得到9片‌‌[仅基岩版]。使用附有时运附魔的工具破坏会每等级增加1片可能的掉落数量，最多9个西瓜片。使用附有精准采集的工具破坏西瓜会掉落西瓜方块而不是西瓜片。

1个绿宝石的价格收购4个西瓜片

马铃薯在快捷栏被选中时，玩家可以按使用键吃马铃薯，每个马铃薯回复1（Half Hunger.svg）和0.6饱和度

从成熟的马铃薯可以收获1-4个马铃薯（平均掉落2 5⁄7个），并且还有2%的几率掉落一个毒马铃薯。村子里最经常种植的作物之一。

以1个绿宝石收购26个马铃薯作为其交易的一部分

每个毒马铃薯回复2（Hunger.svg）和1.2饱和度

毒马铃薯是收成马铃薯时的稀有掉落物。毒马铃薯不能被种植或烹饪，同样也不能被放置在堆肥桶里。虽然是稀有物，但这可以吃吗。

每个河豚回复1（Half Hunger.svg）和0.2饱和度，并给予玩家15秒饥饿 III、1分钟中毒 IV和15秒反胃 II。

河豚美味，在你厨艺足够高超的前提下，可以尝试。除非你真的太饿了，不要轻易尝试。

按着右键能吃生牛肉，每个生牛肉回复3（Half Hunger.svgHunger.svg）和1.8饱和度。

牛和哞菇死亡时会掉落生牛肉，每只掉落1-3个生牛肉。使用抢夺附魔的武器会每等级增加1最多掉落数量。

1颗绿宝石的价格收购10个生牛肉。‌‌

按着右键能吃生鸡肉，每个生鸡肉回复2（Hunger.svg）和1.2饱和度。

鸡不在着火状态时死亡会掉落生鸡肉，每只掉落1个生鸡肉，使用抢夺附魔的武器会每等级增加1最多掉落数量。

鸡着火时死亡则会掉落熟鸡肉。

玩家可以食用甜浆果来回复2（Hunger.svg）饥饿值。

甜浆果可由玩家使用甜浆果丛收集到。玩家可以在其第三个成长阶段收获到1-2个甜浆果，在其最终成长阶段收获到2-3个甜浆果。

可以用10个甜浆果向大师级别的屠夫换取1个绿宝石

每个回复4（Hunger.svgHunger.svg）和0.8饱和度，但有80%的几率食物中毒（30秒

饥饿效果）。饮用牛奶能立即结束食物中毒。

它看起来像肉干，其实是僵尸肉哒。来一片解千愁？在饥饿值为零时吃下一个腐肉，将获得一个成就

僵尸、尸壳、僵尸村民和溺尸死亡时会掉落0-2腐肉，僵尸猪人死亡时则会掉落0-1腐肉。而僵尸马也会掉落0-2个腐肉，但它们只能通过命令或刷怪蛋生成，以上均受抢夺附魔影响。

牧师村民以1个绿宝石收购36-40个腐肉作为其第1层交易

小麦能用来制作不同种类的食物，但当中每个小麦能得到的益处取决于你用​​来做什么。

当完全成熟的小麦作物被收成，它会掉落1个小麦和0-3个种子。小麦作物会经过8个生长阶段直到能被收成。如果小麦作物在完全成熟前收成，则只会掉落种子。小麦的生长需要一定的亮度，否则已被种植的种子会被破坏。

以1个绿宝石收购20个小麦。

斧可以更快地破坏原木和木制方块。当用斧破坏一个方块后，会降低其1耐久，若破坏无硬度的方块，不会降低耐久度。要致富先撸树。

工具商村民以6-8个绿宝石销售铁斧作为其第1层交易

钓鱼竿的主要用途是钓鱼。钩住一个物品会减少1点耐久度，当钩子钩到地面时收竿会减少2点耐久度，在水中收竿不会减少耐久度。

渔夫村民以7-8个绿宝石的价格出售1个附魔钓鱼

放火烧山，牢底坐穿

当在固体方块上面或可燃方块的旁边使用，打火石会在被使用的表面生火。打火石能使用65次。如果打火石在透明方块（例如玻璃）或水下的方块使用，它不会生火，但仍会减少耐久度。在已有火的方块使用也会减少耐久度。

锄禾日当午，汗滴禾下土。

锄能用来把泥土、草方块或草径变成耕地。拿着锄在草方块或泥土的上面按使用键能耕它们。锄可被用作武器，但是他们只造成1（Half Heart.svg）点伤害，与空手相同。

4颗绿宝石的价格出售一把普通的钻石锄

你今天挖到钻石了码

镐（Pickaxe）是游戏中最常使用的工具，是用于挖掘所有矿石，石头和金属制方块的必需品。它们让玩家以更快的速度挖掘方块，镐的速度增益取决于它的制作材料。

民以9-11个绿宝石销售附魔铁镐作为它们第二层交易之一

使用剪刀是从羊身上获取羊毛最有效率的方法，可以产生1-3个羊毛（杀死羊只掉落1个羊毛）。

剪刀也能用来采集蜘蛛网、树叶、高草丛、海草、蕨（普通或大型）、枯萎的灌木和藤蔓。使用剪刀采集的树叶被重新放置后，不会像自然生成的树叶那样腐烂。

新手级别的牧羊人村民有40%的概率会以2个绿宝石的价格出售剪刀

工具匠村民以5-7个绿宝石销售附魔铁锹，作为它们第一层交易的一部分。‌‌

锹的主要用途是让你挖掘某些方块更加快速。泥土、沙子和沙砾是你带上锹的主要原因，然而锹也可以加快挖掘粘土、灵魂沙、和雪的速度。更高级别的工具破坏速度更快——手动破坏雪块需要一秒钟，木锹需要0.2秒，石锹需要0.1秒，使用铁、金或钻石锹仅需极短的0.05秒。挖挖挖挖。

盾牌的用途是防御敌方的攻击。使用盾牌会使玩家的速度减至潜行的速度。使用盾牌5刻（0.25秒）之后，来自玩家前方的所有可被防御的攻击都会被盾牌抵挡，不造成伤害。你可以广泛定制你的盾牌。制作一个漂亮的旗帜并与盾牌合成，旗帜图案就会贴在盾牌正面。如果你感到危险，也可以给盾牌附魔——耐久、经验修补、甚至消失诅咒。

率以5个绿宝石的价格出售1个盾牌，作为其交易的