

## GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / PRACTICAS N1

**CARRERA:** Ing. De Software

**ASIGNATURA:** BASE DE DATOS II

**NRO. PRÁCTICA:**

1

**TÍTULO PRÁCTICA:** Investigar Temas centrales de discusión a nivel global

### OBJETIVOS:

**General:** Documentarse y definir un orden de prioridad a los temas de discusión planteados

### Específico:

Seleccionar (según indique el docente) un tema.

Construir una ayuda memoria de mínimo 2 hojas sobre el tema

### INSTRUCCIONES

1. Docente asignará tema de consulta
2. Buscar en internet información y construir ayudamemoria
3. Explica un resumen de la información recopilada y discutir hallazgos
4. Desarrollar en laboratorio los ejercicios de diseño de base de datos

### ACTIVIDADES A DESARROLLAR

### MARCO TEÓRICO / INFORMACIÓN PRELIMINAR:

**Investigar para la semana 2 (solo 2 caras que le ayuden a explicar la problemática)**

1. Listado de temas
2. Calidad en Bases de Datos
3. Administración de Datos Inciertos
4. Acceso Personalizado y Administración de perfiles
5. Administración de datos para Redes de Sensores
6. Inteligencia de Negocios en Tiempo Real
7. Evaluación del Desempeño y Evaluación comparativa
8. Base de datos XML
9. Administración segura de datos
10. Administración de datos semánticos

*Después de su exposición*

*Basándose en sus criterios, defina un ranking de importancia de los conceptos esbozados en este listado  
No olvidar citado y referenciado*

### Desarrollar y presentar en clase de laboratorio

*Entregar*

1. Diseñar modelo conceptual
2. Diagrama relacional en dbeaver
3. Crear base de datos en postgres

*Ejercicios 23, 24,25,26*

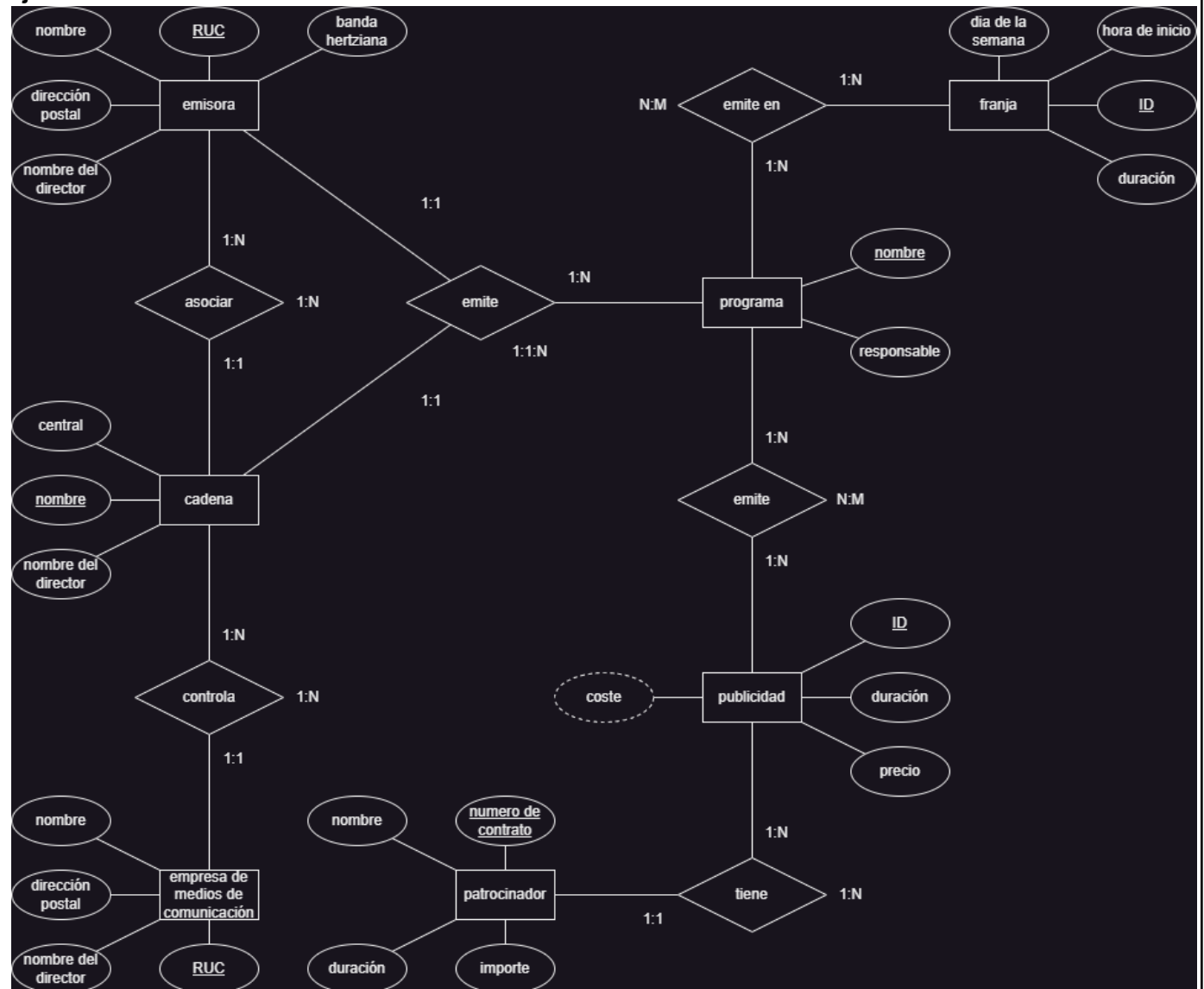
### DESARROLLO:

### Prioridades definidas

- 1 Definir bien las entidades iniciales.
- 2 Distinguir las relaciones.
- 3 Definir correctamente los atributos.
- 4 Observar si hay herencia en las entidades.
- 5 Definir correctamente la cardinalidad.
- 6 Crear bien la base de datos (PostgreSQL).
- 7 Al momento de crear las tablas, es importante crear las tablas de las relaciones.
- 8 Definir bien el tipo de cada atributo.
- 9 Al momento de escribir el código ser ordenado para no generar errores.
- 10 Ordenar el diagrama generado por DBeaver.

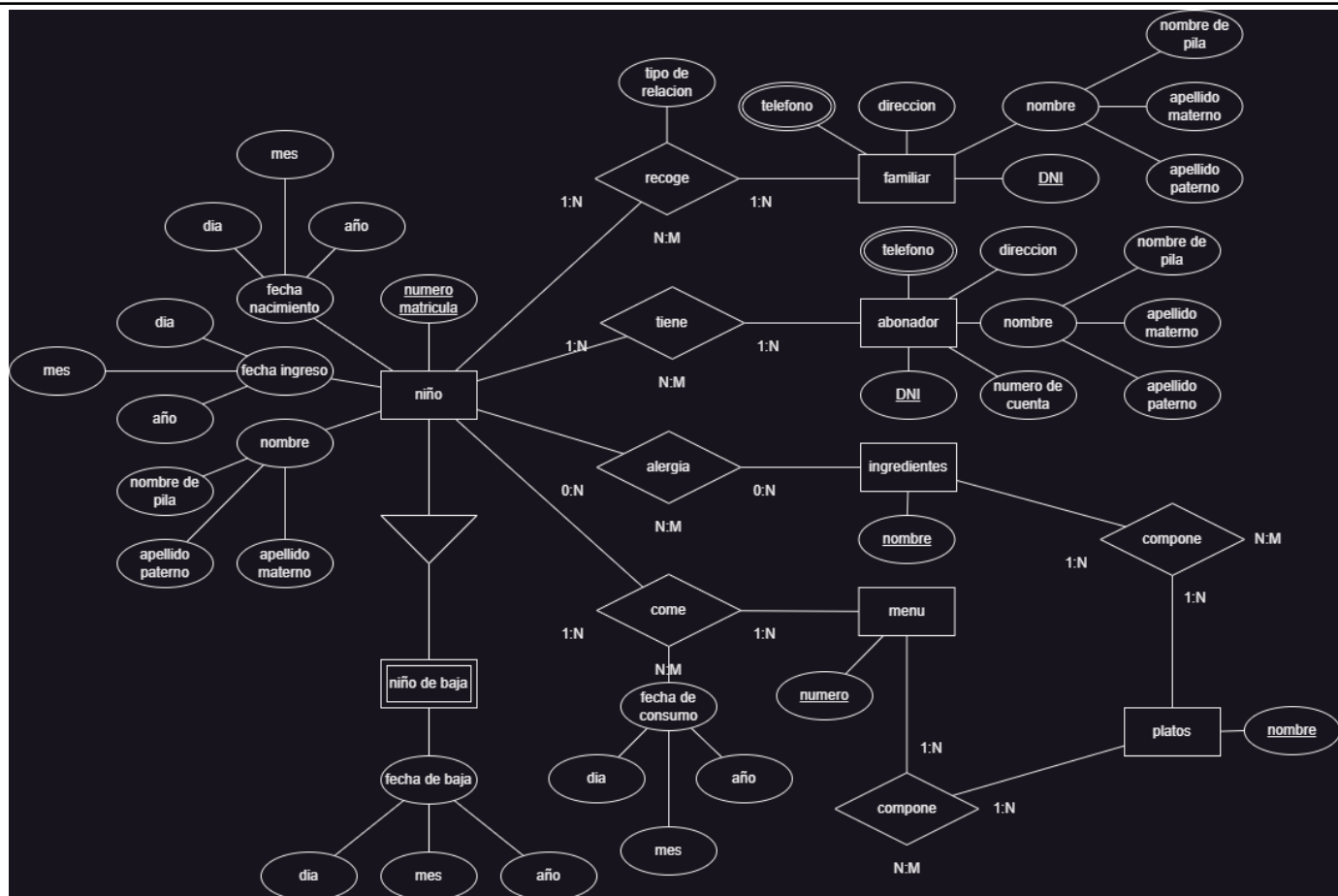
### (IMÁGENES)

#### Ejercicio 23

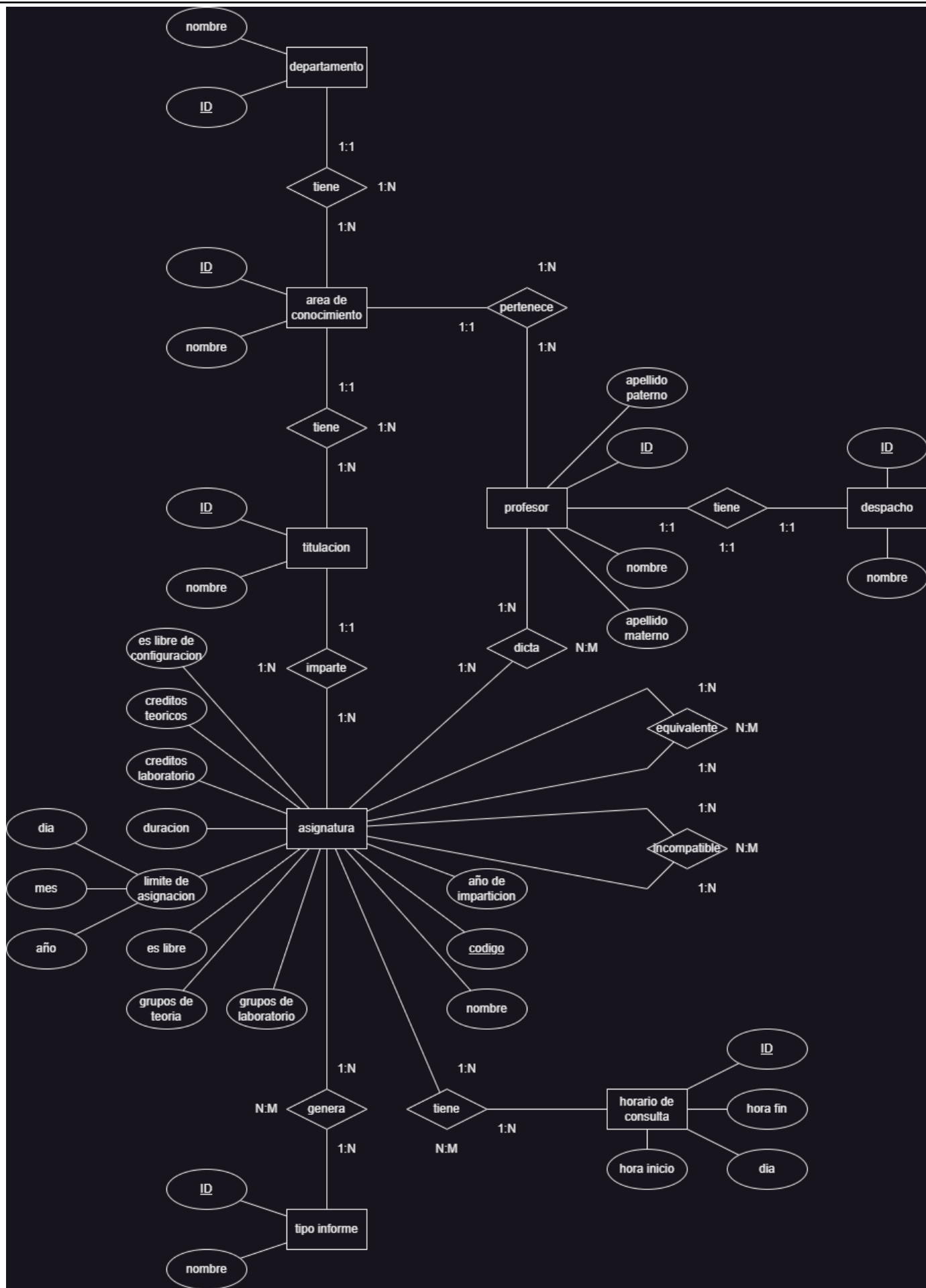


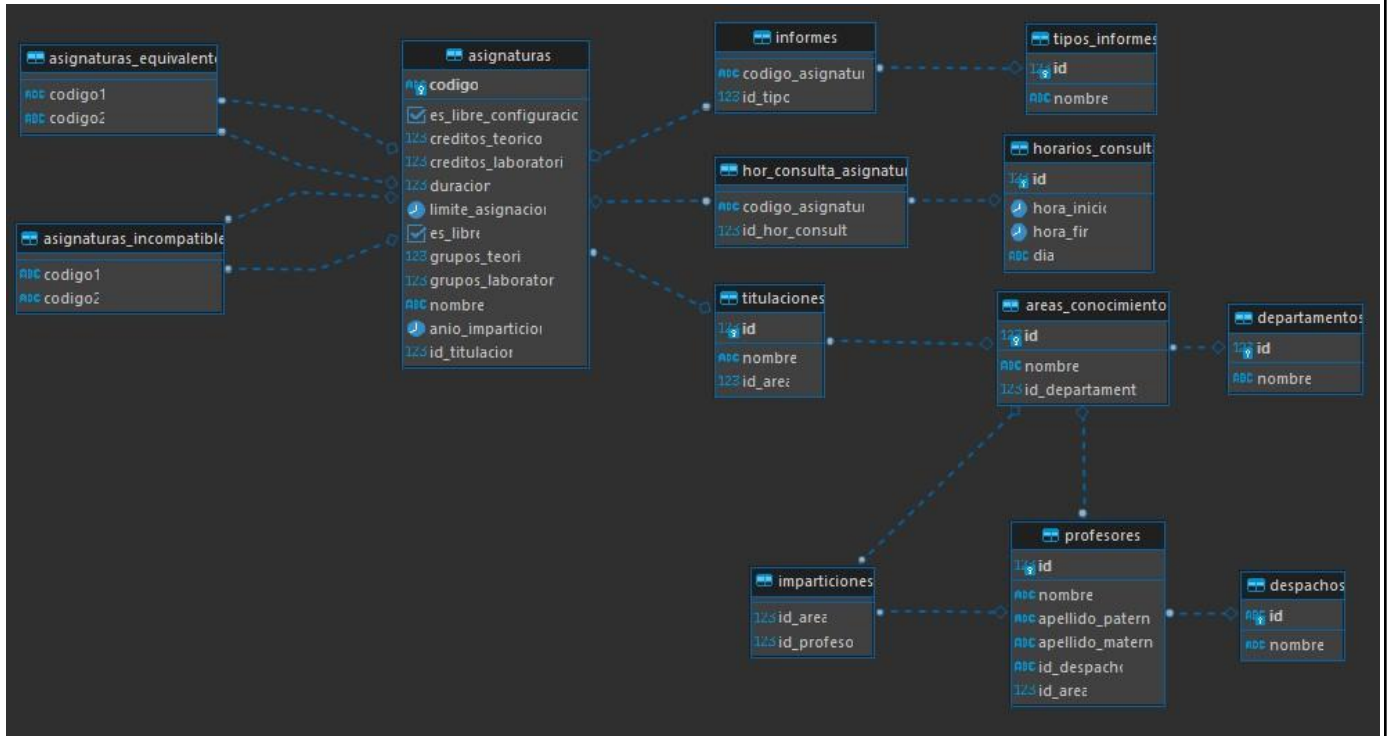


Ejercicio 24

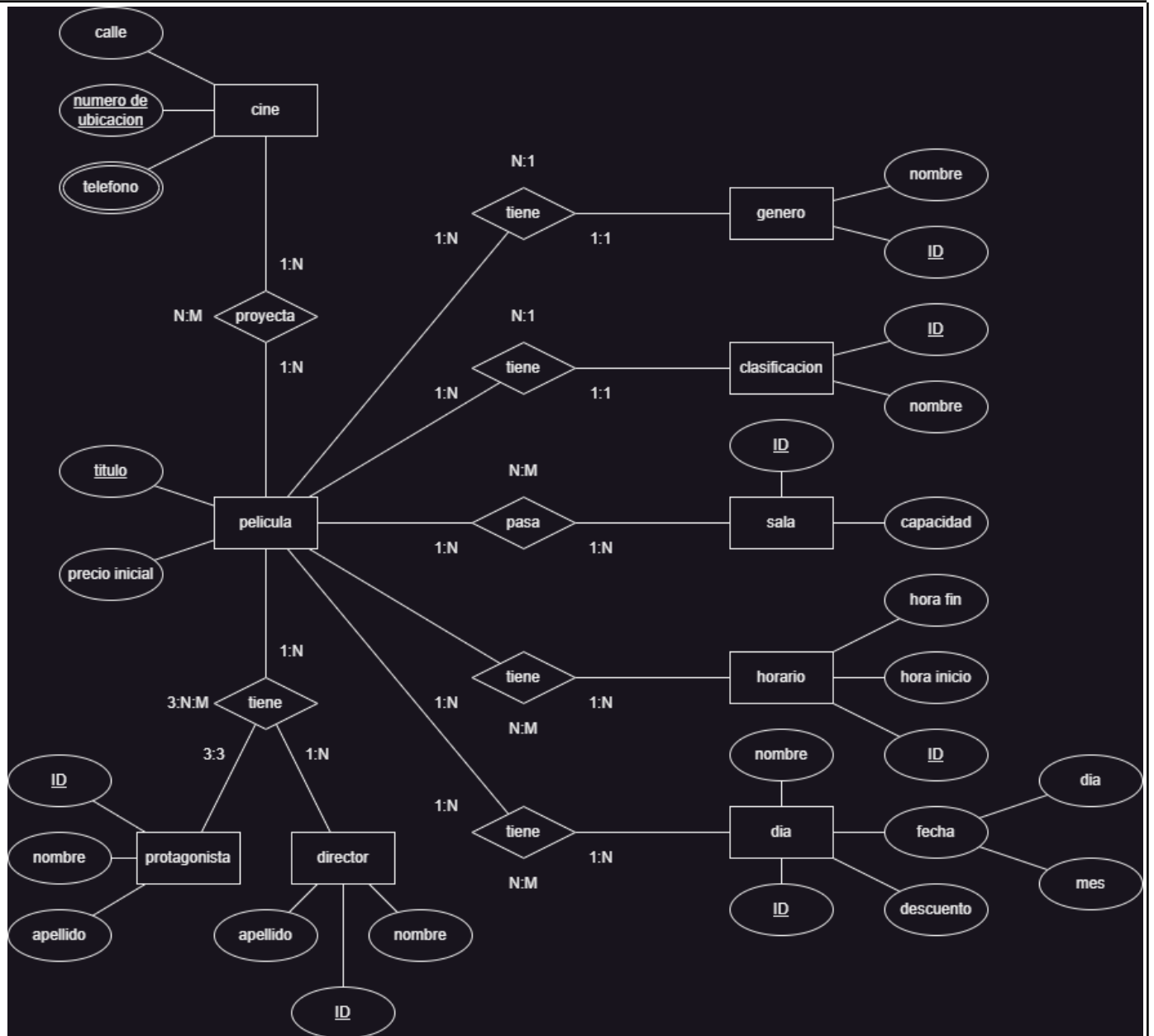




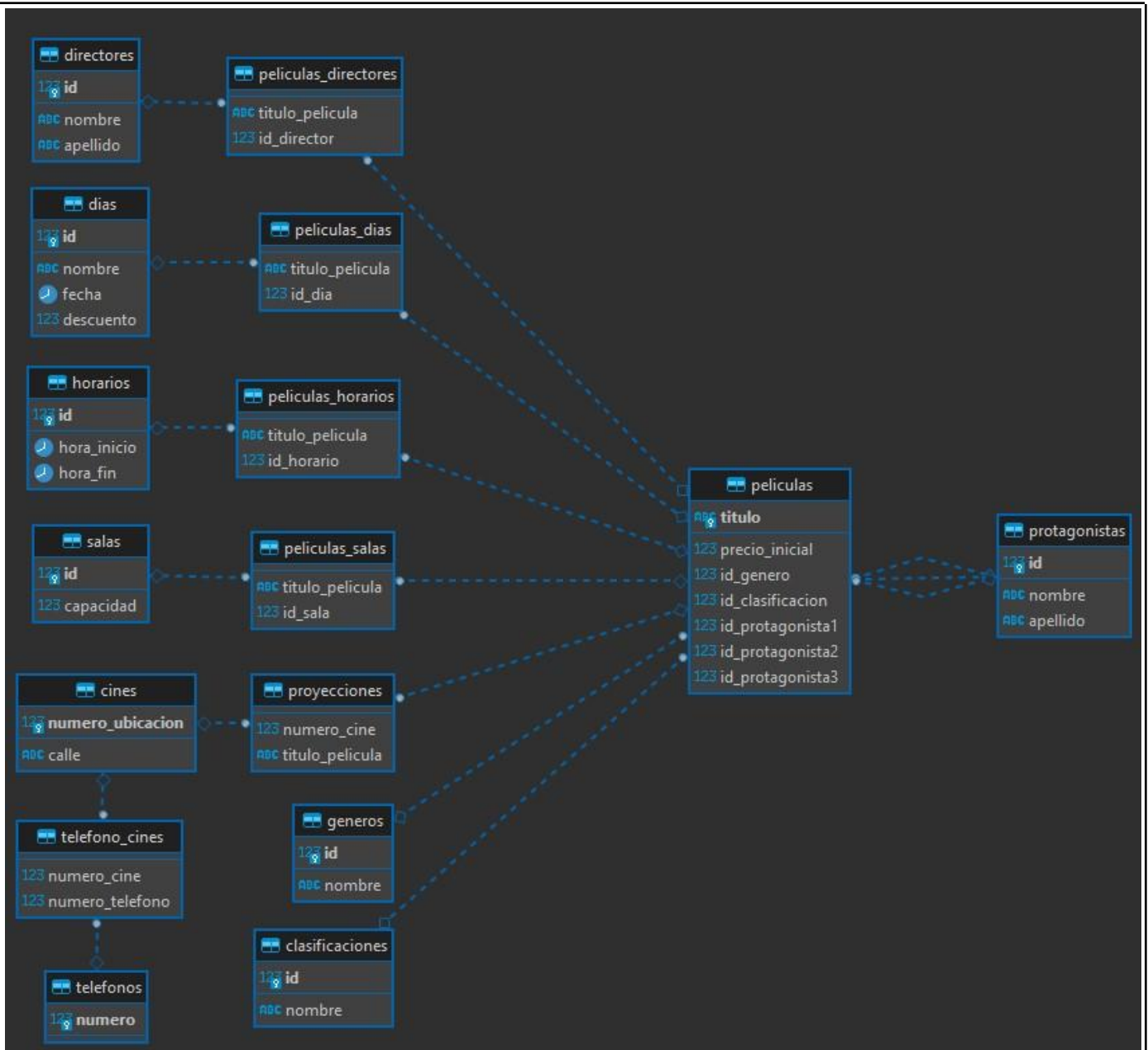




Ejercicio 26







RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

CONCLUSIONES:

**RECOMENDACIONES:**

***Nombre de estudiante: Karlo Pacha Curimayhua***

***Código del Estudiante: 76578308***