

PHÂN 1



LẬP TRÌNH JAVASCRIPT

BÀI 7: GIỚI THIỆU JAVASCRIPT FRAMEWORK (ANGULARJS)

www.poly.edu.vn



Backbone.js, một thư viện JavaScript cho phép các nhà phát triển có thể thêm 🔀 BACKBONE.JS cấu trúc vào các ứng dụng và trình bày dữ liệu như các Model.



■ Bootstrap, một framework thiết kế web dự định sẽ được sử dụng kết hợp với Jquery.

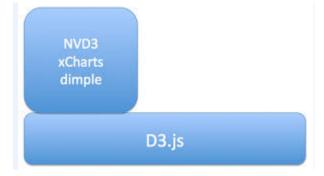




Enyo, một framework JavaScript hướng đối tượng có thể được sử dụng để xây dựng các ứng dụng HTML5/CSS.



Documents), một thư viện JavaScript xử lý đồ họa vector hoạt động trong trình duyệt mà không cần thêm plugin.





■ Ember.js, một framework JavaScript rất có tiềm năng cho việc phát triển các ứng dụng MVC với chức năng phong phú.

Ember is a JavaScript framework that helps developers be more

■ Emscripten, một trình biên dịch có thể chuyển đổi C++ thành asm.js, một tập hợp JavaScript có khả năng tối ưu hóa cao của Mozilla





- Node.js là một thư viện của JavaScript, hơn thế nữa node.js là cả một platform với 4 sức mạnh:
 - Ngôn ngữ phổ biến
 - ❖ Tốc độ nhanh (nhờ V8)
 - Paradigm mới (non blocking I/O)
 - Nhiều thư viện, dễ cài (nhờ npm)







GIỚI THIỆU VỀ ANGULARJS

- Dự án AngularJS được bắt đầu từ năm 2009, do lập trình viên Misko Hevery tại Google
- ■Với AngularJS, Misko đã rút ngắn số dòng code front-end từ 17000 dòng còn chỉ khoảng 1500
- Là một framework hỗ trợ lập trình viên xây dựng ứng dụng web một cách có hệ thống



Sử DỤNG ANGULARJS

- Viết chương trình Hello World
 - Tạo thư mục theo cấu trúc sau
 - Source code mẫu cho index.html

helloworld

-- index.html

-- scripts

---- controllers.js





- ☐ Viết chương trình Hello World
 - Source code controllers.js

```
Function HelloCtrl($scope) {
$scope.name = "Polytechnic";
}
```

CSS

```
h1 {
    color: red;
}
#author {
    color: blue;
}
```



☐ Viết chương trình Hello World

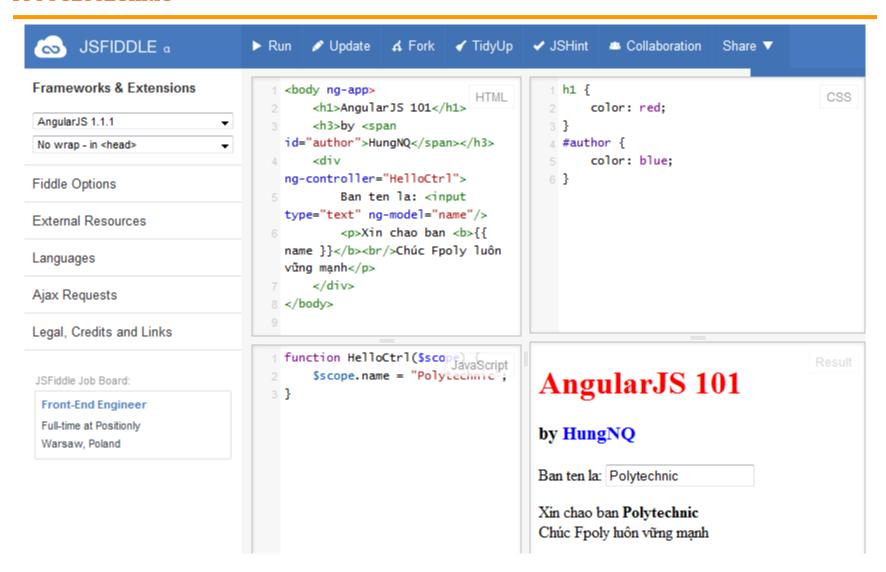
- ❖ Kết quả:
- (Có thể đăng ký và chạy chương trình trên http://jsfiddle.net)

AngularJS 101

by HungNQ
Ban ten la: Polytechnic
Xin chao ban Polytechnic Chúc Fpoly luôn vững mạnh



DEMO CHƯƠNG TRÌNH TRÊN JSFIDDLE.NET







□ng-app là gì?

- ng-app là nơi bạn muốn đánh dấu cho AngularJS biết ứng dụng sẽ bắt đầu từ đâu
- ng-app thường nằm trong body tag hoặc div

□ ng-controller là gì?

AngularJS dùng mô hình MVC, mỗi controller sẽ có nhiệm vụ quản lý những model bên trong nó.





□\$scope là gì?

Kí hiệu \$ được dùng để phân biệt thành phần do AngularJS tạo ra, như ng- namespace vậy. Việc \$scope được đưa vào controller là do dependency injection. Khi bạn dùng AngularJS với jQuery, \$ sẽ được wrap bằng angular.element.

□ng là gì?

Là namespace cho AngularJS (hoặc data-ng-)



CÚ PHÁP KHAI BÁO ANGULARJS

□Cú pháp:

AngularJS sử dụng cú pháp: {{data}} để hiển thị giá trị của data trong DOM.

Lưu ý:

Kết quả mà data bạn cập nhật sẽ được hiển thị ngay tại chỗ chứ không cần thiết phải reload page



CÚ PHÁP KHAI BÁO ANGULARJS

□Cú pháp:

- Cú pháp khai báo trong AngularJS giống cú pháp khai báo trong javascript. Tuy nhiên, khai báo AngularJS có sự khác biệt sau:
 - Ngữ cảnh: Javascript dựa vào window. AngularJS dựa vào đối tượng scope
 - Trong Javascript, những giá trị undefined được phát hiện bởi ReferenceError hoặc TypeError. Trong AngularJS, biểu thức lờ đi giá trị undefined và null
 - Bộ lọc: sử dụng filters trong biểu thức để định dạng dữ liệu trước khi biểu diễn nó



CÚ PHÁP KHAI BÁO ANGULARJS

□Cú pháp:

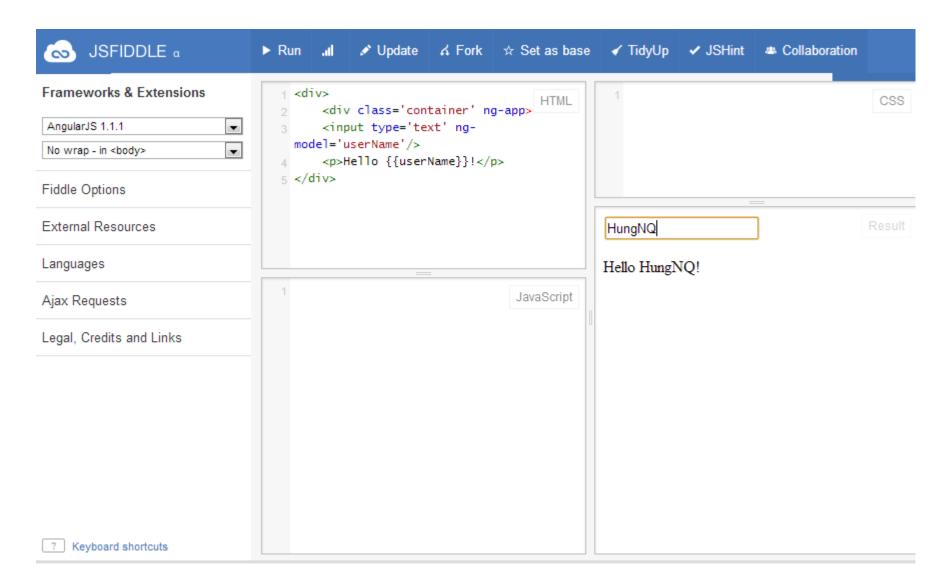
Cú pháp khai báo trong AngularJS giống cú pháp khai báo trong javascript. Tuy nhiên, khai báo AngularJS có sự khác biệt sau:

(https://docs.angularjs.org/guide/expression)

- Không kiểm soát dòng lệnh
- Không khai báo function
- > Không tạo **RegExp**, ngoại trừ ng-pattern
- Không tạo Object với toán tử new
- Không toán tử thao tác Bit, dấu phẩy (,), void

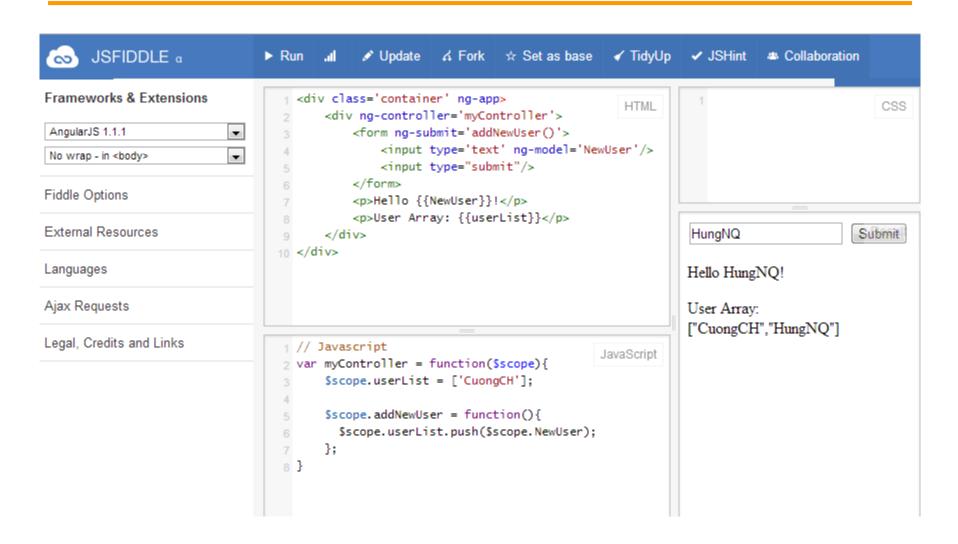


DEMO KHAI BÁO BIẾN





DEMO VIÉT CONTROLLER

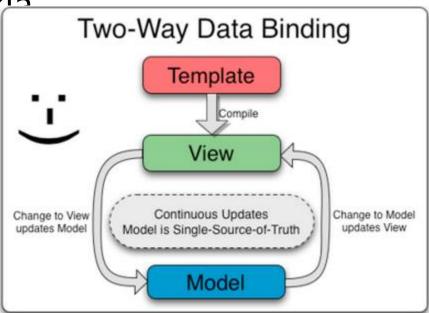




MVC TRONG ANGULARJS

Quá trình đồng bộ luôn xảy ra giữa model và view. Mọi sự thay đổi dữ liệu trong lớp này, ngay lập tức

được cập nhật vào lớp kia





TEMPLATE TRONG ANGULARJS

□4 cách:

- Trực tiếp: dựa vào DOM
- AngularJS sử dụng cú pháp: {{data}} để hiển thị giá trị của data trong DOM.
- Dùng bộ lọc filter
- Các điều khiển **form**: điều hướng dữ liệu đầu vào của người dùng



KÉT HỢP VỚI WEB-SOCKET

- Sự kết hợp giữa AngularJS với web-socket là: mọi thứ được cập nhật tức thời.
 - Một thao tác cập nhật ở server xảy ra, ngay tức thì, nó sẽ được AngularJS ghi nhận và cập nhật lại Model của mình. Tiếp tục, đến lượt View, nó cũng sẽ cập nhật lại dữ liệu hiển thị của nó theo Model



KÉT HỢP VỚI WEB-SOCKET

- Sự kết hợp giữa AngularJS với web-socket là: mọi thứ được cập nhật tức thời.
 - Một thao tác cập nhật ở server xảy ra, ngay tức thì, nó sẽ được AngularJS ghi nhận và cập nhật lại Model của mình. Tiếp tục, đến lượt View, nó cũng sẽ cập nhật lại dữ liệu hiển thị của nó theo Model



PHÂN 2



LẬP TRÌNH JAVASCRIPT

BÀI 7: GIỚI THIỆU JAVASCRIPT FRAMEWORK (ANGULARJS)

www.poly.edu.vn



- FireBase là một cơ sở dữ liệu online, realtime. Nó giúp bạn đọc, ghi dữ liệu trực tuyến:
 - ❖ Cài đặt FireBase:
 - Dua dong code sau vào phần <head>: <script src='https://cdn.firebase.com/v0/firebase.js'></script>





☐ Truy cập dữ liệu FireBase:

- ➤ Đưa dòng code sau vào thẻ <script> trong vùng <body>
- > var myDataRef = new
 Firebase('https://tkz5am1ctvs.firebaseio-demo.com/');



☐ Ghi dữ liệu trong FireBase:

Giả sử ta cần gửi một chat message, ta dùng dòng lệnh sau để ghi dữ liệu myDataRef.set('User' +

```
<html>
  <head>
   <script src='https://cdn.firebase.com/v0/firebase.js'></script>
   <script src='https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.9.0/jquery.min.js'></script>
 </head>
 <body>
   <input type='text' id='nameInput' placeholder='Name'>
   <input type='text' id='messageInput' placeholder='Message'>
   <script>
     var myDataRef = new Firebase('https://tkz5am1ctvs.firebaseio-demo.com/');
     $('#messageInput').kevpress(function (e) {
       if (e.kevCode == 13) {
         var name = $('#nameInput').val();
         var text = $('#messageInput').val();
         myDataRef.set('User ' + name + ' says ' + text);
          $('#messageInput').val('');
      1);
    </script>
  </body>
</html>
```



- ☐ Ghi dữ liệu Object trong FireBase:
 - Ta dùng dòng lệnh sau để ghi dữ liệu myDataRef.set({name: name, text: text});

```
<html>
  <head>
   <script src='https://cdn.firebase.com/v0/firebase.js'></script>
   <script src='https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.9.0/jquery.min.js'></script>
  </head>
  <body>
   <input type='text' id='nameInput' placeholder='Name'>
   <input type='text' id='messageInput' placeholder='Message'>
   <script>
     var myDataRef = new Firebase('https://tkz5am1ctvs.firebaseio-demo.com/');
     $('#messageInput').keypress(function (e) {
        if (e.kevCode == 13) {
         var name = $('#nameInput').val();
         var text = $('#messageInput').val();
          myDataRef.set({name: name, text: text});
         $('#messageInput').val('');
    </script>
```





- ☐Ghi dữ liệu List:
 - Ta dùng dòng lệnh sau để ghi dữ liệu myDataRef.push({name: name, text: text});

```
<html>
 <head>
   <script src='https://cdn.firebase.com/v0/firebase.js'></script>
   <script src='https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.9.0/jquery.min.js'></script>
 </head>
 <body>
   <input type='text' id='nameInput' placeholder='Name'>
   <input type='text' id='messageInput' placeholder='Message'>
   <script>
     var myDataRef = new Firebase('https://tkz5am1ctvs.firebaseio-demo.com/');
     $('#messageInput').keypress(function (e) {
       if (e.keyCode == 13) {
         var name = $('#nameInput').val();
         var text = $('#messageInput').val();
         myDataRef.push({name: name, text: text});
         $('#messageInput').val('');
      1);
   </script>
 </body>
</html>
```



■Đọc và hiển thị dữ liệu:

```
<script src='https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.9.0/jquery.min.js'></script>
  </head>
  <body>
    <div id='messagesDiv'></div>
   <input type='text' id='nameInput' placeholder='Name'>
   <input type='text' id='messageInput' placeholder='Message'>
   <script>
      var myDataRef = new Firebase('https://tkz5am1ctvs.firebaseio-demo.com/');
      $('#messageInput').keypress(function (e) {
        if (e.keyCode == 13) {
         var name = $('#nameInput').val();
         var text = $('#messageInput').val();
         myDataRef.push({name: name, text: text});
          $('#messageInput').val('');
      });
     myDataRef.on('child added', function(snapshot) {
        var message = snapshot.val();
        displayChatMessage(message.name, message.text);
      function displayChatMessage(name, text) {
        $ ('<div/>').text(text).prepend($('<em/>').text(name+': ')).appendTo($('#messagesDiv'));
        $('#messagesDiv')[0].scrollTop = $('#messagesDiv')[0].scrollHeight;
      1;
   </script>
 </body>
</html>
```

DEMO TRÊN DW

FPT POLYTECHNIC

```
k!doctype html>
<html>
  <head>
   <script src='https://cdn.firebase.com/v0/firebase.js'></script>
   <script src='https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jguerv/1.9.0/jguerv.min.js'></script>
   <link rel='stylesheet' type='text/css' href='../css/example.css'>
  </head>
  <body>
   <div id='messagesDiv'></div>
   <input type='text' id='nameInput' placeholder='Name'>
   <input type='text' id='messageInput' placeholder='Message'>
   <script>
     var myDataRef = new Firebase('https://tkz5am1ctvs.firebaseio-demo.com/');
      $('#messageInput').keypress(function (e) {
        if (e.kevCode == 13) {
         var name = $('#nameInput').val();
         var text = $('#messageInput').val();
          myDataRef.push({name: name, text: text});
          $('#messageInput').val('');
      });
      myDataRef.on('child added', function(snapshot) {
       var message = snapshot.val();
        displayChatMessage(message.name, message.text);
      1);
      function displayChatMessage(name, text) {
        $('<div/>').text(text).prepend($('<em/>').text(name+': ')).appendTo($('#messagesDiv'));
        $('#messagesDiv')[0].scrollTop = $('#messagesDiv')[0].scrollHeight;
      1;
   </script>
  </body>
</html>
```

FPT POLYTECHNIC

