# HYPERLEDGER FABRIC v1.0 개발자 가이드

HYPERLEDGER FABRIC 을 이용한 애플리케이션 개발 MOO JE KONG

Fabric SDK 로 트랜잭션 테스트 하기	3
테스트를 위한 블록체인 네트워크 실행하기	3
스마트 컨트랙트 (체인코드) 개발	7
Hyperledger Composer 를 이용한 비즈니스 네트워크 개발	8
Hyperledger Composer 설치	8
Hyperledger Fabric 시작	8
Hyperledger Composer 를 이용한 비즈니스 네트워크 생성	8
Hyperledger Fabric 런타임에 비즈니스 네트워크 아카이브 디플로이	11
REST API 생성 및 테스트	11
스켈레톤 웹 어플리케이션 생성	13
	Fabric SDK 로 트랜잭션 테스트 하기 테스트를 위한 블록체인 네트워크 실행하기

# 1. Fabric SDK 로 트랜잭션 테스트 하기

Node.js 기반의 SDK 동작 테스트를 해봅니다. 앞서 블록체인 네트워크 테스트를 했던 fabric-samples 에서 fabcar 샘플을 통해 Fabric SDK를 이용한 어플리케이션에서의 트랜잭션 테스트를 해보겠습니다. fabcar 샘플은 자동차에 대한 기본정보(모델명, 제조사, 색깔)와 소유자 정보를 블록체인으로 관리하는 샘플이며, 자동차 리스트 조회, 자동차 정보 생성, 소유자 변경등의 동작으로 테스트 해 볼 수 있습니다.

#### 1.1. 테스트를 위한 블록체인 네트워크 실행하기

다음의 명령을 통해서 fabcar 디렉토리로 이동합니다.

```
cd ~/fabric-samples/fabcar
```

테스트를 위한 블록체인 네트워크를 실행하기 전에 이미 실행되고 있는 Hyperledger Fabric 컨테이너가 있다면 모두 중지 및 삭제 합니다.

```
docker stop $(docker ps -aq) && docker rm $(docker ps -qa)
```

그리고는 블록체인 네트워크를 실행합니다.

```
./startFabric.sh
```

그런 다음 다음 명령을 통해서 Fabric SDK 를 설치합니다. 이 명령어는 아래 그림과 같이 두개의 Fabric SDK(fabric-ca-client, fabric-client)를 설치합니다.

npm install

```
"name": "fabcar",
  "version": "1.0.0",
  "description": "Hyperledger Fabric Car Sample Application",
  "main": "fabcar.js",
  "scripts": {
        "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
    },
  "dependencies": {
        "fabric-ca-client": "^1.0.0",
        "fabric-client": "^1.0.0"
    },
  "author": "Anthony O'Dowd",
  "license": "Apache-2.0",
  "keywords": [
        "Hyperledger"
```

#### 1.2. 트랜잭션 테스트

이번에는 query.js, invoke.js 를 통해서 조회인 데이터 입력 및 변경에 대한 테스트를 해보겠습니다. 먼저 다음 명령을 통해서 블록체인에서 현재 등록된 자동차 리스트를 검색해 보겠습니다.

node query.js

```
bcadmin@hlfv1:~/fabric-samples/fabcar$ node query
Create a client and set the wallet location
Set wallet path, and associate user PeerAdmin with application
Check user is enrolled, and set a query URL in the network
Make query
Assigning transaction_id: c7a783a8405e9a96296a9ff223ef0661eb2269cb8a85c678ebf806a46eed7ea8
returned from query
Query result count = 1
Response is [{"Key":"CAR0", "Record":{"colour":"blue","make":"Toyota","model":"Prius","owner":"Tomoko"}},{"Key":"CAR1", "Record":{
"colour":"red","make":"Ford","model":"Mustang","owner":"Brad"}},{"Key":"CAR2", "Record":{"colour":"green","make":"Hyundai","model":
"Tucson","owner":"Jin Soo"}},{"Key":"CAR3", "Record":{"colour":"yellow","make":"Volkswagen","model":"Passat","owner":"Max"}},{"Key":"CAR4", "Record":{"colour":"black","make":"Tesla","model":"S","owner":"Adriana"}},{"Key":"CAR5", "Record":{"colour":"purple","make
":"Peugeot","model":"205","owner":"Michel"}},{"Key":"CAR6", "Record":{"colour":"white","make":"Chery","model":"S22L","owner":"Aarav
"}},{"Key":"CAR7", "Record":{"colour":"violet","make":"Fiat","model":"Punto","owner":"Pari"}},{"Key":"CAR8", "Record":{"colour":"in digo","make":"Tata","model":"Nano","owner":"Valeria"}},{"Key":"CAR9", "Record":{"colour":"brown","make":"Holden","model":"Barina","owner":"Shotaro"}}]
```

다음으로는 새로운 자동차 정보를 등록해보겠습니다. invoke.js 파일을 열어서 다음과 같이 57,58 라인을 수정하고 다음의 명령을 실행합니다.

```
console.log("Assigning transaction_id: ", tx_id._transaction_id);

// createCar - requires 5 args, ex: args: ['CAR11', 'Honda', 'Accord', 'Black', 'Tom'],

// changeCarOwner - requires 2 args , ex: args: ['CAR10', 'Barry'],

// send proposal to endorser

var request = {
    targets: targets,
    chaincodeId: options.chaincode_id,
    fcn: 'createCar',
    args: ['CAR11', 'Honda', 'Accord', 'Black', 'Tom'],
    chainId: options.channel_id,
    txId: tx_id

};

return channel.sendTransactionProposal(request);
```

node invoke.js

정상적으로 처리되었으면 query.js 파일을 열어서 다음과 같이 51,52 라인을 수정하고 명령을 실행해서 정상적으로 CAR11 이 검색되는지 확인합니다.

```
46
47
48
       const request = {
           chaincodeId: options.chaincode_id,
49
50
           txId: transaction_id,
51
           fcn: 'queryCar',
           args: ['CAR11']
52
53
       }:
54
       return channel.queryByChaincode(request);
55 }).then((query_responses) => {
       console.log("returned from query");
56
57
       if (!query_responses.length) {
```

node query.js

```
bcadmin@hlfv1:~/fabric-samples/fabcar$ node query.js
Create a client and set the wallet location
Set wallet path, and associate user PeerAdmin with application
Check user is enrolled, and set a query URL in the network
Make query
Assigning transaction_id: 557e9ffd72124f085cf87a9d805735875f1c88fc0281f04f4fbefd5683ebcdb2
returned from query
Query result count = 1
Response is {"colour":"Black","make":"Honda","model":"Accord","owner":"Tom"}
```

다음으로는 조금 전 등록했던 CAR11 에 대해서 소유권을 변경해보겠습니다.. invoke.js 파일의 57,58 라인을 다음과 같이 수정합니다. 기존에 "Tom"의 소유였던 CAR11 을 "Barry"로 변경하는 내용입니다. 수정 후 다음의 명령을 실행하여 블록체인에 트랜잭션을 실행합니다.

```
tx_id = client.newTransactionID();
49
       console.log("Assigning transaction_id: ", tx_id._tr
50
51
52
53
54
       var request = {
55
           targets: targets,
56
           chaincodeId: options.chaincode_id,
           fcn: 'changeCarOwner',
57
           args: ['CAR11', 'Barry'],
58
59
           chainId: options.channel_id,
60
           txId: tx_id
61
       return channel.sendTransactionProposal(request);
62
63 }).then((results) => {
```

node invoke.js

```
bcadmin@hlfv1:~/fabric-samples/fabcar$ node invoke.js

Create a client and set the wallet location

Set wallet path, and associate user PeerAdmin with application

Check user is enrolled, and set a query URL in the network

Assigning transaction_id: 43e9c78d0d627122d82aa1258d96cc75f069a82e79803ba09c65b2143a0bd3e5

transaction proposal was good

Successfully sent Proposal and received ProposalResponse: Status - 200, message - "OK", metadata - "", endorsement signature: 0D |

; ***

The transaction has been committed on peer localhost:7053

event promise all complete and testing complete

Successfully sent transaction to the orderer.
```

다음과 같이 정상적으로 처리되었으면 다시 쿼리를 해서 정상적으로 소유권 변경이 되었는지 확인해봅니다.

node query.js

```
bcadmin@hlfv1:~/fabric-samples/fabcar$ node query.js
Create a client and set the wallet location
Set wallet path, and associate user PeerAdmin with application
Check user is enrolled, and set a query URL in the network
Make query
Assigning transaction_id: 361099d4b801e12d82fd3348dc938e2b26cd636f59e2424eb7159aa0eb1b8704
returned from query
Query result count = 1
Response is {"colour":"Black","make":"Honda","model":"Accord","owner":"Barry"}
```

#### 1.3. 이벤트 리스너 사용하기

다음의 경로로 이동하여 이벤트 리스너 코드를 빌드합니다.

cd \$GOPATH/src/github.com/hyperledger/fabric/examples/events/block-listener/go build

빌드 과정에서 ltdl.h 와 관련한 에러가 날 경우에 다음의 명령을 통해 시스템 라이브러리를 설치한 후 다시 빌드합니다.

sudo apt-get install -y libltdl-dev

빌드가 완료되었으면 다음의 명령을 통해서 이벤트 리스너를 실행합니다.

./block-listener -events-address=127.0.0.1:7053 -events-mspdir=/home/bcadmin/fabric-samples/basic-network/crypto-config/peerOrganizations/org1.example.com/users/Admin@org1.example.com/msp -events-mspid=Org1MSP

Invoke 트랜잭션을 발생시켜 이벤트 발생을 모니터링 합니다.

# 2. 스마트 컨트랙트 (체인코드) 개발

이번 장에서는 개발모드에서 체인코드를 개발하고 테스트 하는 방법에 대해서 설명합니다. fabric-samples/chaincode-docker-devmode 에서 테스트합니다.

샘플 파일이 있는 위치로 이동하고 현재 실행중인 컨테이너가 있다면 모두 중지합니다.

cd ~/fabric-samples/chaincode-docker-devmode docker stop \$(docker ps -qa) && docker rm \$(docker ps -qa)

블록체인 네트워크를 실행하고 채널 생성을 합니다.

docker-compose -f docker-compose-simple.yaml up -d

다음으로는 체인코드를 빌드해서 실행합니다. 빌드를 하기 위해서는 체인코드 빌드를 위한 환경을 제공하고 있는 hyperledger/fabric-ccenv 컨테이너에서 빌드를 하면되고 현재 실행되고 있는 컨테이너명은 chaincode 입니다. 다음의 명령을 통해서 chaincode 컨테이너에 접속하고 sacc 체인코드를 빌드합니다.

docker exec -it chaincode bash

cd sacc

go build

정상적으로 빌드를 완료하였으면 다음의 명령을 통해서 체인코드를 실행합니다.

CORE PEER ADDRESS 는 체인코드가 붙어서 통신해야하는 Peer 의 접속 정보를 입력해주면 되고,

CORE CHAINCODE ID NAME 은 체인코드의 이름과 버전입니다.

현재는 체인코드의 프로세스만 실행을 시킨 상태이고 채널에 등록이 된 상태는 아닙니다.

CORE\_PEER\_ADDRESS=peer:7051 CORE\_CHAINCODE\_ID\_NAME=mycc:0 ./sacc

그리고는 채널에 체인코드를 등록하고 초기화 시키기 위해서 **새로운 터미널을 실행하여** cli 컨테이너에 접속합니다.

docker exec -it cli bash

다음의 명령을 통해서 체인코드를 채널에 등록하고 초기화합니다.

peer chaincode install -p chaincodedev/chaincode/sacc -n mycc -v 0 peer chaincode instantiate -n mycc -v 0 -c '{"Args":["a","10"]}' -C myc

다음 코드를 통해서 트랜잭션을 실행해서 정상 동작을 확인합니다.

peer chaincode invoke -n mycc -c '{"Args":["set", "a", "20"]}' -C myc peer chaincode query -n mycc -c '{"Args":["query","a"]}' -C myc

수정된 체인코드의 빌드  $\rightarrow$  채널의 등록(install, instantiate)  $\rightarrow$  체인코드 호출 (invoke, query) 등을 반복해서 작업합니다.

# 3. Hyperledger Composer 를 이용한 비즈니스 네트워크 개발

# 3.1. Hyperledger Composer 설치

다음의 명령에 따라 Hyperledger Composer 를 설치합니다.

npm install -g composer-cli

npm install -g generator-hyperledger-composer

npm install -g composer-rest-server

npm install -g yo

# 로컬에 Playground 를 사용하기 위해서는 다음을 설치합니다.

npm install -g composer-playground

# 3.2. Hyperledger Fabric 시작

Hyperledger Composer 를 사용하기 위해 우선 Hyperledger Fabric 을 시작합니다.

다음의 명령을 통해 테스트를 위한 디렉토리를 만들고 필요한 파일을 다운로드 받습니다.

mkdir ~/fabric-tools && cd ~/fabric-tools

curl -O https://raw.githubusercontent.com/hyperledger/composer-tools/master/packages/fabric-dev-

servers/fabric-dev-servers.tar.gz

tar xvz fabric-dev-servers.tar.gz

현재 Hyperledger Composer 는 Hyperledger Fabric v0.6 과 v1.0-alpha 에서 테스트 가능합니다. 다음의 명령어를 통해 환경변수를 설정합니다.

export FABRIC\_VERSION=hlfv1

만약, 처음 시작하는 분은 도커 이미지를 다운로드하기 위해 ./downloadFabric.sh 를 실행하여야 하고 도커 이미지가 있는 경우에는 다운로드 스크립트는 실행하지 않아도 됩니다.

cd ~/fabric-tools

./downloadFabric.sh

./startFabric.sh

./createComposerProfile.sh

모든 테스트가 완료되고 실행환경을 중지하여야 할 때는 다음의 명령어를 실행하시기 바랍니다.

./stopFabric.sh

./teardownFabric.sh

# 3.3. Hyperledger Composer 를 이용한 비즈니스 네트워크 생성

다음 명령을 통해 Hyperledger Composer 를 위한 샘플 비즈니스 네트워크 정의 파일을 다운로드 받습니다.

```
cd ~/fabric-tools
git clone https://github.com/hyperledger/composer-sample-networks.git
cp -r composer-sample-networks/packages/basic-sample-network/ ./my-network
cd my-network
```

#### packages.json 파일을 다음과 같이 수정합니다.

```
{
    "name": "my-network",
    "version": "0.0.1",
    "description": "My very first Hyperledger Composer Network",
    "scripts": {
        "prepublish": "mkdirp ./dist && composer archive create --sourceType dir --sourceName . -a ./dist/my-network.bna",
        "pretest": "npm run lint",
        "lint": "eslint .",
        "postlint": "npm run licchk",
        "licchk": "license-check",
        "postlicchk": "npm run doc",
        "doc": "jsdoc --pedantic --recurse -c jsdoc.conf",
        "test": "mocha --recursive -t 4000"
        },
        ...
}
```

### 도메인 모델 파일을 수정합니다. 도메인 모델 파일은 models/sample.cto 파일입니다.

```
/**

* My commodity trading network

*/
namespace org.acme.mynetwork
asset Commodity identified by tradingSymbol {
    o String tradingSymbol
    o String description
    o String mainExchange
    o Double quantity
--> Trader owner
}
participant Trader identified by tradeld {
    o String tradeld
    o String firstName
    o String lastName
}
transaction Trade {
```

```
--> Commodity commodity
--> Trader newOwner
}
```

트랜잭션 프로세스 함수를 수정합니다. 트랜잭션 처리 함수는 lib/sample.js 파일입니다. 파일의 전체 내용을 다음의 내용으로 교체합니다.

```
/*
* Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");
* you may not use this file except in compliance with the License.
* You may obtain a copy of the License at
* http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0
* Unless required by applicable law or agreed to in writing, software
* distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,
* WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.
* See the License for the specific language governing permissions and
* limitations under the License.
*/
/**
* Track the trade of a commodity from one trader to another
* @param {org.acme.mynetwork.Trade} trade - the trade to be processed
* @transaction
*/
function tradeCommodity(trade) {
   trade.commodity.owner = trade.newOwner;
   return getAssetRegistry('org.acme.mynetwork.Commodity')
      .then(function (assetRegistry) {
         return assetRegistry.update(trade.commodity);
      });
```

다음으로 Access Control Rules 를 업데이트 합니다. 파일은 permissions.acl 입니다. 전체 내용을 교체합니다.

```
/**

* Access control rules for mynetwork

*/

rule Default {

description: "Allow all participants access to all resources"

participant: "ANY"

operation: ALL

resource: "org.acme.mynetwork.*"

action: ALLOW
```

}

여기까지 필요한 파일을 업데이트 하였으면 Business Network Archive 를 생성합니다.

# 현재 작업 디렉토리가 ~/fabric-tools/my-network 가 맞는지 확인합니다.

npm install

위의 명령이 성공적으로 완료되면 dist 디렉토리에 my-network.bna 파일이 생성됩니다.

# 3.4. Hyperledger Fabric 런타임에 비즈니스 네트워크 아카이브 디플로이

위의 과정을 정상적으로 완료하였으면 이제 아카이브 파일을 Hyperledger Fabric 런타임에 디플로이 할 차례입니다. 다음의 명령을 통해 디플로이합니다.

composer network deploy -a dist/my-network.bna -p hlfv1 -i PeerAdmin -s anything

다음과 같은 메세지가 나오면 정상적으로 디플로이가 완료된 것입니다.

Deploying business network from archive: my-network.bna

Business network definition: Identifier: my-network@0.0.1

Description: My very first Hyperledger Composer Network

✓ Deploying business network definition. This may take a minute...

Command succeeded

다음 명령을 통해 네트워크 동작을 확인합니다.

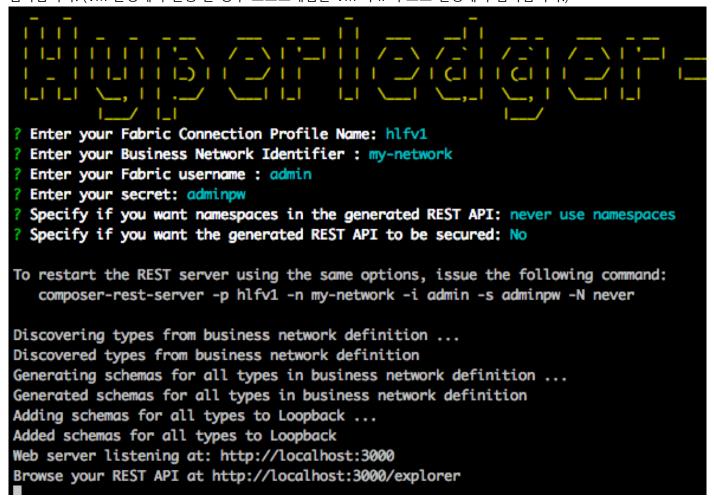
composer network ping -n my-network -p hlfv1 -i admin -s adminpw

#### 3.5. REST API 생성 및 테스트

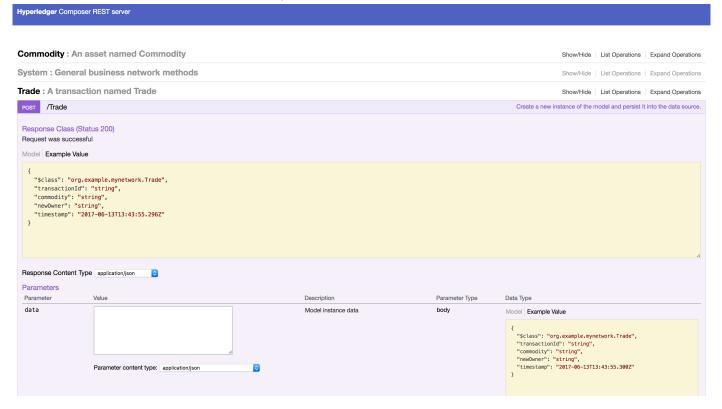
다음의 명령을 통해서 REST 서버를 실행합니다.

composer-rest-server

다음의 화면과 같이 선택합니다. 마지막 메세지와 같이 정상적으로 구동되었으면 <a href="http://localhost:3000/explorer">http://localhost:3000/explorer</a>로 접속합니다. (VM 환경에서 실행 할 경우 호스트네임을 VM의 IP 주소로 변경해서 접속합니다.)



다음과 같은 REST API 화면을 보실 수 있으며, API 테스트를 해보시기 바랍니다.

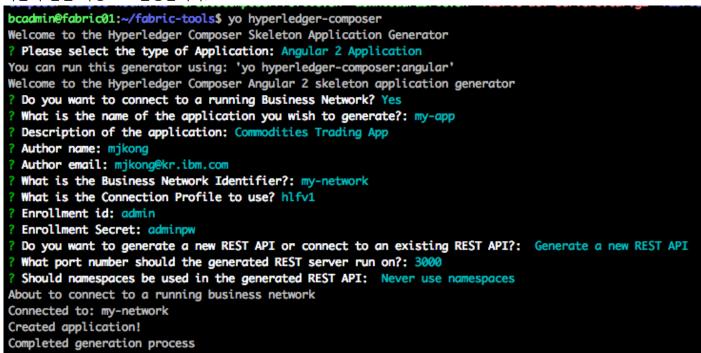


## 3.6. 스켈레톤 웹 어플리케이션 생성

REST API 서버는 Ctrl+C 로 종료합니다. 다음의 명령어를 통해 웹 어플리케이션을 생성합니다.

cd ~/fabric-tools/ yo hyperledger-composer

다음과 같은 과정으로 진행합니다.



브라우저에서 http://localhost:4200 으로 접속합니다.

my-network@0.0.10

my-app Application

