

Основы проектной деятельности

Проект "Волонтёры рядом"

Представляем наш проект по разработке социального приложения, направленного на повышение уровня социальной поддержки и содействие волонтёрской деятельности в нашем сообществе.



Глава 1: Концепция

Наш Проект: "Волонтёры рядом"

Разработка **мобильного приложения** на социальную тему, которое станет мостом между теми, кто нуждается в помощи, и теми, кто готов её оказать. Мы фокусируемся на помощи пожилым, маломобильным или просто нуждающимся людям.



Социальная поддержка

Обеспечение быстрой и доступной помощи уязвимым слоям населения.



Связь с волонтёрами

Удобная платформа для координации добровольческой деятельности.



Укрепление сообщества

Поощрение граждан к активному участию в жизни города.

Ключевая Цель Проекта

Создать **удобное и доступное приложение**, которое эффективно соединяет волонтёров и людей, нуждающихся в помощи, тем самым повышая общий уровень социальной поддержки и вовлеченности в обществе.

- Повышение доступности помощи для маломобильных граждан.
- Мотивация большего числа людей к участию в волонтёрстве.
- Упрощение процесса размещения и выполнения заявок на помощь.



Задачи, Ведущие к Успеху

Пять Шагов Реализации

01

Анализ потребностей

Глубокое исследование целевой аудитории для определения ключевых требований к функционалу.

02

Разработка дизайна

Создание интуитивно понятного и привлекательного интерфейса (UI/UX).

03

Реализация функционала

Внедрение основных функций: регистрация, создание заявок и поиск.

04

Обеспечение удобства

Фокус на простоте использования для обеих категорий пользователей (волонтёров и нуждающихся).

05

Тестирование и прототип

Проверка работоспособности, исправление ошибок и подготовка к защите проекта.

Глава 2: Технический План

Выбранное Техническое Решение

Учитывая состав команды начинающих разработчиков, мы выбрали практичный подход для создания работоспособного прототипа в рамках заданных сроков.

Формат: Настольное приложение

Вместо сложной мобильной инфраструктуры мы разработаем кроссплатформенное настольное приложение.

Технологии: Python или C#

Использование знакомых языков (Python с Tkinter/PyQt или C# с Windows Forms/WPF) ускорит процесс разработки и обучения.

Хранение данных: Локальная база

Использование SQLite для локального хранения данных пользователей и заявок, избегая необходимости настройки облачных сервисов.

Базовый Функционал Прототипа

Прототип будет включать критически важные функции для демонстрации основного рабочего процесса приложения.

Аутентификация

Регистрация и вход пользователей с хранением данных в локальной базе SQLite.

Размещение Заявок

Возможность для нуждающихся пользователей создавать заявки на помощь.

Отклик на Заявки

Функционал для волонтёров, позволяющий откликнуться на активные запросы.

Просмотр Списка

Отображение списка активных, ожидающих выполнения заявок.

Структура Нашей Рабочей Группы

Успех проекта зависит от чёткого распределения ролей и зон ответственности.



1 Team Lead

Ананьев Дмитрий: Координация, распределение задач и контроль сроков.

2 Программист

Хлебников Андрей: Разработка приложения, интеграция функционала и настройка БД.

3 Дизайнер

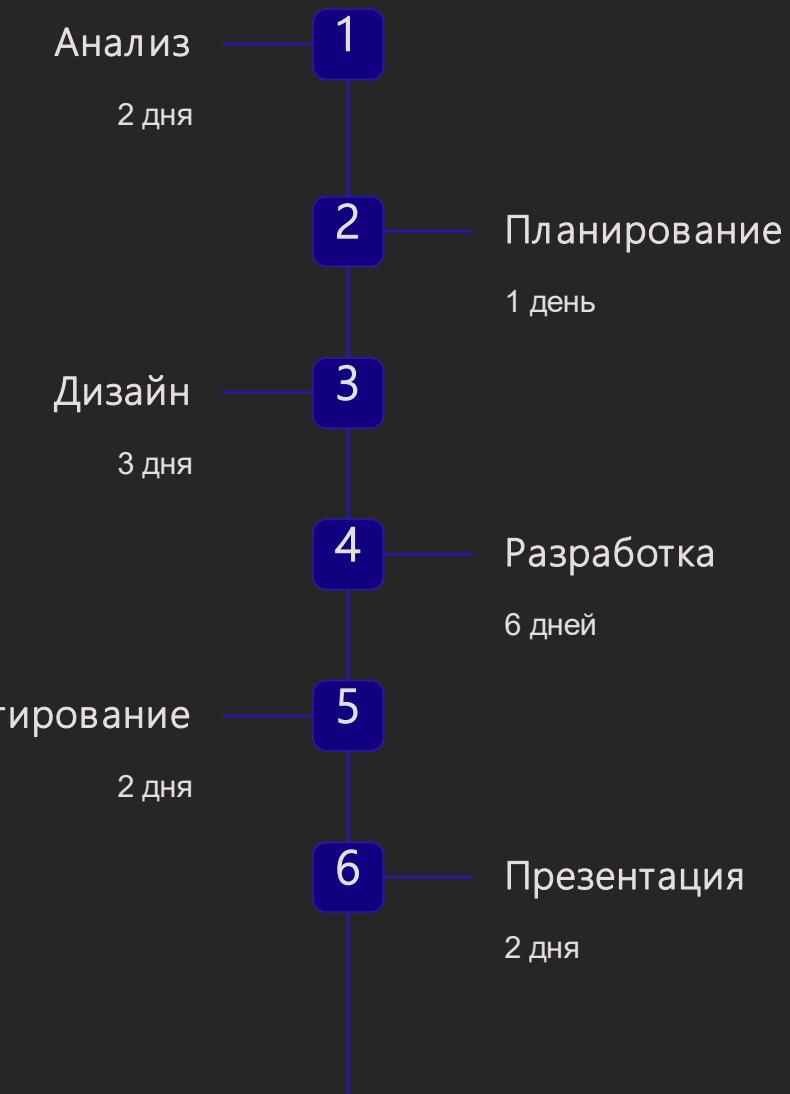
Кылосов Сергей: Разработка макетов интерфейса и пользовательского опыта (UI/UX).

4 Аналитик

Доброхотов Андрей: Сбор требований, анализ ЦА и формулирование сценариев использования.

План-график: Общий Срок — 2 Недели

Для достижения цели мы разработали интенсивный план работы, разбитый на шесть ключевых этапов.



- Данный график позволяет нам создать MVP (минимально жизнеспособный продукт) и провести его полную демонстрацию в установленный срок.

Детализация

Подробная Таблица Этапов Проекта

Этап	Основные Задачи	Ответственный	Срок (Дни)
1. Анализ	Определение целевой аудитории и сбор требований к функционалу.	Аналитик (Дорохотов А.)	2 дня
2. Планирование	Распределение задач, разработка дорожной карты и постановка целей.	Тим лид (Ананьев Д.)	1 день
3. Дизайн	Разработка пользовательских макетов и прототипов интерфейса.	Дизайнер (Кылосов С.)	3 дня
4. Разработка	Реализация основных функций приложения и настройка локальной базы данных.	Программист (Хлебников А.)	6 дней
5. Тестирование	Комплексная проверка работы прототипа, выявление и исправление ошибок.	Все участники	2 дня
6. Презентация	Подготовка итоговой версии проекта и его публичная защита.	Тим лид + вся команда	2 дня

Спасибо за внимание!

Мы готовы создавать социальные решения

Проект "Волонтёры рядом" продемонстрирует наши навыки в аналитике, дизайне и разработке, а также нашу приверженность созданию продуктов, имеющих реальную социальную ценность.

[Связаться с командой](#)

[Узнать больше о волонтёрстве](#)