SISTEMA DE SEGUIMIENTO DEL TRANSPORTE PÚBLICO (BUSAPP)

NYLLYRETH OSORIO SANCHEZ

CÓDIGO: 1701023541

JORGE ALEJANDRO AGUIRRE GUTIERREZ

CÓDIGO: 1701313539

CARLOS ALBERTO RUIZ

DOCENTE

PROYECTO

UNIVERSIDAD DE CALDAS

FACULTAD DE INGENIERÍAS

INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

PROYECTO INTEGRADOR

MANIZALES CALDAS

2017

CONTENIDO

1. GENERALIDADES DEL PROYECTO
   1. PROPÓSITO
   2. OBJETIVOS
   3. ENTREGABLES
2. ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO
   1. TALENTO HUMANO
   2. ROLES
3. GESTIÓN DEL PROYECTO
   1. METODOLOGÍA DE DESARROLLO
   2. PLAN DE ITERACIONES
   3. OBJETIVOS POR ITERACIÓN
   4. DIAGRAMA DE GANTT
   5. INFORMES
   6. PLAN DE CIERRE
4. GESTIÓN DEL PROCESO TÉCNICO
   1. RECURSOS
   2. INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS
   3. CODIFICACIÓN
   4. PRUEBAS
5. GENERALIDADES DEL PROYECTO
   1. PROPOSITO

Llevar a cabo el proyecto: “Simulador urbano SECAR”, el cual consistirá en la construcción de una ciudad, que podrá contener calles urbanas y rurales (carreteras), zonas verdes, edificaciones urbanas, comerciales e industriales. Como también peatones y vehículos que circularan en la ciudad. Se pretende que los vehículos puedan llegar de un punto A a uno B, en el menor tiempo posible, o por el camino más corto, o el camino con menor tráfico tomando las restricciones de las direcciones de las calles. Para los peatones de igual forma, se desea obtener y simular el camino más corto sin la restricción de las calles. Se pretende desarrollar este simulador a través de la teoría de grafos e hilos.

* 1. OBJETIVOS

OBJETIVO GENERAL: Desarrollar un simulador urbano en el que se permita, crear una ciudad con componentes como calles, carreteras, edificaciones, vehículos y peatones, los cuales estos dos últimos, puedan circular en la ciudad de un punto A aun punto B a través de la ruta más corta, más veloz, o con menor trafico existente.

OBJETIVOS ESPECIFICOS:

* Permitir la creación de una ciudad, desde cero (vacía).
* Disponer de elementos (edificaciones, calles, vehículos y peatones), para que el usuario pueda construir la ciudad.
* Posibilitar la creación y eliminación dinámica de elementos que obstruyan vías, como aumento de tráfico, trabajo en vías y daño de vías.
* Proporcionar la funcionalidad a carros y peatones de viajar de un punto A a un punto B a través de la ruta más corta, más veloz, o con menor tráfico según restricciones técnicas.