一. 选择题

- 1. 在三种基本类型的操作系统中,都设置了(A),在批处理系统中还应设置(B):在分时系统中除了(A)以外,通常还设置了(C),在多处理机系统中则还需设置(D);
- A, B, C, D: (1)剥夺调度; (2)作业调度; (3)进程调度; (4)中级调度; (5)多处理机调度。
- 2. 在面向用户的调度准则中,(A)是选择实时调度算法的重要准则,(B)是选择分时系统中进程调度算法的重要准则,(C)是批处理系统中选择作业调度算法的重要准则,而(D)准则是为了照顾紧急作业用户的要求而设置的。
- A, B, C, D: (1)响应时间快; (2)平均周转时间短: (3)截止时间的保证; (4)优先权高的作业能获得优先服务; (5)服务费低。
- 3. 作业调度是从处于(A)状态的队列中选取作业投入运行,(B)是指作业进入系统到作业完成所经过的时间间隔,(C)算法不适合作业调度。
 - A: (1)运行; (2)提交; (3)后备: (4)等待(5)阻塞: (6)就绪。
 - B: (1)响应时间; (2)周转时间: (3)运行时间; (4)等待时间: (5)触发时间。
 - C: (1) 先来先服务; (2) 短作业优先; (3) 最高优先权优先; (4) 时间片轮转。
- 4. 下列算法中, (A) 只能采用非抢占调度方式, (B) 只能采用抢占调度方式, 而其余的算法既可采用抢占方式, 也可采用非抢占方式。
- A, B: (1) 高优先权优先法; (2) 时间片轮转法; (3) FCFS 调度算法; (4) 短作业优先算法。
- 5. 我们如果为每一个作业只建立一个进程,则为了照顾短作业用户,应采用(A);为照顾紧急作业的用户,应采用(B);为能实现人机交互作用应采用(C);为了兼顾短作业和长时间等待的作业,应采用(D);为了使短作业、长作业及交互作业用户都比较满意,应采用(E);为了使作业的平均周转时间最短,应采用(F)算法。
- A, B, C, D, E, F: (1)FCFS 调度算法; (2)短作业优先; (3)时间片轮转法; (4)多级 反馈队列调度算法; (5)基于优先权的剥夺调度算法: (6)高响应比优先。
 - 6. 从下面关于优先权大小的论述中,选择一条正确的论述。
 - (1) 计算型作业的优先权,应高于 I/O 型作业的优先权。
 - (2)用户进程的优先权,应高于系统进程的优先权。
 - (3)长作业的优先权,应高于短作业的优先权。
 - (4)资源要求多的作业,其优先权应高于资源要求少的作业。
 - (5) 在动态优先权中,随着作业等待时间的增加,其优先权将随之下降。
 - (6) 在动态优先权时,随着进程执行时间的增加,其优先权降低。
- 7. 假设就绪队列中有 10 个进程,以时间片轮转方式进行进程调度,时间片大小为 300ms, CPU 进行进程切换要花费 10ms,则系统开销所占的比率约为(A):若就绪队列中进程个数增加到 20 个,其余条件不变,则系统开销所占的比率将(B)。
 - A: (1)1%; (2)3%; (3)5%; (4)10%: (5)30%.
 - B: (1)增加; (2)减少; (3)不变。
- 8. 系统产生死锁是指(A)。产生死锁的基本原因是(B)和(C); 产生死锁的四个必要条件是互斥条件、(D)、不剥夺条件和(E)。
- A: (1)系统发生重大故障; (2)若干进程同时处于阻塞状态: (3)若干进程正在等待永远不可能得到的资源; (4)请求的资源数大于系统提供的资源数; (5)若干进程等待被其他进程所占用而又不可能被释放的资源。
 - B: (1)资源分配不当; (2)系统资源不足; (3)作业调度不当; (4)资源的独占性。

- C: (1) 进程推进顺序不当; (2) 进程调度不当; (3) 系统中进程太多; (4) CPU 运行太快。
- D: (1) 请求和阻塞条件; (2) 请求和释放条件; (3) 请求和保持条件; (4) 释放和阻塞条件; (5) 释放和请求条件。
- E: (1) 线性增长条件; (2) 环路条件; (3) 无序释放条件; (4) 有序释放条件; (5) 无序请求条件。
 - 9. 下述解决死锁的方法中,属于死锁预防策略的是(A),属于死锁避免策略的是(B)。
 - A, B: (1)银行家算法: (2)资源有序分配法: (3)资源分配图化简法: (4)撤消进程法。
- 10. 死锁的预防是通过破坏产生死锁的四个必要条件来实现的。下列方法中,(A)破坏了"请求与保持"条件,(B)破坏了"循环等待"条件。
- A, B; (1)银行家算法; (2)一次性分配策略; (3)资源有序分配策略; (4)SP00Ling 技术。 11. 从下面关于安全状态和非安全状态的论述中,选出一条正确的论述。
- (1) 安全状态是没有死锁的状态,非安全状态是有死锁的状态。
- (2) 安全状态是可能有死锁的状态,非安全状态也是可能有死锁的状态。
- (3) 安全状态是可能没有死锁的状态,非安全状态是有死锁的状态。
- (4) 安全状态是没有死锁的状态,非安全状态是可能有死锁的状态。

二、问答题

- 1. 进程调度的主要功能有哪些?
- 2. 高级调度与中级调度的主要任务是什么?为什么要引入中级调度?
- 3. 在抢占调度方式中,抢占的原则是什么?
- 4. 在选择调度方式和调度算法时,应遵循的准则是什么?
- 5. 在批处理系统、分时系统和实时系统中,各采用哪几种进程(作业)调度算法?
- 6. 何谓静态和动态优先权?确定静态优先权的依据是什么?
- 7. 试比较 FCFS 和 SPF 两种进程调度算法。
- 8. 为什么在实时系统中,要求系统(尤其是 CPU)具有较强的处理能力?
- 9. 按调度方式可将实时调度算法分为哪几种?
- 10. 试说明多处理器系统有哪几种类型。
- 11. 试说明对称 MPS 中的进程分配方式。
- 12. 何谓死锁?产生死锁的原因和必要条件是什么?
- 13. 是否存在只涉及一个进程的死锁问题?,
- 14. 在解决死锁问题的几个方法中,哪种方法最易于实现?哪种方法使资源利用率最高?
- 15. 考虑一个共有 150 个存储器单元的系统,内存的分配情况如下:

进程 Max Allocation P1 70 45 P2 60 40 P3 60 15

使用银行家算法,以确定是否可以同意下面的任一请求:

- (1) 第 4 个进程到达,最多需要 60 个存储单元,最初需要 25 个单元;
- (2) 第 4 个进程到达,最多需要 60 个存储单元,最初需要 35 个单元。