

1. HTML står för HyperText Markup Language.
HTML:s syfte är att strukturera och formatera innehållet på webbsidor.
2. HTML-element är de grundläggande delarna av en webbsida, till exempel p eller img.
HTML-attribut är ytterligare information som tilldelas elementtaggar för att kontrollera deras beteende eller utseende.
3. div används för att gruppera och strukturera block av innehåll, vanligtvis för layoutändamål. Spananvänds för att gruppera mindre delar av text eller inline-element och för att tillämpa specifika stilar eller egenskaper på dem.
4. För att skapa en länk till en annan webbsida i HTML använder vi a-elementet med href-attributet.
5. En HTML-tabell är en struktur som används för att organisera och visa data i rader och kolumner. Det är användbart för att skapa tabelliknande layouter och presentera information på en strukturerad och läsbar sätt.

För att skapa en enkel tabellstruktur i HTML kan vi använda följande element:

<table>: Definierar hela tabellen.
<tr>: Representerar en rad i tabellen.
<th>: Används för rubriker i tabellen (valfritt).
<td>: Används för celler i tabellen (data).

6. Skapa en separat CSS-fil med .css-filändelsen.
Använd link-taggen i head-sektionen av din HTML-fil med rel="stylesheet" och href som pekar på din CSS-fil.
7. Inline CSS används direkt i HTML-elementets style-attribut. Intern CSS placeras inuti style-taggar i HTML-dokumentets head-sektion. Extern CSS är en separat .css-fil länkad till från HTML-dokumentet med link-taggen.
8. id-selektorer används för att identifiera unika HTML-element.
class-selektorer används för att gruppera och stilisera flera element med samma klass.
9. Flexbox-metoden: Använd display: flex; justify-content: center; align-items: center; på en behållare. Positionering och transform-metoden: Man kan till exempel använda position: absolute; top: 50%; left: 50%;
10. Boxmodellen i CSS beskriver hur varje HTML-element representeras som en rektangel med fyra komponenter: innehåll, fyllning, gräns och marginal. Dessa komponenter påverkar elementets storlek, avstånd och layout på webbsidan. CSS-egenskaper som width, height, padding, border och margin används för att styra dessa komponenter.

11. Bootstrap är ett frontend-ramverk för webbutveckling som används för att skapa responsiva och enhetliga webbsidor och webbapplikationer. Det ger färdiga komponenter och designstilar som underlättar utvecklingsprocessen.
12. Lägg till en länk till din Bootstrap CSS-fil med hjälp av en länktagg i rubriken. Om Bootstrap JavaScript krävs, inkludera det med en skripttagg före /body-taggen. Om du vill använda jQuery med bootstrap, inkludera jQuery före bootstrap JavaScript.
13. Bootstrap Grid är ett system med kolumner och rader som används för att skapa responsiva webblayouter. Använd HTML-element i speciella Bootstrap-klasser som Container, Row och Column för att definiera din layout och anpassa den till olika skärmstorlekar. Detta gör det lättare att organisera och ordna innehåll på webbsidor.
14. Bootstrap hjälper dig att skapa användargränssnitt i dina webbutvecklingsprojekt med navigeringsfält, knappar, formulär, modala fönster, karuseller, jumbotroner, märken, paneler, listgrupper, rullgardinsmenyer, ikoner, navigeringsfält, brödsmlur och sidor. Tillhandahåller grundläggande komponenter som t.ex. nationer, tabeller etc.
15. HTML ger struktur och innehåll, CSS ger presentation och stil och JavaScript ger funktionalitet och interaktivitet för webbsidor.
16. let och const används ofta i modern JavaScript för att undvika problem med var och för att hantera variabler mer förutsägbart. const används när du inte vill att variabeln ska ändras efter tilldelning, och let används för variabler som kan ändras. En JavaScript-funktion är en uppsättning kodsatser som utför en specifik uppgift. För att definiera en funktion, använd funktionen nyckelord, namn och kodblock. För att anropa en funktion, skriv dess namn följt av parenteserna (). Funktioner gör din kod modulär och återanvändbar.
17. En JavaScript-funktion är en uppsättning kodsatser som utför en specifik uppgift. För att definiera en funktion, använd funktionen nyckelord, namn och kodblock. För att anropa en funktion, skriv dess namn följt av parenteserna (). Funktioner gör din kod modulär och återanvändbar.
18. Händelsehantering i JavaScript innebär att definiera funktioner som kallas händelsehanterare som exekveras när vissa händelser inträffar på HTML-element. Händelsehanterare svarar på användarinteraktioner som klick, muspekare och tangenttryckningar och är associerade med element med HTML-attribut eller JavaScript-kod. Detta gör att du kan skapa interaktiva funktioner på din webbplats.
19. null är ett uttryckligen tilldelat värde och representerar icke-existens. Odefinierat, å andra sidan, indikerar att variabeln har deklarerats men ännu inte har tilldelats något värde.
20. Document Object Model (DOM) är en programmerbar representation av ett HTML-dokument som tillåter JavaScript att interagera med och dynamiskt ändra

strukturen, innehållet och utseendet på ett dokument. Detta är en hierarkisk modell där varje element i ett HTML-dokument representeras som ett objekt som kan nås och ändras med JavaScript. Du kan till exempel använda DOM för att ändra texten i P-taggar, visa eller dölja element som svar på användaråtgärder eller uppdatera en lista med dynamisk data från en webbserver. DOM ger JavaScript möjligheten att manipulera HTML-innehåll och struktur i realtid, vilket gör att du kan skapa interaktiva och dynamiska webbsidor.