Rajalakshmi Engineering College

Name: DARSSHINI P

Email: 241801042@rajalakshmi.edu.in

Roll no: 241801042 Phone: 9003242774

Branch: REC

Department: I AI & DS FB

Batch: 2028

Degree: B.E - AI & DS



NeoColab_REC_CS23231_DATA STRUCTURES

REC_DS using C_Week 2_COD_Question 1

Attempt : 1 Total Mark : 10 Marks Obtained : 10

Section 1: Coding

1. Problem Statement

Your task is to create a program to manage a playlist of items. Each item is represented as a character, and you need to implement the following operations on the playlist.

Here are the main functionalities of the program:

Insert Item: The program should allow users to add items to the front and end of the playlist. Items are represented as characters. Display Playlist: The program should display the playlist containing the items that were added.

To implement this program, a doubly linked list data structure should be used, where each node contains an item character.

Input Format

The input consists of a sequence of space-separated characters, representing the items to be inserted into the doubly linked list.

The input is terminated by entering - (hyphen).

Output Format

The first line of output prints "Forward Playlist: " followed by the linked list after inserting the items at the end.

The second line prints "Backward Playlist: " followed by the linked list after inserting the items at the front.

Refer to the sample output for formatting specifications.

Sample Test Case

Input: a b c -

```
Output: Forward Playlist: a b c
Backward Playlist: c b a
Answer
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
struct Node {
char item;
  struct Node* next;
  struct Node* prev;
}:
// You are using GCC
void insertAtEnd(struct Node** head, char item) {
  //type your code here
  struct Node* newn=(struct Node*)malloc(sizeof(struct Node));
  newn->item=item;
  newn->next=NULL;
  newn->prev=NULL;
  if(*head==NULL){
  *head=newn;
```

```
241801042
                            else{
                                 struct Node*temp=*head;
                                    while(temp->next!=NULL){
                                             temp=temp->next;
                                    temp->next=newn;
                                    newn->prev=temp;
                          }
                    }
                    void displayForward(struct Node* head) {
                             //type your code here
                             struct Node* temp=head;
                             while(temp){
                               printf("%c ",temp->item);
                                     temp=temp->next;
                    void displayBackward(struct Node* tail) {
                             //type your code here
                             struct Node* temp=tail;
                             while(temp->next){
                                      temp=temp->next;
                             }
r/\frac{1}{\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\temp-\
                                      printf("%c ",temp->item);
                    void freePlaylist(struct Node* head) {
                             //type your code here
                             struct Node* temp=head;
                             free(temp);
                    }
                     int main() {
                             struct Node* playlist = NULL;
                                                                                                                                                                                                                     241801042
                                     ...e (1) {
scanf(" %c", &item);
                              char item;
         while (1) {
```

24,180,1042

241801042

24,180,104,2

241801042

```
if (item == '-') {
    break;
}
                                                                                         24,80,042
                                                           24,180,104,2
          insertAtEnd(&playlist, item);
        struct Node* tail = playlist;
        while (tail->next != NULL) {
          tail = tail->next;
        }
        printf("Forward Playlist: ");
        displayForward(playlist);
                                                                                         24,80,1042
                                                           24,180,104,2
 printf("Backward Playlist: ");
displayBackward(tail):
        freePlaylist(playlist);
        return 0;
      }
                                                                                 Marks: 10/10
      Status: Correct
```

24,80,1042

24,180,1042

24,180,104,2

241801042

24,80,1042

241801042

24,180,104,5

24,80,1042