

Rapport de projet

Interaction Hommes Machines

Ali DARWICH

Avril 2021

1 Introduction

Ce projet consiste d'un moyen de communiquer des résultats aux banquiers de manières le plus simples possible. Pour qu'ils puissent faire des statistique sur différents produits que ce soient produits bancaires, assurances ou boursiers.

On peut afficher les graphes avec quelque restriction sur les données ; le(s) agence(s) en question et un intervalle de temps.

2 Wireframe

The wireframe illustrates a web application interface for 'La Banque'. It features a header bar with the title 'La Banque'. Below the header, there is a section labeled 'modif_chart' containing two date pickers for 'modif_date' (both set to 01/01/2000) and a group of checkboxes for 'choisir_agnees' (agence 1 through agence 5). An 'ok' button is positioned to the right of these controls. The main content area is divided into three columns, each with a header: 'canal bancaire', 'canal assurance', and 'canal boursier'. Each column contains a large empty box for a chart, with a legend below it showing 'percent', 'bars', and 'CA'. Below the chart area, there is a section labeled 'PRÊT' which also contains two large empty boxes. At the bottom of the interface, there are two buttons: 'info_on_prêt' and 'retour_sur_main'.

Figure 1 *Wireframe*

On a une [vue](#) unique dans notre projet qui fait toutes les tâches demander, car on peut avoir de confusion si on bascule sur différent vue a chaque action.

Quand on lance le programme, [la figure 2](#) est affiché.

On commence par connecter les boutons , marquer tous les checkbox en true parce qu'on veut afficher toutes les transactions effectuées par agence. Ensuite on 'hide' la partie d'information sur les prêts et les boutons qu'on ne va pas utiliser comme le 3 bouton pour afficher les Volume par exemple. Ensuite, on appelle une fonction pour créer le graphe en mode Volume.

Si le banquier a décidé de taper sur le bouton «**info_sur_prêt**» . On aura [la figure 3](#) . On affiche la partie qu'on a cachée avant et on 'hide' quelques éléments de [figure 2](#) .

Le banquier a le droit de choisir parmi toutes les agences pour afficher les différents charts.

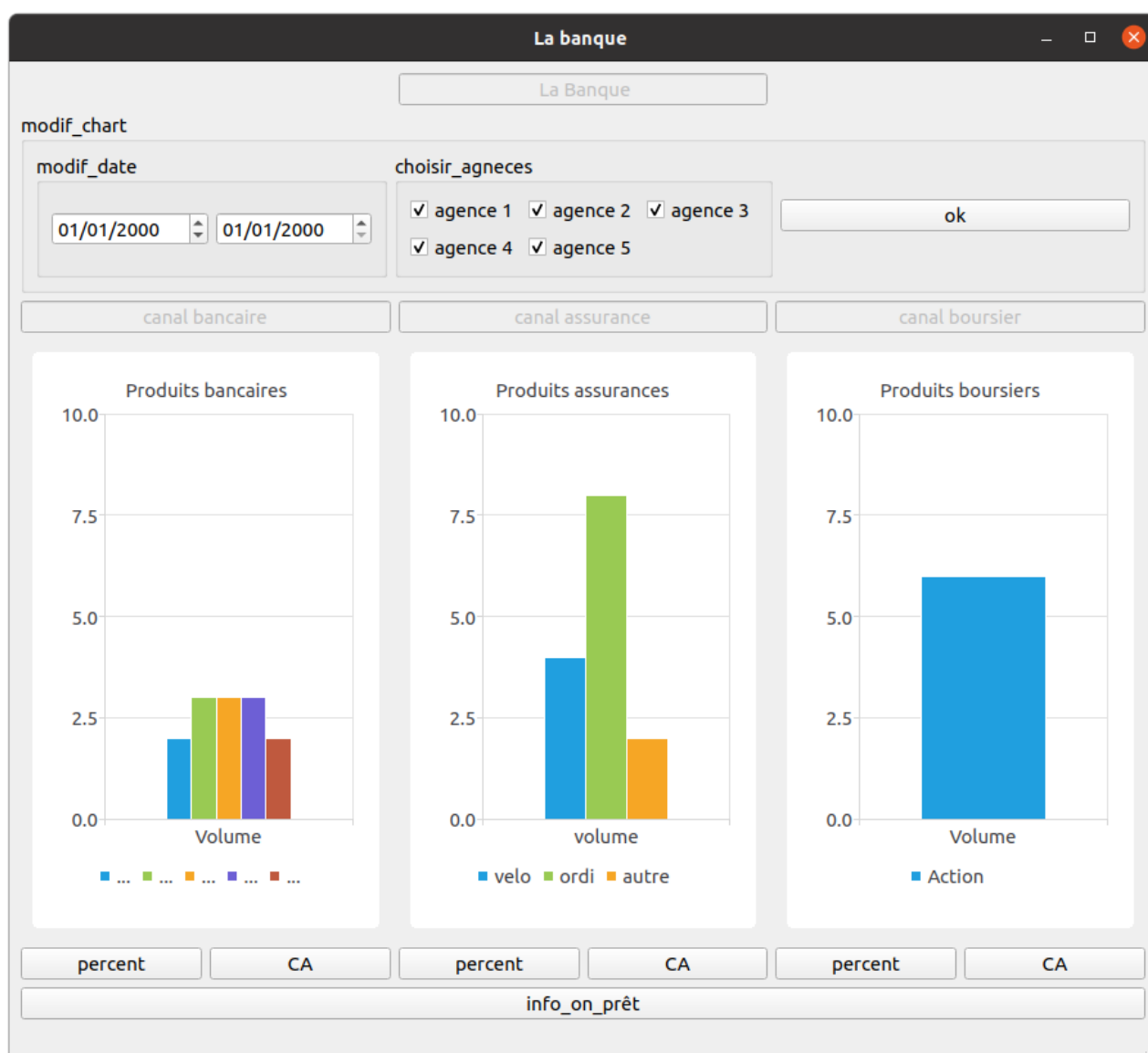


Figure 2 3 canal vue

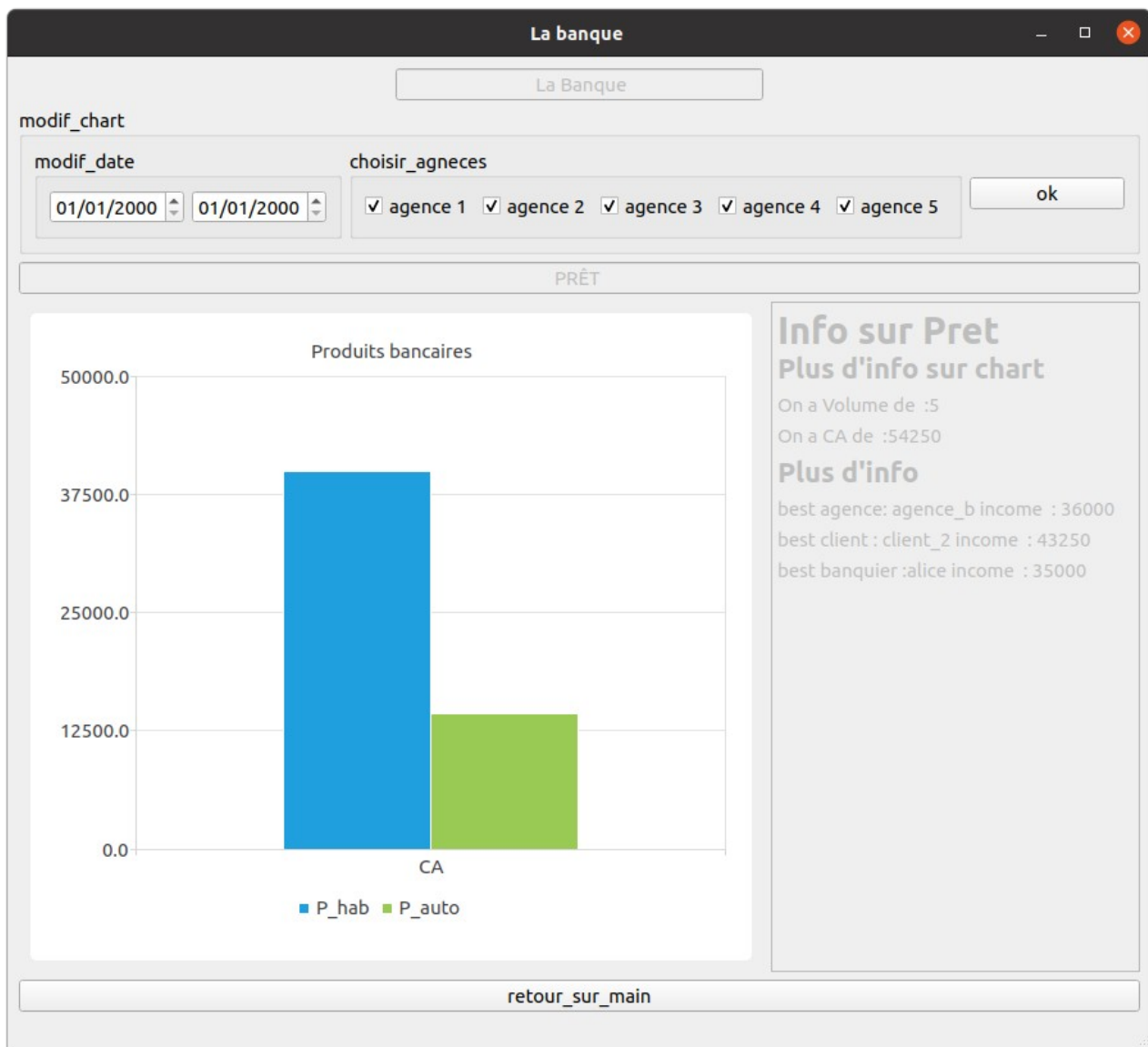


Figure 3 *info_prêts*

3 Remarques sur l'implémentation

On avait différent steps pour réaliser ce projet

- Création de Wireframe
- connecter les boutons et affichage des graphes.
- Fonctionnement des boutons , introduction au son.
- Introduction au base de données.
- affichage les graphes en utilisant des vrai donnés.
- Utiliser le modif_chart pour afficher les différents graphes.

Dans quelques étapes il y avait des difficultés ;

Dans la partie de construction de wireframe, le cahier de charge n'était pas trop claire au niveau de choix si on a besoin d'utiliser plusieurs vue ou pas. La deuxième était trop difficile, pas au niveau algorithmique , mais pour juste faire l'include de la lib Qcharts . J'ai cherché plusieurs jours. Mais à la fin j'ai supprimé qtcreator j'ai l'installer encore une fois en cochant sur Qcharts pour l'installation automatique de la lib. La partie de boutons et le son n'a pas pris beaucoup de temps.

Par contre la partie de bdd est difficile due au manque des doc pour qtcreator sur cette partie mais j'ai trouvé des exemples dans la section de tutoriel. Après ça, il y avait un autre problème ce qu'était que qtcreator n'affiche pas s'il y a une erreur syntaxique.

4 Remarque sur IHM

J'ai décidé d'utiliser des checkbox et pas de liste parce que je voulais ajouter des fonctions complémentaires , de voir toute les combinaisons possibles de graphe on avait besoin de 5**2 case dans la liste ce qu'il va être moins joli.

Dans le [README](#) j'ai ajouter quelque instruction à suivre pour exécuter le programme par run.sh .

Le faite d'avoir plusieurs vues dans un programme peut être parfois confusion , surtout que les utilisateurs sont des adultes... .

5 Conclusion

Ce projet était très utile, on a appris a pensé du point de vue de programmeur logiciel. On avait besoin de faire de reverse engineering. On avait le produit final et on essaye de l'implémenter. On traitant tous les cas possible pour que le programme soit facilement utilisable. Par contre de choix de qtcreator était un peu compliquer d'après notre compétence. Vue au manque de doc et sa complexité.