

Извршната архитектура претставува архитектура која се фокусира на runtime структурата на системот и ги опфаќа хардверските елементи, подсистемите, процесите и нишките.

Во нашиот проект користиме клиент-сервер архитектура каде што клиентот испраќа барање до серверот за одредена активност, серверот го обработува тоа барање и го праќа назад кон клиентот.

Во овој дел спаѓа и филтрирањето на податоците од мапите кои подоцна се ставаат во базата на податоци