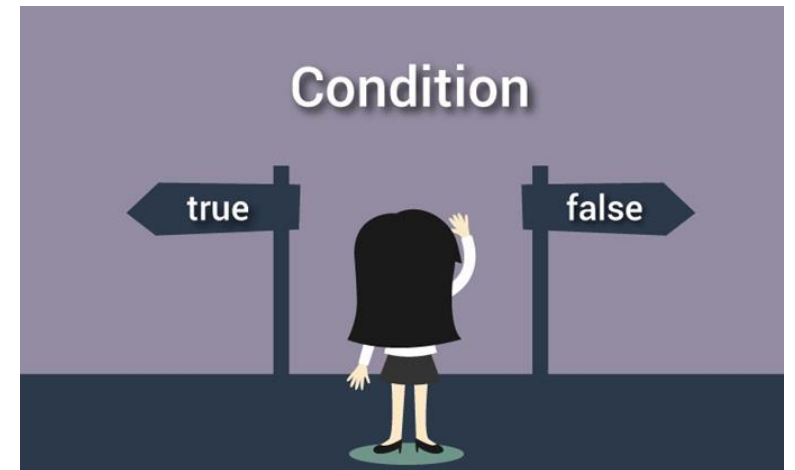


Python: Vol. 2

Conditions



- Melakukan perintah (operasi) sesuai dengan kondisi yang diberikan
- Perintah di python:
 1. *if* : Kondisi awal
 2. *elif* (else if) : Kondisi berikutnya jika **Kondisi awal tidak terpenuhi**
 3. *else* : Negasi dari setiap kondisi yang telah di sebutkan sebelumnya

```
if KONDISI:  
    # Block of Code  
    pass  
elif KONDISI_2:  
    # Block of Code  
    pass  
else:  
    # Block of Code  
    pass
```

- Sangat berguna ketika assign nilai kedalam sebuah variable dengan sebuah kondisi
- Tidak di anjurkan untuk kondisi yang kompleks

```
# One Line Condition  
VARIABLE = "Nilai jika kondisi benar" if KONDISI else "Nilai jika kondisi Salah"
```

Looping

```
while True:  
    # Infinite Loop  
    DASCO.BIASALAH()
```

- Melakukan pengulangan sesuai dengan kondisi atau pada elemen - elemen tipe data sequence
- Perintah di Python:
 1. while : Perintah yang akan mengulang satu set code selama kondisi pengulangannya True
 2. for : Perintah yang akan mengulang satu set code sebanyak element yang ada pada sebuah data bertipe sequence

While Loop

```
i = 0
while i < 10:
    print(i)
    i += 1
```

- Melakukan pengulangan terhadap satu set kode selama kondisi pengulangannya masih True
- Jika kondisi pengulangannya tidak berubah maka akan terjadi Infinite loop

For Loop

```
for i in range(10):
    print(i)
```

- Melakukan pengulangan terhadap satu set kode sebanyak jumlah element yang ada di dalam sequence

Continue & Break

```
for i in range(10):
    if i < 5:
        continue
    print(i)
```

```
while True:
    print("BIASALAH")
    break
```

- Continue : Digunakan untuk melewati sebuah set kode yang berada di bawahnya pada saat looping
- Break : Digunakan untuk keluar dari loop secara paksa

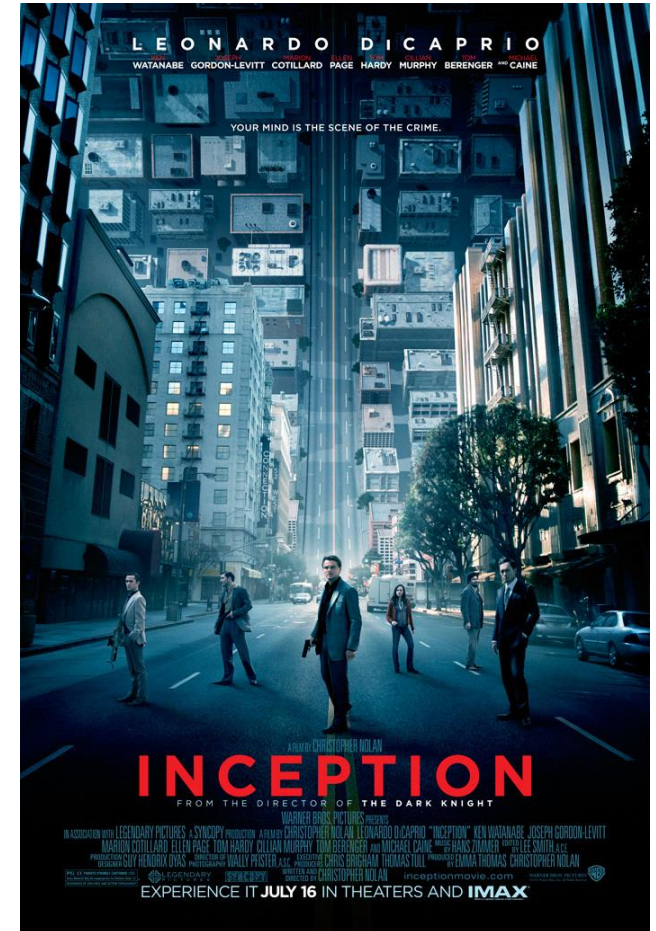
Magic Python : List Comprehension

Digunakan untuk mendefinisikan sebuah tipe data sequence dengan ketentuan tertentu dari data sequence lainnya.

```
# List bilangan pangkat 5 dari 1 - 100  
VARIABLE = [x**5 for x in range(100)]  
# List bilangan genap dari 1 - 100  
VARIABLE_2 = [x for x in range(100) if x % 2 == 0]
```


Exception

BPH – DASCO UNJ



Exception Handling

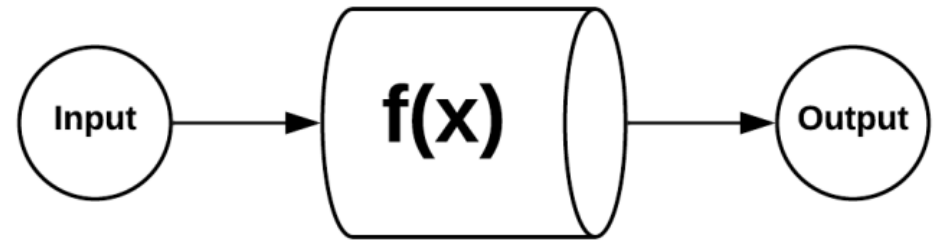
- Mekanisme penanganan error saat *runtime* (Program berjalan)
- Perintah di Python:
 1. *try* : Perintah untuk mencoba satu set code
 2. *except* : Perintah untuk menangani error jika terjadi pada satu set kode di dalam perintah *try*.

```
LIST = [1, 2, 3, 4, 'A']  
for i in range(len(LIST)):  
    try:  
        LIST[i] += 1  
    except TypeError:  
        continue
```

Function

- Parameters Packing
- Rekursi
- Lambda

- Sebuah blok kode yang hanya akan tereksekusi jika di panggil
- Perintah di python:
 1. *def* : Untuk mendefinisikan fungsi
 2. *return* : Untuk mengembalikan hasil dari suatu fungsi



```
def FUNGSI_BARU(PARAMETERNYA):  
    """Docstring"""  
    # Block of Code  
    return SESUATU
```

Parameters Packing

- Pack ke Tuple

```
def FUNGSI_BARU(*PARAMETER2NYA):  
    # Pack to Tuple  
    return PARAMETER2NYA  
  
PANGGIL_FUNGSI = FUNGSI_BARU(1, 2, 3, 4)
```

- Pack ke Dictionary

```
def FUNGSI_BARU(**KEYWORD_ARGS):  
    # Pack to Tuple  
    return KEYWORD_ARGS  
  
PANGGIL_FUNGSI = FUNGSI_BARU(SATU = 1, DUA = 2, TIGA = 3)
```

Rekursi

```
# Rekursi  
def FACTORIAL(NUM):  
    if NUM <= 1:  
        return 1  
    return NUM * FACTORIAL(NUM - 1)
```

- Rekursi adalah ketika sebuah fungsi yang di definisikan memanggil dirinya sendiri
- Jika sebuah fungsi rekursi didefinisikan tanpa exit condition maka akan terjadi Recursion Error

Lambda

```
VARIABLE = lambda ARGS : RETURN_ARGS
```

- Cara lain membuat fungsi yang lebih sederhana
- Perintah di Python:
 1. *lambda* : perintah untuk medeklarasikan fungsi sederhana

Terima Kasih

BPH – DASCO UNJ