

Valid\_char = 1 cuando el comando que ha recibido es el que se puede esperar en el modo de funcionamiento, un MUX controlado por RMODE asigna VALID\_CHAR

Modo Prelni:

Modo Ini:

Modo Nono:

VALID\_CHAR <= '1' when COD\_CMD="101" else '0'

VALID\_CHAR = 1

VALID\_CHAR <= 1 when COD\_CMD/= "111" and  
COD\_CMD/= "101" else 0

En RMODE 1 se van a  
recibir 100 caracteres y  
se tienen que mandar  
a NONO\_GRAPHICS

