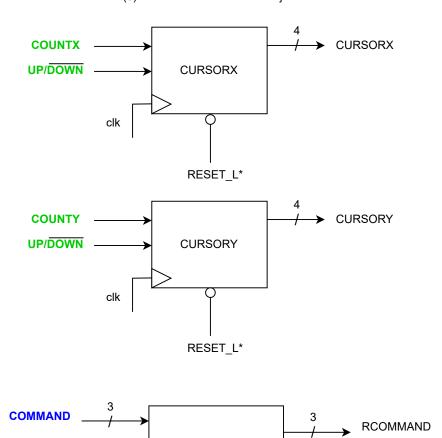
Internamente se controla que no superen el máximo (9) o el mínimo (0) al contar hacia arriba o abajo

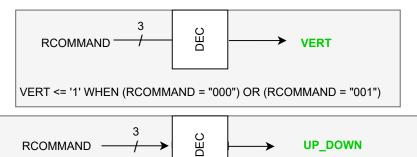


RCOMMAND

RESET_L*

clk

No tiene por qué estar en la UP, pero para aclarar el control de las señales



UP_DOWN <= '1' when (RCOMMAND = "000") OR (RCOMMAND = "100") else '0'

RCOMMAND

CURSOR_CMD

CURSOR_CMD <= '1' when(RCOMMAND /= "100") else '0'