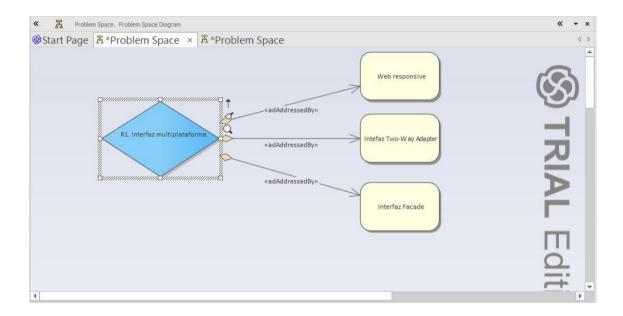
ADMentor

El ADMentor es una herramienta que nos permite modelar gráficamente decisiones de diseño. Se pueden declarar espacios de problemas y soluciones.

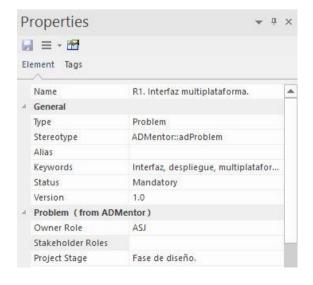
Problem Space

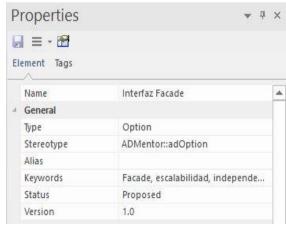
El espacio de problemas es donde se plantea el posible problema asociado a un requisito y se plantean las posibles opciones para su solución. Estas opciones son las llamadas decisiones de diseño que intentan solucionar ese problema de diseño.

Aquí se puede observar un ejemplo de un espacio de problemas.



En este caso hemos declarado como problema la elección del patrón para una interfaz multiplataforma. Como opciones tenemos: crear una interfaz Web Responsive, usar el patrón Two-Way Adapter o usar el patrón Facade. Los atributos principales del problema y las opciones son el nombre, las palabras clave y el estatus.

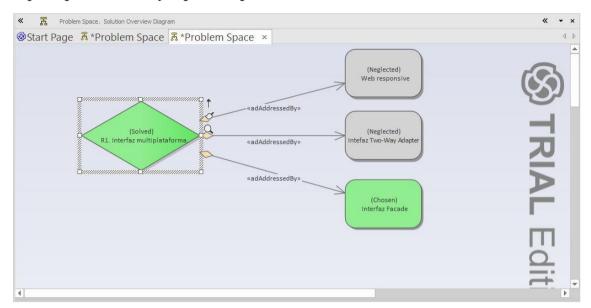




Solution Space

El espacio de soluciones es donde se decide la solución al problema del Problem Space. Se muestra con los colores verde, el problema resuelto y la decisión elegida, y en gris las decisiones rechazadas.

Aquí se puede ver un ejemplo de espacio de soluciones.



Aquí se observa la evolución del espacio de problemas, donde se ha declarado el problema resuelto y se ha señalado la opción elegida. A los elementos se les añade el atributo estado con el que se declara si el problema se ha resuelto o no , y si una decisión ha sido elegida como valida para resolver el problema.

