



# Universidad Tecnológica de Durango Tecnologías de la Información Aplicaciones Web

# Actividades

"Evidencias de Activiades y Tareas"

### Alumnos:

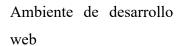
• Soto Luna Diego Alfonso

3°B

### Docente:

• Ing. Dagoberto Fiscal Gurrola, M.T.I.

Septiembre 2024





# Tabla de Ilustraciones

Ilustración 1: Conceptos (1-7)	3
Ilustración 2: Conceptos (8-14)	4
Ilustración 3: Conceptos (15 y 16)	5

Aplicaciones Web P á g i n a | 2



### Actividad 1

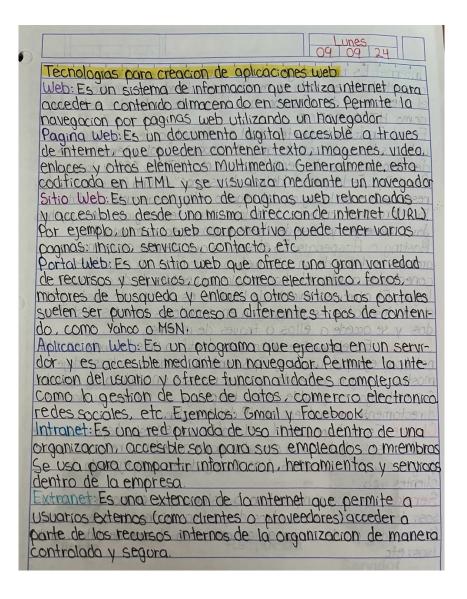


Ilustración 1: Conceptos (1-7)

En la imagen anterior se muestra la evidencia de los primeros 7 conceptos que se pidieron en nuestra libreta (web, pagina web, sitio web, portal web, aplicación web, internet, extranet) donde podemos ver los conceptos de cada uno.

Aplicaciones Web Página | 3



Internet: Es una red global que interconecto a millones de computadoros en todo el mundo, permitiendo la comunicación y el intercambio de información a traves de protocolos estandar COMO HTTP, TCP/IP. Front End: Es la parte visual e interactiva de una aplicación ueb o sitio web con la que el usuamo final interactua. Se desarrollan usando tecnologias como HTML, CSS y JavaScrip Back End: Es la parte "detras de escenas" de una aplicación web responsable de la logica del negocio, el procesamiento de datos y la interacción con base de datos. Utiliza tecnológias como python, Java, Node is, y base de datas como my sal o mango DB Hosting o Hospedgie: Es el servicio que permite almacenar los archivos y datos de un sitio web o aplicación en servidores conectados a internet, haciendolos accesibles desde cualquier lugar. El almacenamiento de la nube es un tipo de hosting en el que los datos se almacenan en servidores remotos distribuidos y se accede a ellos a traves de internet. commina Es el nombre unico que identifica un sitio web en inter net (por ejemplo, www.ejemplo.com). Un dominio sin hospedaje no mostrara ningun contenido, va que no esta vinculado a un servidor Sin embargo, es posible tener hospedaje sin dominio si accedes directamente a la dirección IP del servidor. Cliente: Es el dispositivo lo el software en ese dispositivo que realiza solicitudes a un servidor para acceder a recursos como ogainos web o servicios. Los navegadores son ejemplo de clientes web. Servidor: Es una computadora o sistema que proporsiona recursos, datos o servicios a otros dispositivos. Conocidos como clientes Un servidor puede alorar aplicaciones web bases de datos, arch-Ivos, etc.

Ilustración 2: Conceptos (8-14)

En la imagen anterior se muestra la evidencia de los conceptos del 8 al 14 (internet, front end, back end, hosting o hospedaje, dominio, cliente, servidor) vemos un pequeño campo donde muestra informacion de cada uno.

Aplicaciones Web Página | 4



Modelo Cliente—Servidor: Es un esquema arquitectonica en el cual un cliente realiza salicitudes a una servidor, que procesa esas solicitudes y responde con los datos solicitados. Este modelo es comun en aplicaciones web, domde el navegador (cliente) solicita paginas al servidor, y este envia la respuesta.

Protocolo: Es un conjunto de reglas que determinan como se deben transmitir y reubit datos entre dispositivos. Ejemplos de protocolos son HTTP (para la web), FTP (para transferencia de archivos) y TCP/IP (para comunicaciones en internet).

Ilustración 3: Conceptos (15 y 16)

En la imagen anterior se muestra la evidencia de los conceptos 15 y 16 (modelo cliente-servidor y protocolo) vemos un pequeño campo donde muestra informacion de cada uno de ellos.

Aplicaciones Web P á g i n a | 5



# Retroalimentacion

Damos comienzo total a este tercer cuatrimestre iniciando con el pie derecho y ahora con muchisima mas intencion de seguir aprendiendo propia cuenta, afortunadamente con el profesor que me apoyo para seguir en este camino, me gustara mucho aprender nuevas cosas y ahora con mucho mas empeño y enmendando los errores del pasado.

Gracias a la vista de los conceptos de esta unidad pude conocer y visualizar los temas necesarios de comprender en esta unidad, me gusto que aparte de estos conceptos dedique tiempo personal a estudiar por separado ya que el profe sinceramente me motivo desde ya el cuatri pasado a seguir empeñandome en esta carrera.

En la siguiente unidad me gustaria ver mas cosas practicas para tener una mejor practica propia y tener un aprendizaje propio pero con apoyo del profesor para asi aprender mas cosas.

Aplicaciones Web Página | 6