

Отчёт по лабораторной работе №7

Серегин Денис Алексеевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	9

Список иллюстраций

3.1	Функция генерации ключа	7
3.2	Функция шифрования	7
3.3	Функция нахождения ключа	8
3.4	Вывод работы программы	8

Список таблиц

1 Цель работы

Освоить на практике применение режима однократного гаммирования.

2 Задание

Нужно подобрать ключ, чтобы получить сообщение «С Новым Годом, друзья!». Требуется разработать приложение, позволяющее шифровать и дешифровать данные в режиме однократного гаммирования. Приложение должно:

1. Определить вид шифротекста при известном ключе и известном открытом тексте.
2. Определить ключ, с помощью которого шифротекст может быть преобразован в некоторый фрагмент текста, представляющий собой один из возможных вариантов прочтения открытого текста.

3 Выполнение лабораторной работы

1. Изучил указания к лабораторной работе
2. Написал функцию генерации случайного ключа. (рис. ??)

```
In 18 1 import secrets
      2
      3 def generate_random_key(length):
      4     key = ''.join([secrets.choice('0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz') for i in range(length)])
      5     return key
```

Рис. 3.1: Функция генерации ключа

3. Написал функцию шифрования текста основываясь на однократном гаммировании. (рис. 3.1)

```
In 19 1 def encrypt(plaintext, key):
      2     cyphertext=''
      3     for i in range(len(plaintext)):
      4         char = plaintext[i]
      5         key_char = key[i]
      6         encrypted_char = chr(ord(char) ^ ord(key_char))
      7         cyphertext += encrypted_char
      8     return cyphertext
```

Рис. 3.2: Функция шифрования

4. Написал функцию нахождения ключа при наличии исходного текста и зашифрованного текста. (рис. 3.3)

```

In 20 1 def find_key(plaintext, cyphertext):
      2     key = ''
      3     for i in range(len(plaintext)):
      4         char = plaintext[i]
      5         encrypted_char = cyphertext[i]
      6         key_char = chr(ord(char) ^ ord(encrypted_char))
      7         key += key_char
      8     return key

```

Рис. 3.3: Функция нахождения ключа

5. Проверил работу своих методов на фразе «С Новым Годом, друзья!» (рис. 3.4)

Изначальный текст С Новым Годом, друзья!
 Сгенерированный ключ eLS3hE9wc0j6GucGgS1jер
 Зашифрованный текст фLюЙньŸSWΨψŸJоҮCөЧАІЦъQ
 Найденный ключ eLS3hE9wc0j6GucGgS1jер
 Равенство ключей True

Рис. 3.4: Вывод работы программы

4 Выводы

В результате выполнения работы я смог освоить метод однократного гаммирования и написать на его основе шифрующее приложение.