DATOM

A canvas-based method in

to create value from data

a business context

Visit https://datom-method.github.io/main/ for more content.

DATOM is for you to use without restriction in modeling your own or other people's businesses

Canevas #01 Objectifs stratégiques de l'organisation

réé par :	
ate:	

Dans 5 ans, no u	us devons être les leaders de
"En offrant	àà
	en 3 objectifs stratégiques :
\mathbf{Q}	
	Ou, exprimé de façon libre :

Canevas #02 Choisir la cible

Créé par :	
Date:	

		11,
ı	=	

000	
00	=:

Siège social / Services centraux / Fonctions supports

Nom du service / type d'utilisateur ciblé :

Ĥ۳

Production

Nom du service / type d'utilisateur ciblé :

Clients / utilisateurs

Nom du segment de clientèle

Nom du marché à cibler / nouveau segment de clientèle



Nouveaux marchés

Canevas #03.1 (version B2C) Définir le profil de l'utilisateur(trice)

Créé par : _	
Date:	 _

Nom de	l'avatar:			
Attributs socio-démographiq	ues	Style de vie		
Age :	Nb d'enfants :	Niveau de forme physique : faible / moyen / fit / compétiteur		
Genre :	Emploi :	Vie sociale : nulle / occasionnelle		
Statut marital:	Revenu mensuel net :	/ régulière / fêtard		
Pays et ville de résidence :	Formation : lycée / université / autre :	Implication sociale : nulle / occasionnelle / régulier / leader		
Goûts culturels et médias	Appétence sur le nu	ımérique: faible / moyenne / forte		
Le dernier livre lu:	- Activité extra professionnelle préférée :			
Leur série préférée:	Les média sociaux (Les média sociaux utilisé quotidiennement : Facebook /		
Le dernier film vu (ciné ou Netflix):	Instagram / Snapch	Instagram / Snapchat / LinkedIn / Twitter / Youtube		

Canevas #03.2 (version B2B) Définir le profil de l'utilisateur(trice)

réé par : _		
ate :	 	

Nom o	de l'avatar:	
Attributs socio-démograph	niques	Identité professionnelle
Age :	Formation : lycée / université	Industrie :
Genre :	/ autre :	Intitulé de poste :
Pays et ville de résidence :	Nb langues parlées :	Ancienneté :
	Compétences digitales :	Type de poste : employé / manager / VP/ CxO
	faibles / moyennes / élevées	

Contexte professionnel

A accès à: un ordinateur / smartphone / tablette / autre

Participe aux décisions d'investissement : OUI / NON

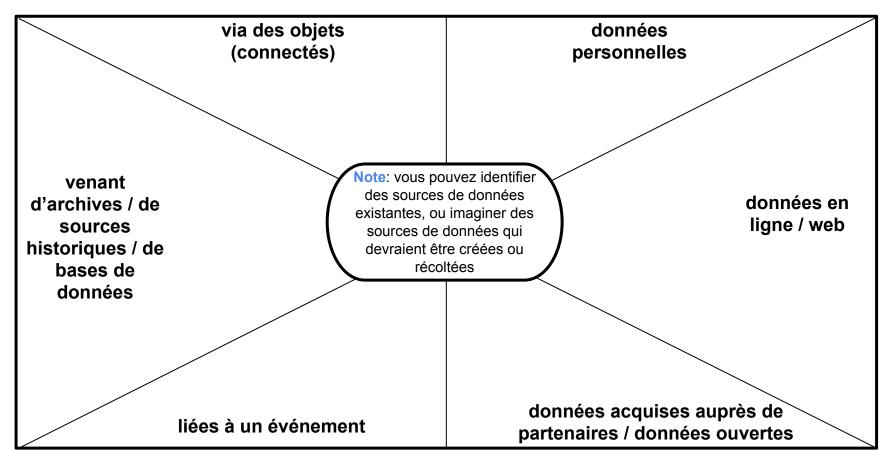
Peut engager des dépenses opérationnelles : OUI / NON

Quel média social est pertinent à leur contexte professionnel :

Facebook / Instagram / Snapchat / LinkedIn / Twitter / Youtube / autre / aucun

De quelles ressources ont-elles besoin? Pour accomplir quelles tâches?	Quels résultats l'utilisatrice cherche-t-elle à atteindre?
Quelles sont ses frustrations?	
Quelles contraintes l'utilisatrice doit-elle prendre en compt temps? budget? distance? juridique)	Sur quelles KPI les résultats seront-ils évalué

Canevas #05 Sources de données



Canevas #06 Vue détaillée sur les jeux de données

Créé par :	
Date:	

POINTS BONUS 1 = difficile 5 = facile	Explications	Dataset 1:	Dataset 2:	Dataset 3:
Format lisible par un programme informatique?	Si la donnée est sous format .docx ou pdf, un programme de code peut difficilement la lire. Une base d donnée ou même un fichier csv sont plus faciles			
Structuré ou non?	Si la donnée peut tenir dans Excel, elle est probablement structurée. Le texte libre, une page web, ou des images sont des formats non structurés.			
Suis des catégories universelles ou spécifiques?	Des données suivant des codifications INSEE ou Eurostat sont a priori assez universelles			
Séries temporelles?	La donnée est-elle collectée à travers le temps? La fréquence de collecte est-elle suffisante?			
Données personnelles?	La donnée personnelle impose des contraintes			
Données complètes?	Y a-t-il des valeurs manquantes, des valeurs erronées, des dates manquantes			
Total: somme des points par dataset	Faites la somme des points. Un total élevé indique un dataset relativement plus facile à utiliser.			

Canevas #07 Aide à la réflexion

Créé par : ______ Date : ______



Chaque cycle dure 2 min. Max. Itérez jusqu'à ce que votre solution passe le test de l'étape 3.

(Re)considérez vos jeux de données

- Prenez les 3 jeux de données que vous avez identifiés dans le canevas précédent
- ou choisissez en d'autres si nécessaire

3

Testez vos résultats et itérez

Jouez l'avocat du diable et soyez critique envers votre solution :

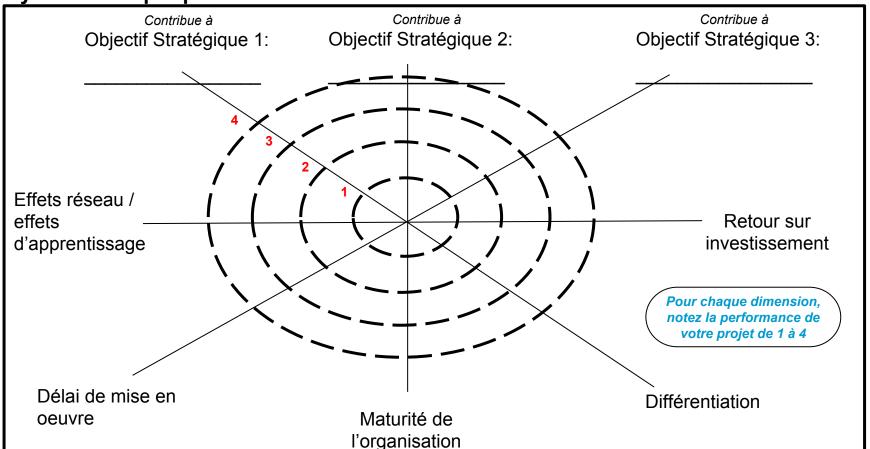
- Est-elle alignée avec les objectifs stratégiques de votre organisation ?
- Est-ce les fonctionnalités que vous avez conçues apportent de la valeur à l'utilisateur cible ?
- Arrêtez-vous quand la solution passe le test

Comment ces jeux de données contribuent-ils à créer un service répondant à un besoin ?

Pensez aux 7 moyens de création de valeur : Prédiction / suggestion / curation / enrichissement / classement / comparaison/ segmentation / classification/ génération / synthèse 2

Canvas #08 La cartographie de valeur	Créé par : L Date :
Elle facilite l'acquisition de ressources de cette façon :	Elle aide l'utilisatrice à accomplir x et y car
La solution est	
	\frown
Elle supprime ou relâche ces contraintes o subissait l'utilisatrice :	La solution aide l'utilisatrice à obtenir de meilleures performances sur ces KPIs :

Canevas #09.1 Synthèse Graphique Créé par : ______ Date :



Canvas #09.2 Synthèse Qualitative

réé par :	
ate :	

Synthèse	
Nom de l'organisation Nom de l'idée	
Utilisateurs cibles et leurs besoins / problèmes à résoudre	
Description de l'idée	
Comment est-ce que l'idée répond aux priorités stratégiques de l'organisation ?	
Jeux de données / source de données contribuant à l'idée	
Bénéfices attendus	