Créé par : ---- / ---- Date : ---- / ---- /

3

Testez vos résultats et itérez

Jouez l'avocat du diable et soyez critique envers votre solution :

- Est-elle alignée avec les objectifs stratégiques de votre organisation ?
- Est-ce que les fonctionnalités que vous avez conçues apportent de la valeur à l'utilisateur cible

Arrêtez-vous quand la solution passe le test

1

(Re)considérez vos jeux de données

- Prenez les 3 jeux de données que vous avez identifiés dans le canevas précédent
- ou choisissez en d'autres si nécessaire



Chaque cycle dure 2 min. Max. Itérez jusqu'à ce que votre solution passe le test de l'étape 3. 2

Comment ces jeux de données contribuent-ils à créer un service répondant à un besoin ?

Pensez aux 7 moyens de création de valeur :

Prédiction / suggestion / curation / enrichissement / classement / comparaison/ segmentation / classification/ génération / synthèse