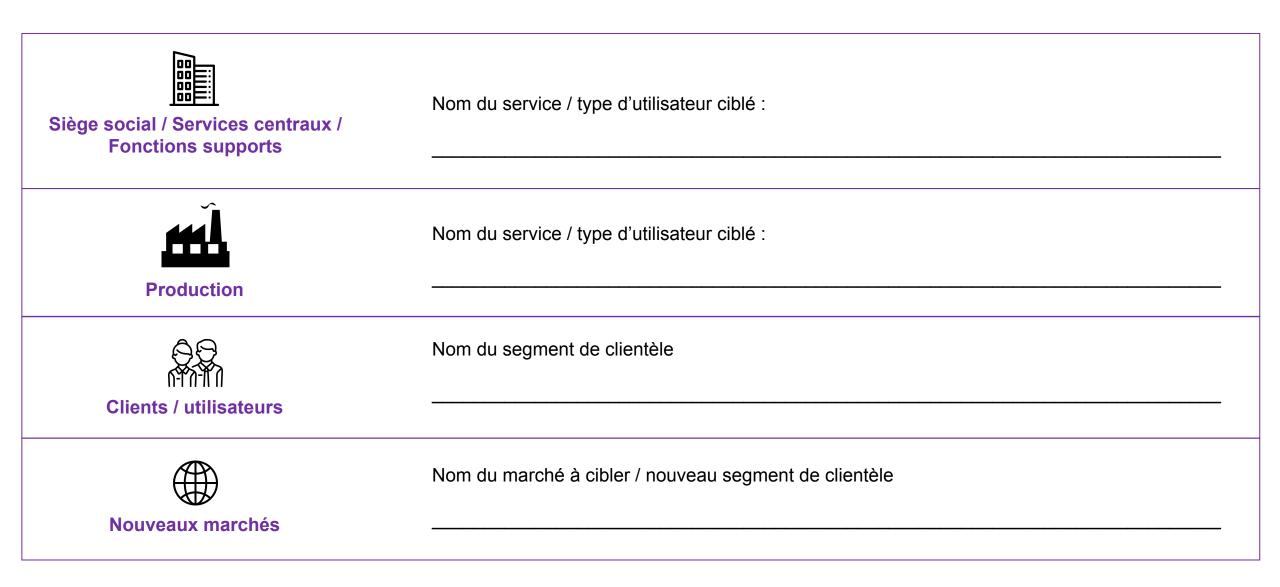


## Canevas #01 OBJECTIFS STRATÉGIQUES DE L'ORGANISATION

Dans 5 ans, nous devons être les leaders de		
En offrant	· à	
Ce qui se traduit en 3 objectifs stratégiques :		
#1		
#2		
#3		

Ou, exprimé de façon libre :





Canevas #03.1 (version B2C) DÉFINIR LE PROFIL DE L'UTILISA	TEUR(TRICE)	Créé par :	Date : / /
Nom de l'avatar :			
Attributs socio-démographiques		Style de vie	
Age :	Nb d'enfants :	Niveau de for	
Genre :	Emploi :		n / fit / compétiteur
Statut marital :	Statut marital :	Vie sociale :  Nulle / occasio	onnelle / régulière / fêtard
Pays de résidence :	Revenu mensuel net:	 Implication so	ciale :
Ville de résidence :	Formation : (lycée, université, autre :	Nulle / occasio	onnelle / régulière / leader

Goûts culturels et médias	Appétence sur le numérique :
Le dernier livre lu :	Faible / moyenne / forte
Leur série préférée :	Activité extra-professionnelle :
Le dernier film vu (ciné ou Netflix) :	Les médias sociaux utilisé quotidiennement : Facebook / Instagram / Snapchat / LinkedIn / Twitter / Youtube

Canevas #03.2 (version B2B)	
DÉFINIR LE PROFIL DE L'UTILISATEUR(TRICE)	

Créé par : ---- / ---- / ---- Date : ---- / ---- /

Nom de l'avatar : \_\_\_\_\_

Ville de résidence : \_\_\_\_\_ Faibles / moyennes / élevées

Attributs socio-démographiques	
Age :	Formation : (lycée, université, autre :
Genre :	(1) 555, aniversité, aat 5 :
Pays de résidence :	Nb de langues parlées :
ays de residence .	Compétences digitales :

Identité professionnelle	
Industrie :	-
Intitulé de poste :	
Ancienneté :	
Type de poste :  Employé / manager / VP / CxO	

## **Contexte professionnel**

A accès à : un ordinateur / smartphone / tablette / autre

Participe aux décisions d'investissement : OUI / NON

Peut engager des dépenses opérationnelles : OUI / NON

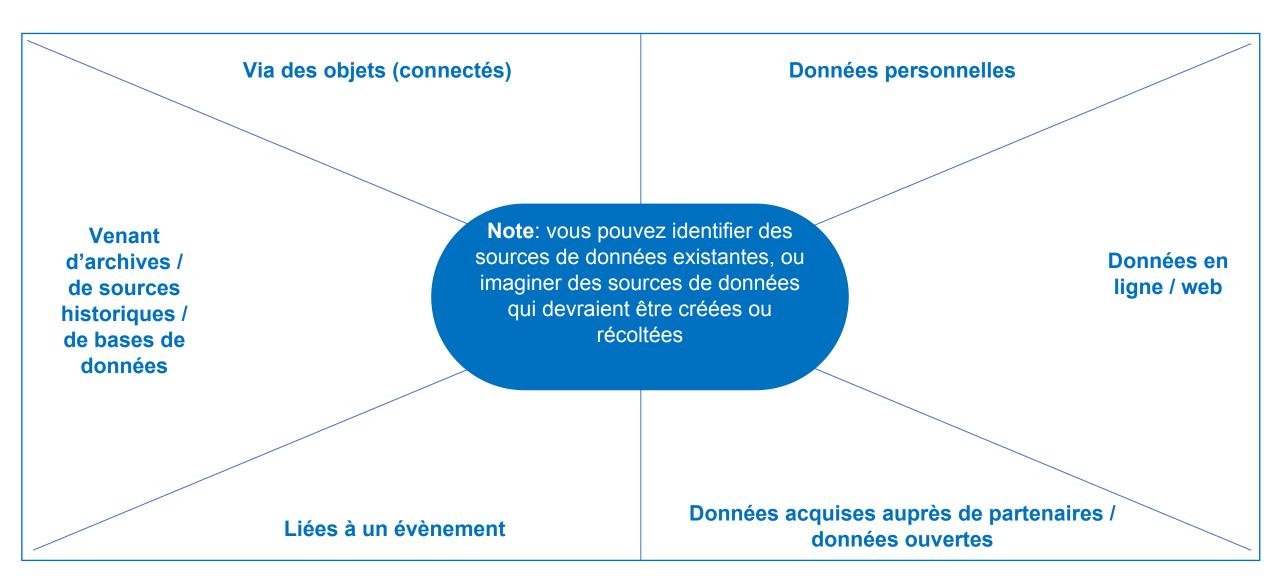
Quel média social est pertinent à leur contexte professionnel :

Facebook / Instagram / Snapchat / LinkedIn / Twitter / Youtube / autre /

aucun

Janevas #04	Cree par : / /
BESOINS DE L'UTILISATEUR(TRICE) FINAL(E)	
De quelles ressources ont-elles besoin ? Pour accomplir quelles tâches ?	Quels résultats l'utilisatrice cherche-t-elle à atteindre ?
Quelles sont ses frustrations ?	
Quelles contraintes l'utilisatrice doit-elle prendre en compte? (temps? budget? distance? juridique)	Sur quelles KPI les résultats seront-ils évalués ?

Copyright © 2017-2019, emlyon business school. DDBM is for you to use without restriction in modeling your own or other people's businesses. If you wish to use DDBM in original or adapted to sell it as a tool, you must contact the copyright holder for permission.



POINTS BONUS 1 = Difficile 5 = Facile	Explications	Dataset 1 :	Dataset : 2	Dataset : 3
Format lisible par un programme informatique?	Si la donnée est sous format .docx ou pdf, un programme de code peut difficilement la lire. Une base d donnée ou même un fichier csv sont plus faciles			
Structuré ou non?	Si la donnée peut tenir dans Excel, elle est probablement structurée. Le texte libre, une page web, ou des images sont des formats non structurés.			
Suis des catégories universelles ou spécifiques?	Des données suivant des codifications INSEE ou Eurostat sont a priori assez universelles			
Séries temporelles?	La donnée est-elle collectée à travers le temps? La fréquence de collecte est-elle suffisante?			
Données personnelles?	La donnée personnelle impose des contraintes			
Données complètes?	Y a-t-il des valeurs manquantes, des valeurs erronées, des dates manquantes			
Total: somme des points par dataset	Faites la somme des points. Un total élevé indique un dataset relativement plus facile à utiliser.			

Créé par : ---- / ---- Date : ---- / ---- /

3

## Testez vos résultats et itérez

Jouez l'avocat du diable et soyez critique envers votre solution :

- Est-elle alignée avec les objectifs stratégiques de votre organisation ?
- Est-ce que les fonctionnalités que vous avez conçues apportent de la valeur à l'utilisateur cible ?

Arrêtez-vous quand la solution passe le test

1

## (Re)considérez vos jeux de données

- Prenez les 3 jeux de données que vous avez identifiés dans le canevas précédent
- ou choisissez en d'autres si nécessaire



Chaque cycle dure 2 min. Max. Itérez jusqu'à ce que votre solution passe le test de l'étape 3. 2

Comment ces jeux de données contribuent-ils à créer un service répondant à un besoin ?

Pensez aux 7 moyens de création de valeur :

Prédiction / suggestion / curation / enrichissement / classement / comparaison/ segmentation /classification/ génération / synthèse

Canevas #08	
LA CARTOGRAPHIE DE VALEUR	

/ree par///////
-----------------

Elle facilite l'acquisition de ressources de cette façon :	Elle aide l'utilisatrice à accomplir x et y car
•——————————————————————————————————————	

Elle supprime ou relâche ces contraintes que subissait l'utilisatrice :

La solution aide l'utilisatrice à obtenir de meilleures performances sur ces KPIs :

Canevas #09.1 SYNTHÈSE GRAPHIQUE

Délai de mise en œuvre

Pour chaque dimension, notez la performance de votre projet de 1 à 4 Créé par : ---- / ---- Date : ---- / ---- /

**Différentiation** 

Contribue à Contribue à Contribue à **Objectif Stratégique 1: Objectif Stratégique 2: Objectif Stratégique 3: Retour sur** Effets réseau / investissement Effets d'apprentissage

Copyright © 2017-2019, emlyon business school. DDBM is for you to use without restriction in modeling your own or other people's businesses. If you wish to use DDBM in original or adapted to sell it as a tool, you must contact the copyright holder for permission.

Maturité de l'organisation

Nom de l'organisation	Nom de l'idée
Utilisateurs cibles et leurs besoins / problèmes à résoudre	
Description de l'idée	
Comment est-ce que l'idée répond aux priorités stratégiques de l'organisation ?	
Jeux de données / sources de données contribuant à l'idée	
Bénéfices attendus	