

```
class Foo(int x) {  
    decorator Bar {  
        x = x - 1;  
    }  
  
    @Bar  
    state Baz {  
        if (exists(Foo::?(x: 3))) {  
            destroy;  
        }  
        enter Baz;  
    }  
}  
  
function Setup() -> void {  
    create Foo::Baz(x: 5);  
}
```