

機械格鬥/角力比賽規則

此比賽除了考驗各機械之力度外，亦同時考驗到學生操控及設計機械之能力。比賽是以最快將對方推出指定範圍者為勝。

機械規格

1. 機械最多可使用 4 組齒輪箱，並須以步行方式移動，機械手可自由設計但不能有危險性的活動設計，如尖銳部份、火藥或彈簧等。
2. 機械以有線控制盒手動控制。
3. 機械長度不能超越 300mm、闊度不能超過 180mm、高度不能超過 240mm、總重量不能超越 1kg（不包括電池）。

比賽場地規格

1. 比賽板長 760mm，闊 760mm，高 75mm。
2. 比賽開始時各機械須放於比賽板之對角處。

比賽規則

1. 裁判先鑑定比賽機械沒有危險性的活動設計才可開始比賽。開始時，比賽板須置於檯上，而當機械被推出比賽場地範圍，或完全失去作戰能力便作輸論。
2. 比賽以一場分出勝負，比賽由裁判示意開始。
3. 比賽時限為 2 分鐘，若在時限內仍未能分出勝負，則以重量較輕者為勝。
4. 機械若被裁判視為只作逃避，拒絕進攻，可被取消資格。