

## 국내 노인놀이터 도입과 조성을 위한 가이드라인 연구

### 1. 주제

국내에 노인놀이터를 조성할 때 적용할 수 있도록 기능 및 디자인 가이드라인 제안

### 2. 방법

#### 1) 노인놀이터의 개념과 필요성 고찰

국내 노인의 건강 관련 선행연구: 우리나라 60세 이상 노인 인구 중 42%가 우울증을 지니고 있음. 노인 우울은 유전적 이유보다 개인의 사회적 기능의 손상, 사회문화적 요인에 의한 영향이 더 중요하다. <김정식(2012)>

➔ 이를 통해 고령화로 심화되는 노인의 신체기능 쇠퇴와 우울감 해소를 위한 제도 및 인프라가 필요함을 확인할 수 있음.

#### 2) 국내외 관련 가이드라인 사례 분석을 통해 국내에 노인놀이터를 조성할 때 고려해야 할 가이드라인 제시

##### A. 문헌연구를 통한 **국내외 노인친화공간 가이드라인, 노인 실내공간 디자인 가이드라인, BF(Barrier Free) 인증제도 매뉴얼** 분석

**해외의 노인 친화 공원 가이드라인:** 총 10가지로, Control, Choice, Safety & Security, Accessibility, Social support, Physical activity, Privacy, Contact with nature, Comfort, Aesthetic & Sensory delight <PLACEMAKING FOR AN AGING POPULATION - Guidelines for Senior-Friendly Parks(2014)>

**국내 노인 놀이터를 위해 고려해야 할 10가지 요소:** 지역 계획, 사용자, 예산편성, 안전, 스포츠 장비, 접근성, 가변공원, 정보표시 및 지침, 안전한 표면처리, 설치

+ 노인놀이터 조성할 때 고려해야할 요소 : 제도적 측면, 입지 선정, 공원 내 노인놀이터 설치, 노인놀이터와 공원을 함께 조성 <2020년 국회의 시니어 콘텐츠 포럼에서 고민정(2020)>

**노인을 위한 실내공간 계획 시의 체크리스트:** 안전성, 접근성, 융통성, 사회성, 길 찾기, 쾌적성, 자율성

**BF 인증제도(다양한 유형의 이용자를 수용하기 위한 최소한의 기준)를 의무적으**

로 인증 받아야하는 ‘공원 편’ 매뉴얼: 매개시설, 위생시설, BF 보행의 연속성, 유도 및 안내시설, 편의시설

B. 이를 비교, 분석하여 노인놀이터 가이드라인 범주 도출

노인놀이터 **기능** 가이드라인 (구성 시 갖추어야 할 기능들에 대한 가이드라인)

범주	목적 및 이유
자율선택	기구에 의해 수동적으로 움직이는 것이 아닌, 노인 이용자가 적극적으로 이용할 수 있는 프로그램으로 구성
사회성 지지	이용자의 사회성을 증대시킬 수 있는 프로그램 및 구성
신체적 활동	노인에게 적합한 신체 활동을 증진시킬 수 있는 기능 포함
가변성	노인의 신체적 노화를 고려하여 가변적이고 융통성 있게 사용할 수 있는 공간

노인놀이터 **디자인** 가이드가인 (구성할 때 물리적으로 고려해야할 사항)

범주	목적 및 이유
쉬운 이해	안내판과 사용법 등은 이용자인 노인이 쉽게 이해하고 사용할 수 있도록 구성
안전성	신체 능력이 저하된 경우에도 안전하게 이용할 수 있는 놀이공간 디자인 및 재료 사용
안전성	심리적으로 편안함을 느끼고 즐겁게 이용할 수 있도록 디자인
접근성	익숙한 공간과 연계하여 설치하거나 입구의 인지성을 높임
심미·쾌적성	자연적인 요소 등 심미적으로 뛰어난 디자인 쾌적한 분위기의 시설 및 공간 조성
안전성	노인 행태와 신체를 고려하여 정보가 잘 전달될 수 있도록 디자인
접근성	노인 신체를 고려하여 바닥재와 색 등을 디자인

### 3. 결과

- 1) 노인놀이터 기능 가이드라인: 4가지 범주로, 자율선택, 사회성 지원, 신체적 활동, 가변성
- 2) 노인놀이터 디자인 가이드라인: 7가지 범주로, 쉬운 이해, 안전성, 접근성, 심미·쾌적성, 정보성, 보행편의

### 4. 참고

본 연구는 별도의 가이드라인이 없었던 노인놀이터에 대한 가이드라인을 제안한 시론적인 연구로서 의의가 있음.

그러나 본 연구의 가이드라인은 문헌분석을 중심으로 한 연구로, 후속 연구로 국내 노인의 신체 치수 또는 심리 및 이용행태에 대한 관찰 및 정량적 분석 필요함.

## 지역사회의 노인놀이터 조성 정책 방향과 과제에 대한 소고

### 1. 주제

지역사회의 노인놀이터 조성 정책 방향과 과제에 대한 연구

: 지역사회 노인놀이터 기반 '실버콘텐츠'에 대한 고찰

### 2. 방법

#### 1) 그린뉴딜 정책, 실버콘텐츠와 실버산업에 대한 설명

그린뉴딜: 친자연적인 녹색생태계 구성을 통한 생명중심적 사회 건설

실버콘텐츠: 노년층의 심리적 불안, 정서적 불안, 사회적 소외감 등을 해소시키고, 정신적 건강과 삶의 활력을 북돋우기 위해 노년층의 접근이 용이하도록 제작한 문화·예술적 콘텐츠

실버산업: 생물학적 노화와 사회경제적 능력 저하를 보이는 고령자를 대상으로 정신적·육체적 건강, 편익, 안전을 도모하기 위한 재화와 서비스를 제공하는 산업

#### 2) 노인놀이터 조성 정책과 방향

- A. 한국문화관광연구원에서 연구된 실버콘텐츠 창출 및 활성화를 위한 정책 방향 프레임워크 (실버콘텐츠 개발과 향유를 위해 기본적으로 갖추어져야 할 핵심적 검토 사안)

##### 1. 정책기반 마련

지역사회의 노인놀이터 조성 문제는 대한민국에서는 이제 그 논의가 본격적으로 시작되는 단계이기에 다양한 의견을 수렴한 충분한 논의를 거칠 필요 있음.

##### 2. 요소조건 확충

핵심기술 개발과 제작 및 전문인력 양성에 대한 사안으로 노인놀이터 기반 실버콘텐츠에 있어서 중요한 사안이 아닐 수 없음.

##### 3. 수요조건 창출 및 콘텐츠 개발

핵심은 다양한 니즈를 분석해 세분화하여 최적의 콘텐츠 서비스를 제공하는 것임.

#### 4. 민간의 실버콘텐츠 시장진입 유도

지자체 별로 각자의 여건과 상황에 맞춘 여러 민간기업과 민간단체의 협력적 노인놀이터 기반 실버콘텐츠 개발과 구축이 이루어져야 할 것임.

#### 5. 사회통합 및 노인복지 구현

실버콘텐츠는 그 성격상 노년층에 대한 복지와 배려가 핵심 철학으로 담겨있음.

### B. 새로운 노인문화의 형성

연령 및 세대에 따른 정형화된 이미지와 행동규범을 해체하고 재정립하여 노년의 삶을 보다 긍정적이고 생산적인 문화로 형성시켜야 함.

### 3. 결과

사람이 노년기가 되면 세 가지 측면에서 노화라고 칭해지는 큰 변화들이 시작된다.

생물학적 노화와 심리적 노화 그리고 사회적 노화가 그것이다.

이러한 세 가지 노화에 대한 한 가지 대응으로 제시될 수 있는 **노인놀이터 기반 실버콘텐츠 개발과 활용**은 그 정도와 깊이에 따라 노년층의 신체적, 심리적, 사회적 노화 방지에 적잖은 도움이 될 수 있어 보인다.