Ubicatec

Este es un proyecto que ayudaría a los nuevos estudiantes del Tec para poderse ubicar de mejor forma lo que se va a realizar es lo siguiente.

Para empezar, me gustaría dar contexto a lo que el programa/proyecto va a realizar y después hablar un poco mas de que es lo que resolvería este proyecto.

CONTEXTO:

En lo personal a mi se me complica saber dónde están todos los lugares del Tec ya que es demasiado grande y fácilmente te puedes perder y mas cuando eres alguien nuevo en la institución. Por lo mismo mi idea es resolver ese problema el que ya todos los alumnos y próximos que estén entrando a la institución en los próximos años sepan a donde ir, sobre todo no tengan ese factor de perderse por lo mismo esta es la idea:

Lo que haría seria lo siguiente preguntarle al usuario a donde le gustaría ir dentro de la escuela, una vez con ese dato dirigirlo hacia su destino, lo que ocuparía saber del usuario seria su punto de origen y el punto a donde quisiera llegar, ya con esos datos el programa lo que realizara es dirigir al usuario por la ruta mas corta para que camine lo menos posible y llegue a su destino sin problemas, se haría con “dos opciones ” estando dentro de la escuela o estando afuera dependiendo de la entrada por donde estes ingresando.

Lo que resolvería el programa es el ya no tener la necesidad ya sea de llegar antes para buscar el salón o bien llegar tarde ya que te perdiste y no encontraste ya sea el edificio o bien el mismo salón entonces con esto ya no existiría la preocupación por nada del mundo

ALGORITMO

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Entrada | Proceso | Salida |
| 1. Dato para saber si el usuario ya esta dentro de la escuela o afuera | 1. Definir cada una de las variables dependiendo el edificio que la persona desea ir | 1)Mostrar el camino mas corto del destino al usuario |
| 1. Dato para conocer a donde se va a dirigir | 2)Crear un menú y que ahí se vea reflejado de donde parte si esta dentro de la escuela o afuera |  |
| 1. Coloca su punto de origen | 3)Conociendo su punto de origen y a donde se dirige, poder crearle una ruta para que llegue a su destino |  |
| 1. Escoja en el menú que es lo que desea | 4)Dirigirlo a su destino |  |
|  |  |  |