



UNIVERSIDADE DO OESTE DE SANTA  
CATARINA  
Campus de São Miguel do Oeste Curso: Ciência  
da Computação  
Área: Ciências Exatas e Tecnológicas  
Disciplinas: Programação III  
Professor: Roberson Junior Fernandes Alves  
Carga horária: 80 h/a Semestre Letivo: 2024/01



## **LISTA DE EXERCÍCIOS DISPONIBILIZAR AS RESPOSTAS NO GITHUB**

1. **(0,50)** Explique que vantagens e desvantagens existem no fato do JavaScript ser uma linguagem interpretada pelo navegador.

R- JavaScript oferece desenvolvimento rápido e flexível devido à sua interpretação direta, sem necessidade de compilação, e uma sintaxe simples, tornando-a acessível a iniciantes. Sua versatilidade permite o uso em várias aplicações web, com total compatibilidade entre navegadores modernos, facilitando a integração com outras tecnologias web. Contudo, sua execução pode ser mais lenta em comparação com códigos compilados, e diferenças na implementação entre navegadores podem causar inconsistências. A visibilidade do código-fonte JavaScript pode apresentar riscos de segurança, e a depuração pode ser desafiadora devido à falta de tipagem estática, aumentando o potencial para erros de tipo em tempo de execução.

2. **(1,00)** Associe os **eventos** com suas respectivas **funções**:

| EVENTOS       | DESCRIÇÃO  |
|---------------|--|
| 1) onclick    | ( 8 ) mouse é movimentado sobre o elemento HTML. |
| 2) onkeypress | ( 4 ) elemento HTML recebe o foco.               |
| 3) onblur     | ( 3 ) elemento HTML perde o foco.                |
| 4) onfocus    | (1) elemento recebe um clique do mouse.          |
| 5) onsubmit   | ( 6 ) a página é carregada.                      |
| 6) onload     | ( 7 ) elemento HTML tem seu valor alterado.      |
| 7) onchange   | ( 5 ) formulário é submetido.                    |

|                |  |
|----------------|--|
| 8) onmousemove | ( 2 ) uma tecla é pressionada e solta. |
|----------------|--|

3. **(1,00)** Crie um código em Javascript que receba os nomes de 5 pessoas através de campos de formulário(FORM HTML). Ao clicar em um botão Inverter, armazene-os em um array e apresente os valores nos mesmos campos do formulário, porém na ordem inversa da que foram inicialmente digitados.

4. **(1,00)** Crie uma função em JavaScript que receba 2 palavras através de campos de formulário e depois imprima-as intercaladas em um outro campo de formulário que deve está desabilitado (o usuário não deve conseguir digitar nenhum valor nesse campo). Ex.: 'Joao' e 'Mary'; a impressão deve ser: 'Jmoaaroy'.

5. **(1,50)** Implemente uma página HTML com um *banner* rotativo. Selecione 03 imagens, uma para cada banner que deverão ser trocadas(exibidas) a cada 4 segundos. Use a função

1 setInterval do JavaScript para realizar a troca. Há várias formas de implementar essa troca de imagens. Uma sugestão é manter um array com os valores possíveis para a imagem e um inteiro que guarda qual é o banner atual:

```
var banners = ["img/banner1.png", "img/banner2.png", ...];
```

```
var bannerAtual = 0;
```

```
function trocaBanner() {
```

```
    bannerAtual = (bannerAtual + 1) % 4;
```

```
    document.getElementById('imgBanner').src = banners[bannerAtual]; }
```

```
    setInterval(trocaBanner, 4000);
```

Implemente ainda a possibilidade do usuário pausar a rotação das imagens no banner.

6. **(3,00)** Implemente uma página HTML que realize a validação e pesquisa de CEP, utilizando AJAX, nos webservices disponíveis em: <https://viacep.com.br/>. Permita que o usuário informe o CEP ou os dados da CIDADE a serem pesquisados. Os dados devem ser retornados no formato JSON e armazenados em um objeto JavaScript para então serem exibidos ao usuário. Permita ainda que o usuário faça

a pesquisa de CEPs em um determinado intervalo, ou seja, ele pode digitar um CEP inicial e um CEP final.

**DATA PARA ENTREGA EM: 14/03/2024.**