

Ciclo 1 Fundamentos de programación con Python Sesión 5: Realización de operaciones aritméticas y lógicas en programación

Programa Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial Escuela de Ciencias Exactas e Ingeniería Universidad Sergio Arboleda Bogotá







Agenda

- 1. Operadores aritméticos
- 2. Operadores de asignación
- 3. Conversión de tipos de datos
- 4. Operadores lógicos
- 5. Operadores de igualdad
- 6. Precedencia de operaciones

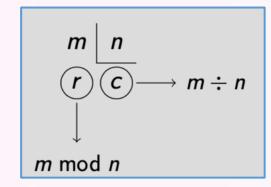




1. Operadores aritméticos

- Suma +
- Resta –
- Multiplicación *
- División: de dos valores /
- División: división entera de dos valores //
- Módulo: % El resto de la división de dos números que deben ser enteros.

 $r = n \mod m$







2. Operadores asignación

- Asignación =
- Asignación con suma +=
- Asignación con resta -=
- Asignación con multiplicación *=
- Asignación con división /=
- Asignación con división entera //=
- Asignación con módulo %=







3. Conversión de tipos de datos numéricos

 De entero a real: si se realiza una operación entre un numero real y un numero entero, en la operación se asigna un .0 al resultado de la operación

Ejemplo: -2+1.0 es igual a -2.0 + 1.0

De real a entero: dado un dato o una variable de tipo real se aplica la función int()

Ejemplo: int(1.0) = 1







4. Operadores lógicos

- not: negación: not(var)
- and: conjunción: var1 and var2
- or: disyunción: var1 or var2







5. Operadores de igualdad

- == devuelve verdadero si dos valores son iguales
- != devuelve verdadero si dos valores son diferentes
- mayor que, devuelve verdadero si el primero operador es estrictamente mayor que el segundo operador
- < menor que, devuelve verdadero si el primero operador es estrictamente menos que el segundo operador
- >= mayo o igual
- <= menor o igual</p>





Precedencia de operaciones

Prioridad de los principales operadores de Python

Operador(es)	Prioridad
()	1
not -(signo menos) +(signo más) **(potencia)	2
* / // %	3
+ -	4
< > <= >=	5
== !=	6
and	7
or	8
= += -= *= /= //= %=	9





Preguntas







