

Planificación del proyecto

Centro Deportivo Los Nevados

1. Objetivos del proyecto:

1.1 Objetivo General: Desarrollar una aplicación web de gestión para el Centro de Instalaciones Deportivas Los Nevados que simplifique la administración de sus instalaciones y la interacción con sus socios.

1.2 Objetivos específicos:

- a. Diseñar una interfaz intuitiva y fácil de usar, que permita al centro acceder a la información de las instalaciones y los socios.
- b. Conocer los registros de alquileres y socios nuevos en el centro de Instalaciones Deportivas Los nevados.
- c. Facilitar la búsqueda de la información de alquileres realizados por un socio, administrando todos los datos relevantes, como la instalación usada, tiempo del alquiler, fecha y costo, para un mejor seguimiento.

2. Requisitos del proyecto:

2.1 Funcionales:

- a. **Registrar socios:** El sistema debe poder registrar nuevos socios.
- b. **Registrar nuevas instalaciones deportivas:** El sistema debe poder agregar nuevas instalaciones disponibles.
- c. **Consultar instalaciones:** disponibles: El sistema debe dejar consultar que instalaciones están disponibles para su alquiler
- d. **Solicitar un alquiler:** El sistema debe implementar la solicitud de un nuevo alquiler.
- e. **Registro de alquileres:** El sistema debe registrar los alquileres realizados por los socios.
- f. **Costo por alquileres:** El sistema debe dar los costos totales por el alquiler de las instalaciones, teniendo en cuenta los datos recibidos.

2.2 No funcionales:

- a. **Proteger:** El sistema debe proteger la información de los socios.
- b. **Fiabilidad:** El sistema debe dar información verídica acerca de los espacios.
- c. **Usabilidad:** El sistema debe ser entendible para todo tipo de usuarios.
- d. **Rendimiento:** El sistema debe ser eficaz al momento de usarse.

2.3 Técnicos:

- a. **Plataforma:** La aplicación debe estar sobre una plataforma web para que cualquier usuario pueda acceder a ella desde un navegador web.
- b. **Base de datos:** La aplicación debe contar con una base de datos para almacenar los datos de los alquileres y los socios.

3. Alcance del proyecto:

La aplicación hará posible al centro recolectar la información de los socios, tanto como sus datos y reservas realizadas en el centro de Instalaciones Deportivas los Nevados. Que los clientes puedan reservar de acuerdo a las tarifas que se acomoden a ellos, al igual de saber que disponibilidad hay dentro del centro deportivo. La aplicación no contempla dentro de su alcance el mantenimiento después de ser entregada.

4. Recursos necesarios:

- a. **Personal:** Es necesario tener el personal cualificado para realizar el proyecto.
- b. **Alquiler de equipos:** Se necesita un ordenador con las especificaciones acordes a la complejidad del proyecto.
- c. **Software:** La aplicación debe estar hecha en un entorno de desarrollo que nos lleve a cumplir todas las especificaciones requeridas.
- d. **Hosting:** Se debe alojar la aplicación en un espacio web.
- e. **Recursos humanos:** El equipo se le debe brindar lo necesario al estar asociado con la empresa.
- f. **Capacitación:** Se debe capacitar a los posibles controladores de la aplicación una vez ya se entregue la aplicación.

5. Cronograma:

Actividades	Tiempo													
	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 11	Día 12	Día 13	Día 14	
Análisis: -Planificación														
Diseño: -Modelo Conceptual														
Codificación: -Base de datos -Desarrollo -Hosting														
Margen de error: -Pruebas														
Capacitación														

5.1 Presupuesto:

- Planificar el proyecto - Realizar modelo conceptual: (100.000)
- implementar el código: (1.000.000)
- implementar la base de datos: (1.000.000)
- Hosting de la aplicación: PostgreSQL (0.0)
- Capacitación: (500.000)
- Personal: (15.000 * hora) c/u
- Alquiler de equipos: (500.000)
- Recursos humanos: (100.000)

6. Gestión de riesgos:

Riesgo	Descripción	Tiempo	Acciones	Presupuesto
Nuevas funciones	El cliente pide implementar nuevas funciones	10% a 40%	Implementar y llevar una ruta de acción rápida para no retrasar el proyecto	20% a 30%
Personal	Deserción del personal o mala comunicación con el mismo	5%	Contratar nuevo personal con el que se pueda continuar el proyecto	15%
Equipo	Daño en los equipos en los cuales se está realizando el proyecto	5%	Arreglar o comprar nuevos equipos para continuar	5% a 20%
Desastres	Casos personales, muerte de un familiar, daño de salud, etc.	5% a 20%	Tomar la ruta más rápida para continuar con el proyecto	10% a 20%

