Web Components - Tooling

•••

Hazlo todo tan simple como sea posible

Proyecto Javascript

- Un proyecto de Javascript tiene que tener los siguiente elementos:
 - o README.md
 - o package.json
 - o package.lock.json
 - o index.html
 - o main.js

Proyecto - README

- Es la documentación del proyecto
- Debe tener secciones para entender la aplicación
- Se escribe en Markdown: <u>Markdown Rules</u>
- Debe tener los procesos de instalación y debug para poner en marcha el proyecto
- Debería estar escrito en inglés



Proyecto - NPM

- Gestor de paquetes para node.
- Se gestiona con el fichero package.json
- Se pueden añadir comandos para inicializar la aplicación en scripts.
- Tiene las dependencias de nuestro proyecto
 - Se instalan con "npm install"
- Es importante no borrar el fichero package.lock.json
 - Contiene las versiones que hemos usado de los paquetes
 - No tocarlo, lo gestiona npm

```
package.json X
examples > 3.tooling > == package.json > {} scripts > == dev
        You, 23 hours ago | 1 author (You)
             "name": "tooling",
             "description": "tooling",
             "authors": "acnagrellos",
             "version": "1.0.0",
             D Debug
             "scripts": {
                 "dev": "live-server . --port=6886"
             "dependencies": {
                 "live-server": "^1.2.2"
  12
  13
```

Proyecto - index.html - main.js

- index.html
 - Suele ser la entrada de nuestro proyecto.
- main.js
 - La entrada del proyecto desde el punto de vista de Javascript.

Estructura de carpetas en un Web Component

 Podemos dividir en código del WebComponent en su Javascript y su CSS

```
components
    my-component-1
      my-component-1.js
       my-component-1.css
        components
          my-component-1-1
             — my-component-1-1.js
          ─ my-component-1-1.css
     — L my-component-1-n
    my-component-2
    my-component-n
global.css
index.html
```

```
✓ ☐ like-button

css like-button.css

JS like-button.js
```