

# Web components

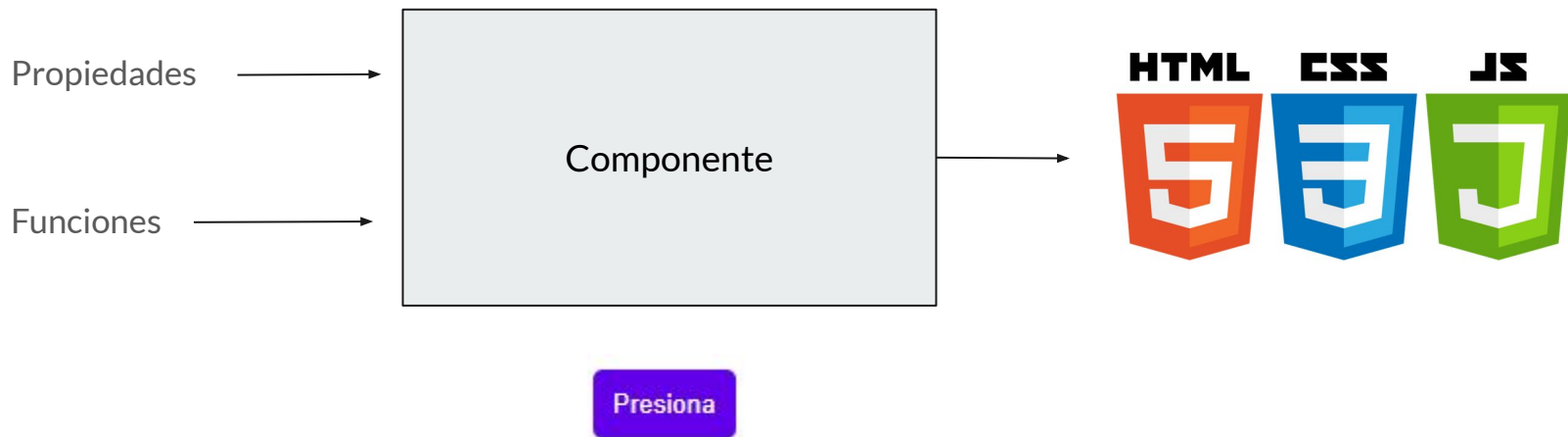
Los programas deben ser escritos para que las personas lo lean  
y sólo casualmente para que las máquinas lo ejecuten



A programar se aprende programando.



# Web components





# Web Components

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Web Component Button</title>
</head>
<body>
  <button-component label="Click on me!" onclick="alert('Button clicked!')"></button-component>

  <script>
    class ButtonComponent extends HTMLElement { ...

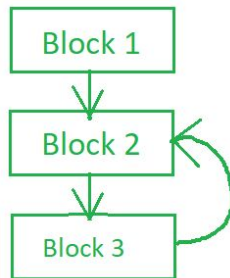
    customElements.define('button-component', ButtonComponent);
  </script>
</body>
</html>
```

# Web Components



## Reutilización

Los Web Components son reutilizables. Se pueden usar en cualquier proyecto.



## Independencia

Son independientes del framework. Funcionan con cualquier librería o sin ella.



## Encapsulación

Ofrecen encapsulación. El estilo y el comportamiento están aislados.



## Fases del tema

01	Presentación del tema	<ul style="list-style-type: none"><li>• Presentación del tema.</li><li>• Evaluación.</li></ul>
02	Teoría	<ul style="list-style-type: none"><li>• Teoría de conceptos clave.</li><li>• Ejercicios individuales.</li></ul>
03	Proyecto	<ul style="list-style-type: none"><li>• Realización proyecto en equipo.</li><li>• Landing page con componentes.</li><li>• Colaboración entre equipos.</li></ul>
04	Presentación del proyecto	<ul style="list-style-type: none"><li>• Presentación proyecto equipos</li><li>• Autoevaluación.</li><li>• Coevaluación.</li></ul>



## Calendario de clases

Sesión/Fecha	Clase	Resumen
1 - Viernes 14/02	Presentación Tema	Presentación
2 - Martes 18/02	Teoría	Web components: Introducción
3 - Miércoles 19/02	Teoría	Web components: código
4 - Jueves 20/02	Teoría	Sistema de diseño
5 - Viernes 21/02	Proyecto	Comienzo de proyecto
6 - Martes 25/02	Proyecto	Desarrollo individual componentes
7 - Miércoles 26/02	Proyecto	Integración de componentes
8 - Jueves 27/02	Proyecto	Finalización proyecto
9 - Viernes 28/02	Presentación Proyecto	Presentaciones. Coevaluación



## Herramientas





# Tecnologías



- Formularios en HTML
- Llamadas asíncronas en Javascript
- Objetos en Javascript
- Manejo del DOM

# Clases de teoría

- Explicaciones y ejercicios al mismo tiempo.
- Programación conjunta entre todos.
- Ejercicios entre la teoría.
- Premios por hacer los ejercicios para el proyecto

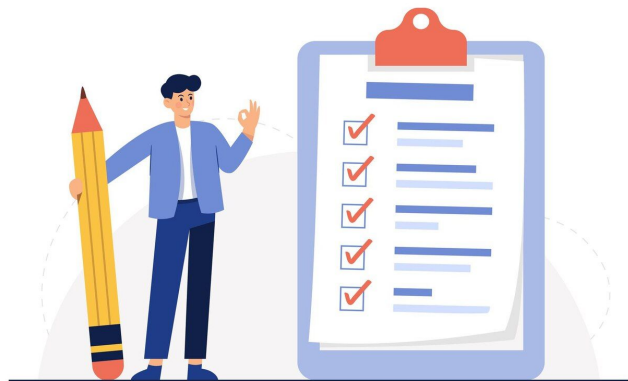


# Clases de proyecto

- Trabajo en clase colaborativo.
- Apoyo del profesor.
- Todos los proyectos se pueden ayudar entre sí.
- Scrum?



# Evaluación



Actividad	Porcentaje
Ejercicios entregables clase	20%
Trabajo durante el proyecto en clase	20%
Coevaluación y Autoevaluación	10%
Presentación del Proyecto	20%
Código Landing Page	30%

# Uso de IA

- La IA va a ser nuestro asistente para ayudarnos a programar.
- También nos puede ayudar en el diseño o en los textos del proyecto que vamos a realizar.

