



DEPARTAMENTO DE COMPUTACION CENTRO REGIONAL SANTA ANA TECNICO EN INGENIERIA EN SISTEMAS INFORMATICOS

CATEDRÁTICO: ING. HENRI MAGARY

MODULO: DESARROLLO DE APLICACIONES PARA LA WEB.

TRABAJO DE MODULO:

PROYECTO FINAL,

ACTUALIZACION DE PLATAFORMA DE NOTAS ITCA-FEPADE

NOMBRE	% Participación	Firma
Barrientos Pérez, Joaquín Antonio	100%	
Funes Rivera, Roberto Enrique	100%	
Hernández Cerritos, José Marcelo	100%	
Moreno García, Daniel Eduardo	100%	

Entrega: 29 de mayo de 2018.

INDICE

Contenido	# pagina
INTRODUCCION	3 -
DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:	4 -
OBJETIVOS	5 -
JUSTIFICACION	6 -
ALCANCES Y LIMITACIONES DEL PROYECTO.	7 -
MARCO TEÓRICO	8
REQUERIMIENTOS	10
PRESUPUESTO DE DESARROLLO E IMPLEMENTACION	11
CONSTRUCCIÓN DEL MODELO DE PROCESOS DEL SISTEMA (DFD)	12
DISEÑO DEL MODELO LÓGICO ACTUAL (CASOS DE USO)	14
CONSTRUCCION DEL MODELO DE DATOS DEL NUEVO SISTEMA (DER)	15
DIAGRAMA RELACIONAL DE LA BASE DE DATOS	16
DESCRIPCION DE MODULOS DEL SISTEMA	17
ESQUEMAS DE MENÚS POR MODULO	18
DICCIONARIO DE DATOS	20
CONCLUCIONES Y RECOMENDACIONES	25
BIBLIOGRAFIA	26
ANEXOS	27

INTRODUCCION

Actualmente ITCA-FEPADE sede Santa Ana, cuenta con una plataforma local en la cual tanto alumnos como docentes pueden hacer uso de ella, brindando opciones que permiten al docente tener control de las prácticas de su clase, como a los alumnos adquirir material que el docente les proporcione.

Esta plataforma está desarrollada mediante lenguaje HTML utilizando herramientas de programación como PHP y JAVASCRIPT, además de una base de datos desarrollada en MYSQL. Siendo de utilidad para toda la comunidad sin distinción de carrera o área de desempeño,

A pesar de cumplir con las necesidades y demandas de la población estudiantil y docente, se cree que una actualización a esta, o porque no decirlo, el desarrollo de una nueva plataforma (en la cual además de las funciones ya establecidas, tenga ciertas mejoras) mediante la utilización de herramientas actualizadas, podría tener consigo un mejor criterio de aceptación.

Como tal esta nueva herramienta traerá mejoras tanto en diseño como en estructura, tomando como principal punto de evaluación la comodidad y confort que esta brinde en general, mediante la creación de interfaces más amigables para los usuarios y enfocándose en el área de seguridad, con el propósito de cuidar y proteger la información personal, como académica de los involucrados.

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:

El proyecto consiste en la creación de un sistema actualizado de notas para la institución ITCA-FEPADE sede Santa Ana, proyecto en el cual se implementaran herramientas actuales y funcionales con el objetivo de prestar un mejor servicio para toda la comunidad.

En estos momentos se cuenta con un sistema, desarrollado por antiguos estudiantes, los cuales en su momento lo crearon para satisfacer las necesidades que en esas circunstancias enfrentaban; pero como todo en esta vida, se debe pensar en el hecho de la escalabilidad, un factor por medio del cual cualquier tipo de proyecto, (en este caso software) debería permitir acoplarse de mejor manera a las demandas que se tengan.

Cabe mencionar que a partir del hecho, que dicho sistema no posee esa característica (escalabilidad) como equipo desarrollador de software, hemos tomado a bien, el crear un sistema desde cero, es decir no pensar en tomar un código y solo actualizarlo, sino en crearlo todo desde la primera línea, utilizando herramientas las cuales nos permitan brindar tanto mejoras visuales como sistemáticas un ejemplo claro de esto sería la seguridad que cada usuario debe tener sin importar que tenga o no datos de extremado valor.

Por lo tanto mediante la utilización de herramientas como: PHP, JAVASCRIPT, CSS, HTML esperamos realizar un proyecto de calidad y valor para sus usuarios.

OBJETIVOS

GENERAL:

Crear un sistema informático para ITCA-FEPADE regional Santa Ana, dedicado al control de notas, alumnos, prácticas y grupos, con el cual tanto docentes como alumnos puedan desenvolverse día a día, corrigiendo errores que actualmente existen en el sistema utilizado, y permitiendo una opción de escalabilidad hacia un futuro.

ESPECÍFICOS:

- Crear un sistema con mejor atractivo visual y adaptabilidad en cuanto a dispositivos y sus tamaños de pantalla.
- Desarrollar un sistema ordenado y fácil de usar para cualquier usuario.
- Proteger de una manera segura, contraseñas e información de alto valor.
- Diseñar funciones especiales que sean capaces de favorecer y facilitar el trabajo tanto de docentes como de los alumnos.

JUSTIFICACION

La plataforma de notas que actualmente posee ITCA Santa Ana, es una de las herramientas más esenciales que se tiene para las prácticas que se realizan durante la clase, pues es aquí donde los alumnos pueden subir sus tareas ya finalizadas, o consultar las que tienen que desarrollar. Además permite a los docentes llevar un control más detallado de los alumnos a los que imparte clases, y el momento en que se entregan las practicas.

Esta plataforma tiene un uso diario y actualmente cuenta con muchos problemas que hacen de su uso un proceso un poco tedioso, llevando probablemente a tener ciertos errores, por ejemplo: se puede mencionar la múltiple inscripción de un alumno en una misma materia, teniendo el futuro problema que el docente puede equivocarse al momento de ingresar notas, o en el peor de los casos hasta pueden perderse.

Tomando en cuenta el uso y la utilidad que la plataforma tiene, hemos decidido como equipo desarrollador realizar una actualización de dicho sistema, con la única diferencia que no tendremos este sistema como base, si no que comenzaremos a crearlo desde cero, con el fin de crear un sistema eficiente, mejorar sus interfaces, su adaptabilidad a los dispositivos móviles y por supuesto corregir los errores y fallas que se han detectado en el sistema actual.

Consideramos que los beneficios que este proyecto traerá serán numerosos, tanto para los estudiantes de ITCA-FEPADE, como para los docentes, así también para los administradores de la red, pue se planea establecer un sistema más ordenado.

ALCANCES Y LIMITACIONES DEL PROYECTO.

Alcances:

- El sistema se podra usar desde cualquier tipo de dispositivo móvil.
- Tendrá una interfaz adaptable según entorno.
- Opciones y funciones se desarrollaran de manera correcta sin importar desde que dispositivo se consulte.
- El sistema será simple y fácil de usar.
- El sistema contara con mayor seguridad.
- Si pasa determinado tiempo el sistema cerrara sesión por sí solo.
- Se presentará documentación que pueda ser de ayuda para los usuarios y futuros desarrolladores.

Limitantes:

- El sistema de notas funcionara únicamente dentro de la red institucional.
- El servidor será proporcionado por la institución por lo tanto no tenemos control sobre qué tan rápido o lento sean las respuestas por parte de él.
- El tamaño del proyecto será mayor, debido a la utilización de mejores herramientas.
- Este proyecto está sujeto a la información que se pueda obtener por parte de la institución

MARCO TEÓRICO

Antes de seguir con el análisis del desarrollo del proyecto, es conveniente explicar en qué consiste y qué beneficios trae el hecho de implementar una plataforma de notas (alojada localmente en un servidor) en cualquier instituto educativo.

Primero definamos bien en que consiste una plataforma de notas, actualmente a pesar que en algunos países el tema de la globalización y actualización de recursos se vuelve grande, existen ciertos puntos en los cuales a nivel mundial se podrían implementar mejores herramientas para beneficiar en cuanto a la eficacia con se desarrollen las tareas.

Para ello es que nace la idea de utilizar una herramienta que permita tener el acceso a la información de clase (para el alumno) como al registro de notas (para el docente), permitiendo dejar a un lado esos grandes archiveros con tantos papeles, permitiendo que los alumnos puedan descargar la información que soliciten y verla o usarla de la manera que mejor les convenga, los docentes pueden consultar horarios, los horarios de los grupos asignados a su persona, etc., sin duda alguna esta es una herramienta que viene a facilitar el trabajo de las personas que la usan.

Una plataforma de notas, es precisamente eso que anteriormente dijimos; ya que a través de ella se puede observar como en cuanto a tiempo, podemos evitarnos grandes atrasos únicamente dando clic en algunos botones, si bien es cierto esta idea debería ser implementada en un servidor en línea, ya que con esto tendríamos una ventaja aún más grande que sería el poder acceder a ella, sin importar el lugar donde nos encontremos; pero dado que los recursos no son del todo los requeridos para este tipo de escalabilidad, el hecho de comenzar con una plataforma local ya es un avance muy significativo.

Cabe mencionar que para poder implementar una herramienta de este tipo, se tienen que tener en cuenta factores muy grandes, como puede ser la seguridad que se le dará a cada uno de los datos que por medio de la plataforma se distribuya, al mismo tiempo se tiene que evaluar la configuración del servidor a utilizar, la manera en que se estructurara cada opción, en fin no es algo que de un día a otro pueda estar listo, además de eso también se debe pensar en el hecho que a medida el tiempo avanza van surgiendo diferentes dispositivos móviles y será muy feo que al momento de cambiar de tamaño en una pantalla, la interfaz quede toda dispareja, en fin estos y

muchos otros puntos son en los cuales todo programador y/o desarrollador, deben tener hasta el más mínimo cuidado.

Como un buen consejo, es fundamental el hecho de tener una buena planificación al momento de pensar en un proyecto grande como este, ya que si decidimos trabajar sin un orden, nos daremos cuenta como el tiempo avanza y nuestro código sigue en la misma cantidad de líneas, y tomando en cuenta que no seremos los únicos que veamos y revisemos este código, también es bueno el hecho de documentar y comentar cada una de las funciones importantes que en él (código) podamos encontrar.

Es por eso que a continuación se dejara de una manera breve pero bien explicada, los aspectos que se han tomado en cuenta en el desarrollo de nuestro proyecto, dejando constancia del por qué y el cómo se ha desarrollado cada una de las opciones que en el presentaremos.

Como invitación, se deja abierta la posibilidad de realizar mejoras en este proyecto, argumentando y exponiendo que a medida el tiempo avance esperamos que existan ciertas actualizaciones, mediante las cuales este proyecto no vaya a quedar en el olvido, o de cierta manera obsoleto.

REQUERIMIENTOS

1. REQUERIMIENTOS PARA EL DESARROLLO DEL PROYECTO

Cantidad	Nombre	Descripción		
4	Computadoras de escritorio/ Laptops	SO Windows 7 en adelante, procesador de 64 bits, 4 RAM		
	Editores de texto	Los de preferencia de los programadores		
	SGBD	Phpmyadmin, MYSQL Workbench		
	Internet	3 megas o más.		
	Servidor PHP	Versión 7.2		
	Herramienta de trabajo colaborativo	GitHub o GitHub-desktop		

2. REQUERIMIENTOS MINIMOS PARA LA IMPLEMENTACIÓN DEL PROYECTO

CANTIDAD	DISPOSITIVO	DESCRIPCION
1	Computadora	SO Windows 7 en adelante, procesador de 64 bits, 4 RAM, 300 gb o más de disco duro
1	Servidor PHP	Xampp, Ampps
1	SGBD	Phpmyadmin, MYSQL Workbench

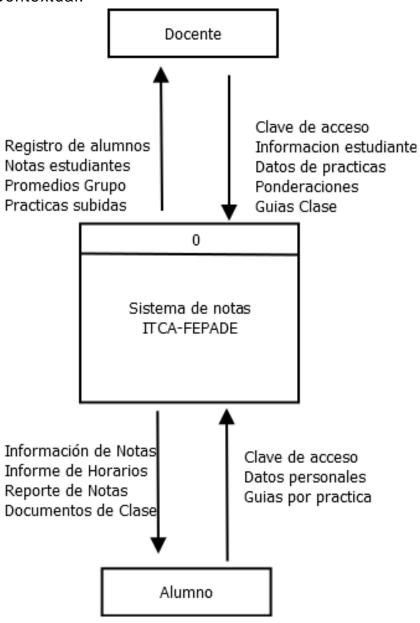
PRESUPUESTO DE DESARROLLO E IMPLEMENTACION

		Mano D	e Obra			
Actividad	№ Horas por Hombre	Valor	Valor Hora por Hombre		Total a pagar por Hombre	
Análisis	50	\$	3.50	\$	175.00	
Diseño	60	\$	3.75	\$	225.00	
Programación y Depuración	150	\$	4.00	\$	600.00	
Total Mano de Obra		\$	1000.00			
		Costos in	directos			
Actividad	Cantidad de Horas	Va	lor por hora	Total a pag	ar por horas trabajadas	
Depreciación de equipos de cómputo #1	65	\$	0.11	\$	7.15	
Depreciación de equipos de cómputo #2	65	\$	0.11	\$	7.15	
Depreciación de equipos de cómputo #3	65	\$	0.11	\$	7.15	
Depreciación de equipos de cómputo #4	65	\$	0.11	\$	7.15	
Amortización de software(Antivirus)	260	\$	0.03	\$	7.80	
Amortización de software(Office)	260	\$	0.03	\$	7.80	
	Total de costos indir	\$	44.20			
Costo Tota	al del servicio de creación	del softwar	re nivel 1	\$	1044.20	

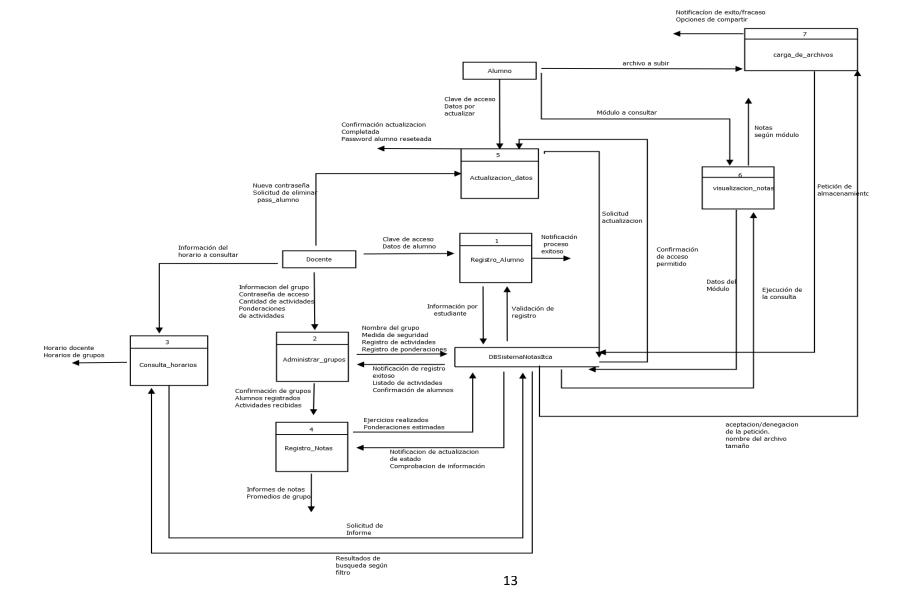
Precio Venta =
$$\frac{\text{Precio Costo}}{(100\% - \text{ESPERADO})}$$
Precio Venta=
$$\frac{1044.20}{(100\% - 30\%)} \quad \text{Precio Venta} = \frac{1044.20}{0.7} \quad \text{Precio Venta} = \frac{1044.20}{\text{Final}} = \frac{10491.70}{100\%}$$

CONSTRUCCIÓN DEL MODELO DE PROCESOS DEL SISTEMA (DFD)

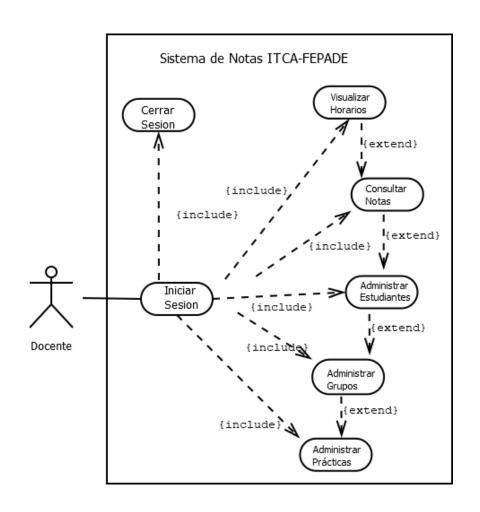
1. DFD Contextual:

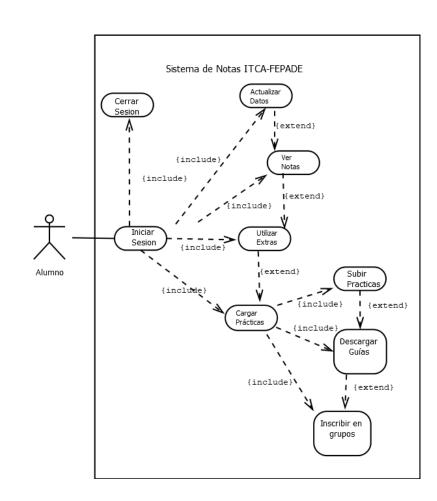


2. DFD Nivel 1



DISEÑO DEL MODELO LÓGICO ACTUAL (CASOS DE USO)





CONSTRUCCION DEL MODELO DE DATOS DEL NUEVO SISTEMA (DER).

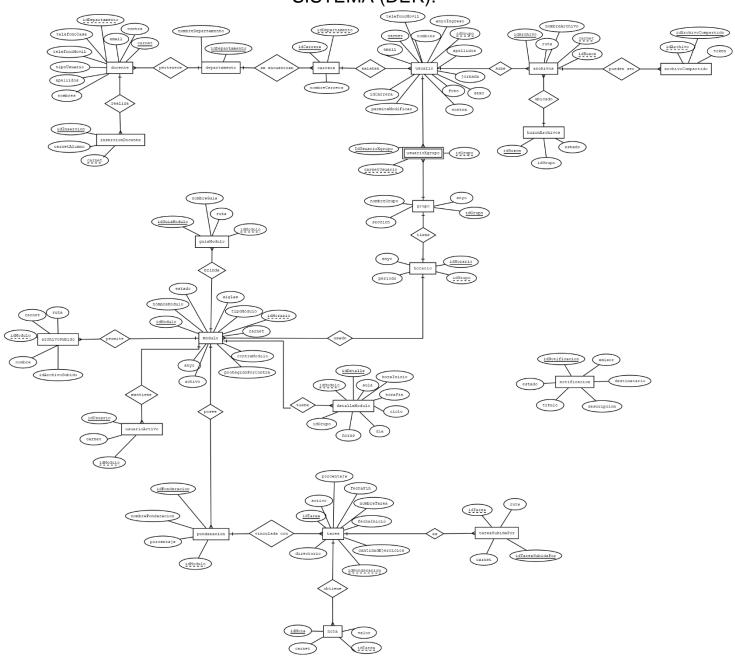
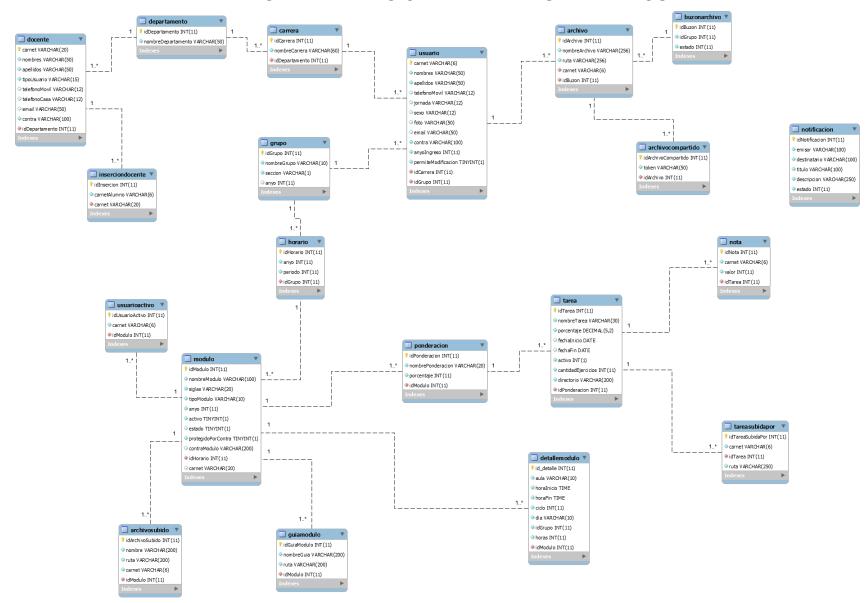


DIAGRAMA RELACIONAL DE LA BASE DE DATOS



DESCRIPCION DE MODULOS DEL SISTEMA

Modulo Docente:

Este módulo está diseñado como su nombre lo dice para los docentes de la institución, los cuales tendrán el acceso, a las funciones principales y primordiales del sistema, dentro de las cuales se pueden mencionar:

- Registro de estudiantes
- Visualización de horarios (propio, como de los grupos a los cuales se les impartirá clases)
- Consultar promedios por grupos
- Ingresar notas
- Inscribir estudiantes a grupos
- Administrar grupos
- Etc.

Además de ello desde el modulo administrador se podrá subir archivos clase para los alumnos, restablecer la contraseña del usuario alumno, cuando el alumno lo solicite, cumpliendo así con las características del módulo principal del sistema.

Modulo Alumno:

Este módulo está diseñado para los estudiantes de la institución sin importar la especialidad en la cual se desenvuelvan. Será sin duda alguna, una herramienta que permita al estudiante agilizar los procesos, tareas y tiempo que realiza en cada una de sus prácticas.

Entre las opciones que este presenta se encuentran:

- Actualización del expediente propio.
- Consultar notas.
- Utilizar buzón de archivos.
- Ejecutar un simulador de editor web HTML.
- Subir practicas
- Descargar guías.
- Inscripción en grupos

Ambos módulos estan desarrollados bajo una misma misión; favorecer a los usuarios a desarrollar sus actividades, utilizando una herramienta ágil, segura y fácil de usar, permitiendo la conexión (estudiante-docente) de una manera eficiente.

ESQUEMAS DE MENÚS POR MODULO

- 1. Modulo Docente:
- * Pantalla inicio de sesión.



* Menú Notas



* Menu Principal del módulo.



*Menú Horario



*Menú notificaciones



*Menú Estudiantes



*Menú Administración



*Menú Practicas



2. Modulo Alumno:

* Pantalla inicio de sesión.



* Menu Principal del módulo.



*Ficha Actualizar Datos



* Ficha notas



*Menú servicios



*Menú Módulos



DICCIONARIO DE DATOS

Tabla: Archivo

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
idArchivo (Primaria)	int(11)	No			
nombreArchivo	varchar(256)	No			
ruta	varchar(256)	No			
carnet	varchar(6)	No		usuario -> carnet	foranea
idBuzon	int(11)	No		buzonarchivo -> idBuzon	foranea del buzon

Tabla: archivosubido

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
idArchivoSubido (Primaria)	int(11)	No			
nombre	varchar(200)	No			
ruta	varchar(200)	No			
carnet	varchar(6)	No			
idModulo	int(11)	No		modulo -> idModulo	foranea

Tabla: buzonarchivo

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
idBuzon (Primaria)	int(11)	No			
idGrupo	int(11)	No			foranea del grupo
estado	int(11)	No			define si un archivo está disponible o no, sirve para la activación del buzón $\parallel 1 \Longrightarrow$ disponible $0 \Longrightarrow$ no disponible

Tabla: Carrera

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
idCarrera (Primaria)	int(11)	No			
nombreCarrera	varchar(60)	No			
idDepartamento	int(11)	No		departamento -> idDepartamento	

Tabla: Departamento

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
idDepartamento (Primaria)	int(11)	No			
nombreDepartamento	varchar(50)	No			

Tabla: detalleModulo

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
id_detalle (Primaria)	int(11)	No			
aula	varchar(10)	No			
horaInicio	time	No			
horaFin	time	No			
ciclo	int(11)	No			
dia	varchar(10)	No			
idGrupo	int(11)	No			Foranea de Grupo
horas	int(11)	No			Cantidad de horas Se divide por bloques de 2 horas
idModulo	int(11)	No		modulo -> idModulo	Hace referencia al modulo al que pertenece

Tabla: docente

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
carnet (Primaria)	varchar(20)	No			
nombres	varchar(50)	No			
apellidos	varchar(50)	No			
tipoUsuario	varchar(15)	No			docente administrador
telefonoMovil	varchar(12)	Si	NULL		
telefonoCasa	varchar(12)	Si	NULL		
email	varchar(50)	Sí	NULL		
contra	varchar(100)	No			
idDepartamento	int(11)	No		departamento -> idDepartamento	

Tabla: grupo

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
idGrupo (Primaria)	int(11)	No			
nombreGrupo	varchar(10)	No			
seccion	varchar(1)	No			
anyo	int(11)	Si	NULL		

Tabla: guiaModulo

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios				
idGuiaModulo (Primaria)	int(11)	No							
nombreGuia	varchar(200)	No							
ruta	varchar(200)	No							
idModulo	int(11)	No		modulo -> idModulo	foranea				

Tabla: insercionDocente

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
idInsercion (Primaria)	int(11)	No			
carnetAlumno	varchar(6)	No			Carnet del alumno registrado
carnet	varchar(20)	No		docente -> carnet	foranea, carnet del docente que lo registro

Tabla: modulo

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
idModulo (Primaria)	int(11)	No			
nombreModulo	varchar(100)	No			
siglas	varchar(20)	No			
tipoModulo	varchar(10)	No			Practico teorico
anyo	int(11)	No			
activo	tinyint(1)	No			0 => el grupo esta visible unicamente para docentes 1=> el grupo esta visible para todos los usuarios
estado	tinyint(1)	Sí	NULL		1 -> Abierto 0 -> Cerrado (sirve para permitir inscripciones o no a dicho modulo por parte de los alumnos)
protegidoPorContra	tinyint(1)	No			0=> el modulo no esta protegido por clave 1 => el modulo require de calve para inscribirse
contraModulo	varchar(200)	Sí	NULL		Sirve para proteger las inscripciones de los alumnos al modulo
idHorario	int(11)	No		horario -> idHorario	Hace referencia al ID de cada Horario por grupo
carnet	varchar(20)	Si	NULL		

Tabla: nota

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
idNota (Primaria)	int(11)	No			
carnet	varchar(6)	No			
valor	int(11)	No			
idTarea	int(11)	No		tarea -> idTarea	foranea

Tabla: notificación

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
idNotificacion (Primaria)	int(11)	No			
emisor	varchar(100)	No			persona que manda la notificacion
destinatario	varchar(100)	No			persona que recibirá la notificacion
titulo	varchar(100)	No			
descripcion	varchar(250)	No			
estado	int(11)	No			1=> sin leer, 2=>no leída

Tabla: tarea

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
idTarea (Primaria)	int(11)	No			
nombreTarea	varchar(30)	No			
porcentaje	decimal(5,2)	No			
fechalnicio	date	Sí	NULL		
fechaFin	date	Sí	NULL		
activo	int(1)	No			define si una práctica está abierta(1) o cerrada(0)
cantidadEjercicios	int(11)	No			
directorio	varchar(200)	No			
idPonderacion	int(11)	No		ponderacion -> idPonderacion	foranea

Tabla: tareaSubidaPor

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
idTareaSubidaPor (Primaria)	int(11)	No			
carnet	varchar(6)	No			
idTarea	int(11)	No		tarea -> idTarea	
ruta	varchar(250)	No			Aquí se guardará donde esta el archivo subido

Tabla: usuario

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
carnet (Primaria)	varchar(6)	No			
nombres	varchar(50)	No			
apellidos	varchar(50)	No			
telefonoMovil	varchar(12)	Sí	NULL		
jornada	varchar(12)	Sí	NULL		
sexo	varchar(12)	Sí	NULL		
foto	varchar(50)	Sí	NULL		
email	varchar(50)	Sí	NULL		
contra	varchar(100)	No			
anyoIngreso	int(11)	No			
permiteModificacion	tinyint(1)	No			campo para verificar si el usuario ya igreso por primera vez al sistema
idCarrera	int(11)	No		carrera -> idCarrera	foranea
idGrupo	int(11)	No		grupo -> idGrupo	foranea

Tabla: usuarioactivo

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
idUsuarioActivo (Primaria)	int(11)	No			
carnet	varchar(6)	No			
idModulo	int(11)	No		modulo -> idModulo	foranea

Tabla: ponderación

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
idPonderacion (Primaria)	int(11)	No			
nombrePonderacion	varchar(20)	No			
porcentaje	int(11)	No			
idModulo	int(11)	No		modulo -> idModulo	foranea

Tabla: horario

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios
idHorario (Primaria)	int(11)	No			
anyo	int(11)	No			
periodo	int(11)	No			
idGrupo	int(11)	No		grupo -> idGrupo	foranea

CONCLUCIONES Y RECOMENDACIONES

Un sistema informático, sin importar de qué tipo sea o cual será su uso, siempre significará un reto para todo desarrollador, ya que a pesar de tener conocimiento previo para saber enfrentarlo, siempre existirán momentos en los cuales no se tendrá ni la más mínima idea de cómo resolver los problemas.

En este tipo de momentos es en donde se aprende a valorar el sacrificio y esfuerzo que se emplea para no quedar mal en ningún momento ya sea con el cliente, compañeros de trabajo y con un mismo.

Como se expuso al principio de esta documentación estamos viviendo en un mundo exigente, en el cual a medida avanza la tecnología, debemos estar preparados para entenderla y saber utilizarla. Vivimos en un mundo en el cual conocer de informática más allá de un pasatiempo, se vuelve una necesidad, una necesidad en la cual día a día encontramos nuevos y mejores conceptos por comprender, mediante los cuales sabremos desarrollar soluciones a nuestras necesidades.

Para poder dar como finalizado este proyecto queremos mencionar las siguientes recomendaciones al momento de estarlo diseñando:

- Es de gran ayuda e importancia, dedicarle el tiempo necesario para desarrollar una planificación realista.
- 2. Es mejor hacer las cosas bien y despacio, a querer hacer todo en una noche teniendo más errores que aciertos
- Es bueno terminar el proyecto 1 o si es posibles dos semanas antes, de esta manera se pueden realizar pruebas más detalladas y a la vez se puede dejar una mejor presentación.
- 4. Es de gran utilidad la utilización de herramientas colaborativas y de control de desarrollo.

Como equipo desarrollador nos encontramos muy satisfechos con los resultados obtenidos hasta la fecha, nos ha dejado muchas experiencias y conocimientos que solo en la práctica se pueden llegar a conocer

BIBLIOGRAFIA

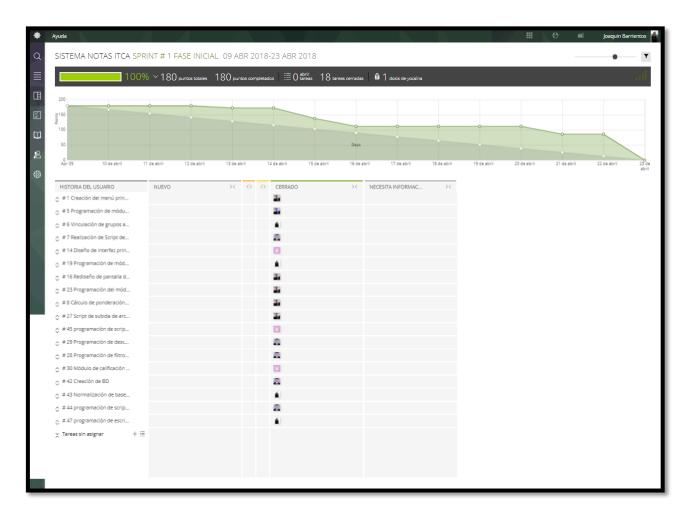
- Apache Friends. (27 de mayo). XAMPP Apache + MariaDB + PHP + Perl. Google.
 Apache Friends Recuperado de https://www.apachefriends.org/es/index.html.
- Softaculous Ltd... (20 de abril). WAMP, MAMP y LAMP Stack: Softaculous AMPPS.
 Google. Softaculous Ltd. Recuperado de https://www.ampps.com/
- 3. EcuRed. (01/01/01). SGBD. Sistemas de gestión de bases de datos. google. EcuRed Recuperado de https://www.ecured.cu/SGBD
- 4. Michal Čihař. (13/05/16). Llevando MySQL a la web. Google. ... Recuperado de https://www.phpmyadmin.net/
- Oracle. (15-06). MySQL Workbench. Google. Oracle Recuperado de https://www.mysql.com/products/workbench/
- 6. Mehdi Achour Friedhelm Betz Anthony Dovgal Nuno López Hannes Magnusson Georg Richter Damien Seguy Jakub Vrana. (2018-05-28). Manual de PHP . Google.
 - -- Recuperado de http://php.net/manual/es/index.php

ANEXOS

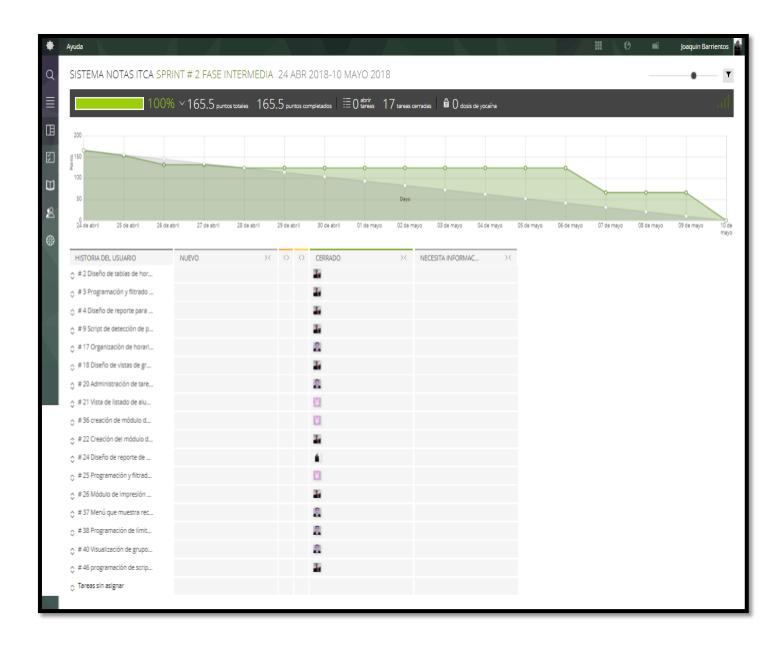
• Cronograma De actividades

Sprint #1

Product Backlog, Burndown Chart

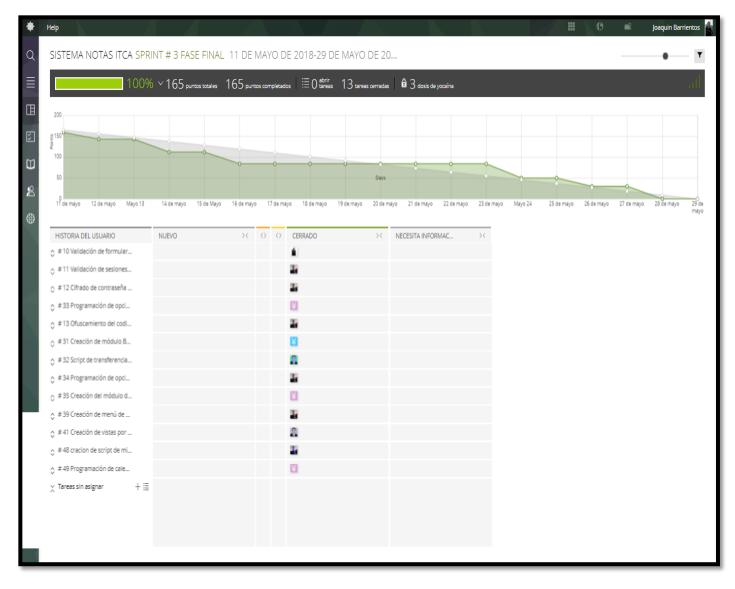


Sprint # 2
Product Backlog, Burndown Chart.



Sprint #3

Product Backlog, Burndown Chart.



• Lista de chequeo

	Pregunta	Si	No
1.	¿El cliente cuenta con un sistema informático?		
	Si su respuesta anterior fue no, por favor diríjase hacia la pregunta	#4	
2.	¿El sistema actual permite adaptarse a diferentes tamaños de pantalla?		
3.	¿El sistema actual, se presenta de manera segura, en cuanto a contraseñas?		
4.	¿El sistema actual, se presenta de manera agradable en cuanto a interfaces y colores?		
5.	¿El cliente dispone de equipo necesario para la implementación de un sistema?		
6.	¿El cliente muestra interés en la propuesta de la implementación de un sistema?		
7.	¿El cliente brinda los recursos necesarios para el desarrollo del sistema?		

Otras observaciones:									

Informes generados a través del sistema

• Horario de clases



ESCUELA ESPECIALIZADA EN INGENIERÍA ITCA-FEPADE

Horario de SIS32

Dia	Lur	nes	Mai	rtes	Miér	coles	Jueves	Viernes
07:00:00 07:50:00 07:50:00 09:00:00	Instalación y Configuració n de Software y Hardware Vladimir Edenilson Aguilar SIS32A CC1		Desarrollo de Aplicaciones para la Web Henry Magari Vanegas SIS32B CC1	Desarrollo de Aplicaciones para la Web Ricardo Edgardo Quintanilla SIS32A CC2		Aplicación de Metodologías Ágiles y Testeo de Software Vladimir Edenilson Aguilar SIS32A CC3		Comunicación Oral y Escrita Yaqueline Catalina Pimentel SIS32U 101
		ža:	V.	02	Receso	3.5		
09:00:00 09:50:00 09:50:00 10:40:00	Instalación y Configuració n de Software y Hardware Vladimir Edenilson Aguilar SIS32A CC1	į	Desarrollo de Aplicaciones para la Web Henry Magari Vanegas SIS32B CC1	Desarrollo de Aplicaciones para la Web Ricardo Edgardo Quintanilla SIS32A CC2	Aplicación de Metodologías Ágiles y Testeo de Software Henry Magari Vanegas SIS32B CC4	Metodologías Ágiles y Testeo de Software		Aplicación de Metodologias Aglies y Testeo de Software Henry Magari Vanegas SIS32U 101
		Šir.	Vi.	Cam	bio de C	lase		
10:40:00 11:30:00	Comunicación Escrita Yaqueline Cat Pimentel SIS32U 101		Desarrollo de Aplicaciones para la Web Henry Magari Vanegas SIS32B CC1	Aplicaciones para la Web	Aplicación de Metodologías Ágiles y Testeo de Software Henry Magari Vanegas SIS32B CC4	Aplicación de Metodologías Ágiles y Testeo de Software Vladimir Edenilson Aguilar SIS32A CC3	Desarrollo de Aplicaciones para la Web Henry Magari Vanegas SIS32U C102	
11:30:00 13:00:00			Instalación y o de Software y Vladimir Eder SIS32U 101	Configuración Hardware illson Aguilar				
				М	edio Dí	a		
13:00:00 13:50:00 13:50:00 14:40:00		Instalación y Configuració n de Software y Hardware Vladimir Edenilson Aguilar SIS32B CC1						
				Cam	bio de C	lase		
14:40:00 15:30:00 15:30:00 16:20:00		Instalación y Configuració n de Software y Hardware Vladimir Edenilson Aguilar SIS32B CC1						
				Cam	bio de C	lase		
16:20:00 17:10:00 17:10:00								
18:00:00								

Página 1/1



ESCUELA ESPECIALIZADA EN INGENIERÍA ITCA-FEPADE

Reporte de Notas

Módulo: Desarrollo de Aplicaciones para la Web

Grupo: SIS32 B

Carnet	Nombre	Apellido	EVP1	EVP2	Trabajo	EJP	PROY
108117	José Marcelo	Hernández Cerritos	5.00	0.00	0.00	0.00	0.00

• Ordenamiento de carpetas

