

1. (2) Se pide construir un desarrollo software para llevar una agenda de contactos. Para ello tenemos una clase llamada Contacto, con los atributos: id que es un entero que identifica cada contacto, nombre y teléfono que son textos. Implementar su/sus constructores, getters y setters que se necesiten y un toString para enseñar el valor de cada objeto.
2. (4) Por otra parte, tenemos una segunda clase llamada Agenda, que está compuesta por objetos de la anterior. En el archivo adjunto del examen viene la definición de la clase y el constructor ya implementado. Este constructor carga objetos contacto de un archivo csv en un ArrayList. Así que se parte ya con datos para trabajar. Hay que desarrolla el resto de la clase con los métodos necesarios para poder operar y que serán llamados desde la clase siguiente. (cambiar el “package” cada uno el suyo y la ruta donde este tu archivo)
3. (4) Por último tendremos una clase desde donde se ejecute el programa (Main()). Desde esta clase se implementa un menú como sigue:
 - 1 Nuevo contacto
 - 2 Buscar contacto
 - 3 Modificar contacto
 - 4 Eliminar contacto
 - 5 Listado de contactos
 - 6 Vaciar agenda
 - 7 Salir

1 Nuevo contacto: el método de la clase Agenda, no devuelve nada y recibe como parámetro un objeto Contacto.

2 Buscar contacto: el método de la clase Agenda, devuelve un Contacto y recibe como parámetros un entero con el Id de un contacto, también se puede hacer por nombre.

3 Modificar contacto: el método de la clase Agenda, no devuelve nada y recibe el objeto Contacto a modificar, el nombre nuevo y el teléfono nuevo, como parámetros.

4 Eliminar contacto: el método de la clase Agenda, devuelve un boolean y recibe un parámetro que es el objeto Contacto a eliminar.

5 Listado de contactos: método que no devuelve nada y tampoco tiene parámetros. Tiene que imprime todos los contactos.

6 Vaciar agenda: método que no devuelve nada y tampoco tiene parámetros. Este método borra la agenda entera.