

## FACULTAD DE INGENIERIA EN ELECTRICIDAD Y COMPUTACION DESARROLLO DE APLICACIONES WEB I TÉRMINO 2020 TALLER 3

Utilizando NodeJS, cree un cliente y un servidor bajo el siguiente escenario:

## Del servidor

- o Responde a los requerimientos en el puerto 3545.
- Consta de un arreglo para almacenar los objetos. Considere agregar algunos elementos iniciales
- Responde a los métodos GET (Todos los elementos) y PUT. Cada petición procesa la petición de un objeto. Usted define los atributos del objeto sin embargo debe constar con al menos cuatro atributos.
- El servidor devolverá el tipo de error y el mensaje correspondiente para los siguientes casos de error:
  - Faltan atributos del objeto en el requerimiento.
  - Métodos invocados por el cliente, pero no implementados.

## • Del cliente

- Es un script que se invoca desde consola.
- El método de invocación y los atributos del objeto, de ser necesario, son pasados como parámetros por consola.
- o El resultado se imprime por consola la respuesta del servidor.