**FACULTAD DE INGENIERIA EN ELECTRICIDAD Y COMPUTACION**

**DESARROLLO DE APLICACIONES WEB**

**I TÉRMINO 2020**

**TALLER 3**

Utilizando NodeJS, cree un cliente y un servidor bajo el siguiente escenario:

* Del servidor
  + Responde a los requerimientos en el puerto 3245.
  + Consta de un arreglo para almacenar los objetos.
  + Responde a los métodos GET (Todos los elementos) y POST. Cada petición procesa la petición de un objeto. Usted define los atributos del objeto sin embargo debe constar con al menos tres atributos.
  + El servidor devolverá el tipo de error y el mensaje correspondiente para los siguientes casos de error:
    - Faltan atributos del objeto en el requerimiento.
    - Métodos invocados por el cliente, pero no implementados.
* Del cliente
  + Es un script que se invoca desde consola.
  + El método de invocación y los atributos del objeto, de ser necesario, son pasados como parámetros por consola.
  + El resultado se imprime por consola la respuesta del servidor.