



ALEJANDRO MARTÍN BELCHI

Contenidos de la presentación:

- ¿Qué es Ionic Framework v2?
- ¿Qué tecnologías usa?
 - Typescript.
 - Angular 2.
- Estructura de la aplicación.
- Funcionamiento de la aplicación.
- Código de ejemplo de la aplicación.

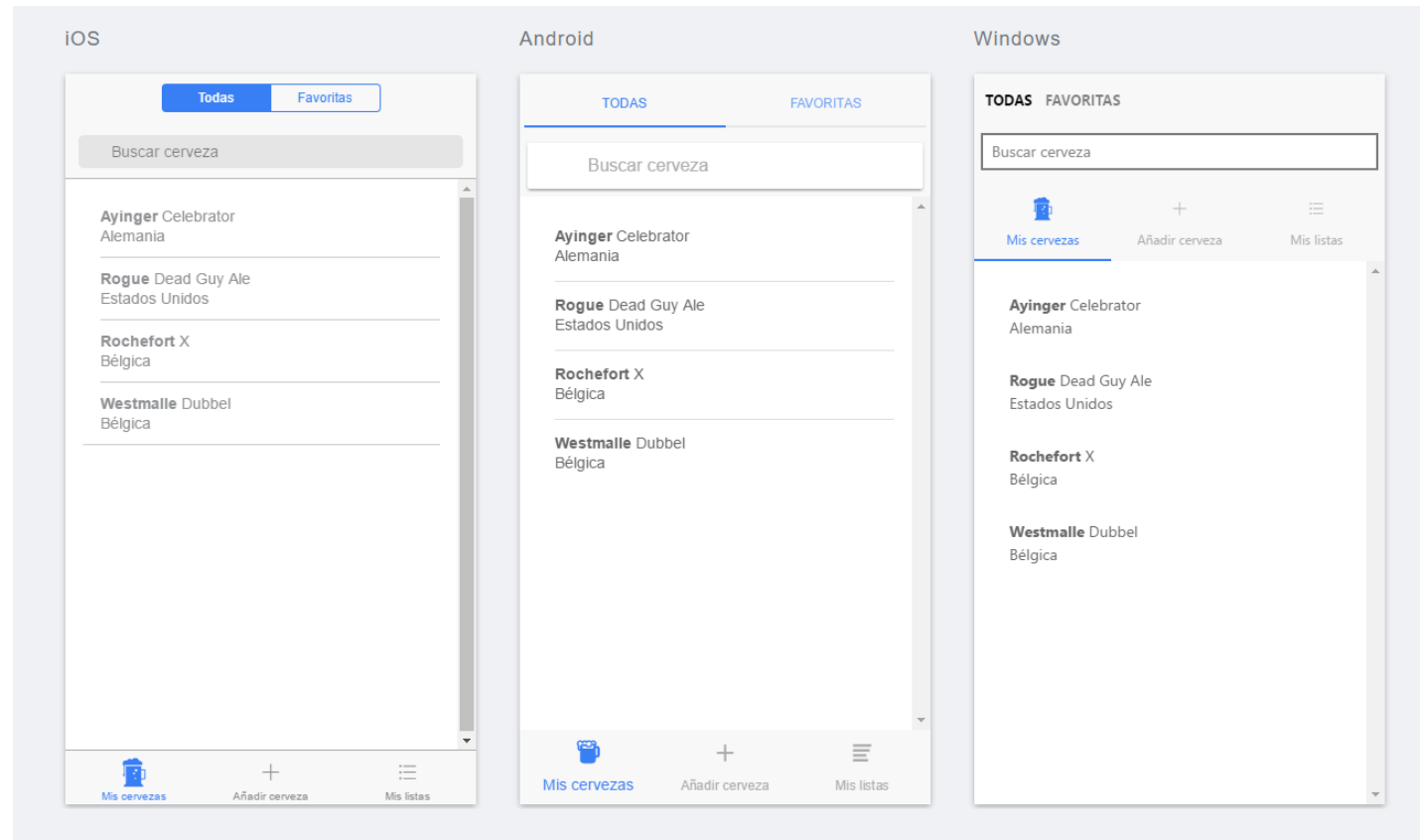
¿Qué es Ionic Framework V2?

Ionic es un **SDK (software development kit o kit de desarrollo de software)** que nos permite crear aplicaciones híbridas.

La principal ventaja que tiene Ionic es la construcción de componentes respetando la **guía de estilo de cada plataforma**, de forma transparente al desarrollador, es decir, que inicialmente no tenemos que añadir una sola línea de código para conseguirlo.

COMPONENTS				
Overview	Modals	DateTime	Select	Loading
Action Sheets	Navigation	FABs	Slides	Menus
Alerts	Popover	Gestures	Tabs	
Badges	Radio	Grid	Toast	
Buttons	Range	Icons	Toggle	
Cards	Searchbar	Inputs	Toolbar	
Checkbox	Segment	Lists		

Ejemplo de aplicación en diferentes S.O.



Ionic es muchísimo más ...

Además nos da muchas herramientas para la creación de aplicaciones híbridas:

```

[Icon] Símbolo del sistema

[Icon] CLI v2.1.12

Usage: ionic task args

=====
Available tasks:
(use --help or -h for more info)

start ..... Starts a new Ionic project in the specified PATH
serve ..... Start a local development server for app dev/testing
setup ..... Configure the project with a build tool (beta)
generate ..... Generate pages and components
platform ..... Add platform target for building an Ionic app
run ..... Run an Ionic project on a connected device
emulate ..... Emulate an Ionic project on a simulator or emulator
build ..... Build (prepare + compile) an Ionic project for a given platform.

plugin ..... Add a Cordova plugin
resources ..... Automatically create icon and splash screen resources (beta)
                  Put your images in the ./resources directory, named splash or icon.
                  Accepted file types are .png, .ai, and .psd.
                  Icons should be 192x192 px without rounded corners.
                  Splashscreens should be 2208x2208 px, with the image centered in the middle.
```

¿Qué tecnologías usa Ionic?

Para esta nueva versión 2 , como no podía ser de otra manera usa tecnología 2.0, es decir usa la misma tecnología que usaba en su primera versión pero en su versiones 2:

- Angular 2.
- TypeScript 2.



¿Qué es Angular 2?

- Es un framework diseñado especialmente para implementar aplicaciones **SPA (Single Page Applications o Aplicaciones de una pagina)**.
- Esta desarrollado por **Google**.
- Interfaz basado en **componentes** (no en páginas).
- Se recomienda usar con **TypeScript** (Aunque se puede usar con ES5 y ES6).
- Inyección de dependencias (Patrón de diseño, los módulos definen que otro módulos necesitan para funcionar y es el framework en que se encarga de proporcionarlos, esto permite desacoplar la aplicación).

Angular 2 vs Angular 1

- Acaba de publicarse la versión final (Septiembre 2016).
- Está implementado desde 0, no tiene nada que ver con Angular 1.
- Angular 2 **no es compatible con Angular 1**.
- Cuidado, La **documentación de Angular 1 no sirve** para Angular 2.

Lenguaje de programación Angular 2

- Angular 2 tiene soporte oficial para el desarrollo de apps con JavaScript (ES5 y ES6) y TypeScript.
- Se puede usar cualquier lenguaje que transpile a JavaScript.
- Google recomienda usar TypeScript.



TypeScript

- Añaden tipos estáticos a ES6.
 - Tipos opcionales (si no quieres, no los usas).
 - Inferencia de tipos (no hay que declararlos en muchos sitios).
- El compilador genera código JavaScript ES5 (Compatible con los navegadores web actuales).
- Orientado a Objetos con clases (no como ES5).
- Anotaciones.



Microsoft

Ventajas de TypeScript

- Con el tipado estático el compilador puede **verificar** la corrección de más cosas que con tipado dinámico.
- Los programas grandes son menos propensos a errores, (La definición de Microsoft es: **“JavaScript that scales”**).
- Los IDEs y editores pueden: Autocompletar, Refactorizar, Navegar a la definición.
- **Facilidad de adopción** para JavaScripters:
 - Los tipos son opcionales.
 - En realidad es JavaScript con más cosas, así que todo lo conocido se puede aplicar.
 - Un mismo proyecto puede combinar JS y TS, lo que facilita migrar un proyecto existente.

Estructura de la aplicación.

Aplicación



TypeScript



Servidor



Base de datos



Fin de la presentación.

Muchas gracias!!!