

SELENIUM

Guillermo Morillo Morais Proyecto de final de curso Desarrollo de Aplicaciones Web IES María de Zayas y Sotomayor 2018

Tecnologías utilizadas:

- IntellIJ Idea
- Selenium WebDriver
- Selenium IDE
- JUnit
- Java
- ChromeDriver
- Google Chrome
- Github
- ChroPath

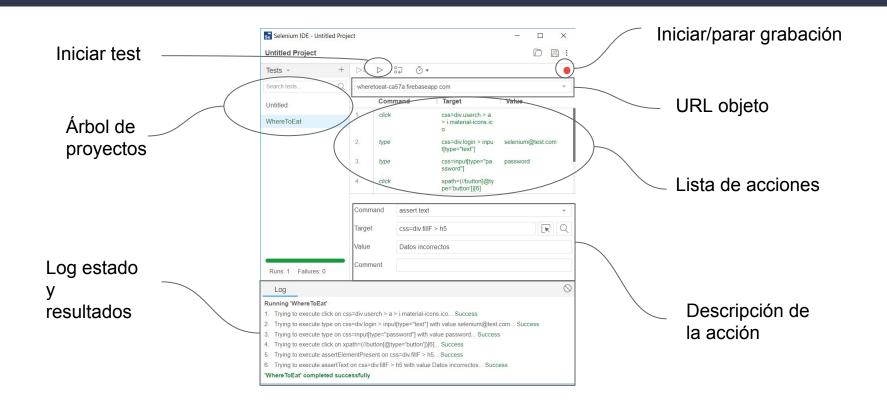
Las pruebas se realizarán sobre el proyecto WhereToEat realizado en el IES María de Zayas y Sotomayor, durante el curso 2017-2018 de DAW en las asignaturas de Desarrollo Cliente y Diseño Web.

URL: wheretoeat-ca57a.firebaseapp.com

¿ Qué es Selenium?

- ◆ Es un entorno de pruebas Software para proyectos web.
- ◆ Las pruebas se realizan mediante la automatización del navegador.
 - ♠ A través de Selenium IDE, o Selenium WebDriver.

Selenium IDE



Selenium WebDriver

Selenium WebDriver se conecta con el navegador a través de un WebDriver: Es un controlador que envía los comandos y retorna los resultados.

Las pruebas se pueden escribir en diferentes lenguajes como :

Java

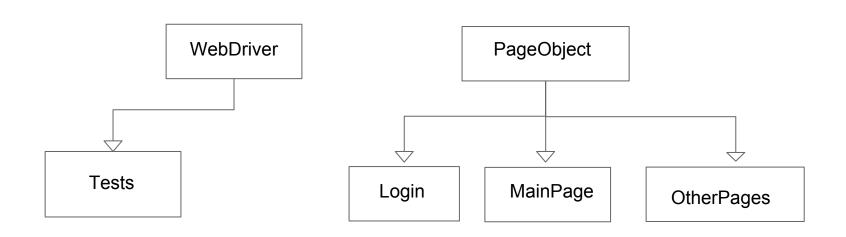
Ruby

Python

C++

En el caso de Java, se apoya en JUnit para Hacer las aserciones de los resultados.

Estructura del proyecto



Selenium WebDriver

Código de declaración del WebDriver: Ubicación del driver "C:\\Users\\Guillermo Morillo\\Documents\\chromedriver1.exe" Typo: In word 'chromedriver' more... (Ctrl+F1) **Preferencias** para descarga de archivos Inicialización del driver y sus opciones Tamaño del driver.manage().window().maximize(): navegador

URI inicio de los test

Patrón Page-Object

- Separar la identificación de los elementos que intervienen y la forma en que intervienen de la realización del test.
- Tratando cada grupo de elementos y código como un objeto.
- Teniendo una clase padre "PageObject" de la que heredan el resto en la que se definen acciones generales y utilidades.
- De manera que si cambian los elementos que intervienen, no hay que cambiar el test solamente hay que cambiar la definición de la página.

PageObject

```
Atributos de clase
```

```
public class PageObject {
    private Actions actions;
    JavascriptExecutor js;
    private WebDriver wd;
    private WebDriverWait wdw;

public PageObject(WebDriver wd) {
        this.wd = wd;
        actions = new Actions(wd);
        js = (JavascriptExecutor) wd;
        wdw = new WebDriverWait(wd, timeOutInSeconds 10);
        PageFactory.initElements(wd, page: this);
}
```

Constructor de clase: recibe un objeto WebDriver e inicializa las acciones, las esperas y JS

PageObject

En PageObject se definen acciones comunes que utilizan WebDriver o WebDriverWait y se van a utilizar en varias páginas.

Espera a que el elemento este visible

```
protected void fluidInput(WebElement we, String input) {
    wdw.until(ExpectedConditions.visibilityOf(we));
    we.clear();
    we.sendKeys(input);
}
```

WebElement que desarrolla la acción

Limpia el elemento y escribe lo recibido como parámetro

Esperas

Espera implícita

Tiempo que espera el WebDriver para todo el programa antes de dar por fallida una instrucción

Espera explícita

Tiempo que espera el WebDriver para un elemento concreto antes de dar por fallida una instrucción

Thread sleep

Duerme el proceso durante los milisegundos indicados por parámetro.

WebElements

¿Qué son?

Son los elementos HTML a través de los cuales Selenium ejecuta las acciones.

Maneras de instanciar los WebElements:

- ♠ A través del WebDriver => WebElement element = driver.getElement(By.id("id_elemento"));
- Podemos hacer FindBy: className, css, how, id, linkText, name, partialLinkText, tagName, using, xpath
- Acciones comunes: click(), clear(), getAttribute(), getClass(), getCssValue(), getSize(), getText(), isDisplayed(), isEnabled(), isSelected(), sendKeys()...

Page

Constructor, recibe WebDriver como objeto.

```
public class LoginPage extends PageObject {
   public LoginPage(WebDriver wd) { super(wd); }

   @FindBy(xpath = "//div[@class='col']//div[@class='login']//input[@type='text']") private WebElement userInput;
   @FindBy(xpath = "//div[@class='col']//div[@class='login']//input[@type='password']") private WebElement passwordInput;
   @FindBy(xpath = "//html//div[@class='col']/div[@class='login']/button[1]") private WebElement loginBtn;
   @FindBy(xpath = "//div[@class='fillF']//h5") private WebElement warning;

public void doLogin(String user, String password) {
    fluidInput(userInput, user);
    fluidInput(passwordInput, password);
    loginBtn.click();
}
```

Definición de los WebElements de la página

Funciones / acciones que se realizan

Inicialización de los test

@FixMethodOrder(MethodSorters.NAME ASCENDING) public class MainTest extends ChromeDriverBase {

private static Header header = new Header(driver);

Orden de realización de los test

private static LoginPage loginPage = new LoginPage(driver); private static MainPage mainPage = new MainPage(driver); Inicialización private static ProfilePage profilePage = new ProfilePage(driver); de un objeto por

página

Ejemplo de test

```
@Test
public void ADEditProfile () {
    String textAreaText = properties.getProperty("text.text.area");
    Assert.assertEquals(profilePage.editProfile(textAreaText), textAreaText);
}
```

Realiza la comprobación mediante Assert de JUnit, texto recibido Equals texto ejemplo.

Forma óptima de utilizarlo

La manera óptima de usar las pruebas realizadas con Selenium, por ejemplo en un proyecto Java:

Usando un constructor de aplicaciones como Maven



Automatizando la realización de los test a través de la fase Test de Maven

Haciendo que se ejecuten mediante Integración continua con Software como Jenkins



Alternativas







TestComplete



SoapUI



Oracle Application Testing Suite