

제 24 장 연습 문제 풀이 (2)

1, 3, 5, 8, 11, 12, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23

혹시 풀이에 오류가 있으면 연락 바랍니다. marzini@inha.ac.kr

24-1 빛의 간섭 현상

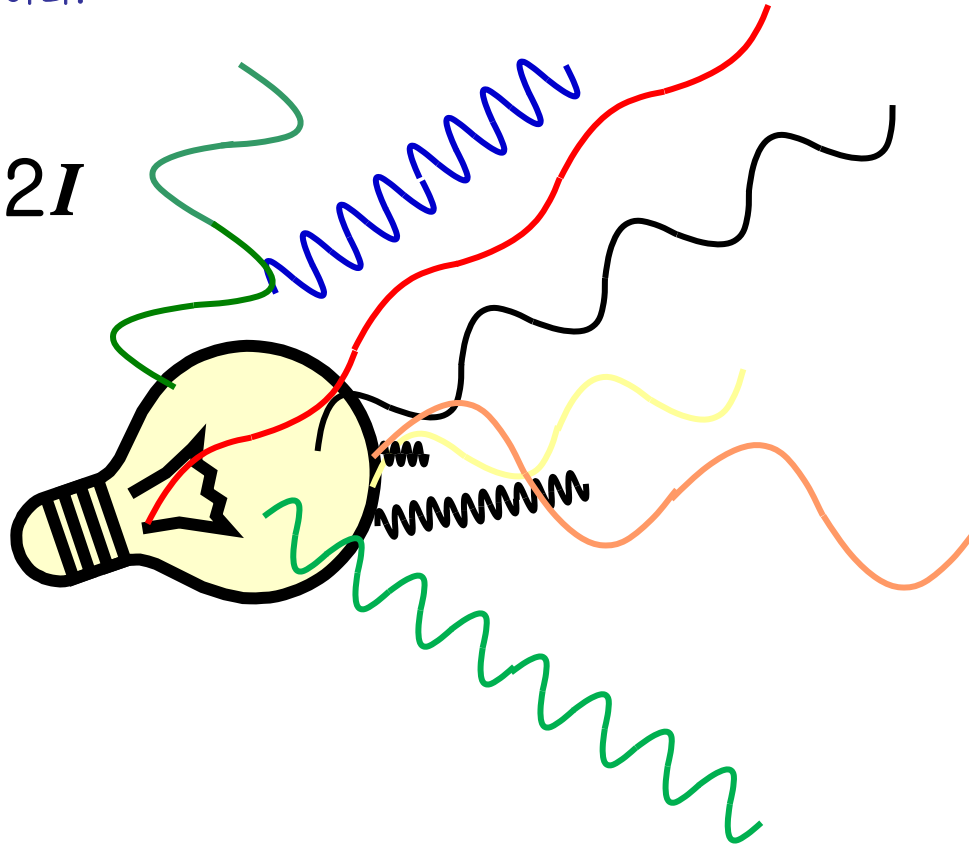
연습 24-1. 두 개의 백열전구로부터 나오는 빛의 세기가 각각 I 라면, 두 빛이 결합되었을 때 표면을 비추는 빛의 세기는 얼마인가?

풀이

백열전구와 같은 빛은 단일 파장이 아니고 여러 파장이 섞여 있으며 서로 결맞는 시간이 너무 짧아 간섭을 일으키지 못한다. 따라서 빛의 세기는 간섭 현상이 없으므로 단순히 더해 주면 된다. 답은 2 배이다.

$$I + I = 2I$$

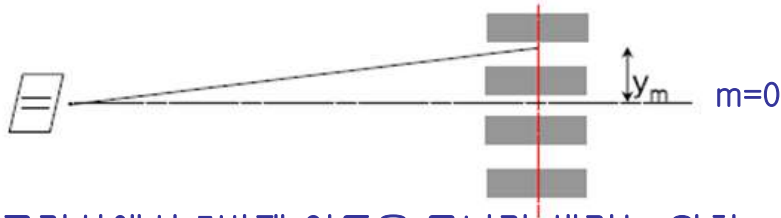
답 : $2I$



24-2 영의 이중 슬릿 실험

연습 24-3. 이중 슬릿 실험에서 파장이 546nm 이고 슬릿 간격이 0.100 mm 이고 슬릿과 스크린 사이 거리는 20.0cm 인 경우, 3 번째 밝은 무늬(최대점)에서 5 번째의 어두운 무늬 (최소점) 까지의 거리를 구하라.

풀이 이중 슬릿 실험에서 빛의 경로차가 파장의 정수배일 때 보강 간섭무늬가 나타나며 ($m=0$ 일 때의 보강무늬는 항상 중앙에 놓인다.) 세 번째 보강무늬가 생기는 위치는 $m=3$ 일 때이다. 한편 어두운 무늬는 $m=0$ 일 때가 첫 번째가 무늬가 되며 5 번째 어두운 무늬는 $m=4$ 일 때 생긴다.



스크린상에서 5번째 어두운 무늬가 생기는 위치

$$y_{m=4}^{dark} = D \frac{\left(m + \frac{1}{2}\right)\lambda}{d} = (0.200) \frac{\left(4 + \frac{1}{2}\right) \cdot (5.46 \times 10^{-7})}{0.100 \times 10^{-3}} = 0.004914(m) = 4.914(mm)$$

스크린상에서 3번째 밝은 무늬가 생기는 위치

$$y_{m=3}^{bright} = D \frac{m\lambda}{d} = (0.200) \frac{3 \cdot (5.46 \times 10^{-7})}{0.100 \times 10^{-3}} = 0.003276(m) = 3.276(m)$$

-두 간섭 무늬 사이의 거리 : $y_{m=4}^{dark} - y_{m=3}^{bright} = 4.914 - 3.276 = 1.64(mm)$

보강간섭 무늬의 위치

$$y_m^{bright} = D \frac{m\lambda}{d} (m = 0, 1, 2, \dots)$$

상쇄간섭 무늬의 위치

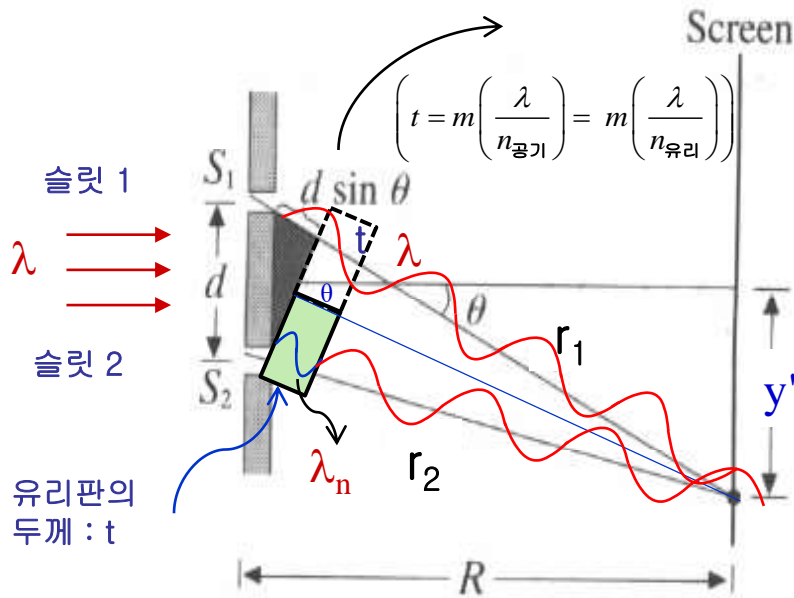
$$y_m^{dark} = D \frac{\left(m + \frac{1}{2}\right)\lambda}{d} (m = 0, 1, 2, \dots)$$

24-2 영의 이중 슬릿 실험

연습 24-5. 이중 슬릿에서 한 슬릿을 두께가 0.300 mm 이고 굴절률이 1.50 인 얇은 유리판으로 덮었다. 이 때 유리판을 덮기 전 중앙 극대였던 지점은 스크린에서 얼마만큼 이동하겠는가? 단, 슬릿에서 스크린 까지의 거리는 2.00 m 이고 슬릿 사이의 간격은 0.400 mm 이다.

풀이

양쪽 슬릿에서 온 빛의 경로차를 구한다. 슬릿 1 의 경로는 슬릿 2 보다 $d \sin \theta$ 이 더 길다. 또한 슬릿 1 에서 공기 중에서 t 의 두께에서 공기를 통과하므로 파장의 변화가 없지만 슬릿 2 에서는 유리 판이므로 빛의 파장이 매질인 유리 굴절률에 따라 작아져($\lambda_n = \lambda/n$) 위상차가 나타난다.



두께 t 를 통과하는 동안 두 빛이 같은 위상이 되기 위한 조건:

$$n_{\text{공기}} t = m\lambda, \quad n_{\text{유리}} t = m\lambda \Rightarrow \therefore |n_{\text{공기}} t - n_{\text{유리}} t| = m\lambda,$$

따라서 두 슬릿 사이의 경로차에 의한 보강간섭 조건은 다음과 같다.:

$$r_1 - r_2 = d \sin \theta + (n_{\text{공기}} t - n_{\text{유리}} t) = m\lambda \quad (m = 0, \pm 1, \dots)$$

$$\Rightarrow d \sin \theta + (1 - n)t = m\lambda \quad (n_{\text{공기}} = 1, \quad n_{\text{유리}} = n)$$

$$\Rightarrow \sin \theta = \frac{(n-1)t + m\lambda}{d} \quad (1)$$

한편 그림에서 $\tan \theta \approx \sin \theta = \frac{y'}{R} \Rightarrow y' = R \sin \theta$

이므로 (1) 을 대입하면 간섭무늬 식이 얻어진다. $y' = R \left(\frac{(n-1)t + m\lambda}{d} \right)$

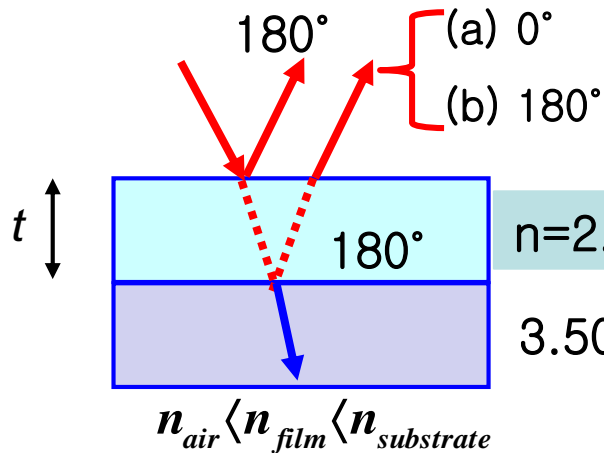
중앙 극대는 $m=0$ 일 때 이므로 무늬 이동 : $\Delta y = y' - y = \frac{R(n-1)t}{d} = \frac{(2.00)(1.50-1)(3.00 \times 10^{-3})}{4.00 \times 10^{-3}} = 0.750m$

24-3 박막에서의 간섭

연습 24-8. 굴절률이 3.50 인 기판 위에 굴절률이 2.50 인 물질로 박막을 만들었다. 이 박막에 수직으로 빛을 비추었을 때, 파장이 6000 Å 일 때 소멸간섭이 일어나고 7000 Å 일 때 보강간섭이 일어났다. 이 박막의 최소 두께를 구하여라.

풀이

박막의 표면에서 반사된 광선은 박막에서 180도 위상이 바뀌고, 박막을 통과하여 박막 아랫면에서 반사한 광선도 굴절률이 더 큰 유리의 경계 면에서 반사되므로 위상이 180도 이다.



(a) 파장이 6000 Å 일 때 소멸간섭이 일어나므로 경로차는 파장의 반정수배가 되어야 위상이 180도에서 0 도로 바뀐다.

$$\begin{aligned} \text{경로차} &= 2t = \left(m + \frac{1}{2}\right)\lambda_n = \left(m + \frac{1}{2}\right)\left(\frac{\lambda}{n}\right) \Rightarrow 2nt = \left(m + \frac{1}{2}\right)\lambda \\ \Rightarrow \therefore t &= \frac{\left(m + \frac{1}{2}\right)\lambda}{2n} = \frac{\left(m + \frac{1}{2}\right)6000 \text{ Å}}{2 \times (2.50)} = \left(m + \frac{1}{2}\right) \times 1200 \text{ Å} \quad (1) \end{aligned}$$

(b) 파장이 7000 Å 일 때 보강간섭이 일어나므로 경로차가 파장의 정수배가 되어야 위상 180도가 변하지 않게 되어 보강간섭이 일어나게 된다.

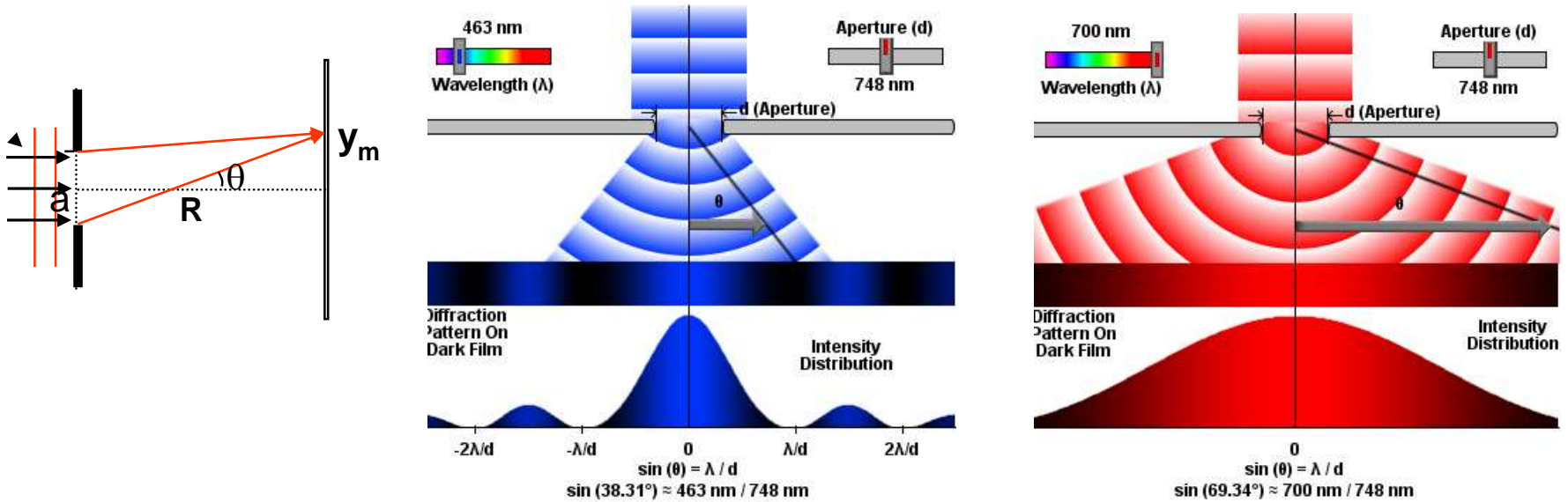
$$\text{경로차} = 2t = m\lambda_n \Rightarrow 2nt = m\lambda \quad \Rightarrow t = \frac{m\lambda}{2n} = \frac{m \times 7000 \text{ Å}}{2 \times (2.50)} = m \times 1400 \text{ Å} \quad (2)$$

$$(2) = (1) \quad \Rightarrow m \times 1400 = \left(m + \frac{1}{2}\right) \times 1200 \quad \Rightarrow 7m = 6\left(m + \frac{1}{2}\right) \Rightarrow m = 3$$

박막의 최소 두께는 (2)식에서 얻을 수 있다 : $\therefore t = m \times 1400 \text{ Å} \Big|_{m=3} = 3 \times 1400 \text{ Å} = 4200 \text{ Å}$

24-4 빛의 회절

연습 24-11. 라디오 파가 건물 모서리에서 가시광선에 비해 잘 회절되는 이유는 무엇인가?



풀이

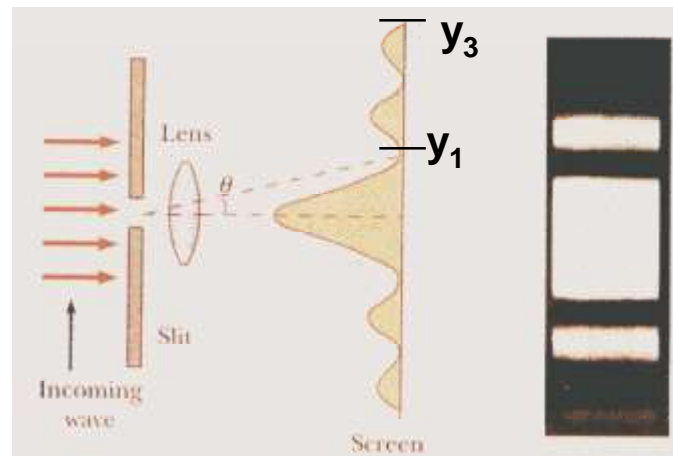
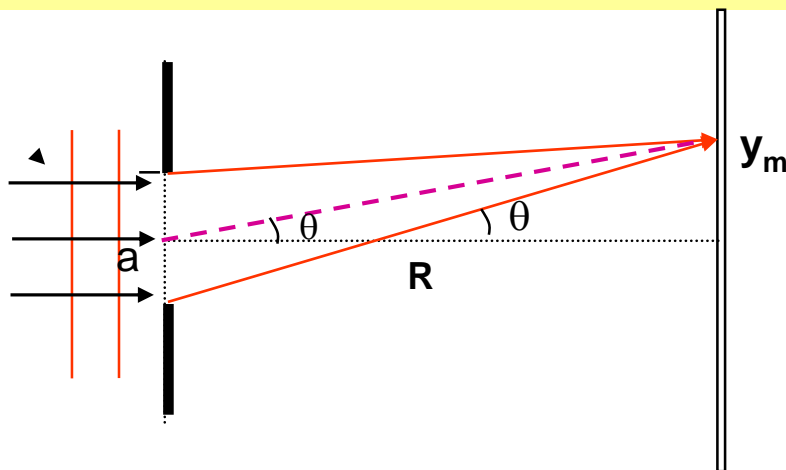
단일 슬릿 회절에서 광원과 스크린 사이의 거리(R)이 멀수록, 슬릿의 구멍의 폭(a)가 작을수록, 그리고 빛의 파장(λ)가 클수록 회절이 크게 나타난다.

$$y_m = R \frac{m\lambda}{a}$$

건물 모서리나 장애물 앞에서 라디오 파가 가시광선 보다 회절이 잘 되는 이유도 라디오 파의 파장이 가시광선 보다 크기 때문이라고 할 수 있다.

24-4 빛의 회절

연습 24-12. 단일 슬릿에서 600nm 파장의 빛이 입사한다. 슬릿에서 1.00 m 떨어져 있는 스크린에 첫 번째와 세 번째 어두운 지점 사이의 거리가 3.00 mm 일 때 슬릿의 폭은 얼마인가?



풀이

단일간섭에서는 어두운 무늬 위치가 나타나려면 경로차가 파장의 정수배가 되어야 한다.

$$\text{상쇄간섭 (극소값) 조건} \quad \frac{a}{2} \sin \theta = m \frac{\lambda}{2} \Rightarrow a \sin \theta = m \lambda$$

$$\text{스크린 상의 무늬의 위치 : } y_m = R \tan \theta_m \approx R \sin \theta_m \approx R \frac{m \lambda}{a}$$

첫 번째 어두운 무늬는 $m=1$ 일 때이고 세 번째 어두운 무늬는 $m=3$ 일 때이다.

$$\text{세 번째 어두운 무늬와 첫 번째 무늬 사이의 간격은} \quad y_3 - y_1 = \frac{2R\lambda}{a} = 3.00 \times 10^{-3} \text{ m}$$

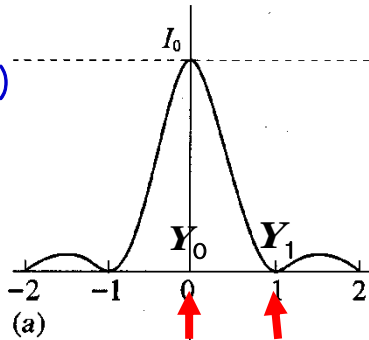
이고 위의 식으로 부터 슬릿의 폭 (a)을 구하면 다음과 같다

$$\therefore a = \frac{2 \times 1.00 \times (6.00 \times 10^{-7})}{3.00 \times 10^{-3}} = 4.00 \times 10^{-4} \text{ m} = 0.400 \text{ mm}$$

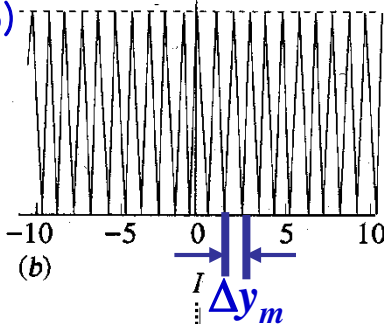
24-4 빛의 회절

연습 24-15. 파장이 480 nm 인 빛을 슬릿의 폭이 0.0200 mm 이고 슬릿 사이의 간격이 0.100mm 인 이중 슬릿을 통해 회절시켰을 때 50.0cm 떨어진 곳에 있는 스크린에 나타나는 회절 무늬의 간격을 구하고 또 회절에 의한 싸개선의 최대점에서 첫번째의 최소점까지의 거리를 구하여라

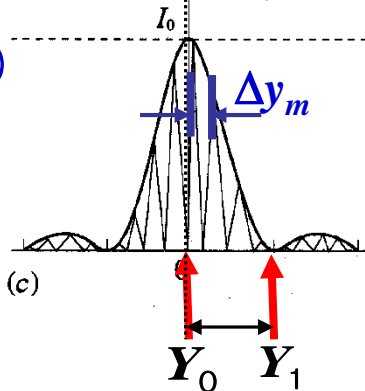
그림(a)



그림(b)



그림(c)



풀이 그림(b) 에서 이중 슬릿의 간섭 무늬의 간격은 다음과 같다.

$$\Delta y_m = \frac{R\lambda}{d}$$

$$\Delta y_m = \frac{0.500m \times 4.80 \times 10^{-7}}{0.100 \times 10^{-3}} = 2.40 \times 10^{-3}m$$

슬릿의 폭에 의해 생기는 회절 무늬는 (a) 극대점(보강간섭)이 원점에서 생기고 첫번째 극소점(상쇄간섭)의 위치는 Y_1 이다.

첫 번째 극대점 : 중앙점 $Y_0 = 0$

첫 번째 극소점 : $Y_1 \approx R \frac{\lambda}{a}$

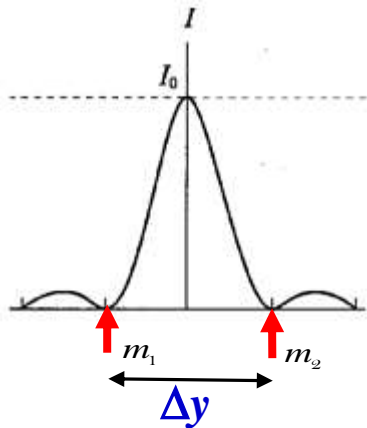
첫 번째 극대점과 극소점 사이의 거리 :

$$Y_1 - Y_0 \approx R \frac{\lambda}{a} = \frac{0.500 \times 4.80 \times 10^{-7}}{2.00 \times 10^{-5}} = 1.20 \times 10^{-2}(m)$$

24-4 빛의 회절

연습 24-16. 폭이 a 인 단일슬릿에서부터 L 만큼 떨어진 곳에 스크린을 두었다. 단일슬릿 앞에서 파장이 λ 인 빛을 쏘았다. 여기서 $a \ll L$ 이라고 하자. 만약에 회절 무늬에서 어두운 부분을 나타내는 두 최소점 $m=m_1$ 과 $m=m_2$ 사이의 거리를 Δy 라고 둔다면, 이 슬릿의 폭 a 는 얼마인가?

풀이



슬릿의 폭에 의해 생기는 번째 두 최소점(상쇄간섭)의 위치

$$Y_{m_1} = \frac{m_1 L \lambda}{a}$$

$$Y_{m_2} = \frac{m_2 L \lambda}{a}$$

두 최소점 사이의 거리 : $\Delta Y = Y_{m_2} - Y_{m_1} = \frac{(m_2 - m_1) R \lambda}{a}$

$$a \ll L \quad \sin \theta \cong \tan \theta,$$

상쇄간섭의 위치 $a \sin \theta = m \lambda$

$$\Rightarrow a \frac{y}{L} \cong m \lambda$$

$$\Rightarrow y = \frac{m \lambda L}{a}$$

$$\therefore \text{슬릿의 폭: } a = \frac{|m_2 - m_1| R \lambda}{\Delta Y}$$

24-4 빛의 회절

연습 24-17. 길이가 8 m, 폭이 4 m인 방이 있다. 이 방의 한쪽 벽에는 벽의 중심에서부터 각각 50 cm 떨어져 있는 스피커가 두 대 놓여 있다. 이 두 스피커에서는 주기가 서로 같고 일정한 소리가 흘러나오고 있다. 앞쪽 벽에서부터 8 m 떨어진 뒤쪽 벽 중심에서 소리의 크기가 최대로 들렸다. 뒤쪽 벽에서 중심 외에는 최대 크기의 소리가 들리는 곳이 없다고 하자. 이 경우에 뒤쪽 벽 중심에서 듣는 소리의 가능한 최대 진동수는 얼마인가? 소리의 속력은 343 m/s 라고 하자.

풀이 음원에서 두 스피커까지의 각각의 경로를 구한다:

$$r_1 = \sqrt{8^2 + 2.5^2} = 8.382 \text{ (m)}$$

$$r_2 = \sqrt{8^2 + 1.5^2} = 8.139 \text{ (m)}$$

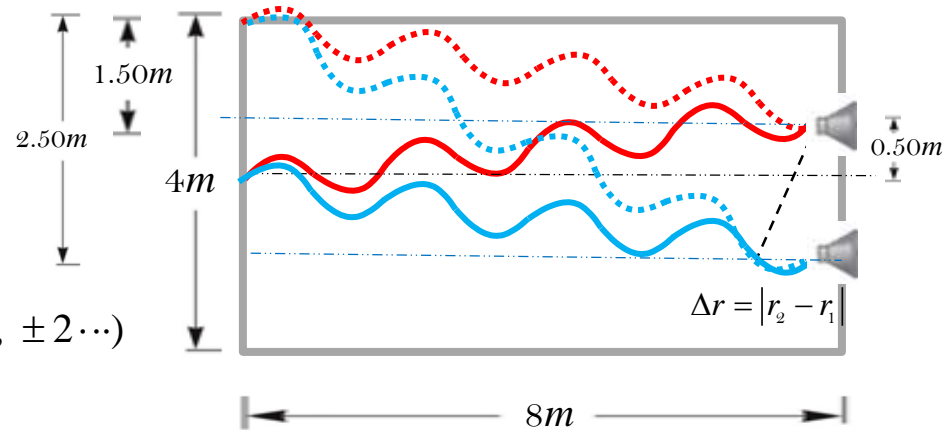
보강(극대) 간섭 조건 :

$$\Delta r = |r_2 - r_1| = 0.243 \leq m\lambda \quad (m = 0, \pm 1, \pm 2 \dots)$$

1차 극대의 파장:

$$\lambda \geq \Delta r = |r_2 - r_1| = 0.243 \text{ (m)}$$

음원의 가능한 최대 진동수:
$$f \cong \frac{v}{\lambda} = \frac{343 \text{ m/s}}{0.243} = 1410 \text{ Hz}$$



24-5 회절격자 분광기와 분해능*

연습 24-18. 파장이 650nm 인 레이저를 회절격자에 수직으로 입사하였다. 회절격자에는 1.00cm 당 6000 개의 선이 그어져 있다. 밝은 무늬가 관찰되는 각 차수에 대한 각도를 구하여라. 몇 차의 밝은 무늬가 관찰되는가?

풀이

회절격자를 통해 입사되는 빛의 보강 간섭되는 조건을 이용해 밝은 무늬의 각도를 구한다.

1cm 당 6000 개의 선이 있으므로 격자 사이의 간격은

$$d = \frac{10^{-2}m}{6000} = \frac{1}{6} \times 10^{-5}m$$

밝은 무늬 생기는 보강간섭의 조건

$$d \sin \theta = m\lambda, (m = 0, \pm 1, \dots)$$

$$\sin \theta = \frac{m\lambda}{d}, (m = 0, \pm 1, \dots)$$

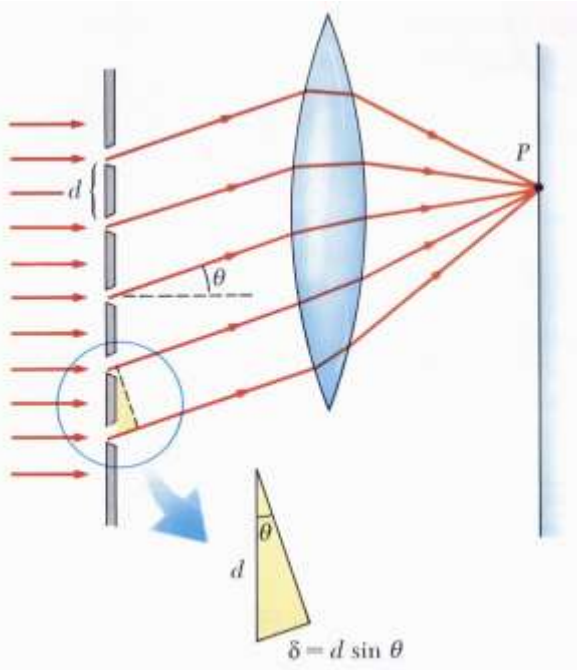
각 차수에서 관찰되는 밝은 무늬의 각도는

$$(m = 0 \text{ 일 때}) \quad \sin \theta = 0 \quad \therefore \theta = 0^\circ$$

$$(m = 1 \text{ 일 때}) \quad \sin \theta = \frac{m\lambda}{d} = \frac{6.50 \times 10^{-7}}{\frac{1}{6} \times 10^{-5}} = 0.390 \quad \therefore \theta = 23.0^\circ$$

$$(m = 2 \text{ 일 때}) \quad \sin \theta = \frac{m\lambda}{d} = \frac{2 \times 6.50 \times 10^{-7}}{\frac{1}{6} \times 10^{-5}} = 0.780 \quad \therefore \theta = 51.3^\circ$$

이고 $0 \leq \sin \theta \leq 1$ 을 만족하는 회절차수는 $m = 0, 1, 2$ 이고 최대 2 차의 밝은 무늬가 형성된다.

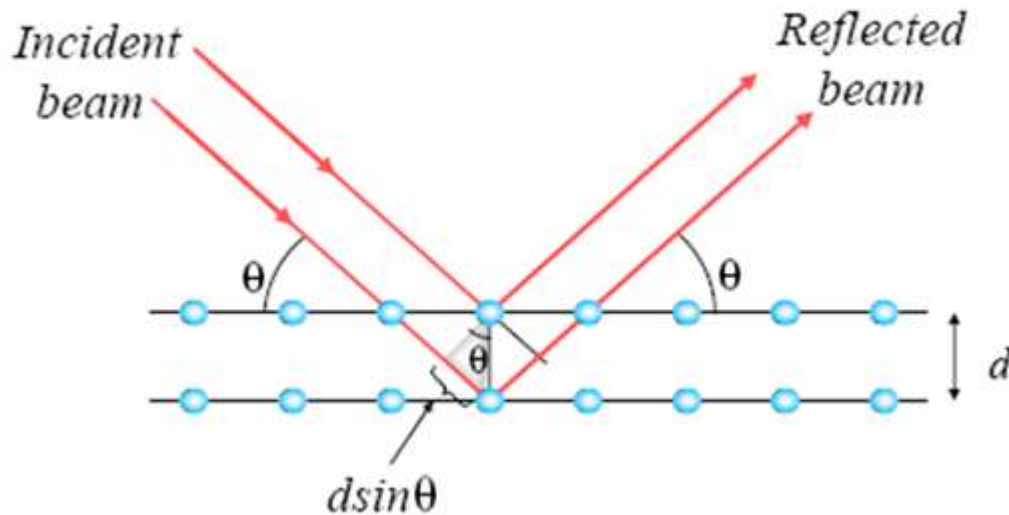


24-6 x-선 회절

연습 24-19. 격자 층 간격이 0.282 nm 인 결정에 의해 회절될 수 있는 x 선의 최대 파장은 얼마인가?

풀이

격자 사이의 거리 $d = 0.282 \text{ nm}$ 인 결정에서 위 격자에서 반사되는 빛과 아래 격자에서 반사되는 빛의 경로차는 $2d\sin\theta$ 이다. 보강간섭이 일어나는 브라그 회절 조건으로 부터 최대 파장을 구할 수 있다.



$$\text{경로 차: } 2d \sin \theta = m\lambda \Rightarrow \lambda = \frac{2d}{m} \sin \theta$$

따라서 최대파장은 $m=1$ 인 경우에 $\sin \theta = 1$ 인 경우에 나타난다.

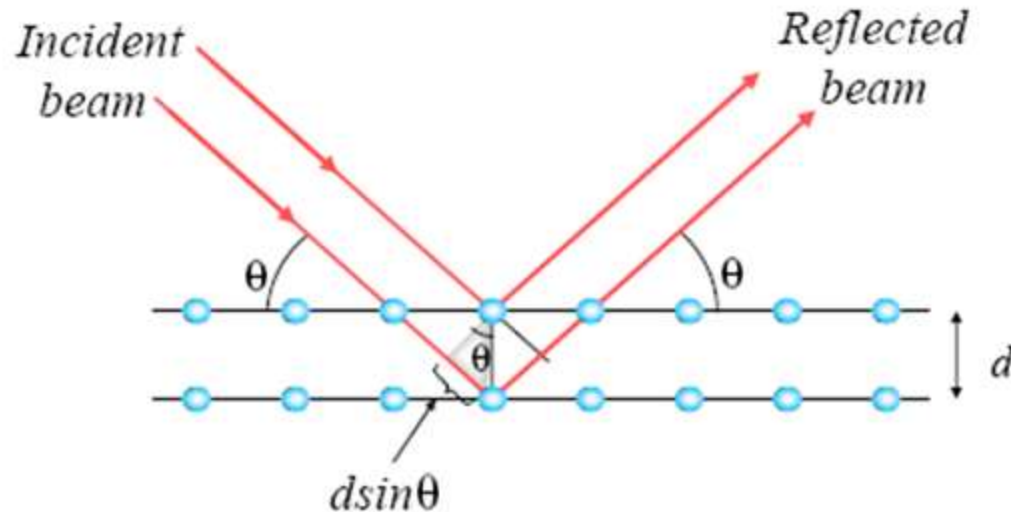
$$\lambda = \frac{2d}{m} \sin \theta \xrightarrow[m=1]{\sin \theta = 1} \lambda = 2d = 0.564(\text{nm})$$

24-6 x-선 회절

연습 24-20. 단일 파장의 X 선이 소금 결정에 입사한 X 선이 소금 결정 면 ($d = 0.300 \text{ nm}$)의 수직방향에서 60° 돌아간 경우 첫번째의 브라그 반사가 관측되었다. X 선의 파장은 얼마인가?

풀이

결정 면 사이의 거리 d 인 소금 결정에서 위 격자에서 반사되는 빛과 아래 격자에서 반사되는 빛의 경로차는 $2d\sin\theta$ 이다. 경로차가 파장의 정수배일 때 보강간섭이 일어나는 브라그 조건에서 첫 번째 브라그 반사가 관측되었으므로 경로차는 파장의 1배가 된다.



$$\begin{aligned}\text{경로 차: } 2d \sin \theta &= m \lambda \\ &= 2 \times (0.300 \text{ nm}) \times \sin 60^\circ = \lambda \quad (m = 1) \\ \therefore \lambda &= 0.520 \text{ nm}\end{aligned}$$

발전문제

연습 24-21. 아래 그림과 같이 뉴턴의 원 무늬 장치에 파장이 600nm 인 단색광을 수직하게 위에서 입사시켰더니 동심원의 간섭무늬가 관측되었다. 렌즈의 구면 반지름이 10.0m 일 때 중심에서 두 번째 밝은 무늬의 반지름은 얼마인가?

풀이

(A) 점에서 반사된 빛의 위상은 굴절률이 더 큰 매질에서 반사했으므로 위상이 변하지 않는다. 반면에 B 점에서 반사한 파는 위상이 180° 의 위상을 갖는다. 이 두 파동이 보강 간섭할 조건을 통하여 무늬반지름을 구한다.

그림에서 A 점은 원의 중심을 원점으로 하였을 때 원의 궤적상의 한 점이므로

$$x^2 + y^2 = R^2, \quad t = R - y$$

이 성립한다. 따라서 이 두 식을 이용해 t 를 다음과 같이 표현할 수 있다.

$$\Rightarrow t = R - \left(R^2 - x^2\right)^{\frac{1}{2}} = R - R\left(1 - \frac{x^2}{R^2}\right)^{\frac{1}{2}} \cong R - R\left(1 - \frac{x^2}{2R^2}\right) = \frac{x^2}{2R} \quad (\because R \gg x)$$

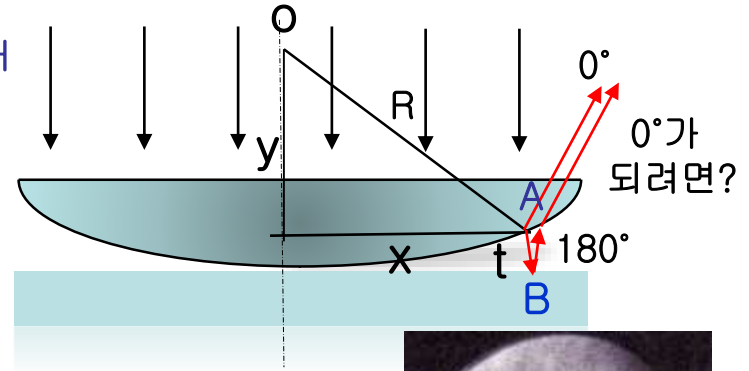
(B) 에서 반사된 파의 위상은 180° 인데 경로차가 반정수배가 될 경우에는 위상이 0° 로 나오게 되어 A 에서 반사된 파와 보강간섭이 된다.)

따라서 보강간섭 조건은 경로차가 반정수배 일 때 $2t = \frac{x^2}{R} = \left(m + \frac{1}{2}\right)\lambda \Rightarrow x^2 = R\left(m + \frac{1}{2}\right)\lambda$

이며 2번째 밝은 무늬이므로 $m=1$ 을 대입하면 무늬의 반지름 x 는

$$x^2 = \frac{3R\lambda}{2} \Rightarrow x = \sqrt{\frac{3R\lambda}{2}} = \sqrt{\frac{3 \times 10.0 \times (6.00 \times 10^{-7})}{2}} = 3.00 \times 10^{-3} \text{ m} = 3.00 \text{ mm}$$

이다. 즉, 밝은 무늬의 반지름은 3.00 mm 이다.



위에서 본 모양

발전문제

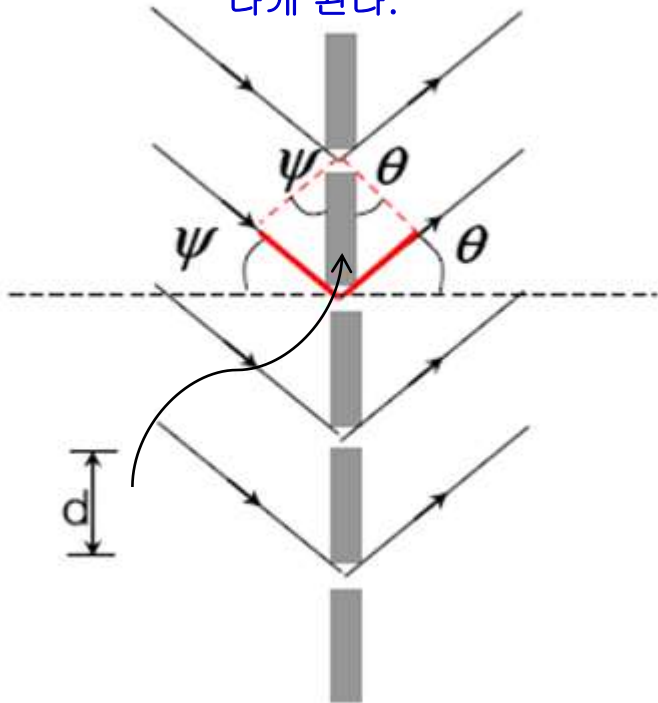
연습 24-22. 회절 격자 일반적인 조건 – 그림에서처럼 회절격자에 빛이 입사하는 경우 밝은 무늬가 나타나는 조건은 아래 식과 같이 결정됨을 증명하라.

$$d(\sin \Psi + \sin \theta) = m\lambda \quad (m = 0, 1, 2, \dots)$$

본문에서는 $\Psi = 0$ 인 경우만 다룬 것이다.

풀이

회절 격자(에돌이발) 사이의 거리는 d 이며 두 광선의 간섭을 만드는 것은 빨간 선만큼의 경로차이다. 이 경로차가 파장의 정수 배이면 보강간섭인 밝은 무늬가 나타나게 된다.



$$\text{경로차} := d \sin \Psi + d \sin \theta = m\lambda$$

$$d(\sin \Psi + \sin \theta) = m\lambda \quad (m = 0, 1, 2, \dots)$$

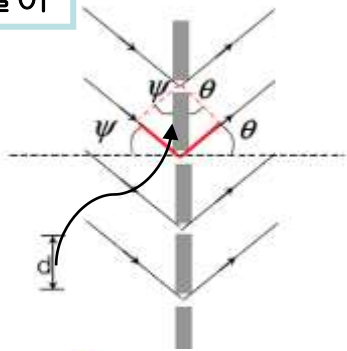
발전문제

연습 24-23. 파장이 λ , $\lambda + \Delta\lambda$, ($\Delta\lambda \ll \lambda$) 인 두 빛을 회절 격자에 수직으로 비췄다. 이 때 m 차 스펙트럼에서 스펙트럼 선 사이의 분리각이

$$\Delta\theta = \frac{\Delta\lambda}{\sqrt{(d/m)^2 - \lambda^2}}$$

이를 보여라. 여기서 d 는 슬릿 사이의 간격이다.

풀이



빛을 수직으로 비추었으므로 ($\Psi = 0^\circ$)

$$\text{경로차} : d \sin \Psi + d \sin \theta = m\lambda \Rightarrow d \sin 0^\circ + d \sin \theta = m\lambda$$

$$d \sin \theta = m\lambda \quad (m = 0, 1, 2, \dots)$$

$\lambda + \Delta\lambda$ 의 파장이 들어 올 때 보강 무늬 조건

$$d \sin(\theta + \Delta\theta) = m(\lambda + \Delta\lambda)$$

$$d[\sin \theta \cos \Delta\theta + \sin \Delta\theta \cos \theta] = m(\lambda + \Delta\lambda) \quad \because \cos \Delta\theta \cong 1 \quad (\Delta\theta \ll)$$

$$d \sin \theta + d \Delta\theta \cos \theta = m\lambda + m\Delta\lambda \quad \because d \sin \theta = m\lambda$$

$$\text{분리각} \therefore \Delta\theta = \frac{m\Delta\lambda}{d \cos \theta} = \frac{m\Delta\lambda}{d \sqrt{1 - \sin^2 \theta}} = \frac{m\Delta\lambda}{\sqrt{d^2 - (m\lambda)^2}} = \frac{\Delta\lambda}{\sqrt{\left(\frac{d}{m}\right)^2 - \lambda^2}}$$

