

- (1) 참.
- (2)
- (3) 거짓.
- (4) 거짓
- (5) 거짓
- ✓ (6) 참 거짓
- (7) 참.
- (8) 참
- (9) 참 거짓.
- ✓ (10) 거짓.

2. (1) 또 자형을 재차할 수 있는 공통 함수나 클래스를 간편히 설계할 수 있다.
 서로 다른 자료형에 대해 수행하는 여러 종류의 함수나 클래스를 만들어 둘 필요가 없다.

- (2). 다형성은 클래스 계층 구조에서의 다양한 객체들에 대해, 마치 객체들이 기본 클래스의 객체인 것처럼 처리하는 것으로, 이때 각 객체는 자신에게 적합한 작업을 수행한다.
- 각종 기술의 코드를 수정하지 않고 새로운 클래스를 추가할 수 있어 효율적이다.

특징 : Derived class 객체를 base class의 인터페이스 형태로 받는다.
 이진 Base class에서 virtual 함수로 선언된 함수를 실행시킬 때 종속한다.
 즉 virtual function을 이용하여 다형성을 구현 가능.

- (3). ① public으로 상속
기본 클래스의 public 멤버는 파생 클래스의 public 멤버,
protected " protected 멤버가 된다.

public protected, private
상속시 모두 동일! ← (기본 클래스의 private 멤버는 직접 접근이 불가능하며, 기본 class의 non-private 멤버
상속을 통해 접근 가능하다.

- ④ protected도 상속 기본 클래스의 public, protected 멤버는 파생 class의 protected 멤버가 된다.

- ③ private 상속 : 기본 클래스의 public, protected 멤버는 파생 클래스의 private 멤버가 된다.

- (4). pure virtual은 virtual void draw() = 0; 과 같이 뒤에 =0을 써줘야 하며
virtual은 virtual void draw();라 같이 큰따옴표.

12201856 김다영

pure virtual이 하나라도 있으면 추상 class가 됨, virtual은 추상 class가 관련 X.

pure virtual이 하나라도 있으면 추상 class이므로 객체 생성이 불가능 (편리 객체는 가능).

pure virtual은 함수 구현을 제공하지 않음. 모든 구체 파생 class에서는 기본 class의
모든 pure virtual function을 재정의 해야함.

virtual은 함수 구현을 제공해야함.

3. (1) virtual

(2). ~~연산자 오버로딩~~. 연산자 오버로딩.

(3). new, 주소값.

V (4). default 생성자.

(5) this.

4. ○ A → 추상화

✓ B → ~~추상화~~. 상속.

○ C → 상속

D → 상속.

○ E → ~~추상화~~.

5. 1) C. static.

12201856 강다영

2) B.

3) A.

con ba con ba con de

4) B

de ba de ba

페이지

6. (1) A의 생성자 call. → A의 생성자 Execution → A의 생성자 return.

A의 소멸자 call → A의 소멸자 Execution → A의 소멸자 return.

(2) B의 생성자 call → A의 생성자 call → A의 생성자 Execution → A의 생성자 return
→ B의 생성자 Execution → B의 생성자 return.

B의 소멸자 call → B의 소멸자 Execution → A의 소멸자 call → A의 소멸자 Execution
→ A의 소멸자 return → B의 소멸자 return.

(3) ~~C의 소~~

C의 생성자 call → B의 생성자 call → A의 생성자 call → A의 생성자 Execution
→ A의 생성자 return → B의 생성자 Execution → B의 생성자 return
→ C의 생성자 Execution → C의 생성자 return.

C의 소멸자 call → C의 소멸자 Execution → B의 소멸자 call → B의 소멸자 Execution
→ A의 소멸자 call. → A의 소멸자 Execution → A의 소멸자 return
→ B의 소멸자 return → C의 소멸자 return.