

---

# 소프트웨어 공학

## 팀과제1. 재구축 서비스 정의

---

SuJin Choi, PhD

Sogang University

Email: [sujinchoi@sogang.ac.kr](mailto:sujinchoi@sogang.ac.kr)

# 팀과제 1. 재구축 서비스 정의

- 팀소개

- 팀명

① 팀원소개 (각자 본인 장점 5가지씩 공유하고 작성)

- 팀운영 계획 (Notion 등 협업도구 활용방안 포함)

- 재구축 대상 시스템 소개

- 선정 사유

② • 시스템 목적, 사용자, 주요 기능

③ • As-Is System Context Diagram

- To-Be 시스템 고객 요구사항 정의

- Stakeholder 식별
- Stakeholder 별 목적/니즈 식별
- 중요 품질 특성 별 개선 방안 식별 (사용성 포함 3가지 이상의 제품 품질 특성 선정)
- To-Be System Context Diagram
- 주요 고객요구사항 리스트 (기능/품질) 및 우선순위 정의
- 원페이지 비즈니스 모델 또는 비즈니스 흐름도

- SW 요구사항 정의

- USE CASE model
- 주요 화면 프로토타입

제출기한: 9/30 (02분반)  
10/2 (01분반)

## 팀프로젝트 자료 작성방법

- 제출 자료는 파워포인트 (가로)로 작성
- 자유 양식
- 다만, 요구한 contents만 포함하면 됨
- 제출시엔 pdf로 변환하여 제출함.

### \*기타 안내\*

- 과제 진행 중 질의 사항은 수업시간 및 사캠 질의 응답 이용함
- 실습시간에 작업한 내용은 실습 게시판을 통해 피드백함  
=> 사캠에 자료 올릴때는 가능하면 첨부파일 대신 본문에서 바로 확인가능하도록 이미지로 올림
- 추가적인 피드백이 필요한 경우, 별도의 팀단위 면담 일정 가능함
- 과제 제출시엔 기존 제출 내용도 그대로 문서에 포함하되, 보완/수정한 부분은 구분되게 하이라이트함
- 발표시엔 기존 제출내용 수정사항 및 신규 작성내용에 대해 설명함

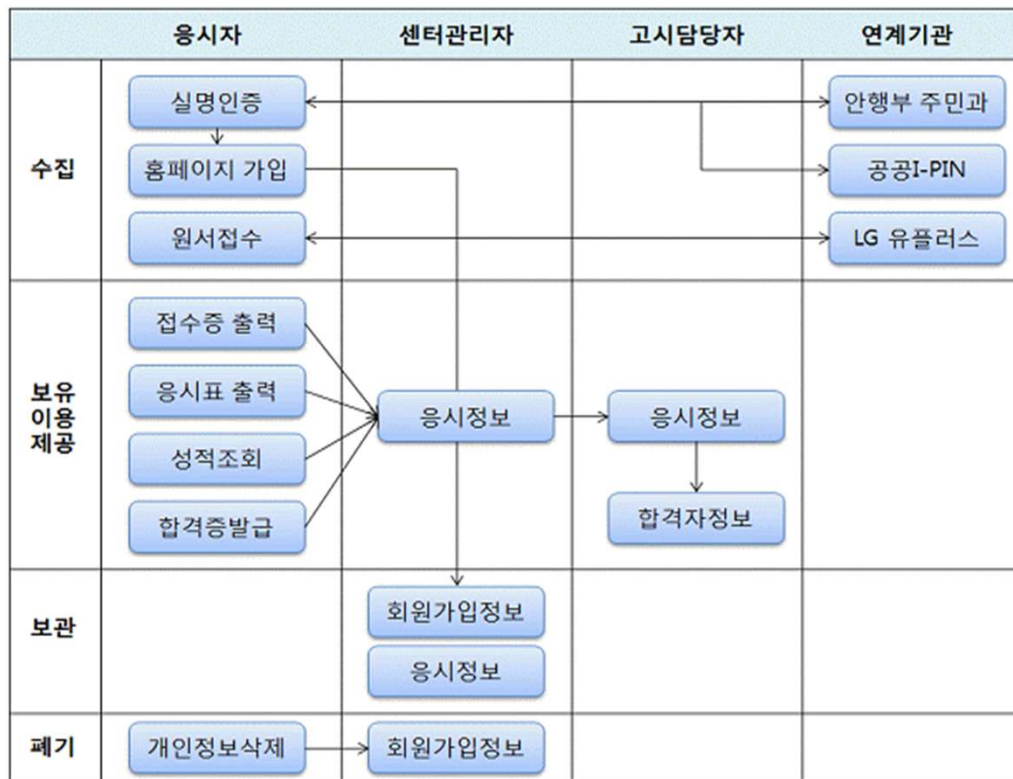
# 참고. 사용자 요구사항 정의서 예시

R1		사용자 요구사항 정의서							
시스템명		결제시스템 관리		서브시스템명		중액결제관리			
단계명		분석		작성일자		2011. 11. 07		버전	1.0
요구 사항 ID	요구 사항 명	구분	요구사항 설명	요구사항 출처	<del>제약 사항</del>	중 요 도	<del>해결 방안</del>	검수기 준	비고
SS- RF01001	원화 자금 이체 신청	기능	망 참가기관이 개 설 된 당 좌 예 금 계 좌 를 통 한 자 금 거 래 결 제를 처 리 할 수 있 어 야 한 다. - 거래종료 시 입금완료,예약, 대 기 내 역 을 수 취 기 관 앞 통 보.....	RFP(개발 요 구 서 4) : 2p프로젝 트수행계 획 서 ( 별 첨3) : 11p	망 참 가 기 관 이 어 야 한 다	상	관 망 접 후 P u s h 기 능 구 현	사 용 자 의 체 리 처 리 가 정 확 히 되 고, 신 청 기 관 에 통 지 된 다	신 청 기 관 목 록 확 보 필 요
SS- RQ03001	권한 변경 용이 성	성능	시 스템 관리자가 조직 변경에 따른 권한 변경이 있을 경우, 이를 1분 이내에 적용할 수 있어야 한 다.....	회 의 록 - 공 통 - 아 키 텍 처 요 구 사 항 _201111 06.doc	성 능 을 내 기 에 충 분 한 H W 확 보	상	사 용 자 등 후 접 권 통 제 근 한	시 그 템 관 리 자 가 1 분 내 의 권 한 변 경	

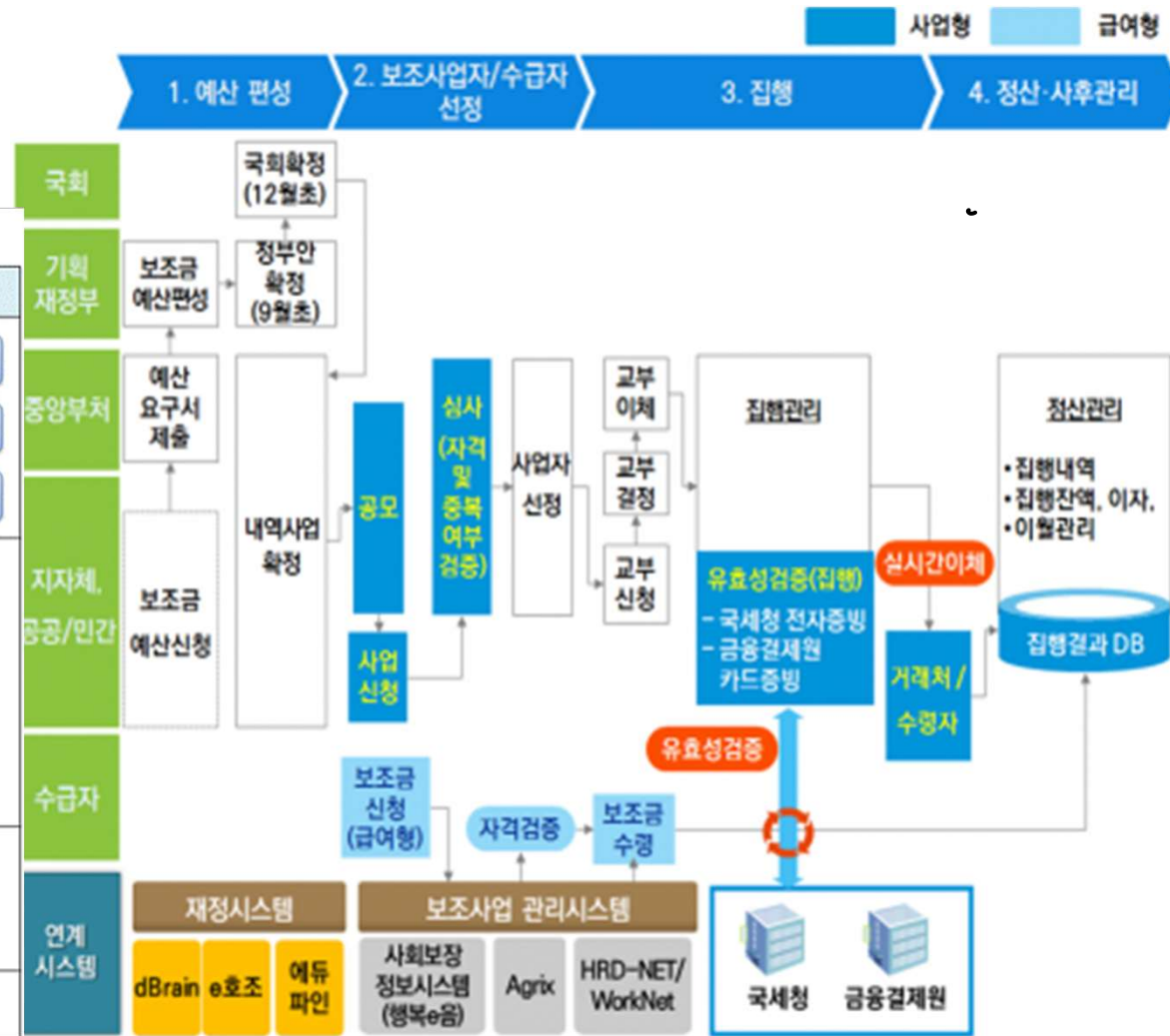
# 참고. 비즈니스 흐름도(업무흐름도) 작성 예시

- 주요 업무 단계
- 담당자/부서 (스웬레인)
- 행위(Action) 및 정보 흐름

> 개인정보 취급 업무 흐름도



출처:국가법령정보센터



출처: <https://www.metroseoul.co.kr/article/2018070200141>

## 참고. 원 페이지 비즈니스 모델 (1/2)

- 문제점(Problem)
- 해결방안 (Solution)
  - 비즈니스 플로우
  - 핵심가치(what)
  - 타겟시장(Who)
  - 수익구조(How)

음식점은 배달 플랫폼에 가맹점을 등록하면, 고객에게 음식점 정보를 제공한다. 이후 고객은 플랫폼에 직접 주문 정보를 작성하고 대금을 결제한다. 이 구매 정보는 플랫폼을 통해 음식점에게 전달되고, 음식점은 고객에게 음식을 배달한다. 이후 플랫폼에서는 거래수수료를 제외한 대금을 음식점에 결제한다.



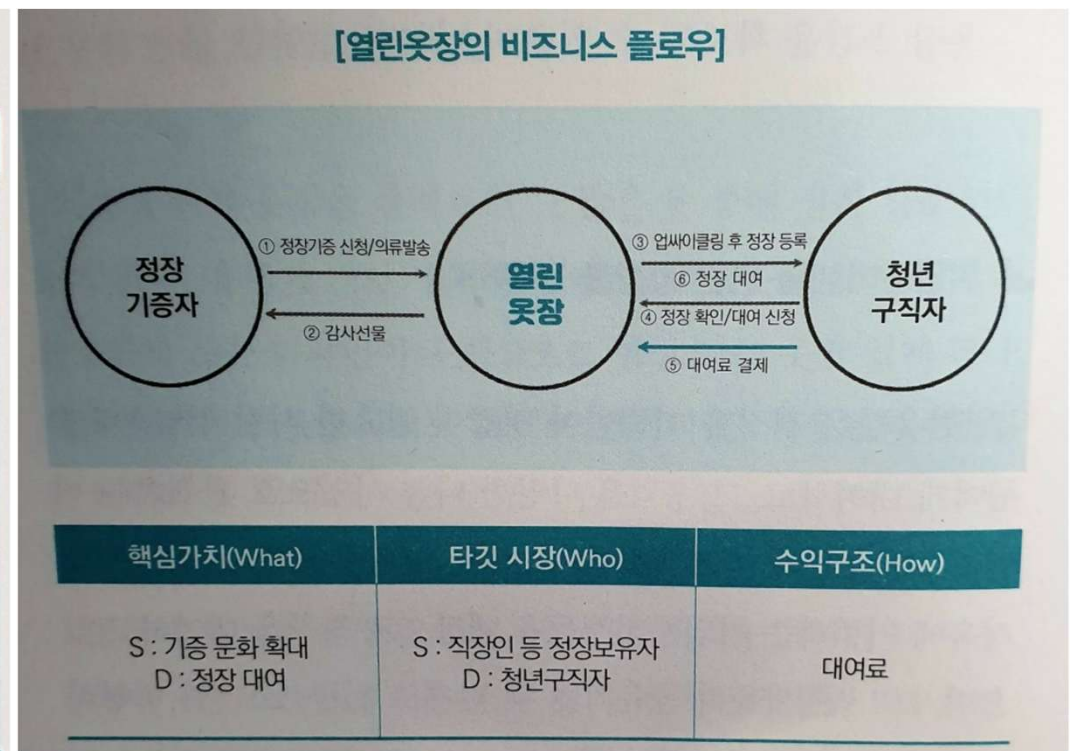
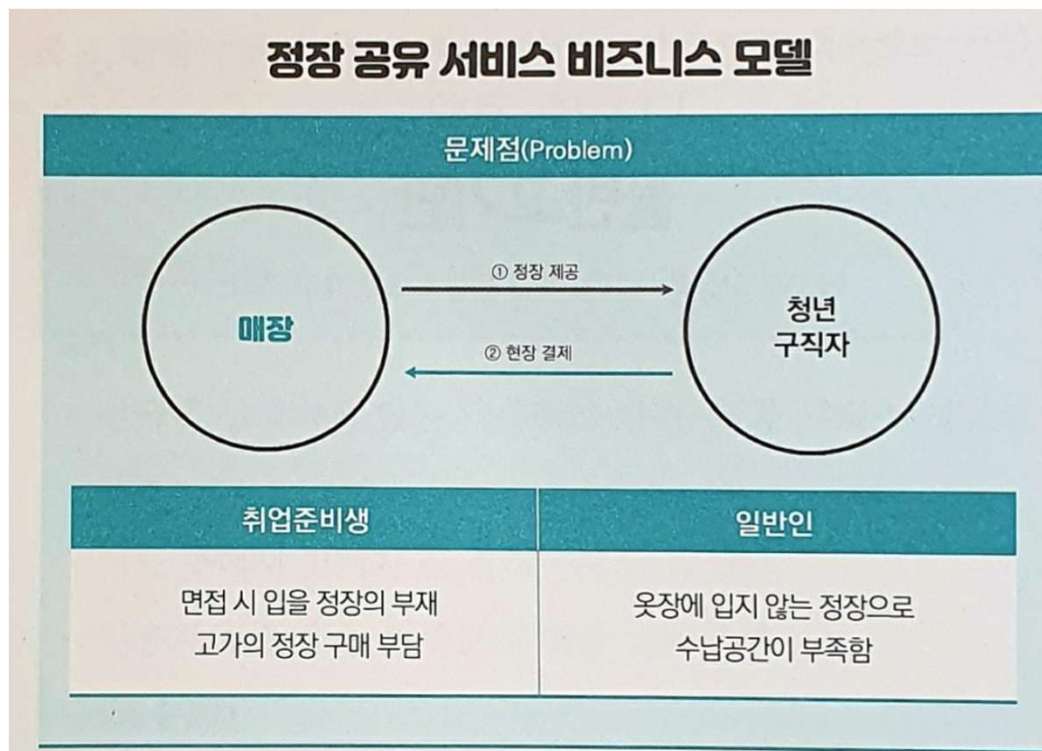
배달음식주문 플랫폼의 비즈니스 플로우



- 출처: 김정곤, 원 페이지 비즈니스 모델, 한국경제신문, 2019

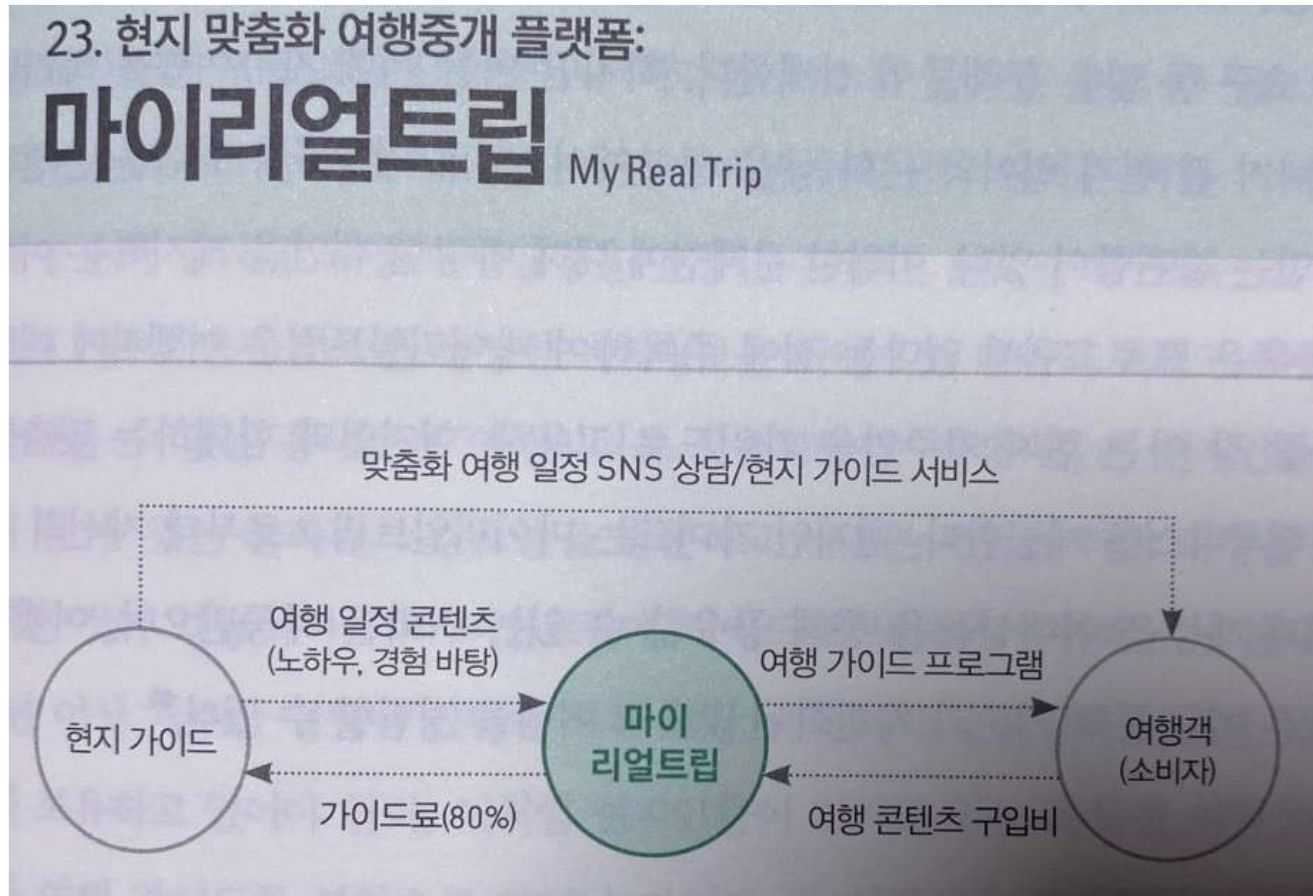


## 참고. 원 페이지 비즈니스 모델 (2/2)



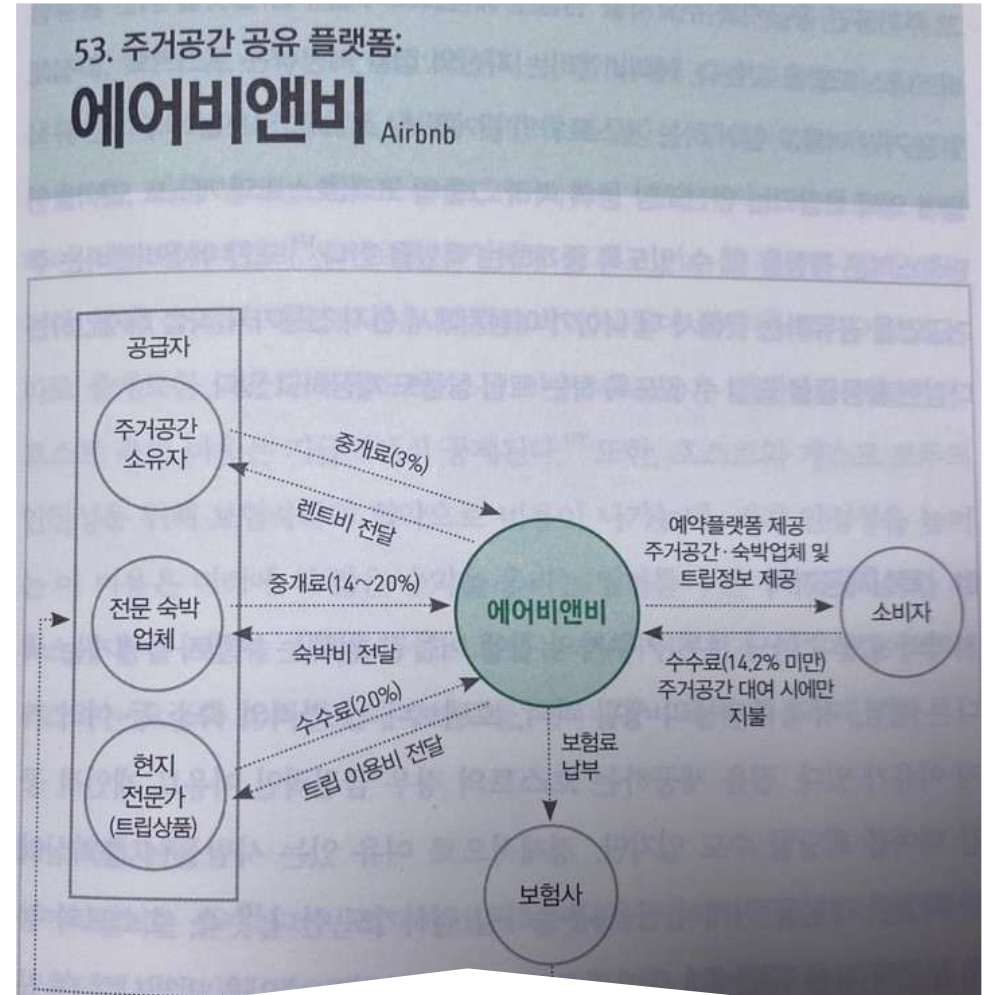
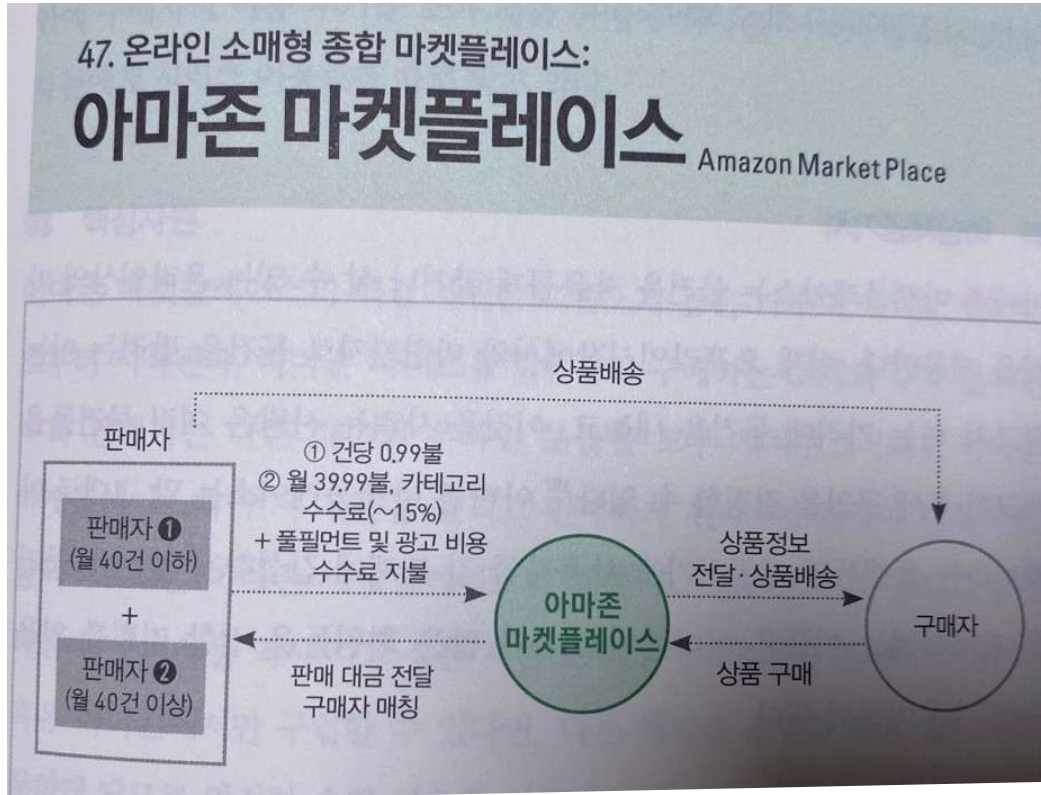
- 출처: 김정곤, 원 페이지 비즈니스 모델, 한국경제신문, 2019

## 참고. 비즈니스 모델 예시 (1/3)

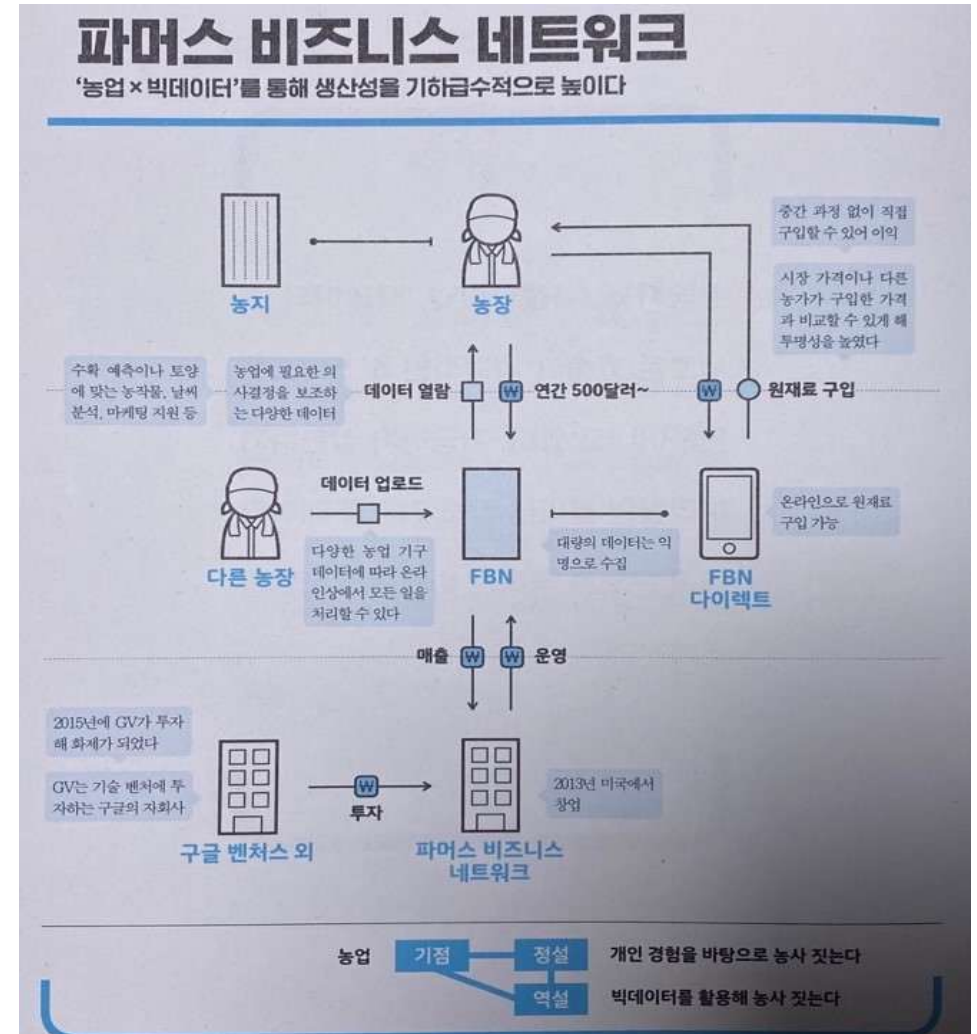
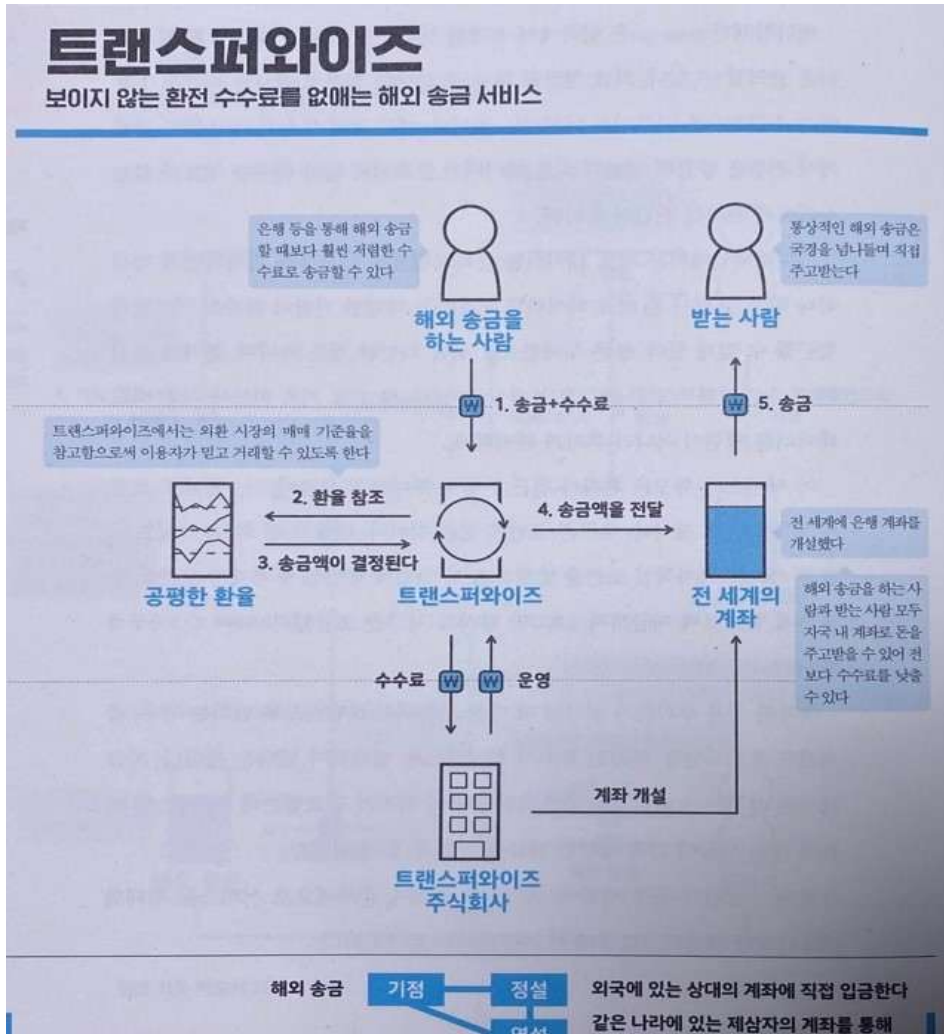




## 참고. 비즈니스 모델 예시 (2/3)



# 참고. 비즈니스 모델 예시 (3/3)



## Questions & Answers

Insanity: doing the  
same thing over and  
over again and  
expecting different  
results. Einstein

PictureQuotes.com