
소프트웨어 공학

팀과제(최종). 재구축 프로젝트 계획 수립

SuJin Choi, PhD

Sogang University

Email: sujinchoi@sogang.ac.kr

최종 발표/제출 자료

전체 15 분 이내 발표

1부. 사업제안 발표

1. 사업 제안 배경 및 필요성
2. 목표시스템 정의
3. 주요 화면 프로토타입
4. 추진 전략 및 체계
 - Project Lifecycle, 추진 일정(WBS), 일정관리 방안
 - 인프라 구축방안
 - 변경관리 절차, 품질관리 방안,

2부. 기타 설명 및 소감

5. 기타
 - . 기존 진행한 과제물 최신본 전체 (설명은 갱신된 부분 위주로)
6. 팀프로젝트 진행 소감 (4L 회고 양식 사용)

- 제출자료 : 발표자료 (pdf)
- 발표시간 : 팀별 15분 이내
- 제출기한 : 12/11 (01 분반),
12/09(02분반)

■ 변경관리 절차 (2가지 시나리오에 대한 처리 절차)

- 시나리오 1: 출시되어 사용중인 제품에 대해 마케팅 또는 end-user로 부터 신규/변경요구사항이 접수됨
 - 누가 접수받나? 무엇을 통해 접수받나? 이후처리는 등등
- 시나리오 2: 출시되어 사용중인 제품/서비스에 대해 결함이 보고됨.
 - 누가 접수받나? 무엇을 통해? 이후 처리는?
- 이때, 사용하는 도구가 있다면 해당 활동에 함께 표현함.
프로세스 정의를 위해 context 등은 임의로 가정함.

4L 회고 (팀프로젝트 및 과목 자체에 대해)

Liked – 좋았던 점, 마음에 들었던 점

Learned – 배운 것

Lacked – 부족했던 점, 아쉬웠던 점

Longed for – 바랐던 점, 있었으면 좋았을 것



Questions & Answers

Insanity: doing the
same thing over and
over again and
expecting different
results. Einstein

PictureQuotes.com