Proyecto chatbot (grupo 2)

Tecnologías

Git

Bootstrap + Javascript

NodeJS + Express

MongoDB Atlas + Mongoose

EJS

Framework - Peekobot

Usamos el sistema de control de versiones (git) para facilitar el trabajo colaborativo con los participantes del proyecto. Para llegar a tiempo con la entrega del proyecto, utilizamos Bootstrap y Javascript en el Front-End ya que nos facilitaba cierta cantidad de código, ya que el proyecto esta orientado principalmente hacia el back. Como marco de trabajo usamos Node.js y Express para crear las rutas y el servidor.

Usamos como bases de datos MongoDB. En el login y el registro usamos EJS. Como framework usamos peekobot para el chatbot en la cual nos facilitó el responsive y las respuestas.

Trello: https://trello.com/b/CmYlPi3E/proyecto-grupo-2

Uso del bot

Navegación por botones - Si el cliente toca cierta sección, el chat del bot cambia a esa sección, preguntando diferentes cosas.

Sección de arma tu PC - El bot pregunta para qué se necesita la PC, y va sugiriendo diferentes componentes en base a las respuestas del usuario. La idea es qué sirva para gente qué no tiene idea sobre componentes de una computadora.

Ideas a futuro / Mejoras

Mejorar el bot para poder hacerlo “independiente”, es decir, qué se pueda agregar a páginas de forma independiente y fácil para poder comercializarlo.

Mejorar el código. Principalmente reducir la cantidad de líneas de código de la conversación.

Mover productos a base de datos para poder modificarlos fácilmente.

Mejorar la página principal.

Añadir un carrito.

Añadir mayor variedad de opciones. Principalmente para gente con algo más de conocimiento.

Boceto principal

