

```
base = rectangle(300, 150, "outline", "white")
```

```
bl = square(60, "solid", "red")
```

```
mash = overlay-align("left", "bottom",  
    bl, base)
```

#lagde først en firekant og plasserte det inn i "hoved" rektangelen.

```
tl = square(60, "solid", "red")
```

```
lash = overlay-align("left", "top", tl, mash)
```

#deretter lagde jeg en variable med rektangler som jeg "limte" inn sammen med hoved rektangelen

```
tr = rectangle(180, 60, "solid", "red")
```

```
dash = overlay-align("right", "top", tr, lash)
```

```
br = rectangle(180, 60, "solid", "red")
```

```
gash = overlay-align("right", "bottom", br, dash)
```

```
re = rectangle(300, 10, "solid", "blue")
```

```
toge = overlay-xy(re, 0, -70,  
    gash)
```

```
te = rectangle(40, 150, "solid", "blue")
```

```
final = overlay-xy(te, -70, -0, toge)
```

```
final
```

#jeg lagde flere variabler hele veien, re og te variablene gjorde jeg litt forskjellig