1. Клиент отправляет свой IP на сервер
2. Обновляет свои данные в начале
3. При смене координат, клиент отправляет серверу две координаты х и у.
4. Обновляет данные игрока.
5. Сервер карту с игрокамивсем.
6. Игроки каждые 5 секунд отправляют серверу “hello”

Карта и игрок

0 – empty

1 – wall

-1...-inf – player