

# Universidad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología.

# Fundamentos de Programación

Grupo 1

Entrega Final Proyecto

Integrantes:

Daniel Segnini
Nikita Shershnev
Dylan Rojas
Daniel Alpizar
Isaac Hervoso Jimenez

Profesor: Cristhian Garcia Contreras

Cuatrimestre III 2023

# Indice

Introducción	3
Manual de Usuario	3
Inicio de sesión	3
Menu Doctores	4
Agendar Citas	4
Mis Citas	5
Datos Pacientes	5
Enviar Correos	7
Editar Info	7
Menu Pacientes	8
Agendar Cita	8
Mis Citas	9
Consultar a Doctor	9
Editar Info	10
Manual Tecnico	12

#### INTRODUCCION

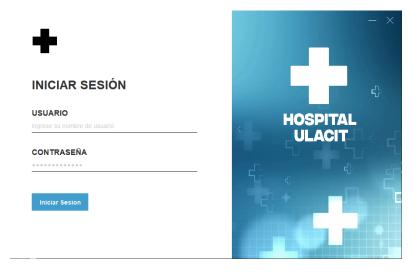
Para este proyecto final, nos ha tocado el software para un hospital. Después de pensar varias opciones de cómo llevar a cabo el proyecto, decidimos crear una programa que permita ingresar tanto como doctor o paciente, y que permita sacar citas, recetar medicinas y contactar a un doctor para consulta. Estas opciones van a variar dependiendo de cómo ingrese el usuario.

#### Manual de Usuario

El manual de usuario está enfocado en el usuario final de la aplicación. El propósito de este manual, es crear una guía completa de cómo utilizar la aplicación. La idea es que esta sea lo más clara posible y menos técnica, ya que debe de ser pensado para que toda persona lo entienda. Este manual debe de incluir información como, como moverse dentro de la aplicación, y es preferible que lleve imágenes de paso a paso. A continuación, el manual de usuario de nuestro proyecto:

Al correr el código, lo primero que sale es la pantalla de inicio de sesión. No hay forma de crear un nuevo usuario, sino que ya existen usuarios predeterminados que dependiendo del que se utilice, nos llevará a la interfaz de ya sea paciente o doctor. A continuación un ejemplo de un usuario para pacientes, y uno para doctores: Doctores (Usuario = Daniel , Contraseña = Daniel 1234) y Pacientes> Usuario = Isaac, Contraseña = Isaac 1234).

Imagen de pantalla de inicio de sesión.



Si se ingresa a una cuenta de doctores, existen múltiples opciones. Dentro de esas opciones están: "Sacar Cita a Paciente", "Ver info paciente", "Enviar Correo a Paciente", Perfil" y "Cerrar Sesión".



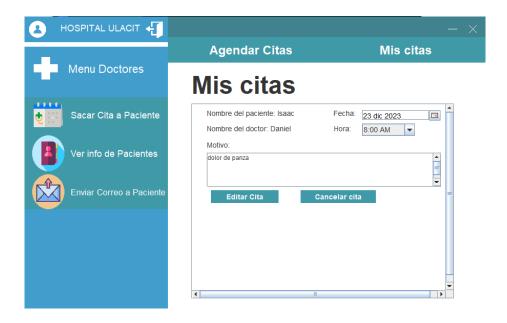


En el menú de sacar citas a pacientes, existen dos opciones, una de "agendar citas" y otra de "mis citas". En la parte de agendar citas, el usuario podrá seleccionar el paciente al que desea asignar la cita, podrá elegir la fecha de la cita, seleccionar la hora y escribir el motivo de la cita. Por otra parte, en mis citas podrás ver las citas que tengo asignadas en las que el usuario iniciado sesión, pertenezca. Ahí se podrán eliminar o modificar dichas citas.

Pestaña de "Agendar Citas"



### Pestaña de "Mis citas"



La segunda opción en el menú es ver información del paciente. El doctor al ingresar a esta pestaña, podrá seleccionar cualquiera de los 3 pacientes registrados y podrá ver sus datos personales. El doctor no podrá editar la información, pero sí podrá crear observaciones.

Pestaña de datos de Emma



#### Pestaña de datos de Rosa

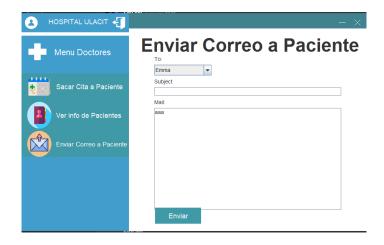


Pestaña de datos de Issac



Como tercera opción en el menú, tenemos "Enviar Correo a Paciente". Aquí, el doctor puede seleccionar el paciente al que desea enviarle un correo. Posteriormente podría agregar un subject, y el contenido del mail.

#### Pestaña Enviar Correos a Pacientes



Como última pestaña en el menú de doctores, tenemos el "editar info perfil", al cual se puede acceder al clickear el logro arriba a la izquierda. Al acceder podremos ver la siguiente información del perfil que esté iniciando sesión: nombre, contraseña, correo, cédula, edad, país y especialidad. Todos los datos mencionados anteriormente pueden ser editados, exceptuando el de correo y nombre.

Pestaña de "Editar Info Pacientes"



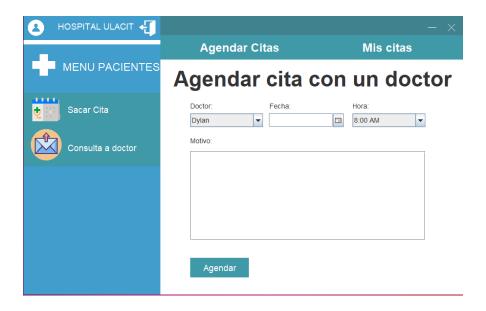
Ahora pasaremos a hacer lo mismo que hicimos anteriormente con el menú de doctores pero con el menú de pacientes. El menú de paciente consta con dos opciones, las cuales son "sacar cita" y "consultar a doctor".

## Menu principal pacientes



La parte de sacar citas es muy parecida a la de los doctores Se puede tanto agendar una cita, como ver mis citas actuales. La única diferencia es que el doctor seleccionaba el paciente al que le iba a sacar una cita, cuando por otra parte el paciente elige al doctor que requiere para su cita. De igual manera se puede elegir una fecha y hora, al igual que seleccionar el motivo,

Pantalla de Agendar Cita

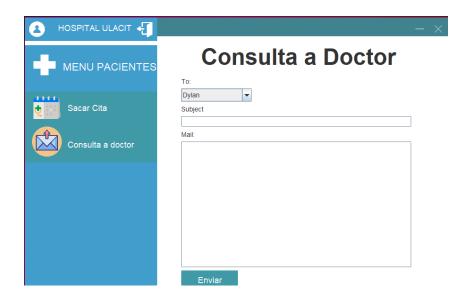


### Pantalla de ver "Mis Citas"



Como segunda opción en el menú, se puede consultar a un doctor. Al ingresar a esta pestaña, la idea es que el paciente seleccione el doctor que desea contactar. Seguidamente el paciente podrá añadir el subject y contenido del correo.

Pantalla "Consulta a Doctor"



Como última pestaña en el menú de pacientes, tenemos el "editar info pacientes", al cual se puede acceder al clickear el logro arriba a la izquierda. Al acceder podremos ver la siguiente información del perfil que esté iniciando sesión: nombre, contraseña, correo, cédula, edad, país y padecimiento. Todos los datos mencionados anteriormente pueden ser editados, exceptuando el de correo y nombre.

## Pestaña editar info pacientes



#### Manual Tecnico

El "Manual Técnico" está enfocado en los desarrolladores y personas que sean parte del desarrollo de una aplicación. Este manual tiene como función brindar información sobre el diseño, arquitectura y funcionamiento interno del software. La idea de este manual, es beneficiar a los desarrolladores a entender como funciona lo que está siendo creado, así a un futuro, se agilizaran los procesos de mantenimiento y solución de problemas. A continuación el manual técnico de nuestro proyecto. Hablaremos de unas cuantas librerías que no se explicaron durante clase, pero que utilizamos para la creación de nuestro proyecto:

*java.awt.Color:* Este import, el cual utilizamos en el archivo de enviar correos, es parte de una API, llamada Abstract Window Toolkit, justo de donde viene el awt. Básicamente funciona para controlar la edición de colores dentro de la GUI.

*Javax.mail:* Esta librería, es la que hemos utilizado para el enviado de correos electrónicos, los cuales son enviados durante varias partes de nuestro código. Javax.mail es una API, que junto a sus distintas clases, pudimos lograr el envío de correos. Por ejemplo la clase "transport" es la encargada de enviar nuestro mensaje al correo saliente.

*java.util.logging.Logger:* Esta librería sirve para enviar mensajes de error, warning o info. En nuestro caso lo hemos utilizado para poder enviar mensajes de info, los cuales se muestran cuando se envía el correo de confirmación de la cita médica.

*java.swing.JOptionPane*: Esta clase pertenece al paquete Swing, el cual observamos en clase. Swing es el que nos permite crear la interfaz gráfica, mientras que dicha clase se usa para la creación de las cajas de mensajes, las cuales se ven implementadas en el envío de correos.

Para la creación del calendario que se puede observar en la sección de "sacar citas", se utilizó una biblioteca llamada JCalendar, la cual sirve para la implementación de calendarios y fechas, a nuestra interfaz gráfica. Junto con el uso de esta librería, utilizamos montones de clases incluidas. Una de estas fue JDateChooser, el cual viene con la librería de JCalendar, y nos

permite crear un calendario que se despliega y nos permite seleccionar una fecha. De igual manera existen varias clases más, tanto para agregar más cosas o para la edición del calendario.