



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO
CORSO DI LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA
CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE
ANNO ACCADEMICO 2021/2022

FOODART



REQUIREMENTS ANALYSIS DOCUMENT: versione 1.3

TOP MANAGER

PROFESSORE
Prof. De Lucia Andrea
TUTOR
Iannone Emanuele

PARTECIPANTI

NOME E COGNOME	MATRICOLA
Davide Amitrano	0512106034
Donato Miranda	0512106148
Alfonso Zappia	0512106076

STORICO DELLE VERSIONI

DATA	VERSIONE	DESCRIZIONE	AUTORI
13/10/2021	1.0	Creazione del documento, stesura di una piccola introduzione, descrizione del modello di sistema, con scenari e casi d'uso.	Tutti
14/10/2021	1.1	Creazione del modello dinamico e di sistema, con una prima stesura dei sequence diagrams, statechart diagrams e tabelle degli oggetti	Tutti
15/10/2021	1.2	Creazione dei percorsi navigazionali e degli screen-mockups	Tutti
29/10/2021	1.3	Revisione finale e ultime correzioni	Amitrano-Zappia

INDICE

1. Introduzione	4
1.1 Scopo del sistema	
1.2 Obiettivi e criteri di successo del progetto	
1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni	
1.4 Riferimenti	
1.5 Panoramica del documento	
2. Sistema Attuale	6
3. Sistema Proposto	9
3.1 Requisiti funzionali	
3.2 Requisiti non funzionali	
3.3 Gerarchie di utenti	
3.4 Glossario dei Form	
3.5 Tabella delle Priorità	
4. Modello di sistema e a oggetti	
4.1 Scenari	
4.2 Casi d'Uso	
4.3 Class Diagram	
5. Modello dinamico	12
5.1 Sequence Diagrams	
5.2 Statechart Diagrams	
6. Interfaccia Utente	14
6.1 Percorsi Navigazionali e Mockups	

1. INTRODUZIONE

1.1 SCOPO DEL SISTEMA

La nostra proposta si basa sulla realizzazione di una web application, chiamata *FoodArt*. Il nome gioca sulle parole inglesi *food*, cibo, e *artisan*, che significa artigianale. FoodArt si propone di superare alcuni limiti sul mondo dell'e-commerce online, mettendo a disposizione un sito web in cui tutti i piccoli rivenditori possono mettere in vendita i propri prodotti e guadagnarci senza nessuna commissione. Inoltre, il sistema permetterà a qualsiasi utente di poter fare acquisti liberamente rispettando le specifiche dei fornitori.

1.2 OBIETTIVI E CRITERI DI SUCCESSO DEL PROGETTO

L'applicazione permetterà:

- ad un rivenditore di registrarsi e poter inserire liberamente i suoi prodotti, impostando alcune specifiche, come il prezzo e la quantità minima di acquisto.
- ad un cliente di poter registrarsi e navigare nel sito, aggiungendo al carrello i prodotti che più gli interessano, prima di poterli acquistare.
- ad un rivenditore di poter anch'egli acquistare senza impedimenti i prodotti presenti all'interno del sito.
- ad un amministratore di poter accedere alla propria dashboard, dove potrà controllare il sistema, visionando alcuni dati, sia riguardo i prodotti che gli utenti.
- ad un amministratore di approvare, sospendere o respingere le varie richieste che gli si presenteranno all'interno del sito, come l'approvazione di un rivenditore, di un prodotto o di una recensione.

1.3 DEFINIZIONI, ACRONIMI E ABBREVIAZIONI

DENOMINAZIONE	DESCRIZIONE
FoodArt	Nome del sistema.
Utente generico	Dicitura che viene utilizzata per definire diverse tipologie di utenti.
Utente ospite	Un qualsiasi utente che utilizza il sistema, senza essere però loggato.
Cliente	Un utente loggato che ha la possibilità di acquistare prodotti all'interno del sito

Prodotto	L'insieme dei dati relativi ad un prodotto alimentare artigianale che viene inserito all'interno del sito.
Rivenditore	Un utente loggato che ha la possibilità di vendere i propri prodotti all'interno del sito.
Amministratore	Un utente loggato che ha la responsabilità di gestire le approvazioni e di controllare l'andamento del sito.
DBMS	<i>Database Management System</i> , un sistema software per la gestione di database.
HTML	<i>HyperText Markup Language</i> , linguaggio di markup per realizzare pagine web.
CSS	<i>Cascading Style Sheets</i> , insieme di direttive che permettono di definire la formattazione di pagine web.
JQuery	<i>JQuery</i> è una libreria di JavaScript per la selezione, la manipolazione e la gestione degli eventi
Bootstrap	<i>Bootstrap</i> è una raccolta di modelli di progettazione, basata su HTML e CSS
HTTPS	<i>HyperText Transfer Protocol over Secure Socket Layer</i> , protocollo per la comunicazione sicura attraverso la rete.

1.4 RIFERIMENTI

- PS
- RAD
- Object-Oriented Software Engineering Using UML, Patterns, and Java by Bernd Bruegge and Allen H. Dutoit.
- Corso di Ingegneria del Software → <http://elearning.informatica.unisa.it/>

1.5 PANORAMICA DEL DOCUMENTO

In questo documento verrà descritta in maniera dettagliata l'analisi dei requisiti del sistema, descrivendo:

- limiti dei sistemi attuali e proposte del nostro sistema.
- modello di sistema, con un'ampia descrizione dei casi d'uso.
- descrizione generica degli oggetti, con la stesura di un Class Diagram e degli altri modelli dinamici.
- panoramica del sistema sotto il punto di vista di mockups illustrativi.

2. SISTEMA ATTUALE

È acclarato che il settore del *Food&Grocery* non viene inventato da noi e, sul web, esistono molti siti di e-commerce che si occupano di vendere generi alimentari.

Supporto clienti: support@foodscovy.com

HOME CATALOGO % IN OFFERTA


FOODSCOVY

0 / €0,00

SOFT DRINK
CON UNA FORTE
CONNOTAZIONE NATURALE

L'unica linea di soft drink agli agrumi che non contiene aromi, conservanti e coloranti, con una maggiore percentuale di succo o infuso della scorza

COMPRA ORA



Inizia dalle categorie più amate

CATEGORIE

Scopri le migliori selezioni di , carni, formaggi e tanto altro

I salumi

I sughi, le salse e lo scatolame

I surgelati e i gelati

I vini e le birre

Il caffè, gli infusi e lo zucchero

Il cioccolato

Il latte, i latticini e le uova

Il pesce

L'acqua e le bevande

L'olio, i condimenti e le spezie

La carne

La colazione, i dolci e gli snack

La frutta e la verdura

La pasta e il riso


Le farine, i lieviti e i preparati

Senza glutine


Home / Prodotto Brand Taberna Imperiale

Visualizzazione di 1-32 di 33 risultati


Filtri +




Culatello di Zibello
DOP - 4.5 kg
TABERNA IMPERIALE
€458,00




Grana Gran Sasso
Cynara - 1 kg circa
TABERNA IMPERIALE
€37,99




Grana Gran Sasso
Cynara - 250 gr. circa
TABERNA IMPERIALE
€10,99




Grana Gran Sasso
RISERVA - 1 kg circa
TABERNA IMPERIALE
€32,99




Grana Gran Sasso
RISERVA - 250 gr circa



Robiola a latte misto -
300 gr



Ventricina del Vastese
- 1.5 kg



Alpinus a crosta lavata
- 500 gr

I sistemi attuali, di cui sopra sono stati caricati alcuni screenshot, tendono a dare spazio a grandi imprese, con fatturati già ben consolidati e grande disponibilità di prodotti, mettendo da parte piccoli produttori di generi alimentari, che hanno ormai una sempre più crescente difficoltà ad approcciarsi a questo mondo, sia per i costi elevati di uno sviluppo software, sia perché non tutti hanno dimestichezza con il mondo del web-developing.

3. SISTEMA PROPOSTO

3.1. REQUISITI FUNZIONALI

FoodArt prevede tre utenti principali:

- **Rivenditore:** è un utente che accede o si registra al sito per mettere in vendita i propri prodotti alimentari, anche se può tranquillamente effettuare acquisti.
- **Cliente:** è un utente generico, che accede o si registra al sito per comprare i prodotti.
- **Amministratore:** è un utente che accede al sito per poter supervisionare il sistema e aggiornarlo, oltre che può interagire con gli utenti in azioni che non rientrano all'interno dell'implementazione del sito, come le approvazioni o le sospensioni.

RF_1 – REGISTRAZIONE

- **RF_1.1:** quando un utente vuole accedere per la prima volta al sito, il sistema gli permette di registrarsi sia come rivenditore che come cliente, verificando correttamente l'account e concedendogli di effettuare successivamente l'accesso al sistema.

RF_2 – LOGIN

- **RF_2.1:** quando un rivenditore, un cliente o un amministratore vogliono accedere alla propria dashboard, il sistema deve permettergli di farlo inserendo correttamente e-mail e password.

RF_3 – DASHBOARD

- **RF_3.1:** il sistema deve permettere la visualizzazione di dashboard e funzionalità diverse in base all'utente loggato.

RF_4 – RIVENDITORE

- **RF_4.1:** un rivenditore può registrarsi soltanto dopo aver compilato correttamente i suoi dati e dopo che ha ricevuto l'approvazione da parte di uno degli amministratori.
- **RF_4.2:** un rivenditore può effettuare l'accesso soltanto dopo aver inserito le sue credenziali, e-mail e password, e solo dopo che ha già effettuato la registrazione in passato.

- **RF_4.3:** tramite un bottone, un rivenditore può inserire i prodotti dalla sua dashboard, compilando correttamente i campi e non omettendo quelli obbligatori. Il prodotto viene inserito all'interno del sito soltanto dopo che è stato approvato dall'amministratore.
- **RF_4.4:** un rivenditore può tranquillamente effettuare acquisti, inserendo i prodotti che desidera all'interno del carrello, selezionando l'indirizzo di consegna e il metodo di pagamento, solo dopo che il sistema abbia validato la transazione e aggiornato appositamente il sito.
- **RF_4.5:** un rivenditore può modificare i propri dati personali, dalla propria dashboard, per poi metterli in attesa di approvazione.
- **RF_4.6:** un rivenditore può modificare i dati riguardo al proprio prodotto, a patto che questo non sia stato ancora venduto, per poi metterlo in attesa di approvazione.

RF_5 – CLIENTE

- **RF_5.1:** un cliente può registrarsi soltanto dopo aver compilato correttamente i suoi dati e avere effettuato il login.
- **RF_5.2:** un cliente può effettuare l'accesso soltanto dopo aver inserito le sue credenziali, e-mail e password, e solo dopo che ha già effettuato la registrazione in passato.
- **RF_5.3:** un cliente può effettuare acquisti all'interno del sito, inserendo i prodotti che desidera all'interno del carrello, selezionando l'indirizzo di consegna e il metodo di pagamento, solo dopo che il sistema abbia validato la transazione e aggiornato appositamente il sito.
- **RF_5.4:** un cliente può recensire un qualsiasi prodotto, a patto che lo abbia già acquistato, scrivendo il titolo, il numero di stelle e una piccola descrizione della recensione, mettendola in lista di approvazione.
- **RF_5.5:** un cliente può modificare i propri dati personali, dalla propria dashboard.

RF_6 – AMMINISTRATORE

- **RF_6.1:** un amministratore viene designato direttamente dallo sviluppatore, che lo ha inserito al momento dell'installazione del sistema. Quindi, per accedere, l'amministratore dovrà semplicemente inserire le sue credenziali, e-mail e password.

- **RF_6.2:** un amministratore può accedere alla propria dashboard, in cui vengono visualizzate tutte le informazioni necessarie per svolgere il suo compito, come la lista degli utenti, dei prodotti e dei commenti da approvare, oltre che alcuni grafici relativi all'andamento del sito e alla lista completa di tutti i prodotti presenti. Inoltre, può visualizzare la lista degli utenti che sono stati temporaneamente bloccati.

RF_7 – UTENTE OSPITE

- **RF_7.1:** un utente ospite può tranquillamente visualizzare i contenuti del sito senza alcuna limitazione.
- **RF_7.2:** un utente ospite può aggiungere prodotti al carrello, anche se il sistema non gli permetterà di acquistarli fino a quando non si sarà registrato o non avrà fatto l'accesso.

3.2. REQUISITI NON FUNZIONALI

RNF_1 USABILITÀ

- **RNF_1.1:** il sistema deve garantire una grande facilità d'uso, che sia accessibile anche agli utenti con meno dimestichezza. Grazie all'implementazione di un'interfaccia flessibile e fluida, sarà possibile spostarsi liberamente tra le pagine del sito e, dove necessario, verranno installati anche suggerimenti e indicazioni.

RNF_2 AFFIDABILITÀ

- **RNF_2.1:** il sistema garantisce un rigido controllo degli input per evitare inconsistenze con i dati.
- **RNF_2.2:** il sistema garantisce il mantenimento dei dati anche in caso di malfunzionamenti.
- **RNF_2.3:** il sistema deve essere distribuito su vari server per poter essere sempre disponibile anche in caso di guasti.
- **RNF_2.4:** il sistema deve implementare il protocollo HTTPS per una comunicazione di rete sicura.
- **RNF_2.5:** il sistema deve essere in grado di supportare attacchi di SQL Injection.

RNF_3 PRESTAZIONI

- **RNF_3.1:** il sistema deve rispondere alle interazioni con i vari utenti con un tempo di risposta non superiore a tre secondi.

RNF_4 MANUTENIBILITÀ

- **RNF_4.1:** il sistema deve essere in grado di supportare l'aggiunta di nuove funzionalità.
- **RNF_4.2:** il sistema deve poter essere trasferito su più server.

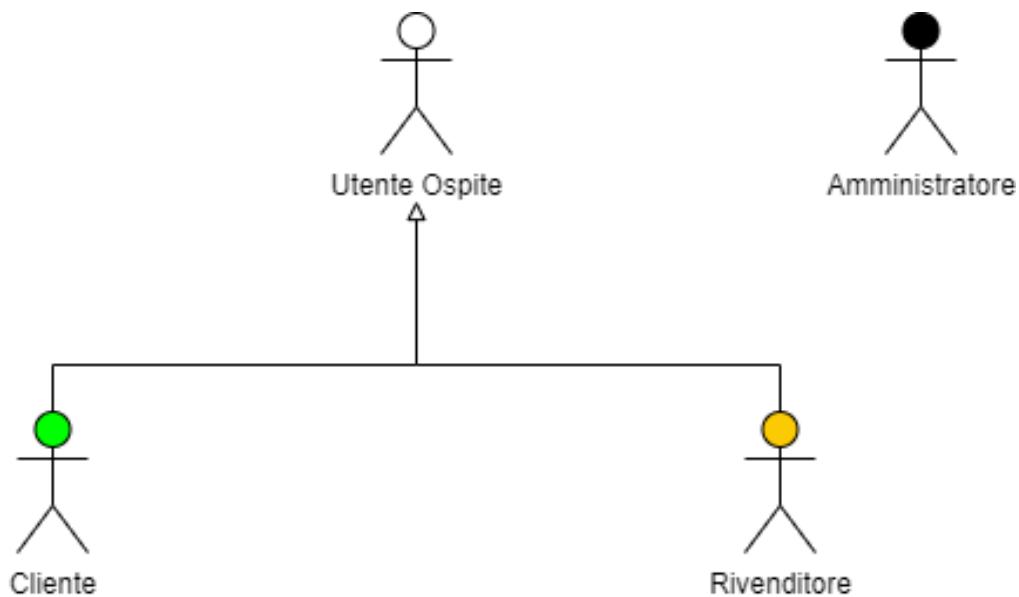
RNF_5 IMPLEMENTAZIONE

- **RNF_5.1:** il sistema deve permettere lo scambio HTTP client/server.
- **RNF_5.2:** il sistema deve rispettare l'architettura three-tier.
- **RNF_5.3:** il sistema permette la visualizzazione front-end tramite linguaggi di markup come HTML, style-sheets come CSS e librerie come Bootstrap e JQuery.
- **RNF_5.4:** il sistema permette la programmazione back-end tramite l'uso di linguaggi di programmazione orientati ad oggetti, come Java.
- **RNF_5.5:** il sistema permette di memorizzare oggetti persistenti tramite collegamenti con DBMS relazionale.

RNF_6 LEGALI

- **RNF_6.1:** il sistema deve essere realizzato in maniera da rispettare le normative vigenti sulla privacy, con riferimento all'articolo n. 675 della Costituzione Italiana, relativo alla tutela delle persone e di altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali.

3.3 GERARCHIE UTENTI



3.4 GLOSSARIO DEI FORM

3.4.1 FORM REGISTRAZIONE CLIENTE

DENOMINAZIONE	FORMATO	OBBLIGATORIETÀ
NOME	Stringa compresa tra 1 e 25 caratteri, contenente solo lettere.	Sì
COGNOME	Stringa compresa tra 1 e 25 caratteri, contenente solo lettere.	Sì
E-MAIL	Stringa composta da caratteri alfanumerici, un simbolo @ e un dominio	Sì
PASSWORD	Stringa composta da almeno otto caratteri alfanumerici	Sì

3.4.2 FORM REGISTRAZIONE RIVENDITORE

DENOMINAZIONE	FORMATO	OBBLIGATORIETÀ
NOME	Stringa compresa tra 1 e 25 caratteri, contenente solo lettere.	Sì

COGNOME	Stringa compresa tra 1 e 25 caratteri, contenente solo lettere.	Sì
DATA DI NASCITA	GG-MM-AAAA, dal 1900 in poi e che la differenza tra 2021 e la data inserita sia almeno di 18 anni.	Sì
LUOGO DI NASCITA	Stringa compresa tra 1 e 25 caratteri, contenente solo lettere	Sì
PROVINCIA DI NASCITA	Stringa di 2 caratteri, contenente solo lettere	Sì
SESSO	Carattere del tipo <i>M</i> o <i>F</i>	Sì
CODICE FISCALE	Stringa di 16 caratteri alfanumerici	Sì
NUMERO DELLA PARTITA IVA	Stringa composta da 11 caratteri, contenente solo numeri	Sì
PARTITA IVA	Allegato del tipo <i>.pdf</i>	Sì
DOCUMENTO D'IDENTITÀ	Allegato del tipo <i>.jpg</i> , <i>.png</i> o <i>.jpeg</i>	Sì
RAGIONE SOCIALE	Stringa compresa tra 1 e 45 caratteri alfanumerici	Sì
PROVINCIA SEDE LEGALE	Stringa di 2 caratteri, contenente solo lettere	Sì
CITTÀ SEDE LEGALE	Stringa compresa tra 1 e 45 caratteri, contenente solo lettere	Sì
VIA SEDE LEGALE	Stringa compresa tra 1 e 25 caratteri, contenente solo lettere	Sì
NUMERO CIVICO SEDE LEGALE	Stringa compresa tra 1 e 4 caratteri, contenente solo numeri	Sì
CAP DELLA SEDE LEGALE	Stringa di 5 caratteri, contenente solo numeri	Sì

3.4.3 FORM INSERIMENTO PRODOTTO

DENOMINAZIONE	FORMATO	OBBLIGATORietà
TITOLO	Stringa lunga fino a 45 caratteri, contenente solo lettere	Sì

DESCRIZIONE	Campo di testo	Sì
CATEGORIA	Campo di selezione multipla	Sì
FOTO	Allegato del tipo <i>.png, .jpg o .jpeg</i>	Sì
UNITÀ DI MISURA	Stringhe del tipo <i>kg, lt o pz</i>	Sì
PREZZO	Stringa compresa tra 1 e 10 caratteri, contenente solo numeri	Sì
QUANTITÀ MINIMA DI ACQUISTO	Numero Intero	Sì
QUANTITÀ DISPONIBILE	Numero Intero	Sì
CITTÀ DI PROVENIENZA	Stringa compresa tra 1 e 45 caratteri, contenente solo lettere	Sì
PROVINCIA DI PROVENIENZA	Stringa di 2 caratteri, contenente solo lettere	Sì

3.4.4 FORM INSERIMENTO INDIRIZZO

DENOMINAZIONE	FORMATO	OBBLIGATORIETÀ
VIA	Stringa compresa tra 1 e 25 caratteri, contenente solo lettere	Sì
NUMERO CIVICO	Stringa compresa tra 1 e 4 caratteri, contenente solo numeri	Sì
CITTÀ	Stringa compresa tra 1 e 45 caratteri, contenente solo lettere	Sì
PROVINCIA	Stringa di 2 caratteri, contenente solo lettere	Sì
CAP	Stringa di 5 caratteri, contenente solo numeri	Sì
DESCRIZIONE	Campo di testo	Sì

3.4.5 FORM INSERIMENTO CARTA

DENOMINAZIONE	FORMATO	OBBLIGATORIETÀ
NUMERO DELLA CARTA	Stringa composta da 16 caratteri, contenente solo numeri	Sì

NOME DELL'INTESTATARIO	Stringa lunga fino a 45 caratteri, contenente solo lettere	Sì
DATA DI SCADENZA	MM-AAAA, con l'anno e il mese che devono essere superiori a quelli correnti	Sì
CVV	Stringa composta da tre caratteri, contenente solo numeri	Sì

3.4.6 - FORM INSERIMENTO RECENSIONE

DENOMINAZIONE	FORMATO	OBBLIGATORIETÀ
TITOLO DELLA RECENSIONE	Stringa lunga fino a 50 caratteri	Sì
CONTENUTO DELLA RECENSIONE	Campo di testo	Sì
VALUTAZIONE	Campo di selezione multipla, almeno 1 (stelle)	Sì

3.4.7 - FORM INSERIMENTO LOGIN

DENOMINAZIONE	FORMATO	OBBLIGATORIETÀ
E-MAIL	Stringa composta da caratteri alfanumerici, un simbolo @ e un dominio	Sì
PASSWORD	Stringa composta da almeno otto caratteri alfanumerici	Sì

3.5 TABELLA DELLE PRIORITÀ

DENOMINAZIONE	PRIORITÀ
LOGIN	Alta
REGISTRAZIONE	Alta
RICERCA DI UN PRODOTTO	Alta
ORDINE	Alta
DASHBOARD UTENTI	Bassa
INSERIMENTO DI UNA RECENSIONE	Bassa
INSERIMENTO DI UN PRODOTTO	Bassa
PAGINA INFORMATIVA RIVENDITORE	Bassa
MODIFICA O ELIMINAZIONE DEL PRODOTTO	Bassa
INSERIMENTO DELL'INDIRIZZO	Bassa
INSERIMENTO DELLA CARTA	Bassa

4. MODELLO DI SISTEMA E A OGGETTI

4.1 SCENARI

Nome dello scenario	SC_1 – Ricerca di prodotti
Istanze degli attori partecipanti	Luca: Utente generico
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Luca si trova sulla homepage del sito <i>FoodArt</i>. In alto, vede una grande barra di ricerca.2. Luca digita, all'interno della barra, la parola chiave <i>marmellata</i>. Poi, clicca sul bottone di ricerca, contrassegnato da una lente di ingrandimento.3. Il sistema non trova alcuna corrispondenza e, quindi, mostra a Luca una pagina vuota.4. Luca non si arrende e vede un'altra barra, composta da vari bottoni che corrispondono alle categorie di prodotti all'interno del sito.5. Luca sa che la marmellata è una conserva, quindi clicca sul bottone <i>Conserve</i>.6. Il sistema mostra a Luca tutti i prodotti all'interno della categoria conserve, tra cui anche delle marmellate, che sono sfuggite prima perché contrassegnate come <i>confetture</i>.

Nome dello scenario	SC_2 – Registrazione di un rivenditore
Istanze degli attori partecipanti	Giuseppe: Utente Ospite
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Giuseppe si trova sulla homepage del sito <i>FoodArt</i>. Essendo un piccolo rivenditore, decide di registrarsi al sito, per provare a vendere i suoi prodotti artigianali.2. Giuseppe clicca sull'icona dell'utente e gli si apre una tendina con due opzioni, di login o di registrazione. Non avendo mai acceduto a <i>FoodArt</i>, Giuseppe clicca sul link <i>Sei nuovo? Registrati</i>.3. Giuseppe compila i campi della registrazione e, dato che il sistema permette ai rivenditori di registrarsi in

	<p>maniera differente, spunta un checkbox che gli mostra altri campi da compilare. Infine, Giuseppe clicca sul bottone <i>Registrati</i>.</p> <p>4. Il sistema controlla che siano stati inseriti tutti i campi obbligatori e che la e-mail e il codice fiscale non siano già presenti all'interno del database.</p> <p>5. Una volta controllati i dati del rivenditore, il sistema registra i dati di Giuseppe, mettendolo in lista di approvazione.</p>
--	---

Nome dello scenario	SC_3 – Approvazione di un rivenditore
Istanze degli attori partecipanti	Gianluigi: Amministratore
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gianluigi è uno degli amministratori del sito <i>FoodArt</i> e si trova all'interno della propria dashboard. In alto, si trova una card, contrassegnata dal nome <i>Rivenditori in attesa</i>. 2. Una volta cliccato sopra la card, Gianluigi vede un elenco di tutti i rivenditori che sono in lista di attesa di approvazione. 3. Gianluigi individua l'ultimo nome della coda, un rivenditore che si è registrato col nome di Giuseppe. Cliccando sul bottone <i>Verifica</i>, Gianluigi verifica la validità dei dati e, soprattutto della sua partita IVA. 4. Gianluigi non riscontra alcuna anomalia e procede con l'approvazione del rivenditore Giuseppe.

Nome dello scenario	SC_4 – Inserimento di un prodotto
Istanze degli attori partecipanti	Giuseppe: Rivenditore
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giuseppe si è appena registrato al sito <i>FoodArt</i> come rivenditore e si trova all'interno della sua dashboard. 2. Giuseppe decide che è arrivato il momento di vendere i suoi prodotti artigianali, in questo caso i suoi

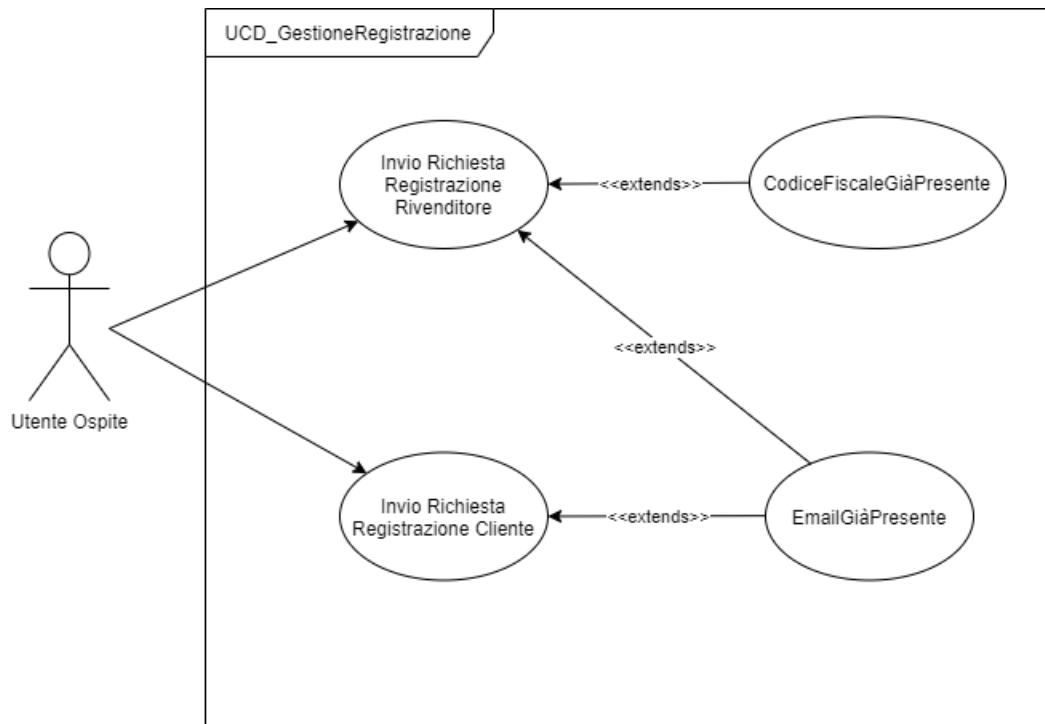
	<p>ortaggi. Così, Giuseppe clicca sull'apposito bottone <i>Inserisci un prodotto</i>.</p> <ol style="list-style-type: none"> Il sistema mostra a Giuseppe una nuova pagina, dove quest'ultimo compila i campi al suo interno. Il sistema controlla che siano stati inseriti tutti i campi obbligatori e che siano stati inseriti correttamente. Una volta controllati i dati del prodotto, il sistema lo registra, mettendolo in lista di approvazione.
--	--

Nome dello scenario	SC_4 – Login
Istanze degli attori partecipanti	Davide: Utente Ospite
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> Davide si trova sull'homepage del sito <i>FoodArt</i> e decide di fare l'accesso. Davide clicca sull'icona dell'utente e gli si apre una tendina con due opzioni, di login o di registrazione. Essendosi già registrato in passato, Davide clicca sul link <i>Login</i>. Il sistema mostra a Davide la pagina di login, dove bisogna compilare i campi relativi all'e-mail e alla password, prima di sottomettere i dati. Il sistema controlla che i campi siano stati inseriti in maniera corretta, che la e-mail sia già presente all'interno del database e che la password inserita sia associata al suddetto indirizzo di posta elettronica. Infine, il sistema verifica che l'utente sia attivo, quindi non in attesa di approvazione o sospeso. Il sistema indirizza Davide all'interno della propria dashboard.

Nome dello scenario	SC_5 – Acquisto
Istanze degli attori partecipanti	Davide: Cliente
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Davide si trova all'interno della pagina del carrello, a cui ha appena aggiunto i prodotti che è desideroso di acquistare. Così, Davide clicca sul bottone <i>Procedi all'ordine</i>. 2. Il sistema gli mostra la pagina di checkout, dove Davide deve selezionare l'indirizzo di consegna e il metodo di pagamento, già precedentemente inseriti all'interno della sua dashboard. Una volta controllato che sia tutto nella norma, Davide clicca sul bottone <i>Acquista Ora</i>. 3. Una volta che la transazione va a buon fine, il sistema aggiorna la pagina e la quantità del prodotto appena acquistato, mostrando un messaggio di ringraziamento.

4.2 CASI D'USO

4.2.1 UCD_GestioneRegistrazione

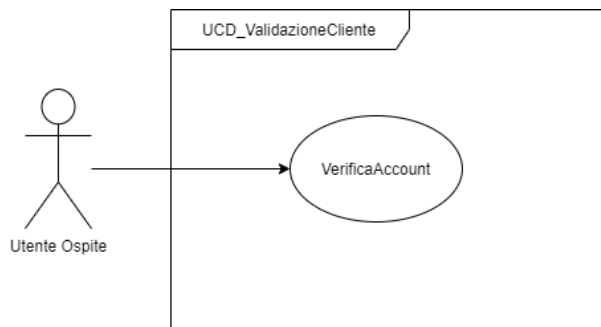


Nome del caso d'uso	UC_1 – Invio Richiesta Registrazione Rivenditore	
Istanze degli attori partecipanti	Utente Ospite	
Condizione di ingresso	Tramite l'URL, l'utente ospite giunge sulla homepage del sito <i>FoodArt</i> e, cliccando sull'icona dell'utente, accede alla funzionalità della registrazione.	
Flusso di eventi	Attore 2. L'utente ospite è intenzionato a registrarsi come rivenditore, quindi spunta l'apposito checkbox, dopo aver precedentemente inserito i dati base per la registrazione. 4. L'utente ospite compila i campi relativi alla registrazione del rivenditore (Vedi Glossario 3.4.2).	Sistema 1. Il sistema mostra all'utente ospite il form della registrazione (Vedi Mock-Up 6.1.1). 3. Il sistema mostra all'utente ospite i campi che bisogna compilare se si vuole diventare rivenditore. (Vedi Mock-Up 4.1.5).

	<p>5. L'utente clicca sul bottone relativo alla registrazione.</p> <p>6. Il sistema verifica la validità dei campi inseriti.</p> <p>7. Il sistema inoltra la richiesta di registrazione all'amministratore.</p>
Condizione di uscita	Il sistema reindirizza l'utente ospite alla homepage, in attesa di essere approvato dall'amministratore.
Eccezioni	<p>Al passo 6, nel caso il sistema dovesse riscontrare quella e-mail all'interno del database, ricaricherebbe la pagina, mostrando il messaggio di errore «E-mail già presente», non procedendo con la registrazione.</p> <p>Sempre al passo 6, il sistema potrebbe riscontrare che quel codice fiscale è già presente all'interno del database. Dato che si tratta di un campo univoco, il sistema ricaricherebbe la pagina, mostrando il messaggio di errore «Codice Fiscale Già Presente», non procedendo con la registrazione.</p>

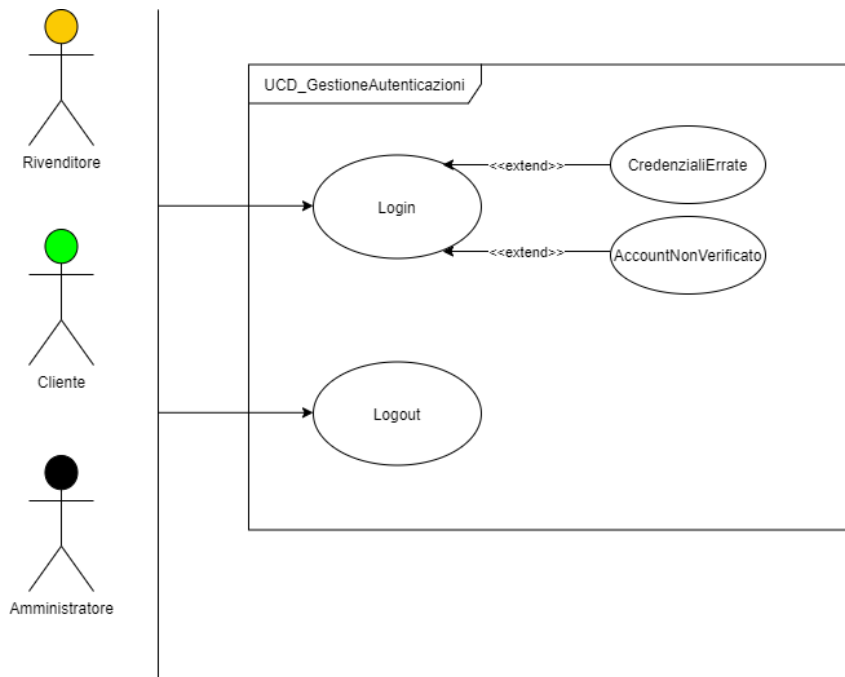
Nome del caso d'uso	UC_2 – Invio Richiesta Registrazione Cliente	
Istanze degli attori partecipanti	Utente Ospite	
Condizione di ingresso	Tramite l'URL, l'utente ospite giunge sulla homepage del sito <i>FoodArt</i> e, cliccando sull'icona dell'utente, accede alla funzionalità della registrazione.	
Flusso di eventi	<p>Attore</p> <p>2. L'utente ospite è intenzionato a registrarsi come cliente; quindi, compila gli appositi campi (Vedi Glossario 3.4.1).</p> <p>3. L'utente clicca sul bottone relativo alla registrazione.</p>	<p>Sistema</p> <p>1. Il sistema mostra all'utente ospite il form della registrazione (Vedi Mock-Up 4.1.4).</p> <p>6. Il sistema verifica la validità dei campi inseriti.</p> <p>7. Il sistema genera automaticamente una e-mail da inviare sulla posta elettronica, che servirà a validare il cliente.</p>
Condizione di uscita	Il sistema reindirizza l'utente ospite alla homepage, in attesa di ricevere la e-mail di approvazione.	
Eccezioni	Al passo 6, nel caso il sistema dovesse riscontrare quella e-mail all'interno del database, ricaricherebbe la pagina, mostrando il messaggio di errore «E-mail già presente», non procedendo con la registrazione.	

4.2.2 UCD_ValidazioneCliente



Nome del caso d'uso	UC_3 – Verifica Account	
Istanze degli attori partecipanti	Utente Ospite	
Condizione di ingresso	L'utente ospite ha appena cliccato sul link all'interno della sua casella di posta elettronica	
Flusso di eventi	Attore	Sistema 1. Il sistema indirizza l'utente nella pagina di login (Vedi Mock-up 6.1.3).
Condizione di uscita	L'utente ospite può accedere per la prima volta al sito, registrandosi.	
Eccezioni		

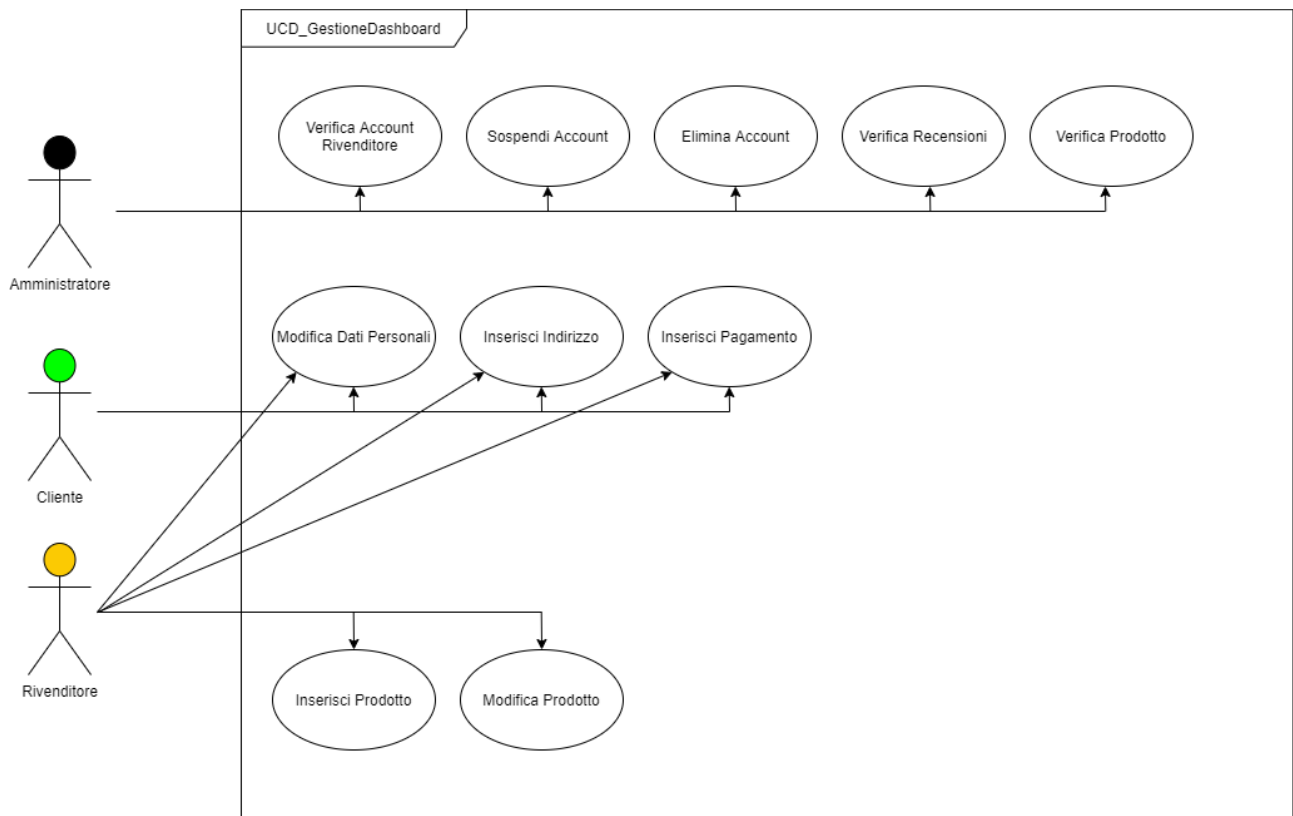
4.2.3 UCD_GestioneAutenticazioni



Nome del caso d'uso	UC_4 – Login	
Istanze degli attori partecipanti	Utente Ospite	
Condizione di ingresso	Tramite l'URL, l'utente ospite giunge sulla homepage del sito <i>FoodArt</i> e, cliccando sull'icona dell'utente, accede alla funzionalità del login.	
Flusso di eventi	Attore 2. L'utente ospite compila gli appositi campi (Vedi Glossario 3.4.7). 3. L'utente clicca sul bottone relativo all'accesso.	Sistema 1. Il sistema mostra all'utente ospite il form del login (Vedi mock-up 6.1.3). 6. Il sistema verifica la validità dei campi inseriti.
Condizione di uscita	In base al tipo di utente autenticato, il sistema lo reindirizza alla homepage.	
Eccezioni	Al passo 6, nel caso il sistema dovesse verificare che l'e-mail inserita non corrisponde con la password associata, allora mostrerà il messaggio «Credenziali Errate, riprova». Sempre al passo 6, se ci troviamo di fronte ad un cliente o ad un rivenditore, il sistema potrebbe riscontrare che l'utente non è stato ancora verificato, nel caso del cliente, o approvato, nel caso del rivenditore. Allora, verrà mostrato il messaggio «Account non verificato, attendere»	

Nome del caso d'uso	UC_5 – Logout				
Istanze degli attori partecipanti	Utente generico (cliente, rivenditore o amministratore)				
Condizione di ingresso	Un utente generico del sito <i>FoodArt</i> si trova all'interno della sua dashboard ed è intenzionato a fare il logout				
Flusso di eventi	<table> <tr> <th>Attore</th><th>Sistema</th></tr> <tr> <td>1. L'utente clicca sull'icona dell'utente, cliccando sul link di logout.</td><td>2. Il sistema invalida la sessione.</td></tr> </table>	Attore	Sistema	1. L'utente clicca sull'icona dell'utente, cliccando sul link di logout.	2. Il sistema invalida la sessione.
Attore	Sistema				
1. L'utente clicca sull'icona dell'utente, cliccando sul link di logout.	2. Il sistema invalida la sessione.				
Condizione di uscita	Il sistema indirizza l'utente nella homepage.				
Eccezioni					

4.2.4 UCD_GestioneDashboard



Nome del caso d'uso	UC_6 – Verifica Account Rivenditore	
Istanze degli attori partecipanti	Amministratore	
Condizione di ingresso	L'amministratore si trova all'interno della propria dashboard	
Flusso di eventi	Attore 2. L'amministratore sceglie l'ultimo elemento della coda e procede con la revisione dei dati. 3. L'amministratore verifica la partita IVA, non riscontrando alcun tipo di anomalia e procede con l'approvazione della registrazione.	Sistema 1. Il sistema mostra all'amministratore una card (Vedi Mock-up 6.1.6), che contiene un riferimento ad una coda con tutti i rivenditori in attesa di approvazione. 4. Il sistema genera automaticamente una e-mail, che serve a notificare all'utente l'avvenuta approvazione.

Condizione di uscita	L'utente può effettuare il login e diventare a tutti gli effetti un rivenditore registrato.
Eccezioni	Al punto 3, l'amministratore porta a termine questo compito direttamente dal sito web dell'Agenzia delle Entrate, al link « https://telematici.agenziaentrate.gov.it/VerificaPIVA/Scegli.do?parameter=verificaPiva », dato che non è gestito direttamente dal sistema. Nel caso la partita IVA risulti non valida, l'amministratore procederebbe alla respinta della richiesta di registrazione.

Nome del caso d'uso	UC_7 – Sospendi Account	
Istanze degli attori partecipanti	Amministratore	
Condizione di ingresso	L'amministratore si trova all'interno della propria dashboard	
Flusso di eventi	<p>Attore</p> <p>2. L'amministratore, esternamente al sito, ha ricevuto alcune segnalazioni riguardo un utente in particolare.</p> <p>3. In attesa di provare la colpevolezza dell'utente, l'amministratore decide di sospenderlo a tempo indeterminato.</p>	<p>Sistema</p> <p>1. Il sistema mostra all'amministratore una lista (Vedi Mock-up 6.1.6), che contiene l'elenco di tutti gli utenti registrati.</p> <p>4. Il sistema genera automaticamente una e-mail, che serve a notificare all'utente l'avvenuta sospensione.</p>
Condizione di uscita	Il sistema blocca i contenuti del sito per l'utente sospeso.	
Eccezioni		

Nome del caso d'uso	UC_8 – Elimina Account				
Istanze degli attori partecipanti	Amministratore				
Condizione di ingresso	L'amministratore si trova all'interno della propria dashboard				
Flusso di eventi	<table> <tr> <th>Attore</th><th>Sistema</th></tr> <tr> <td> <p>2. L'amministratore, esternamente al sito, ha ricevuto alcune segnalazioni riguardo un utente in particolare.</p> <p>3. Provato che l'utente ha violato le politiche del sito, l'amministratore procede con la totale eliminazione dell'account.</p> </td><td> <p>1. Il sistema mostra all'amministratore una lista (Vedi Mock-up 6.1.6), che contiene l'elenco di tutti gli utenti registrati.</p> <p>4. Il sistema genera automaticamente una e-mail, che serve a notificare all'utente l'avvenuta eliminazione.</p> </td></tr> </table>	Attore	Sistema	<p>2. L'amministratore, esternamente al sito, ha ricevuto alcune segnalazioni riguardo un utente in particolare.</p> <p>3. Provato che l'utente ha violato le politiche del sito, l'amministratore procede con la totale eliminazione dell'account.</p>	<p>1. Il sistema mostra all'amministratore una lista (Vedi Mock-up 6.1.6), che contiene l'elenco di tutti gli utenti registrati.</p> <p>4. Il sistema genera automaticamente una e-mail, che serve a notificare all'utente l'avvenuta eliminazione.</p>
Attore	Sistema				
<p>2. L'amministratore, esternamente al sito, ha ricevuto alcune segnalazioni riguardo un utente in particolare.</p> <p>3. Provato che l'utente ha violato le politiche del sito, l'amministratore procede con la totale eliminazione dell'account.</p>	<p>1. Il sistema mostra all'amministratore una lista (Vedi Mock-up 6.1.6), che contiene l'elenco di tutti gli utenti registrati.</p> <p>4. Il sistema genera automaticamente una e-mail, che serve a notificare all'utente l'avvenuta eliminazione.</p>				
Condizione di uscita	Il sistema non permetterà più all'utente di autenticarsi con queste credenziali.				
Eccezioni					

Nome del caso d'uso	UC_9 – Verifica Recensioni				
Istanze degli attori partecipanti	Amministratore				
Condizione di ingresso	L'amministratore si trova all'interno della propria dashboard				
Flusso di eventi	<table> <tr> <th>Attore</th><th>Sistema</th></tr> <tr> <td> <p>2. L'amministratore sceglie l'ultimo elemento della coda e procede con la revisione dei dati.</p> <p>3. L'amministratore non riscontra alcun tipo di anomalia</p> </td><td> <p>1. Il sistema mostra all'amministratore una card (Vedi Mock-up 6.1.6), che contiene un riferimento ad una coda con tutte le recensioni in attesa di approvazione.</p> </td></tr> </table>	Attore	Sistema	<p>2. L'amministratore sceglie l'ultimo elemento della coda e procede con la revisione dei dati.</p> <p>3. L'amministratore non riscontra alcun tipo di anomalia</p>	<p>1. Il sistema mostra all'amministratore una card (Vedi Mock-up 6.1.6), che contiene un riferimento ad una coda con tutte le recensioni in attesa di approvazione.</p>
Attore	Sistema				
<p>2. L'amministratore sceglie l'ultimo elemento della coda e procede con la revisione dei dati.</p> <p>3. L'amministratore non riscontra alcun tipo di anomalia</p>	<p>1. Il sistema mostra all'amministratore una card (Vedi Mock-up 6.1.6), che contiene un riferimento ad una coda con tutte le recensioni in attesa di approvazione.</p>				

	<p>e procede con l'approvazione della recensione.</p> <p>4. Il sistema genera automaticamente una e-mail, che serve a notificare all'utente l'avvenuta approvazione della sua recensione.</p>
Condizione di uscita	La recensione viene correttamente salvata all'interno del sito.
Eccezioni	Al punto 3 l'amministratore potrebbe rilevare alcune irregolarità. Il testo della recensione potrebbe contenere frasi offensive che violerebbero la politica del sito. In questo caso, il sistema non ha modo di stabilirlo e quindi starà all'amministratore decidere se respingere la recensione.

Nome del caso d'uso	UC_10 – Verifica Prodotto	
Istanze degli attori partecipanti	Amministratore	
Condizione di ingresso	L'amministratore si trova all'interno della propria dashboard	
Flusso di eventi	<p>Attore</p> <p>2. L'amministratore sceglie l'ultimo elemento della coda e procede con la revisione dei dati.</p> <p>3. L'amministratore non riscontra alcun tipo di anomalia e procede con l'approvazione del prodotto.</p>	<p>Sistema</p> <p>1. Il sistema mostra all'amministratore una card (Vedi Mock-up 6.1.6), che contiene un riferimento ad una coda con tutti i prodotti in attesa di approvazione.</p> <p>4. Il sistema genera automaticamente una e-mail, che serve a notificare all'utente l'avvenuta approvazione del prodotto.</p>
Condizione di uscita	Il prodotto viene correttamente salvato all'interno del sito	
Eccezioni	Al punto 3 l'amministratore potrebbe rilevare alcune irregolarità. I dati del prodotto potrebbero non essere congrui con quella che è la politica del sito. In questo caso, il	

	sistema non ha modo di stabilirlo e quindi starà all'amministratore decidere se respingere il prodotto.
--	---

Nome del caso d'uso	UC_11 – Modifica Dati Personali										
Istanze degli attori partecipanti	Utente generico (cliente o rivenditore)										
Condizione di ingresso	L'utente si trova all'interno della propria dashboard										
Flusso di eventi	<table> <tr> <th>Attore</th><th>Sistema</th></tr> <tr> <td>3.L'utente clicca sul bottone.</td><td>1. Il sistema mostra all'utente i suoi dati personali, inseriti al momento della registrazione.</td></tr> <tr> <td>4. L'utente sceglie i campi da modificare e li compila, sottomettendo i dati.</td><td>2. Il sistema permette di modificarli attraverso un apposito bottone.</td></tr> <tr> <td>5. L'utente sceglie i campi da modificare e li compila, sottomettendo i dati.</td><td>4. Il sistema mostra all'utente un form, simile a quello della registrazione (Vedi Glossario 3.4.1 o 3.4.2), con i campi che è possibile modificare.</td></tr> <tr> <td></td><td>6. Il sistema verifica la validità dei campi inseriti.</td></tr> </table>	Attore	Sistema	3.L'utente clicca sul bottone.	1. Il sistema mostra all'utente i suoi dati personali, inseriti al momento della registrazione.	4. L'utente sceglie i campi da modificare e li compila, sottomettendo i dati.	2. Il sistema permette di modificarli attraverso un apposito bottone.	5. L'utente sceglie i campi da modificare e li compila, sottomettendo i dati.	4. Il sistema mostra all'utente un form, simile a quello della registrazione (Vedi Glossario 3.4.1 o 3.4.2), con i campi che è possibile modificare.		6. Il sistema verifica la validità dei campi inseriti.
Attore	Sistema										
3.L'utente clicca sul bottone.	1. Il sistema mostra all'utente i suoi dati personali, inseriti al momento della registrazione.										
4. L'utente sceglie i campi da modificare e li compila, sottomettendo i dati.	2. Il sistema permette di modificarli attraverso un apposito bottone.										
5. L'utente sceglie i campi da modificare e li compila, sottomettendo i dati.	4. Il sistema mostra all'utente un form, simile a quello della registrazione (Vedi Glossario 3.4.1 o 3.4.2), con i campi che è possibile modificare.										
	6. Il sistema verifica la validità dei campi inseriti.										
Condizione di uscita	Il sistema registra i dati e aggiorna la dashboard dell'utente.										
Eccezioni											

Nome del caso d'uso	UC_12 – Inserisci Indirizzo
Istanze degli attori partecipanti	Utente generico (cliente o rivenditore)
Condizione di ingresso	L'utente si trova all'interno della propria dashboard

Flusso di eventi	<p>Attore</p> <p>3. L'utente clicca sull'apposito bottone e gli si apre una pagina con un form.</p> <p>4. L'utente compila i campi relativi all'indirizzo (Vedi Glossario 3.4.4), sottomettendo i dati</p> <p>Sistema</p> <p>1. Il sistema mostra all'utente i suoi dati personali, inseriti al momento della registrazione (Vedi Glossario 3.4.1 o 3.4.2).</p> <p>2. Dato che non sono stati registrati, il sistema permette all'utente di inserire i dati relativi all'indirizzo di consegna.</p> <p>5. Il sistema verifica la validità dei campi inseriti.</p>
Condizione di uscita	Il sistema registra i dati e aggiorna la dashboard dell'utente.
Eccezioni	

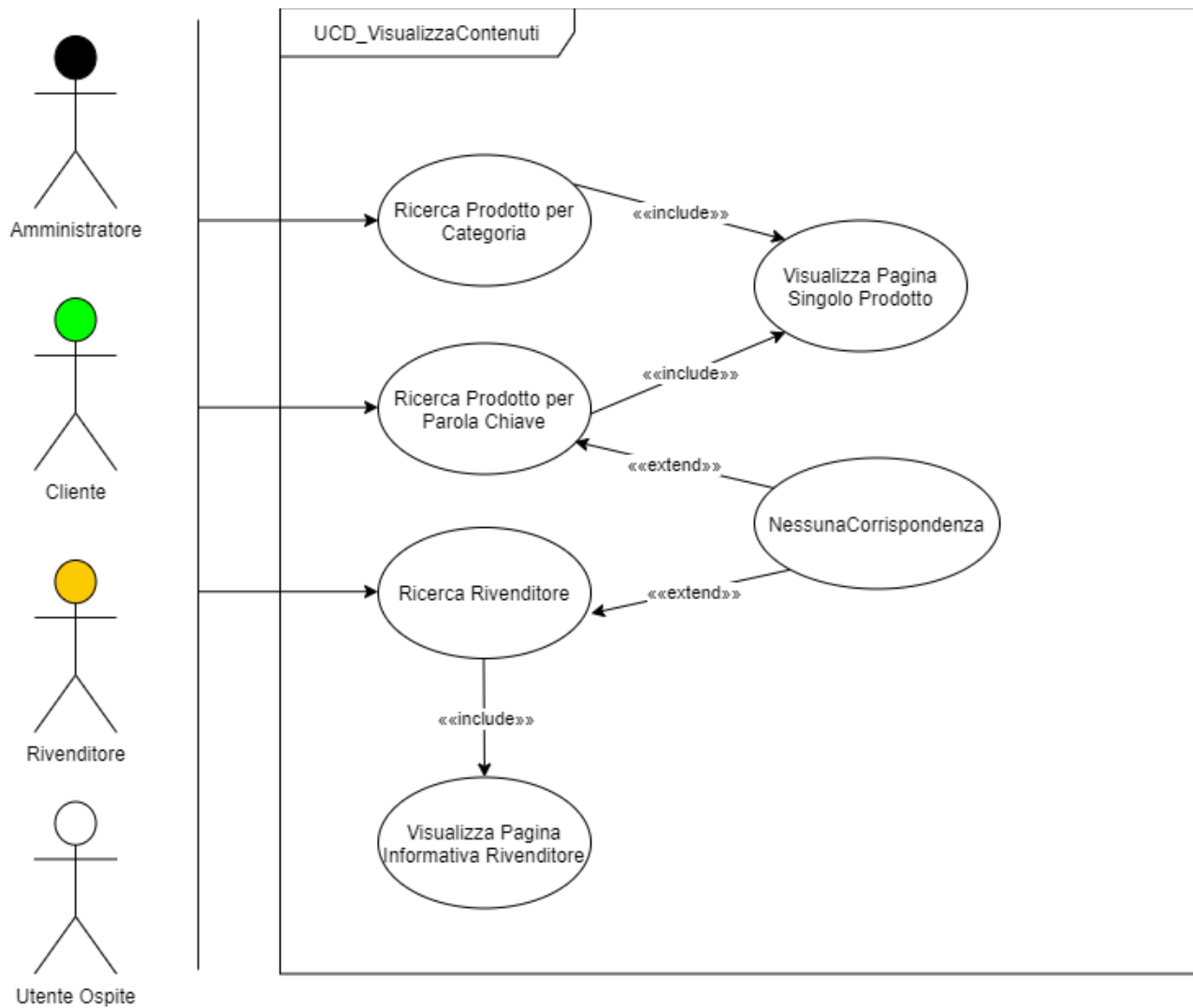
Nome del caso d'uso	UC_13 – Inserisci Carta
Istanze degli attori partecipanti	Utente generico (cliente o rivenditore)
Condizione di ingresso	L'utente si trova all'interno della propria dashboard
Flusso di eventi	<p>Attore</p> <p>3. L'utente clicca sull'apposito bottone e gli si apre una pagina con un form.</p> <p>4. L'utente compila i campi relativi alla carta (Vedi Glossario 3.4.5), sottomettendo i dati</p> <p>Sistema</p> <p>1. Il sistema mostra all'utente i suoi dati personali, inseriti al momento della registrazione (Vedi Glossario 3.4.1 o 3.4.2).</p> <p>2. Dato che non sono stati registrati, il sistema permette all'utente di inserire i dati relativi alla carta di credito.</p> <p>5. Il sistema verifica la validità dei campi inseriti.</p>

Condizione di uscita	Il sistema registra i dati e aggiorna la dashboard dell'utente.
Eccezioni	

Nome del caso d'uso	UC_14 – Inserisci Prodotto	
Istanze degli attori partecipanti	Rivenditore	
Condizione di ingresso	Il rivenditore si trova all'interno della propria dashboard	
Flusso di eventi	Attore 3. Il rivenditore clicca sul bottone e gli si apre un form in cui dovrà inserire i dati del prodotto. 4. Il rivenditore compila i campi (Vedi Glossario 3.4.3), sottomettendo i dati.	Sistema 1. Il sistema mostra al rivenditore un bottone, che gli permette di inserire i suoi prodotti all'interno del sito. 5. Il sistema verifica la validità dei campi inseriti. 6. Il sistema inoltra la richiesta di inserimento all'amministratore
Condizione di uscita	Il sistema reindirizza il rivenditore alla homepage, in attesa che il prodotto venga approvato	
Eccezioni		

Nome del caso d'uso	UC_15 – Modifica Prodotto	
Istanze degli attori partecipanti	Rivenditore	
Condizione di ingresso	Il rivenditore si trova all'interno della propria dashboard	
Flusso di eventi	<p>Attore</p> <p>3. Il rivenditore clicca sull'apposito bottone.</p> <p>5. Il rivenditore modifica i campi che gli interessano e sottomette i dati.</p>	<p>Sistema</p> <p>1. Il sistema mostra al rivenditore la lista di tutti i prodotti che ha messo in vendita. 2. Aniché del bottone di aggiunta al carrello, il sistema mette a disposizione un bottone di modifica del prodotto.</p> <p>4. Il sistema mostra al rivenditore lo stesso form con cui ha inserito il prodotto (Vedi Glossario 3.4.3), soltanto con i campi già compilati.</p> <p>5. Il sistema verifica la validità dei campi inseriti. 6. Il sistema inoltra la richiesta di inserimento all'amministratore.</p>
Condizione di uscita	Il sistema reindirizza il rivenditore alla homepage, in attesa di essere approvato dall'amministratore.	
Eccezioni		

4.2.5 UCD_VISUALIZZACONTENUTI



Nome del caso d'uso	UC_16 – Ricerca Prodotto per Categoria						
Istanze degli attori partecipanti	Utente generico (cliente, rivenditore, amministratore o utente ospite)						
Condizione di ingresso	L'utente si trova nella homepage del sito.						
Flusso di eventi	<table border="0"> <tr> <td>Attore</td><td>Sistema</td></tr> <tr> <td></td><td>1. Il sistema permette ad un utente di visualizzare tutti i prodotti per una determinata categoria, sia da una barra sotto l'header e sia da uno slider sotto le notizie in primo piano.</td></tr> <tr> <td>2. L'utente decide di cliccare su una delle categorie sotto l'header principale.</td><td></td></tr> </table>	Attore	Sistema		1. Il sistema permette ad un utente di visualizzare tutti i prodotti per una determinata categoria, sia da una barra sotto l'header e sia da uno slider sotto le notizie in primo piano.	2. L'utente decide di cliccare su una delle categorie sotto l'header principale.	
Attore	Sistema						
	1. Il sistema permette ad un utente di visualizzare tutti i prodotti per una determinata categoria, sia da una barra sotto l'header e sia da uno slider sotto le notizie in primo piano.						
2. L'utente decide di cliccare su una delle categorie sotto l'header principale.							
Condizione di uscita	Il sistema mostra all'utente una nuova pagina, in cui ci sono tutti i prodotti che appartengono a quella determinata categoria.						
Eccezioni							

Nome del caso d'uso	UC_17 – Ricerca Prodotto per Parola Chiave								
Istanze degli attori partecipanti	Utente generico (cliente, rivenditore, amministratore o utente ospite)								
Condizione di ingresso	L'utente si trova nella homepage del sito.								
Flusso di eventi	<table border="0"> <tr> <td>Attore</td><td>Sistema</td></tr> <tr> <td></td><td>1. Il sistema permette di cercare dei prodotti digitando una parola chiave nella barra di ricerca nell'header, contenuta all'interno del titolo del prodotto.</td></tr> <tr> <td>2. L'utente clicca sulla barra di ricerca e digita la sua parola chiave.</td><td></td></tr> <tr> <td>3. L'utente clicca sul bottone contrassegnato da una lente di ingrandimento.</td><td></td></tr> </table>	Attore	Sistema		1. Il sistema permette di cercare dei prodotti digitando una parola chiave nella barra di ricerca nell'header, contenuta all'interno del titolo del prodotto.	2. L'utente clicca sulla barra di ricerca e digita la sua parola chiave.		3. L'utente clicca sul bottone contrassegnato da una lente di ingrandimento.	
Attore	Sistema								
	1. Il sistema permette di cercare dei prodotti digitando una parola chiave nella barra di ricerca nell'header, contenuta all'interno del titolo del prodotto.								
2. L'utente clicca sulla barra di ricerca e digita la sua parola chiave.									
3. L'utente clicca sul bottone contrassegnato da una lente di ingrandimento.									
Condizione di uscita	Il sistema mostra all'utente una nuova pagina, in cui ci sono tutti i prodotti che contengono quella parola chiave nel titolo.								
Eccezioni	Il sistema potrebbe riscontrare nessuna corrispondenza tra la parola chiave digitata e i nomi di tutti i prodotti all'interno								

	del database. In questo caso, il sistema mostra comunque una nuova pagina all'utente, in cui non compare nessun prodotto
--	--

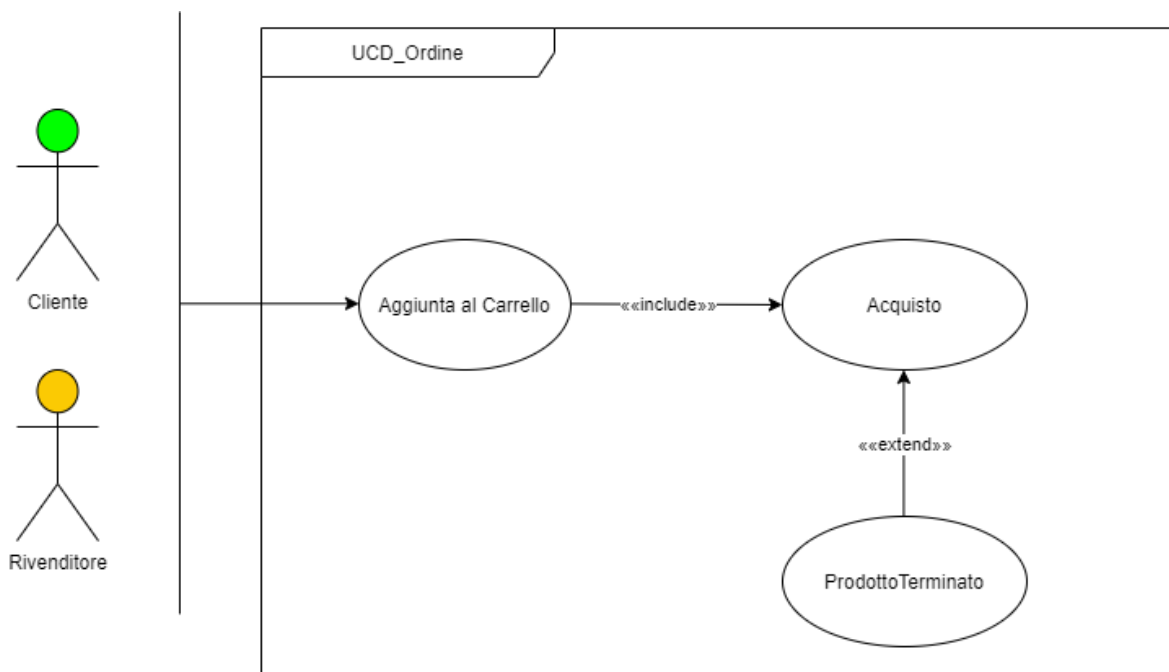
Nome del caso d'uso	UC_18 – Ricerca Rivenditore								
Istanze degli attori partecipanti	Utente generico (cliente, rivenditore, amministratore o utente ospite)								
Condizione di ingresso	L'utente si trova nella homepage del sito.								
Flusso di eventi	<table border="0"> <thead> <tr> <th>Attore</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>1. Il sistema permette di cercare dei rivenditori digitando una parola chiave nella barra di ricerca dell'header, contenuta all'interno della ragione sociale.</td></tr> <tr> <td>2. L'utente clicca sulla barra di ricerca e digita la sua parola chiave.</td><td></td></tr> <tr> <td>3. L'utente clicca sul bottone contrassegnato da una lente di ingrandimento.</td><td></td></tr> </tbody> </table>	Attore	Sistema		1. Il sistema permette di cercare dei rivenditori digitando una parola chiave nella barra di ricerca dell'header, contenuta all'interno della ragione sociale.	2. L'utente clicca sulla barra di ricerca e digita la sua parola chiave.		3. L'utente clicca sul bottone contrassegnato da una lente di ingrandimento.	
Attore	Sistema								
	1. Il sistema permette di cercare dei rivenditori digitando una parola chiave nella barra di ricerca dell'header, contenuta all'interno della ragione sociale.								
2. L'utente clicca sulla barra di ricerca e digita la sua parola chiave.									
3. L'utente clicca sul bottone contrassegnato da una lente di ingrandimento.									
Condizione di uscita	Il sistema mostra all'utente una nuova pagina, in cui ci sono tutti i rivenditori che contengono quella parola chiave all'interno della propria ragione sociale.								
Eccezioni	Il sistema potrebbe riscontrare nessuna corrispondenza tra la parola chiave digitata e i nomi di tutte le ragioni sociali all'interno del database. In questo caso, il sistema mostra comunque una nuova pagina all'utente, in cui non compare nessun rivenditore								

Nome del caso d'uso	UC_19 – Visualizza Pagina Singolo Prodotto						
Istanze degli attori partecipanti	Utente generico (cliente, rivenditore, amministratore o utente ospite)						
Condizione di ingresso	L'utente ha appena fatto una ricerca in maniera generica (o per parola chiave o per categoria)						
Flusso di eventi	<table border="0"> <thead> <tr> <th>Attore</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>1. Il sistema permette di visualizzare i dettagli di ogni prodotto.</td></tr> <tr> <td>2. L'utente clicca sulla card del prodotto di cui desidera visualizzare i dettagli.</td><td></td></tr> </tbody> </table>	Attore	Sistema		1. Il sistema permette di visualizzare i dettagli di ogni prodotto.	2. L'utente clicca sulla card del prodotto di cui desidera visualizzare i dettagli.	
Attore	Sistema						
	1. Il sistema permette di visualizzare i dettagli di ogni prodotto.						
2. L'utente clicca sulla card del prodotto di cui desidera visualizzare i dettagli.							

Condizione di uscita	Il sistema mostra all'utente la pagina con i dettagli di quello specifico prodotto (Vedi Mock-up 6.1.8)
Eccezioni	

Nome del caso d'uso	UC_20 – Visualizza Pagina Informativa Rivenditore				
Istanze degli attori partecipanti	Utente generico (cliente, rivenditore, amministratore o utente ospite).				
Condizione di ingresso	L'utente ha appena fatto una ricerca per rivenditori.				
Flusso di eventi	<table> <tr> <th>Attore</th><th>Sistema</th></tr> <tr> <td>2. L'utente clicca sulla card del rivenditore di cui desidera vedere i dettagli</td><td>1. Il sistema permette di visualizzare i dettagli di rivenditore.</td></tr> </table>	Attore	Sistema	2. L'utente clicca sulla card del rivenditore di cui desidera vedere i dettagli	1. Il sistema permette di visualizzare i dettagli di rivenditore.
Attore	Sistema				
2. L'utente clicca sulla card del rivenditore di cui desidera vedere i dettagli	1. Il sistema permette di visualizzare i dettagli di rivenditore.				
Condizione di uscita	Il sistema mostra all'utente la pagina con i dettagli di quello specifico rivenditore. (Vedi Mock-up 6.1.9)				
Eccezioni					

4.2.6 UCD_ORDINE



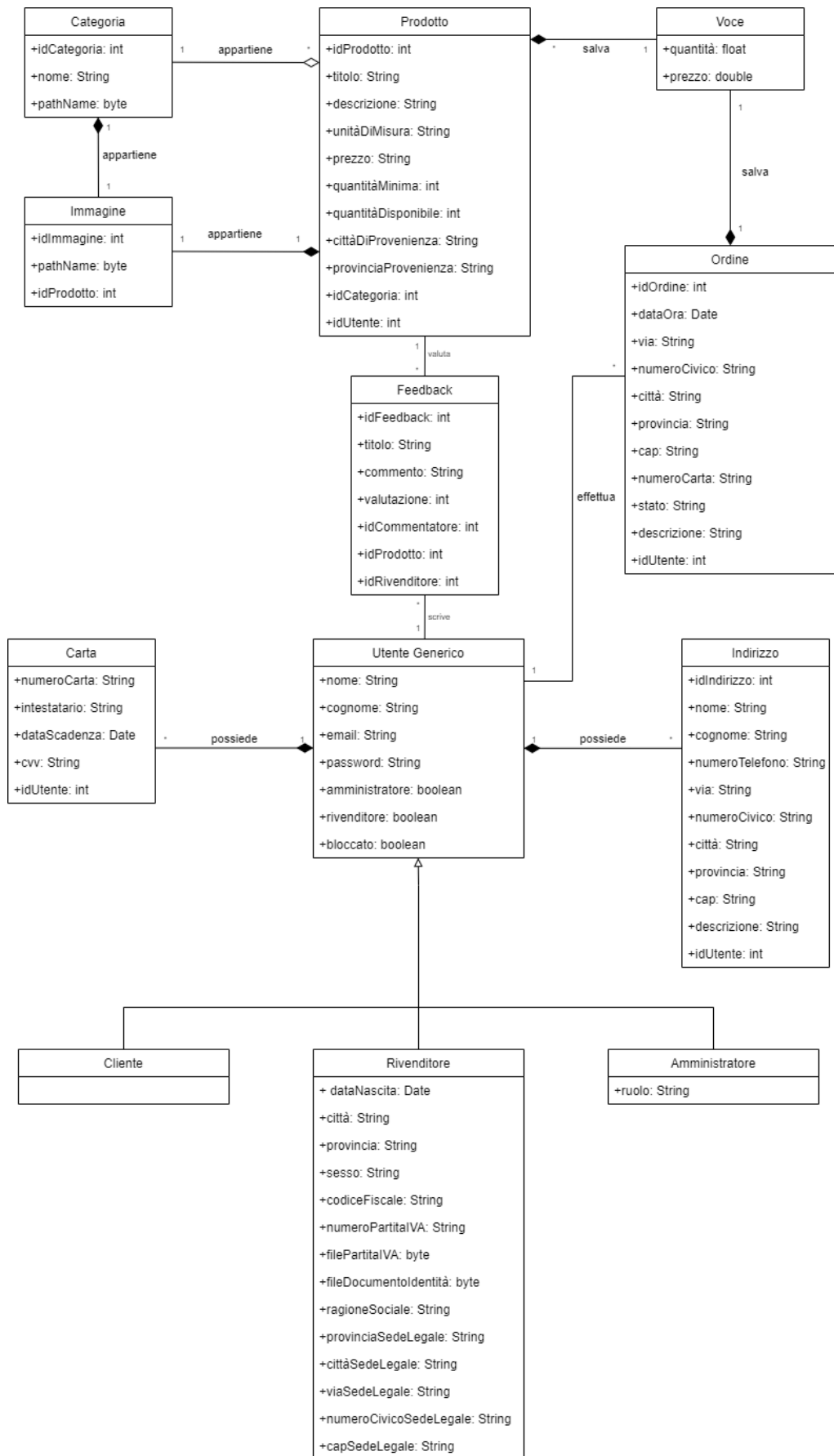
Nome del caso d'uso	UC_21 – Aggiunta al Carrello
Istanze degli attori partecipanti	Utente generico (cliente o rivenditore)
Condizione di ingresso	L'utente ha appena cliccato sulla foto di un prodotto, all'interno della homepage.

Flusso di eventi	Attore	Sistema
	<p>2. Tramite un menù a tendina, l'utente seleziona la quantità che desidera acquistare.</p> <p>3. Dopo aver selezionato la quantità, l'utente clicca sull'apposito bottone di aggiunta al carrello.</p>	<p>1. Il sistema mostra all'utente una pagina che contiene tutte le informazioni di quel prodotto.</p> <p>4. Il sistema aggiunge il prodotto al carrello, contrassegnando l'icona nell'header con un numero che indica il numero di prodotti al suo interno.</p>
Condizione di uscita	L'utente ottiene il prodotto e la quantità desiderati all'interno del carrello.	
Eccezioni		

Nome del caso d'uso	UC_22 – Acquisto	
Istanze degli attori partecipanti	Utente generico (cliente o rivenditore)	
Condizione di ingresso	L'utente si trova all'interno del carrello, dove ha inserito i prodotti che desidera acquistare con le relative quantità.	
Flusso di eventi	Attore	Sistema
	<p>2. Dopo aver verificato i prodotti e le quantità, l'utente clicca sull'apposito bottone di ckeckout.</p> <p>4. Attraverso dei semplici radio-button, l'utente si assicura di selezionare l'indirizzo e la carta di credito corretta.</p> <p>5. Una volta effettuati questi controlli, l'utente clicca</p>	<p>1. Il sistema mostra all'utente i prodotti che ha inserito all'interno del carrello, facendo vedere anche un totale provvisorio del prezzo.</p> <p>3. Il sistema gli mostra una nuova pagina, in cui sono presenti gli indirizzi e le carte che ha inserito e che deve selezionare prima di procedere all'ordine.</p>

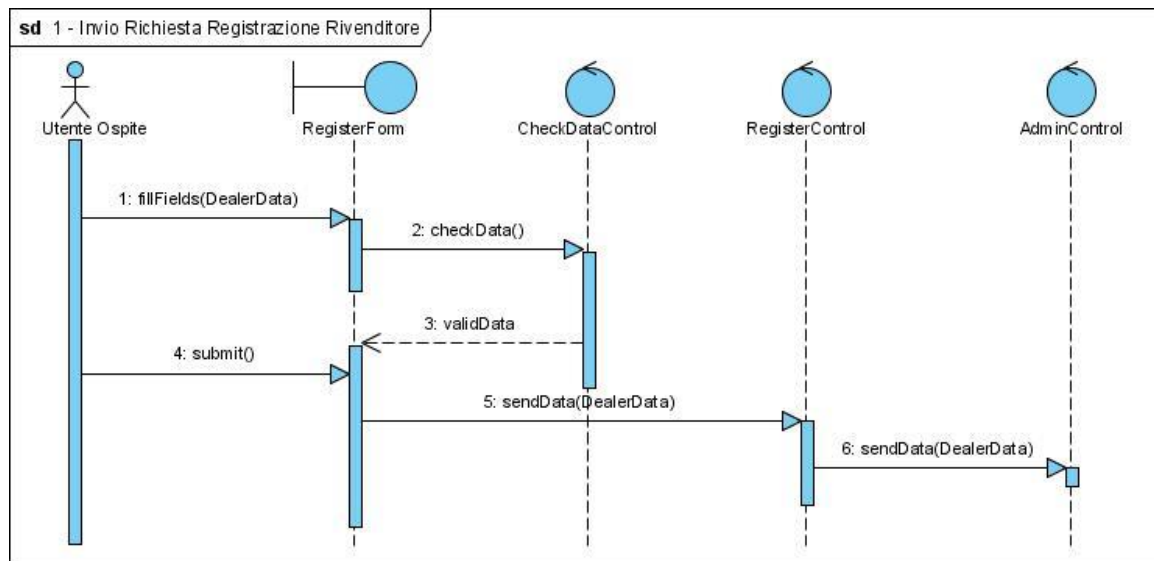
	<p>sull'apposito bottone di conferma acquisto.</p> <p>6. Il sistema processa l'ordine, validando la transazione e aggiornando le quantità all'interno del database.</p> <p>7. Il sistema genera automaticamente una e-mail, che notifica all'utente la conferma dell'avvenuto acquisto.</p>
Condizione di uscita	Il sistema mostra all'utente una pagina di ringraziamento.
Eccezioni	<p>Al punto 6 il sistema potrebbe riscontrare che il prodotto non è più presente all'interno del database. In concomitanza, un altro utente potrebbe aver già acquistato quel prodotto, esaurendo le scorte. Il sistema, allora, reindirizza l'utente alla pagina del carrello, in cui compare il messaggio «Prodotto terminato, attendere l'inserimento di nuove scorte».</p> <p>Al punto 4, l'utente potrebbe non aver inserito precedentemente l'indirizzo o la carta di credito, o entrambi. In questo caso, il sistema permette di cliccare un apposito link che lo reindirizzerà alle apposite pagine (Vedi mock-up 6.1.4 o 6.1.5) con i relativi form (Vedi Glossario 3.4.4 e/o 3.5.5).</p> <p>Sempre al punto 6, il sistema potrebbe non validare correttamente la transazione a causa di alcune incongruenze che vengono riscontrate nella carta, come informazioni errate o il saldo insufficiente. In questo caso, queste tipologie di problemi vengono gestite esternamente e il sistema si limita ad annullare l'ordine e a reindirizzare l'utente alla pagina del checkout, con il messaggio «Errore durante il pagamento».</p>

4.3 CLASS DIAGRAM



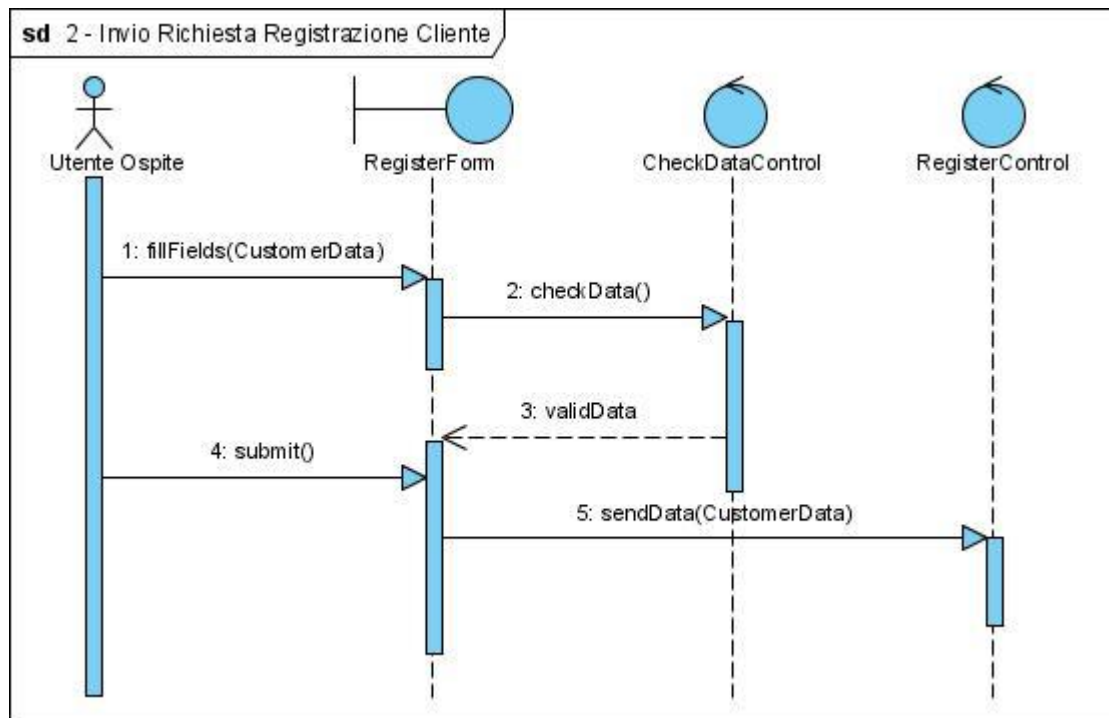
5. MODELLO DINAMICO

5.1 SEQUENCE DIAGRAMS



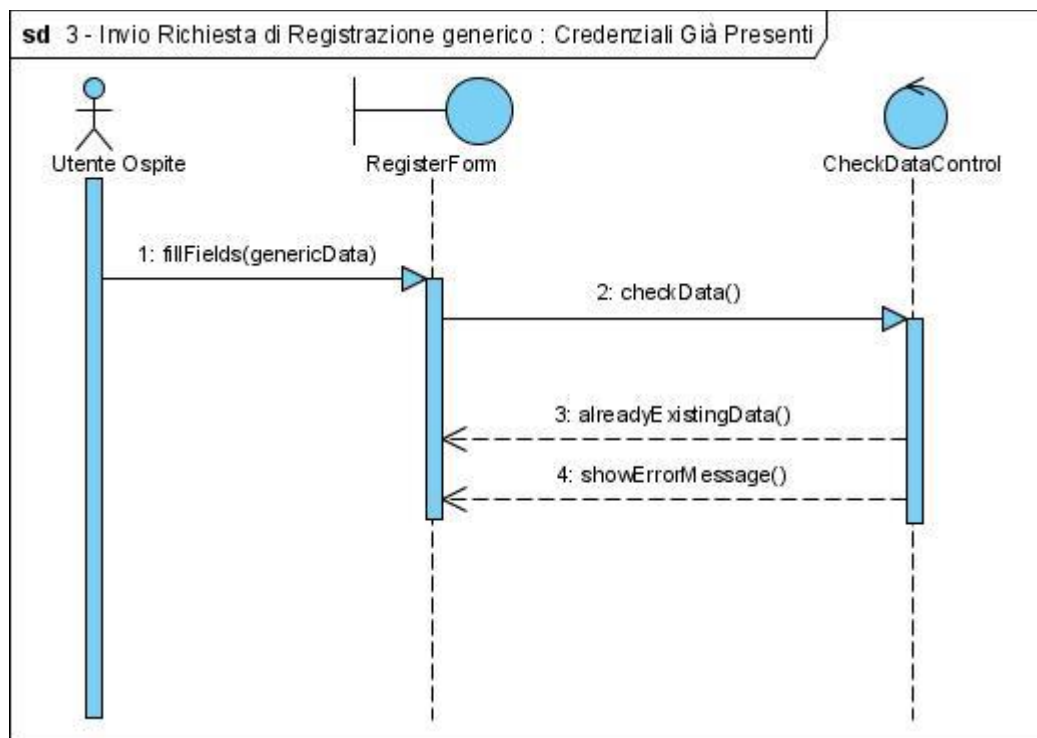
Dealer Data

- Nome
- Cognome
- E-mail
- Password
- Data di Nascita
- Sesso
- Città
- Provincia
- Codice Fiscale
- Regione Sociale
- Provincia Sede Legale
- Città Sede Legale
- Via Sede Legale
- CAP Sede Legale
- Numero Partita IVA
- File Partita IVA
- File Carta di Identità

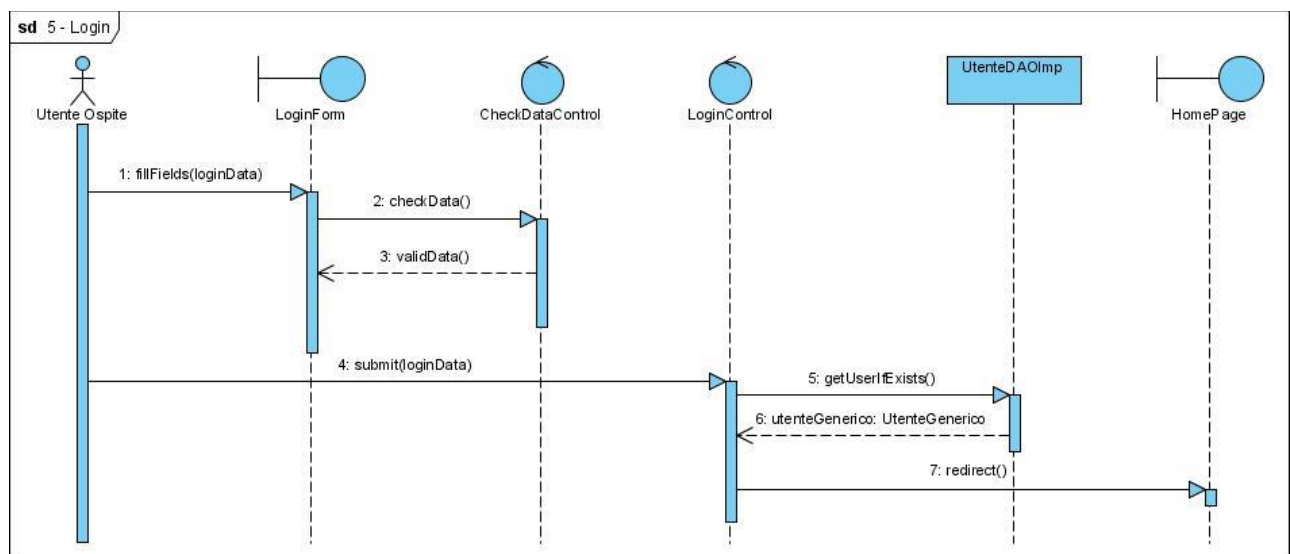
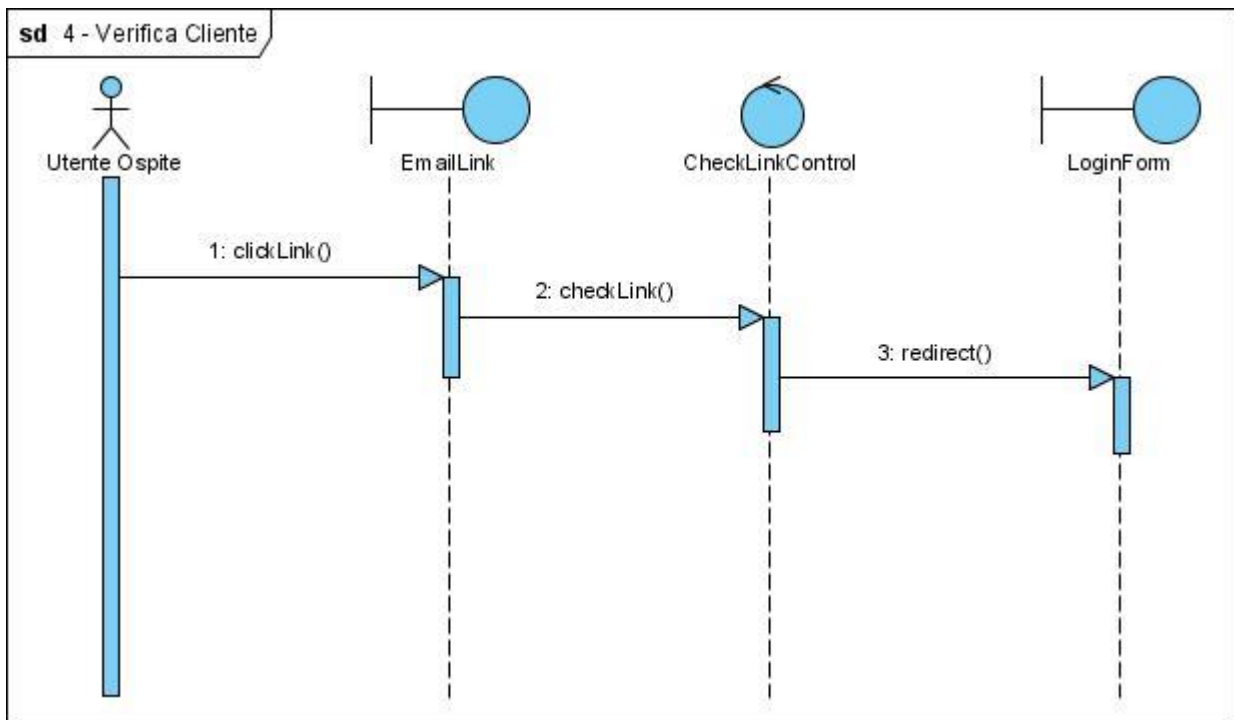


Customer Data

- Nome
- Cognome
- E-mail
- Password

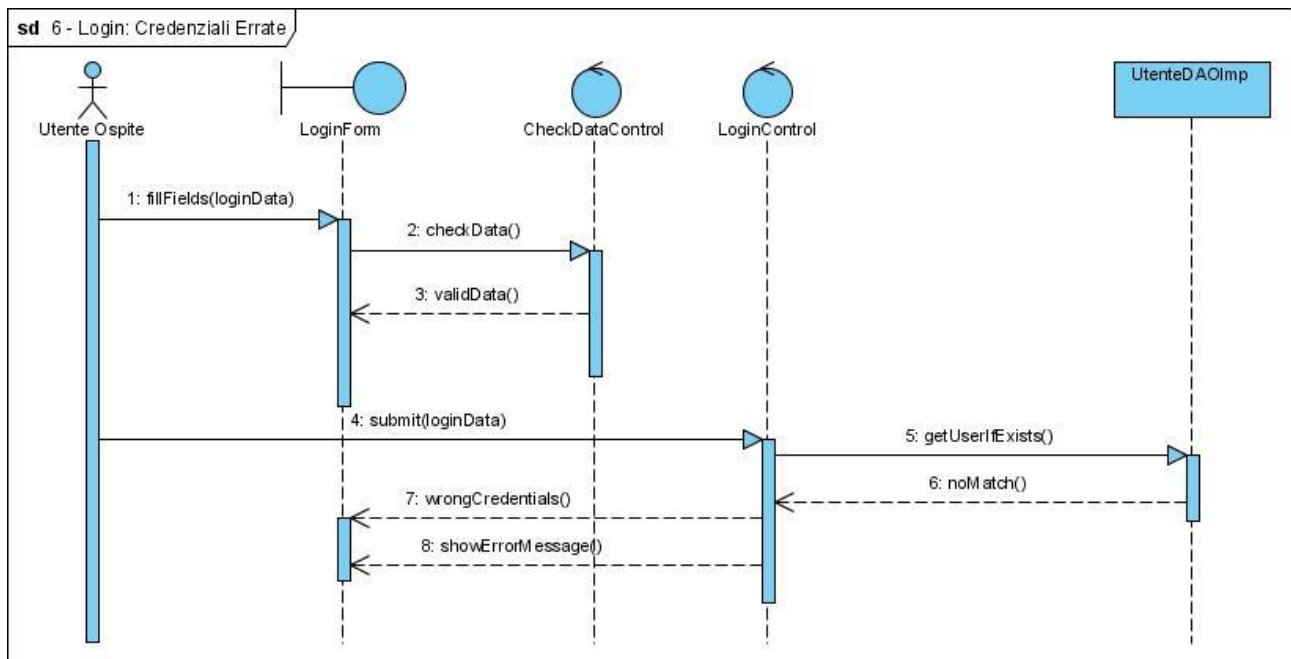


- **genericData:** qualsiasi utente può incappare in questo tipo di flusso alternativo, sia che si sta registrando come rivenditore che come cliente, quindi può inserire DealerData o CustomerData.
- **alreadyExistingData:** questa eccezione può verificarsi sia per un cliente che per un rivenditore, anche se il CheckDataControl farà il controllo solo per l'e-mail con un cliente e con l'e-mail e il codice fiscale per un rivenditore.
- **showErrorMessage:** l'output sarà «%campo% già presente all'interno del sistema», in cui *campo* verrà rimpiazzato da e-mail o codice fiscale che sia.

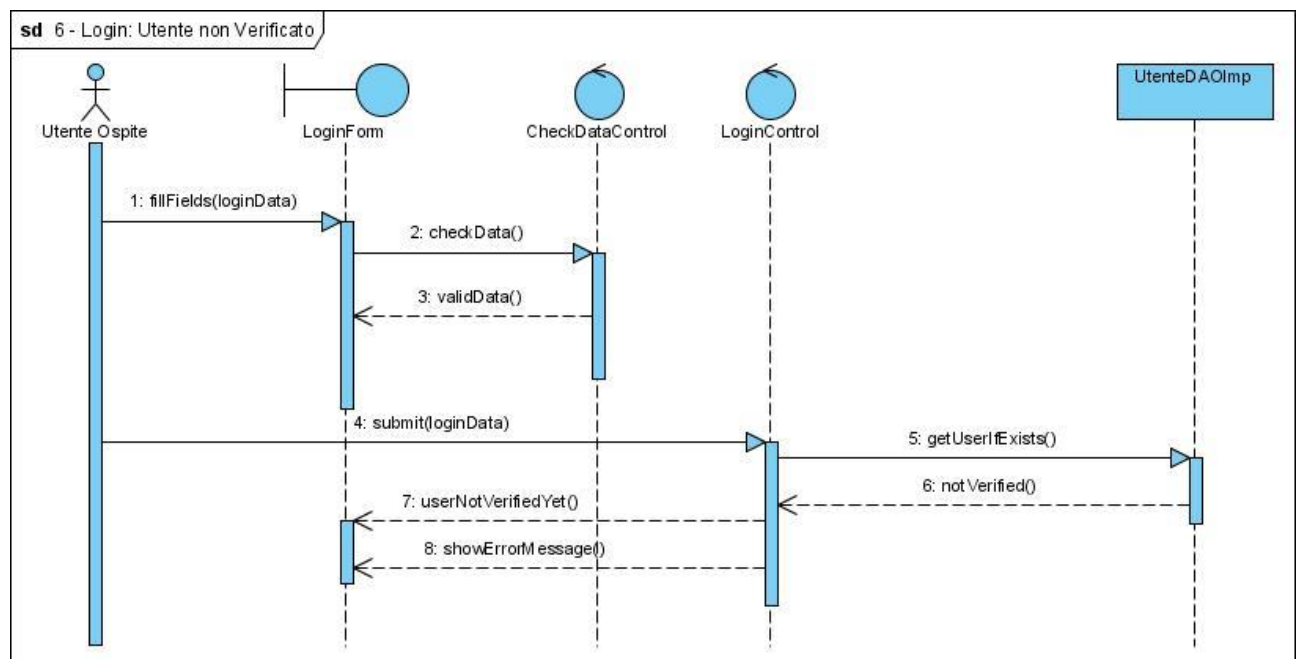


Login Data

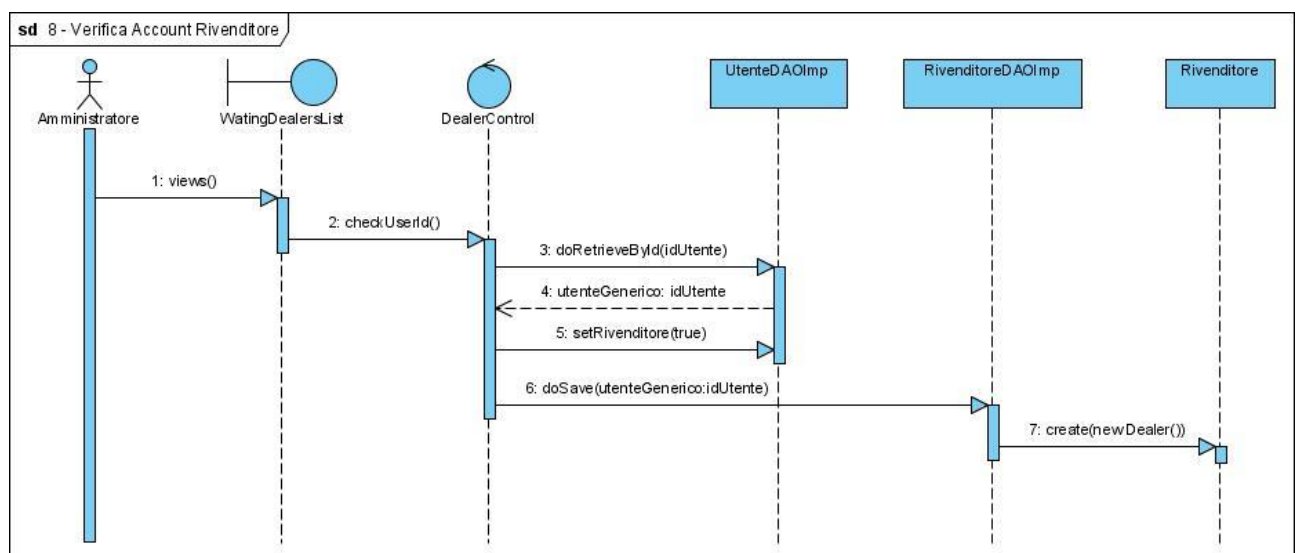
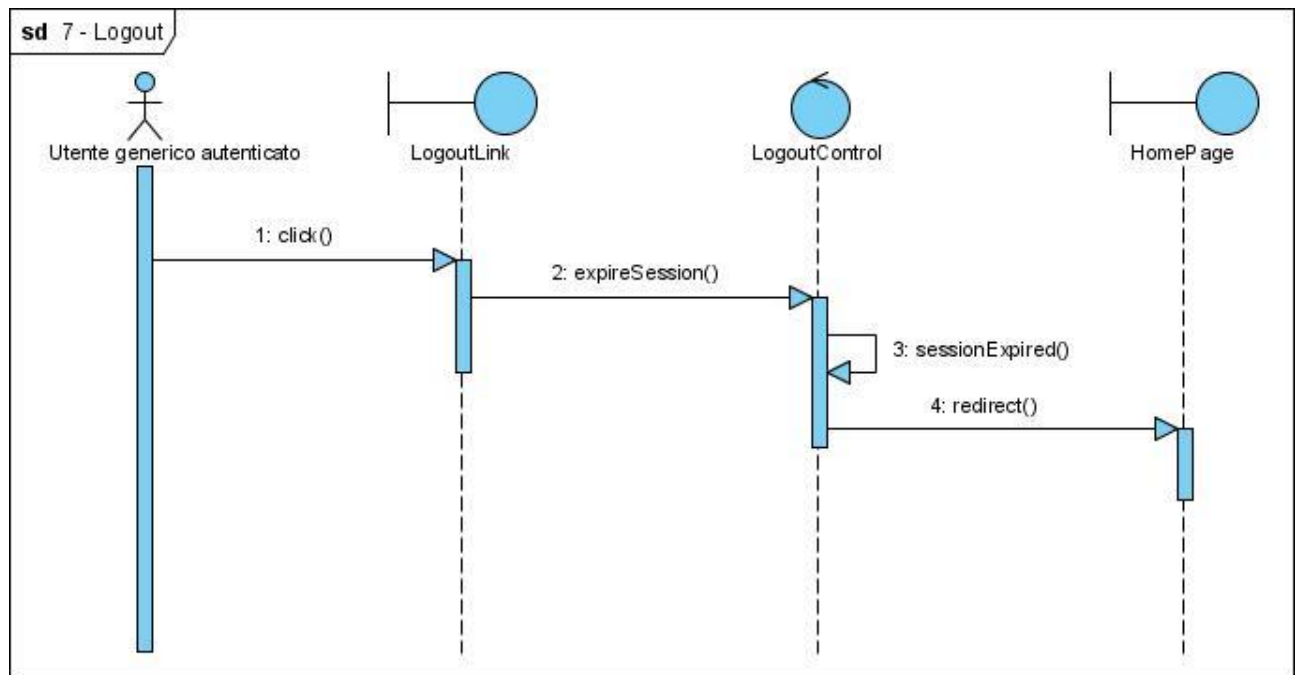
- e-mail
- password



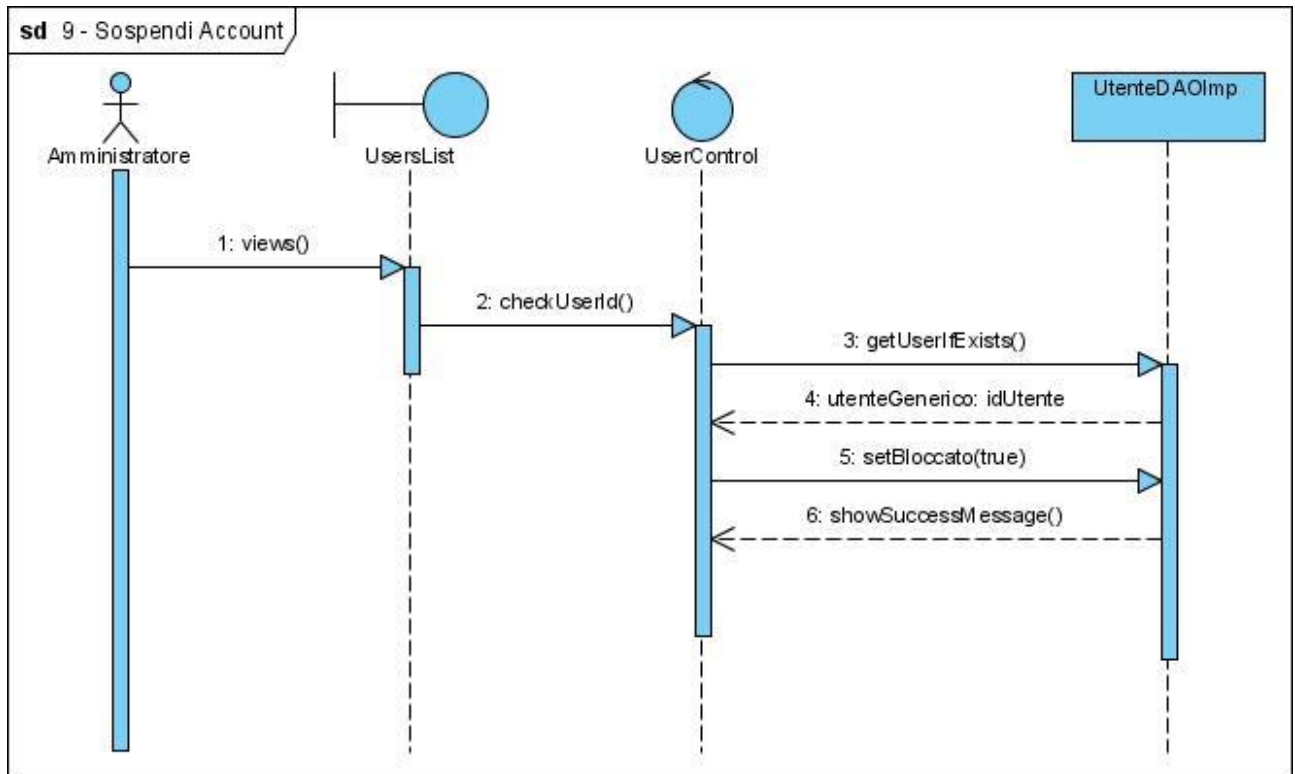
-showErrorMessage: l'output sarà «Si è verificato un problema. Riprova!».



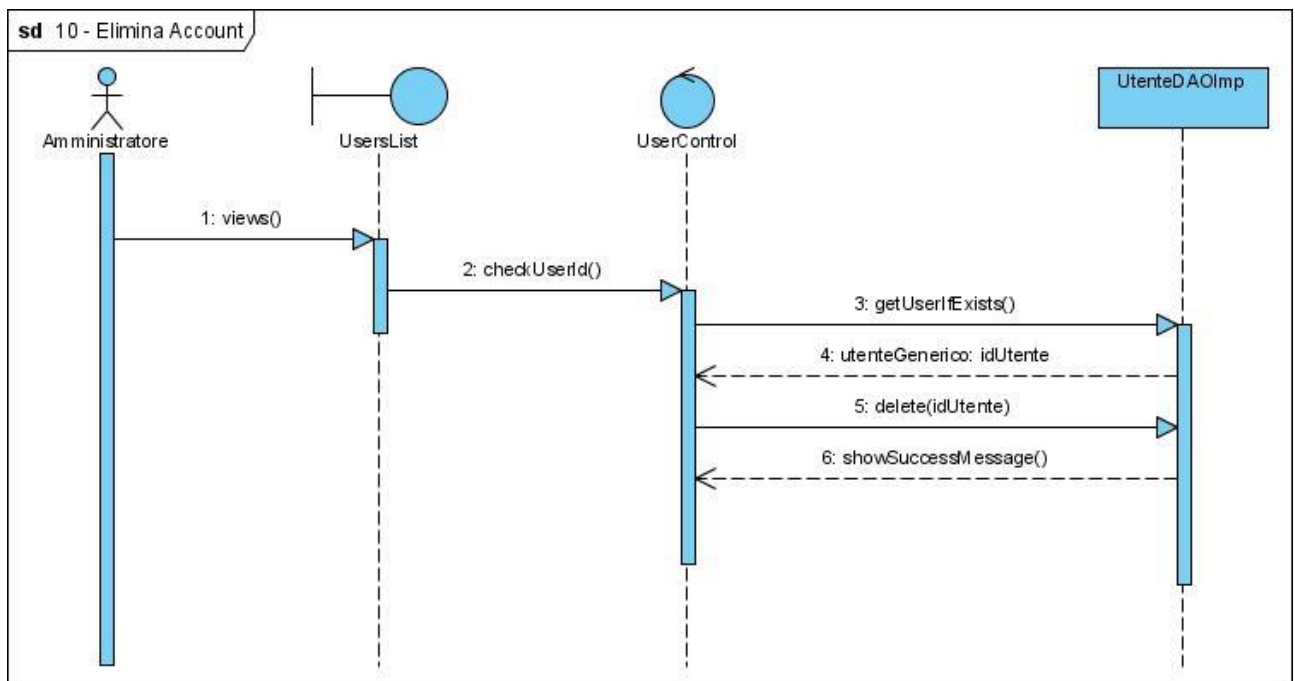
-showErrorMessage: l'output sarà «Utente non ancora verificato. Attendi!», in cui *id* verrà rimpiazzato dall'id di quello specifico utente.



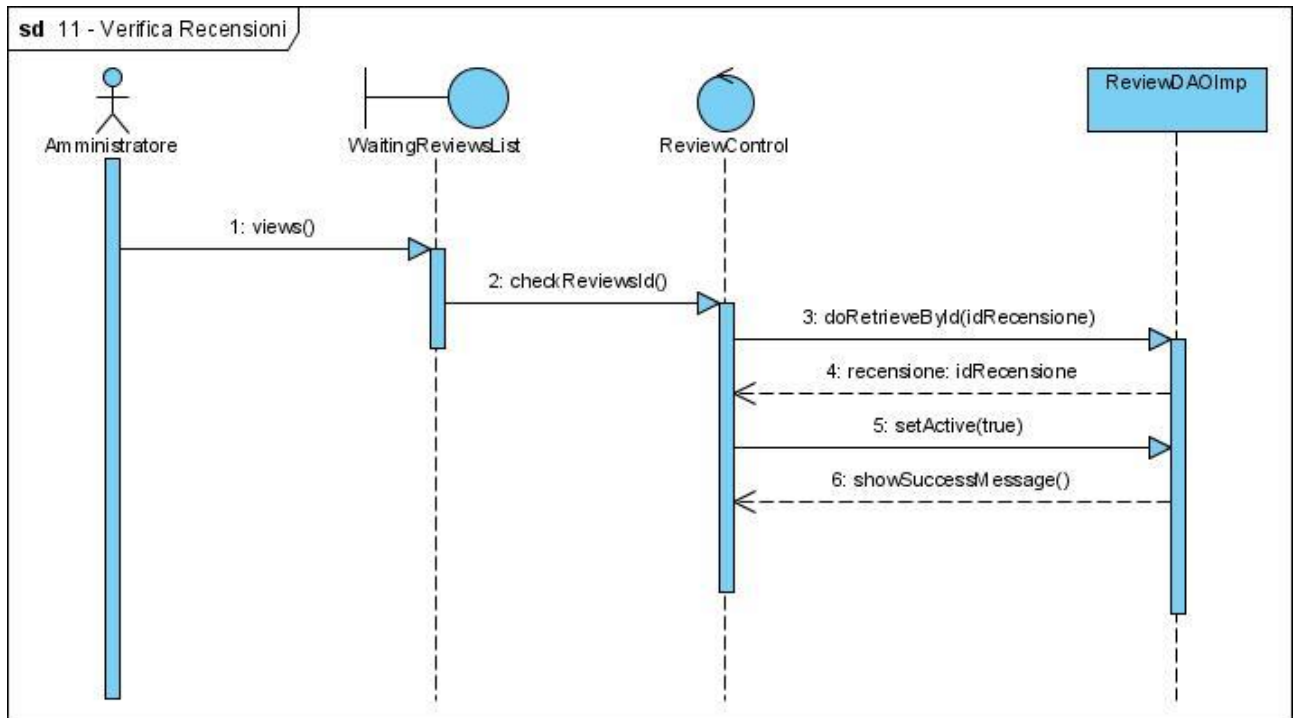
-showSuccessMessage: l'output sarà «Rivenditore %idUtente% verificato correttamente!».



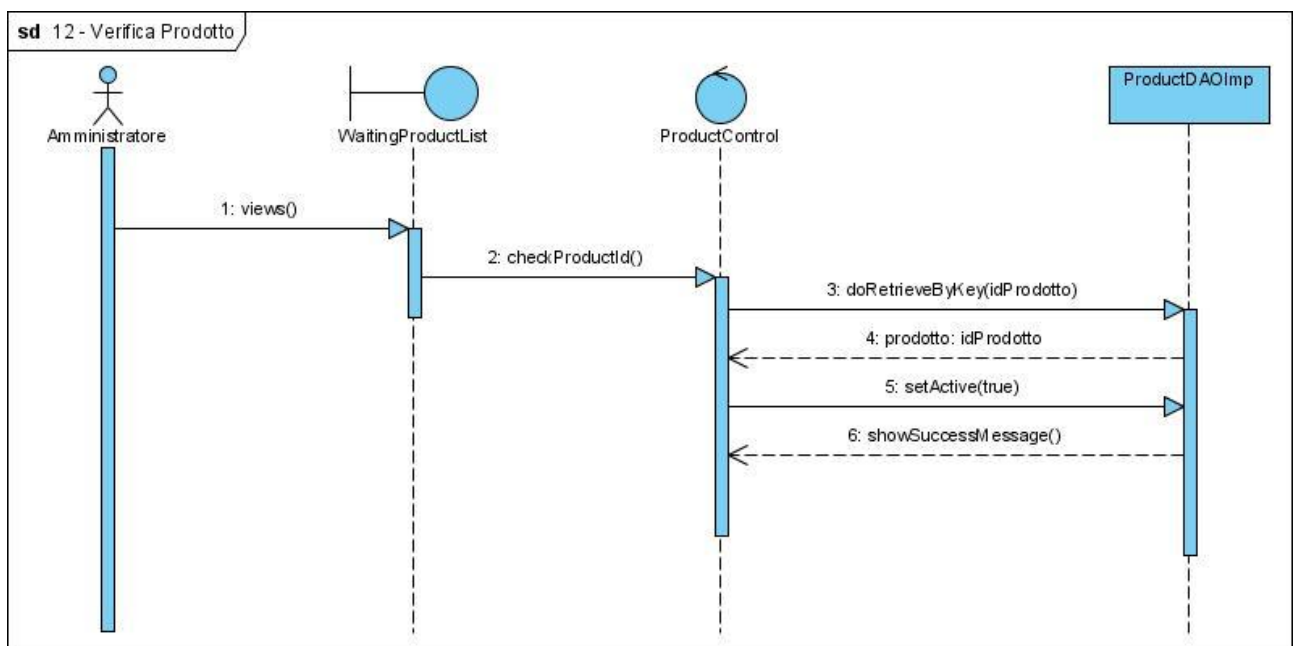
-showSuccessMessage: l'output sarà «Utente %id% sospeso correttamente!».



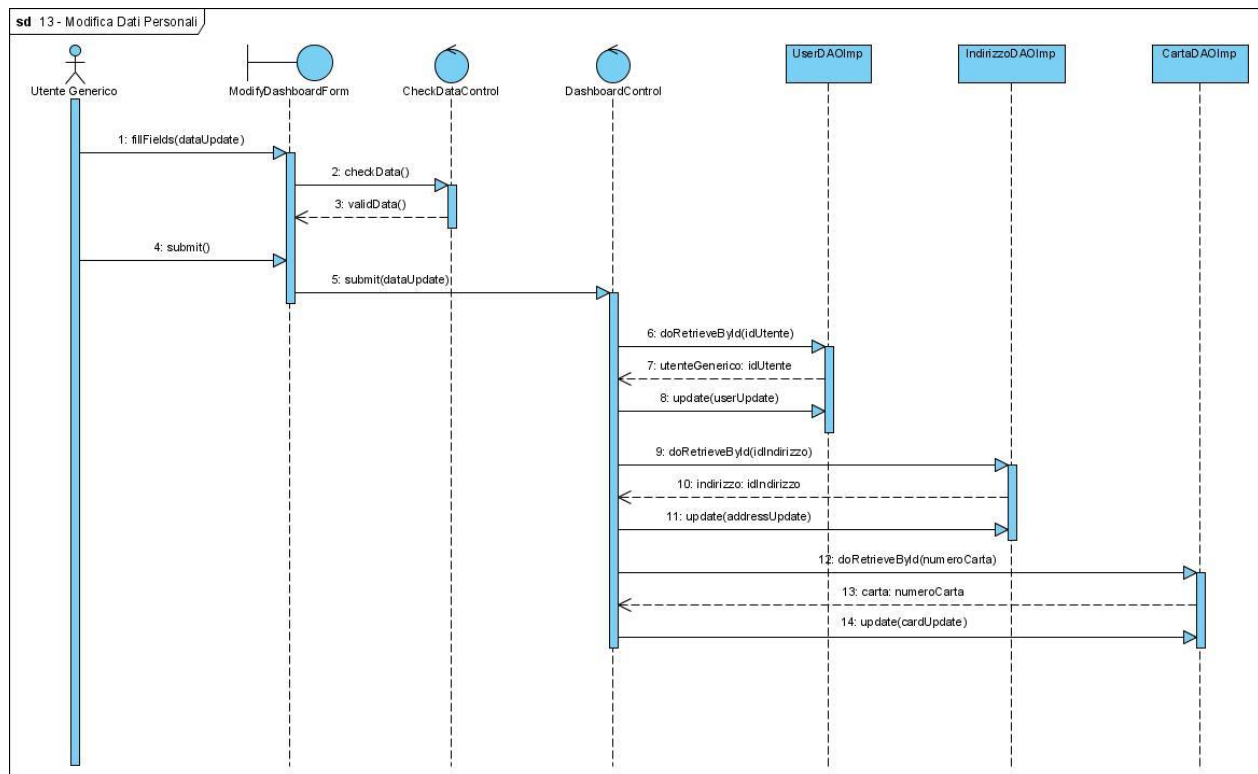
-showSuccessMessage: l'output sarà «Utente %id% eliminato correttamente!».



-showSuccessMessage: l'output sarà «Recensione %idRecensione% verificata correttamente!».



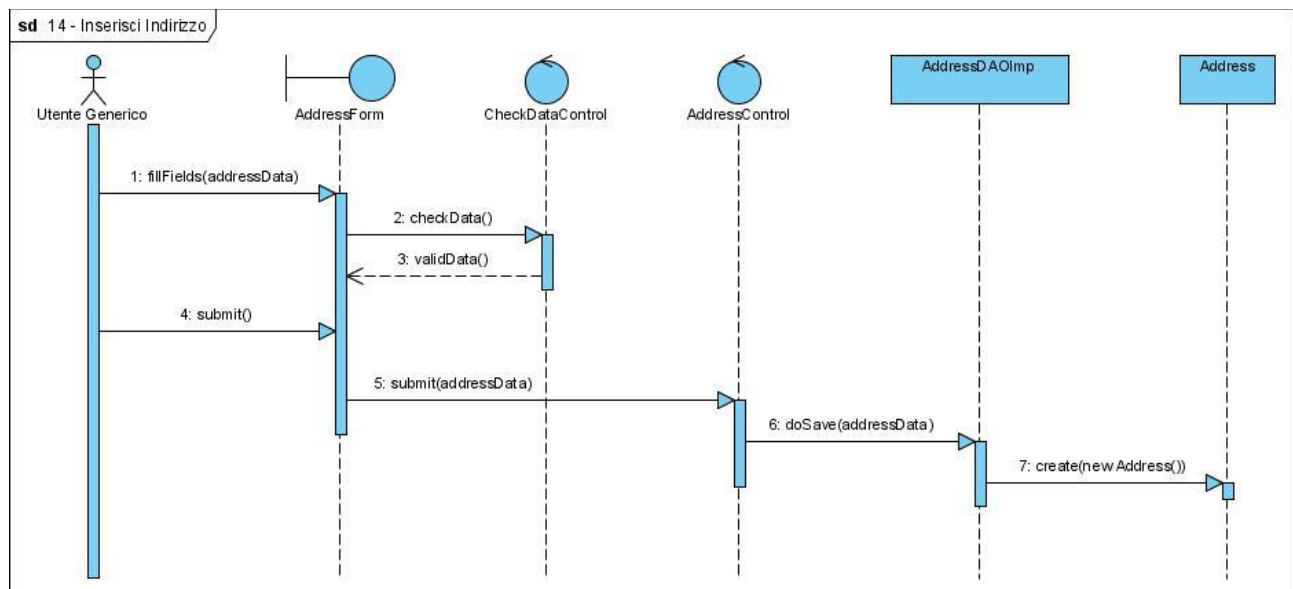
-showSuccessMessage: l'output sarà «Prodotto %idProdotto% verificata correttamente!».



-userUpdate: l'utente potrà modificare nome, cognome e password.

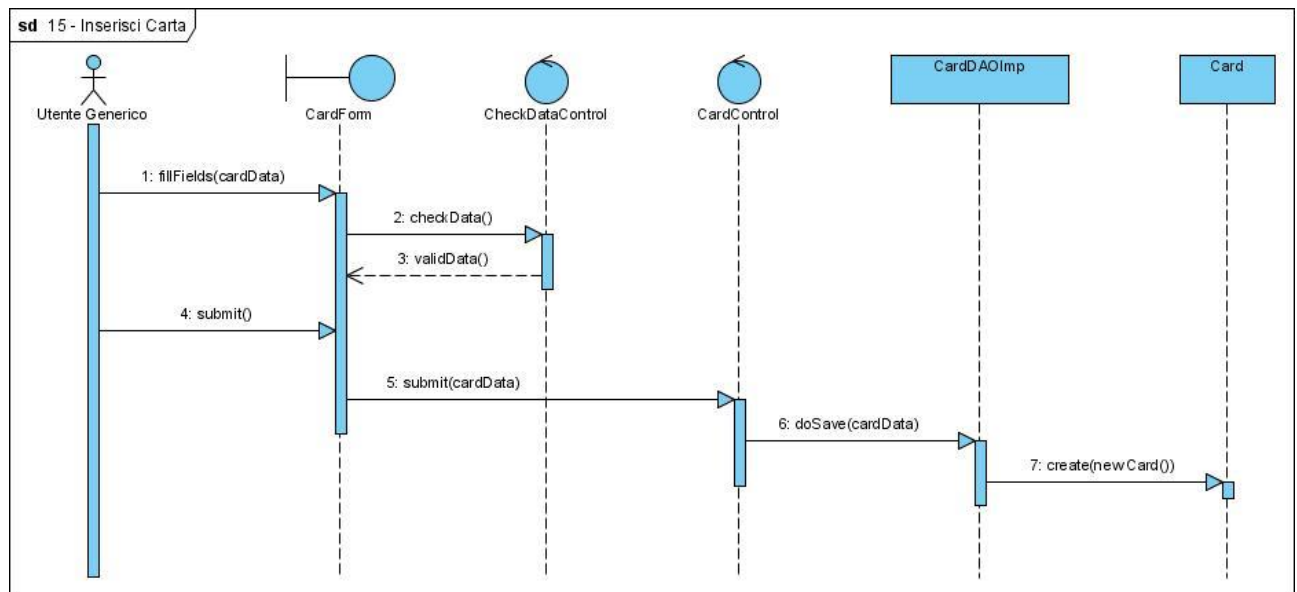
-addressUpdate: l'utente potrà modificare numero di telefono, via, numero civico, città, provincia, CAP e descrizione aggiuntiva.

-cardUpdate: l'utente dovrà modificare tutti i dati della carta, se essa cambiata, quindi numero, nome dell'intestatario, CVV e data di scadenza.



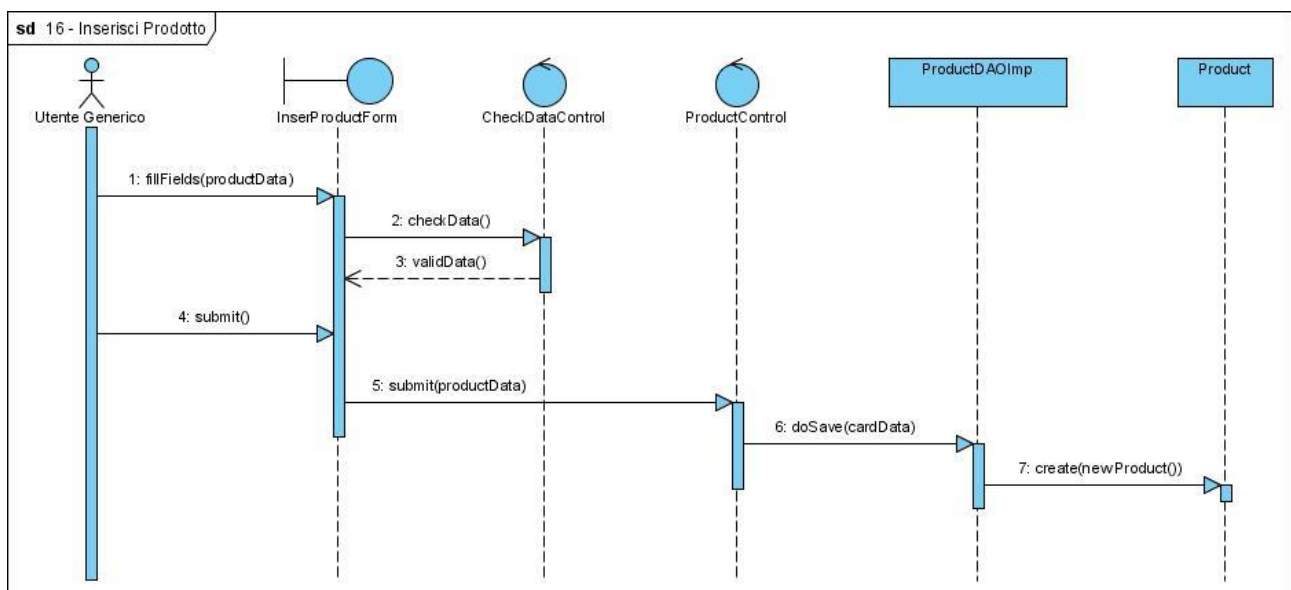
Address Data

- Via
- Numero Civico
- Città
- Provincia
- CAP
- Descrizione



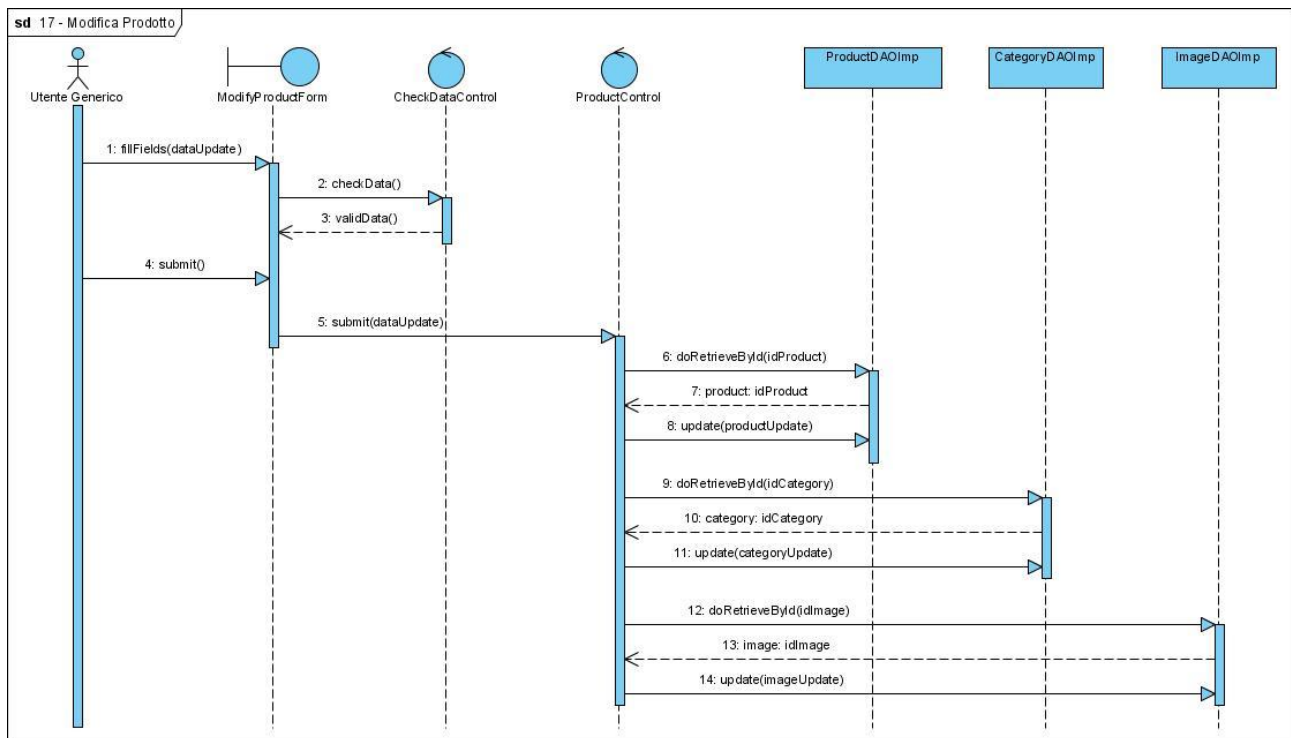
Card Data

- Numero Carta
- Nome Intestatario
- Data di Scadenza
- CVV



Product Data Data

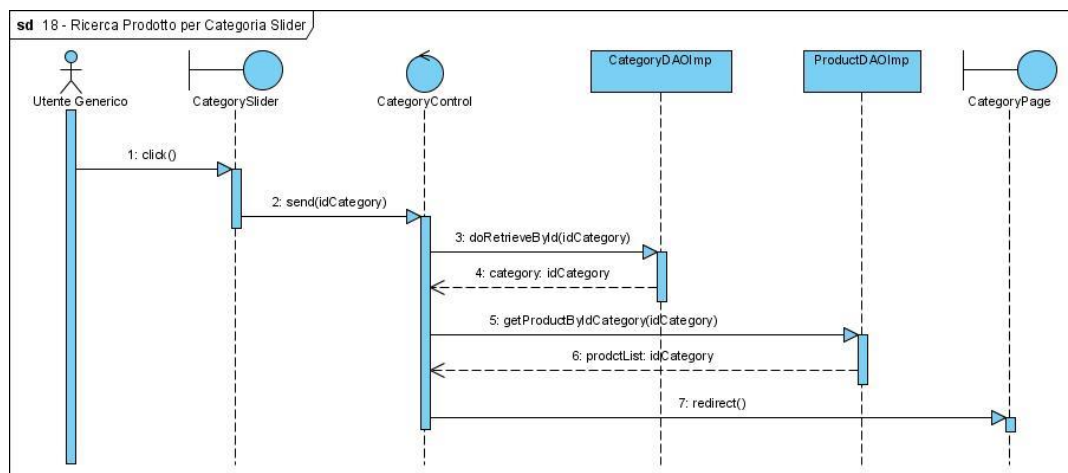
- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Foto • Titolo • Descrizione • Unità di Misura • Prezzo | <ul style="list-style-type: none"> • Quantità Minima • Quantità Disponibile • Città di Provenienza • Provincia di Provenienza • Categoria |
|--|--|



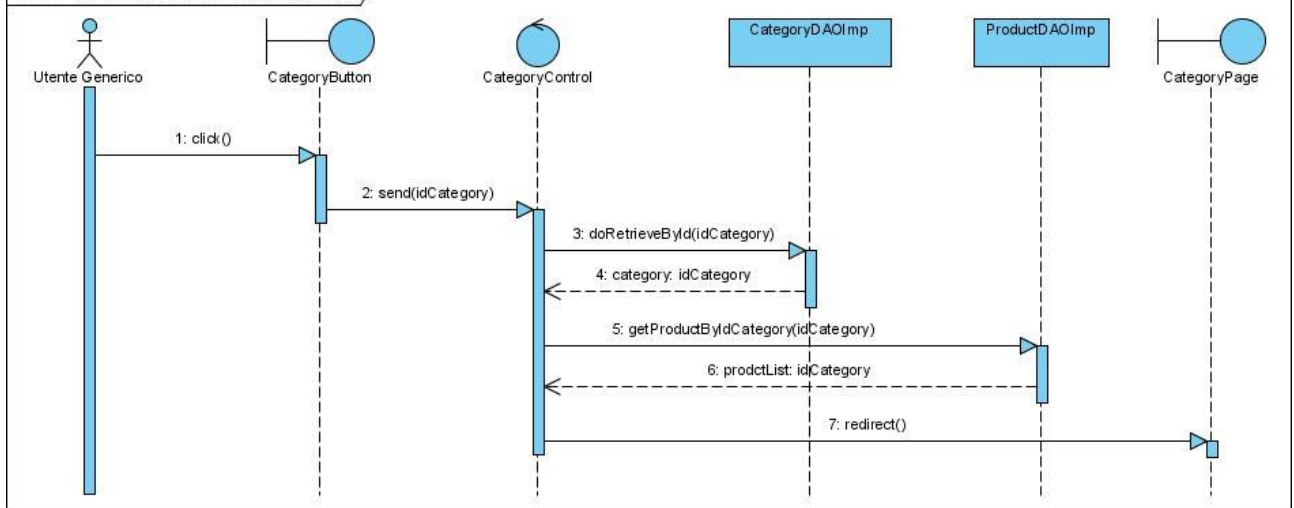
-productUpdate: l'utente potrà modificare titolo, descrizione, unità di misura, prezzo, quantità di misura, quantità disponibile, città di provenienza, provincia di provenienza

-categoryUpdate: l'utente potrà modificare la categoria selezionando tra carne, pesce, cereali e derivate, latte derivati e uova, pasticceria, frutta a verdura, bevande, conserve e condimenti.

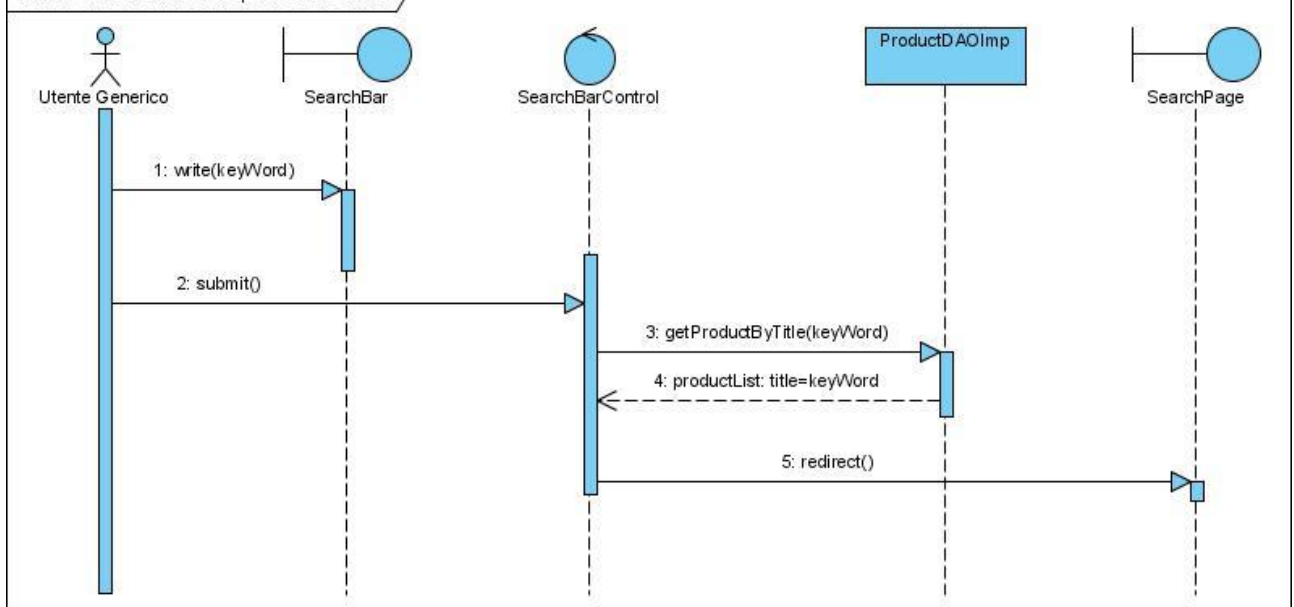
-imageUpdate: l'utente potrà modificare l'immagine, caricandone un'altra.

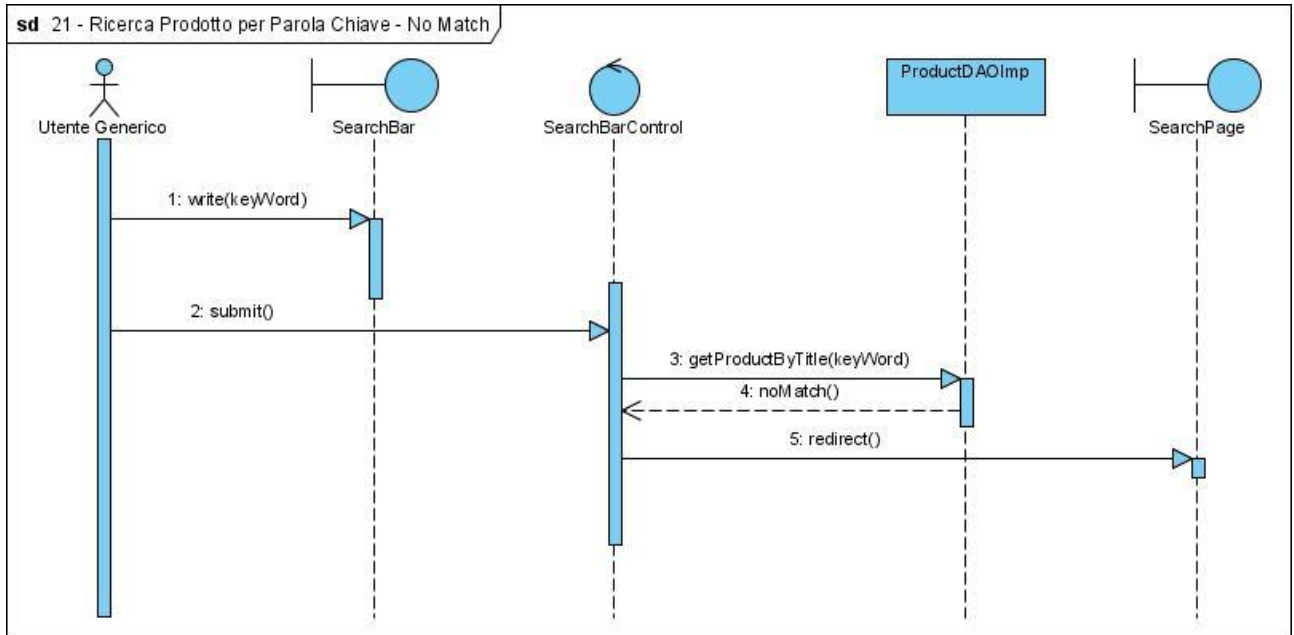


sd 19 - Ricerca Prodotto per Categoria Header

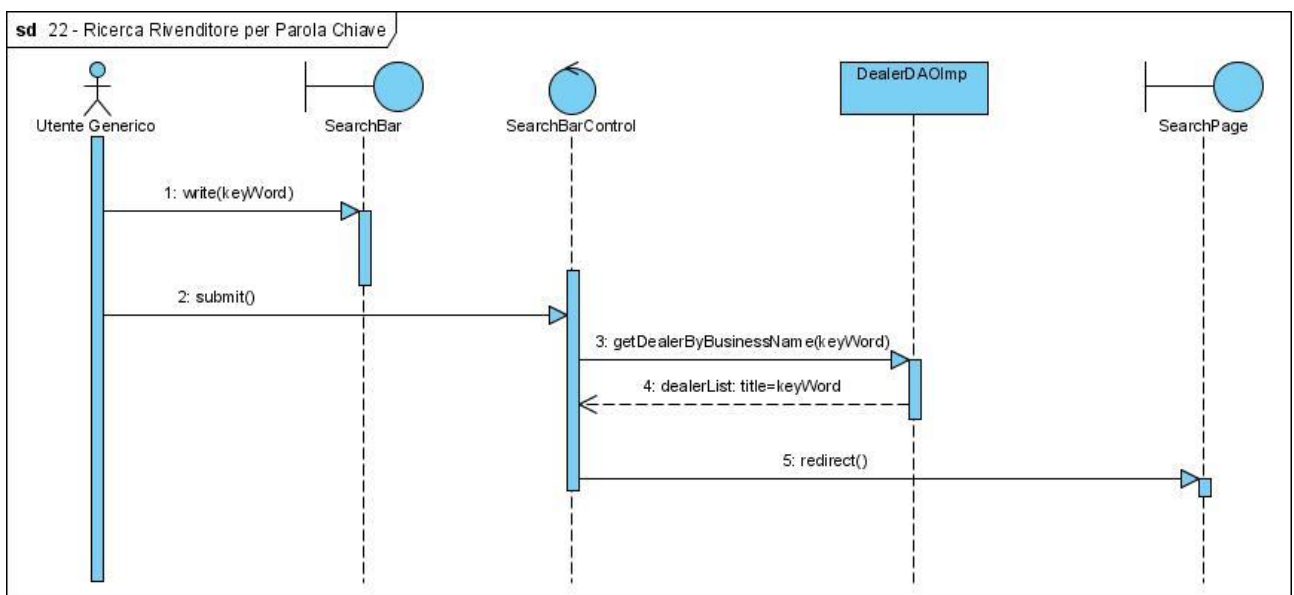


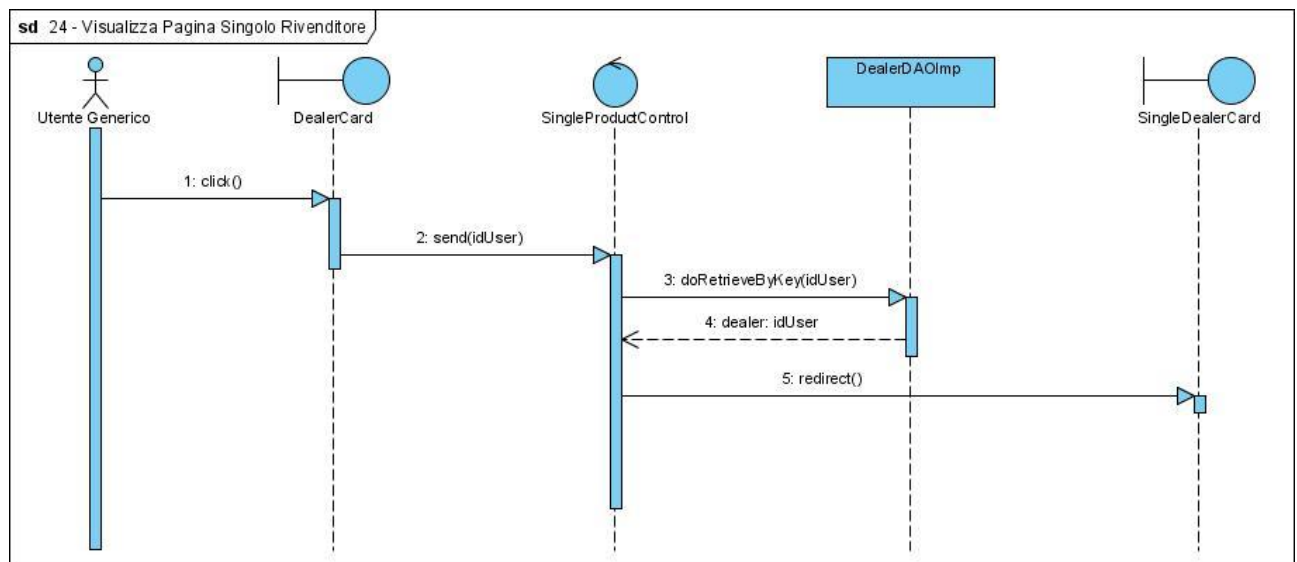
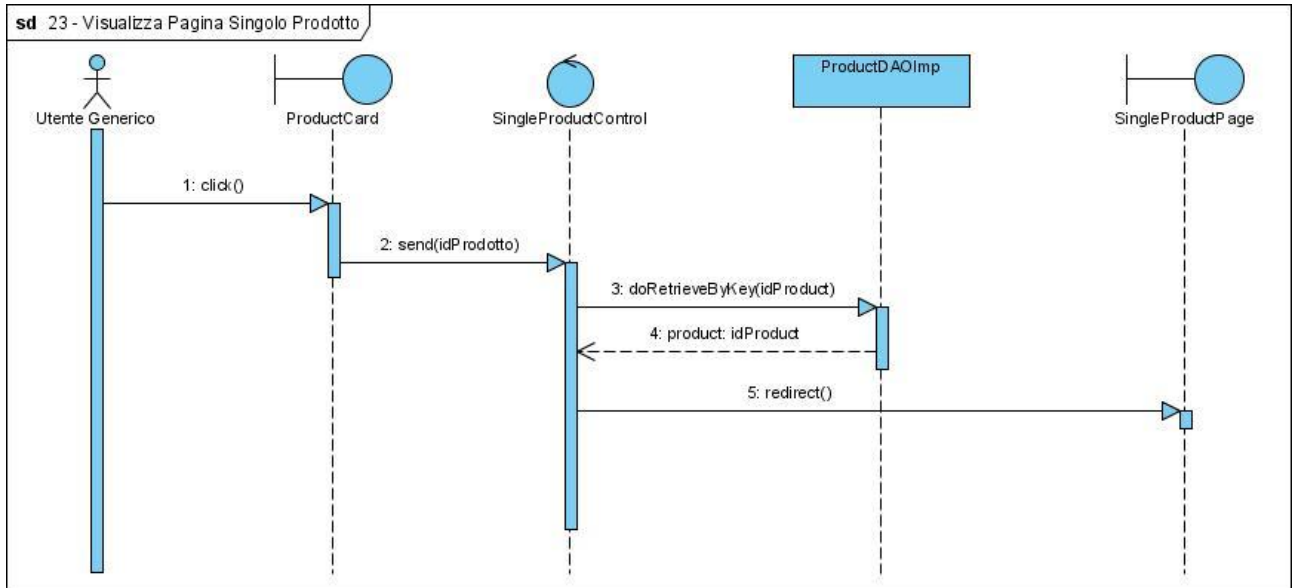
sd 20 - Ricerca Prodotto per Parola Chiave



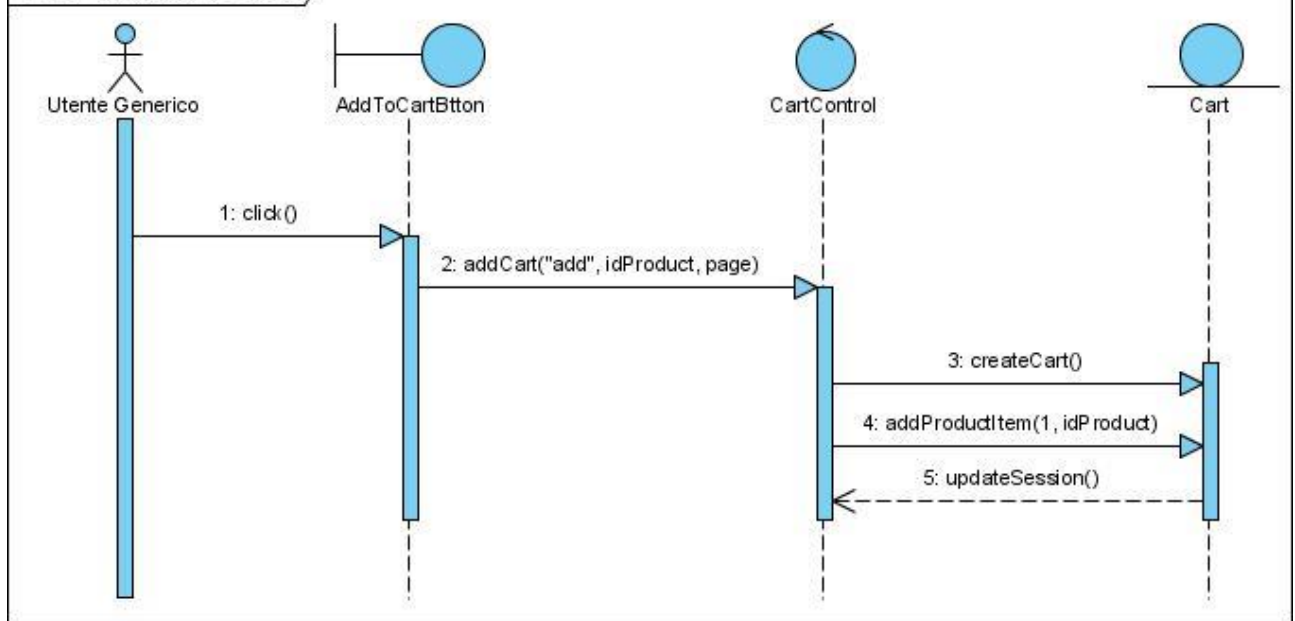


- noMatch ritorna nessun prodotto e il sistema reindirizza alla pagina vuota.

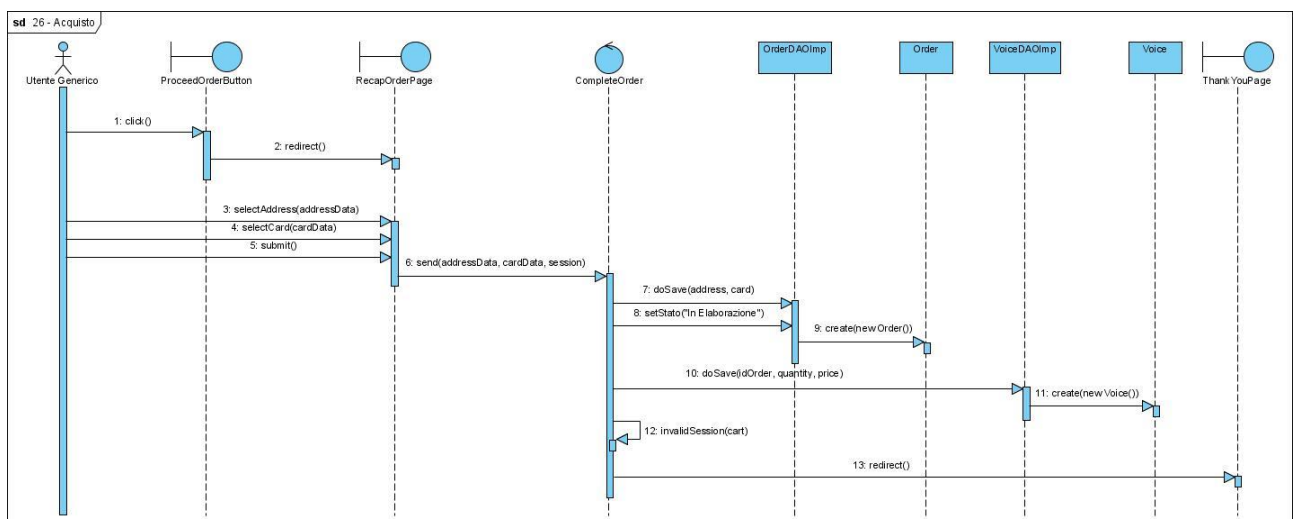




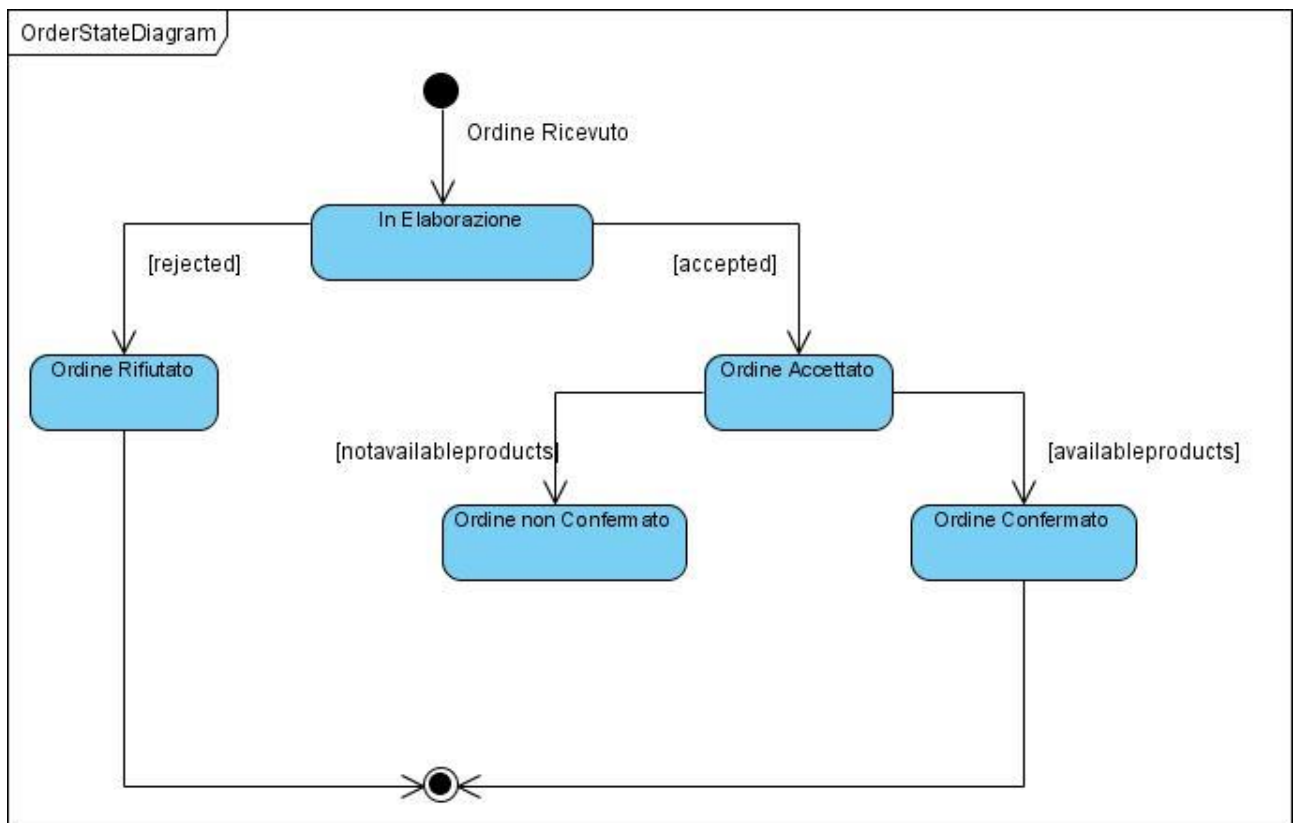
sd 25 - Aggiunta al Carrello



sd 26 - Acquisto



5.2 STATECHART DIAGRAM



6. INTERFACCIA UTENTE

6.1 NAVIGATIONAL PATHS AND SCREEN MOCKUPS

6.1.1 – Registrazione Rivenditore

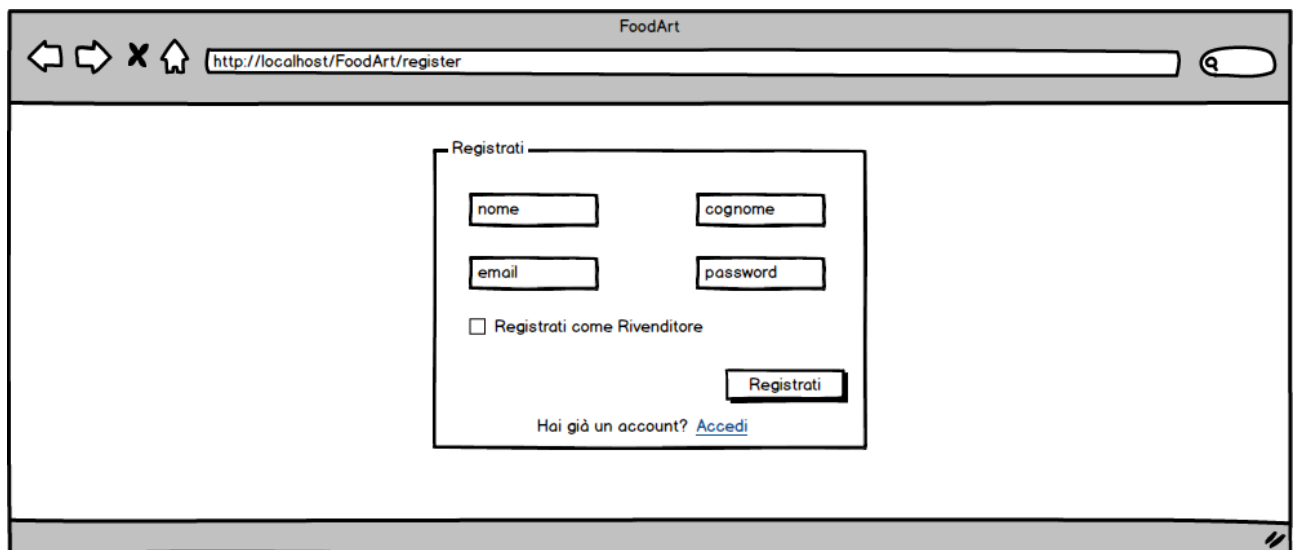
The mockup shows a web browser window titled "FoodArt" with the URL "http://localhost/FoodArt/register". The page contains a registration form titled "Registrati".

Registrati

Form fields and controls:

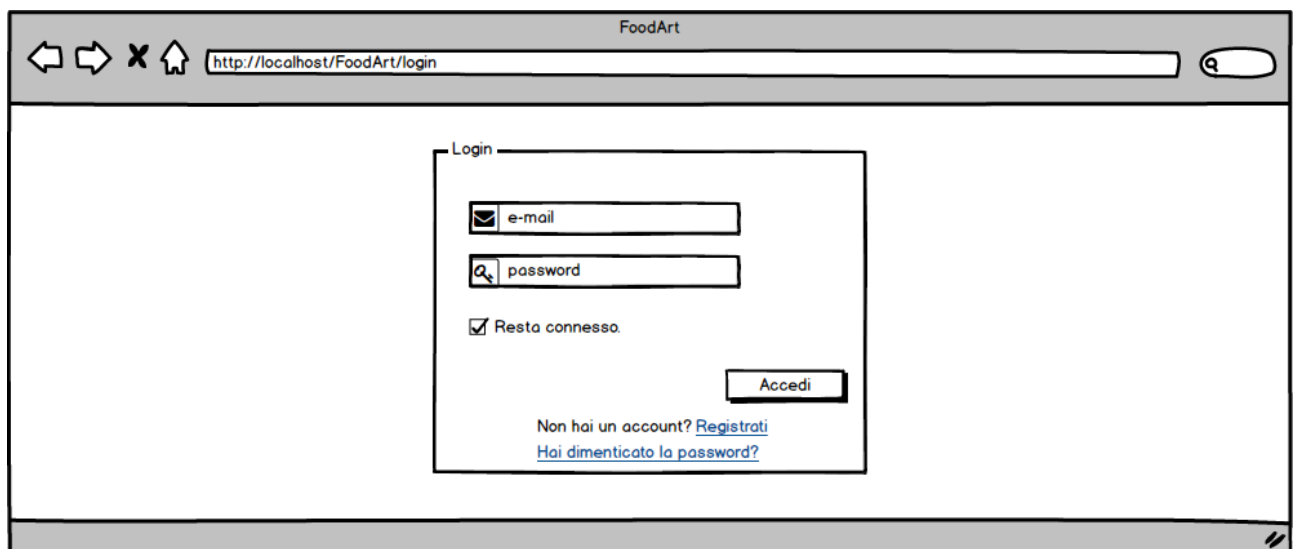
- nome
- cognome
- email
- password
- ☒ Registrati come Rivenditore
- Dati Anagrafici**
 - Birth date: / / (with calendar icon)
 - Gender: Maschio (dropdown menu)
 - città
 - provincia
 - codice fiscale
- Sede Legale**
 - ragione sociale
 - provincia
 - città
 - via
 - cap
 - numero civico
 - partita IVA
 - file IVA (with upload icon)
 - file doc (with upload icon)
- Registrati** (button)
- Footer: Hai già un account? [Accedi](#)

6.1.2 - Registrazione Cliente



The screenshot shows a web browser window titled "FoodArt" with the address bar displaying "http://localhost/FoodArt/register". The main content area contains a registration form titled "Registrati". The form includes four input fields: "nome", "cognome", "email", and "password". Below these fields is a checkbox labeled "Registrati come Rivenditore". At the bottom of the form is a "Registrati" button. Below the button, there is a link: "Hai già un account? [Accedi](#)".

6.1.3 - Login




The screenshot shows a web browser window titled "FoodArt" with the address bar displaying "http://localhost/FoodArt/login". The main content area contains a login form titled "Login". The form includes two input fields: "e-mail" (with an envelope icon) and "password" (with a key icon). Below these fields is a checkbox labeled "Resta connesso.". At the bottom of the form is an "Accedi" button. Below the button, there are two links: "Non hai un account? [Registrati](#)" and "[Hai dimenticato la password?](#)".

6.1.4 - Dashboard Cliente

FoodArt

http://localhost/FoodArt/dashboard

I miei Dati



Nome

Modifica

Cognome


Modifica


E-mail


Modifica

Password ****

Modifica

 I miei ordini

 I miei indirizzi


 Le mie carte

6.1.5 - Dashboard Rivenditore

FoodArt

http://localhost/FoodArt/dashboard

I miei Dati



Nome

Modifica

Cognome

Modifica


E-mail

Modifica

Password ****

Modifica

Data Nascita



Modifica

Luogo Nascita

Modifica

Sesso

Modifica

Codice Fiscale

Modifica

Numero IVA

Modifica

File IVA

Modifica

File Documento


Modifica

Ragione Sociale


Modifica

Luogo


Modifica




I miei ordini



I miei indirizzi

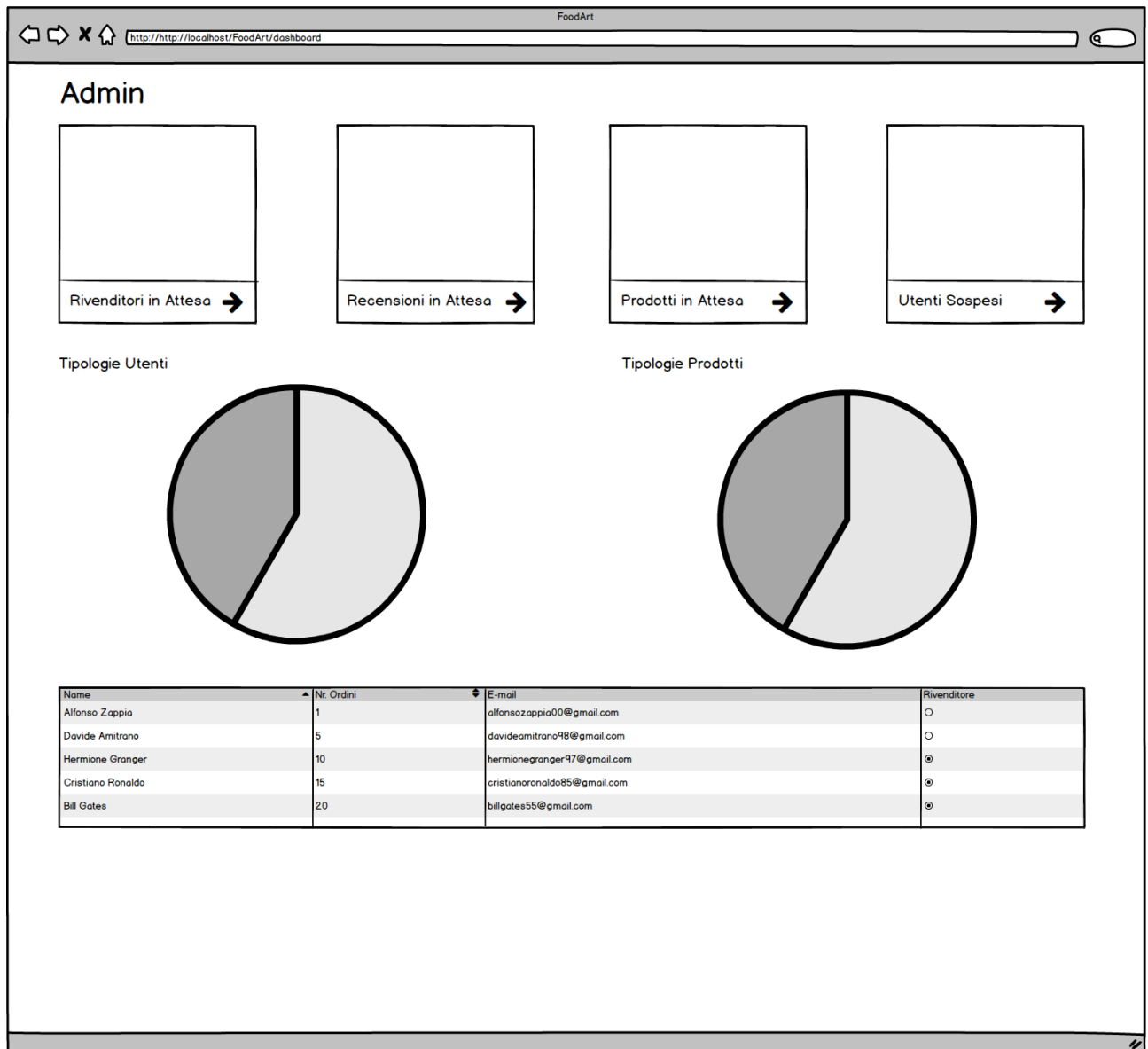


Le mie carte



I miei prodotti

6.1.6 – Dashboard Amministratore



6.1.7 - Inserisci Prodotto

FoodArt

http://localhost/FoodArt/insert-product

Inserisci un prodotto

Seleziona la categoria

Inserisci un'immagine*

Inserisci il Titolo

Inserisci la descrizione

Unità di misura

pz

Quantità Minima Acquistabile

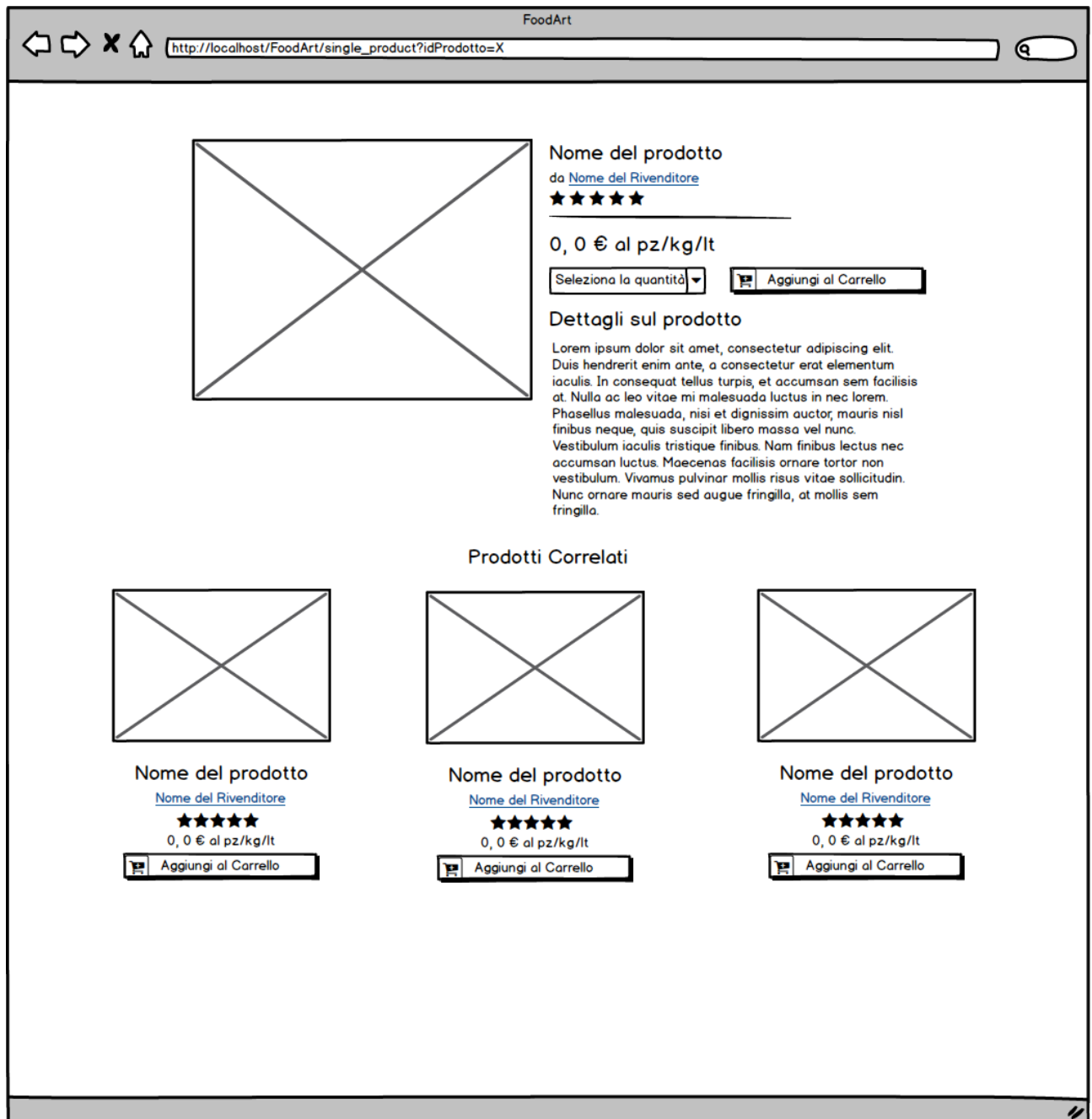
Quantità Disponibile

Provenienza

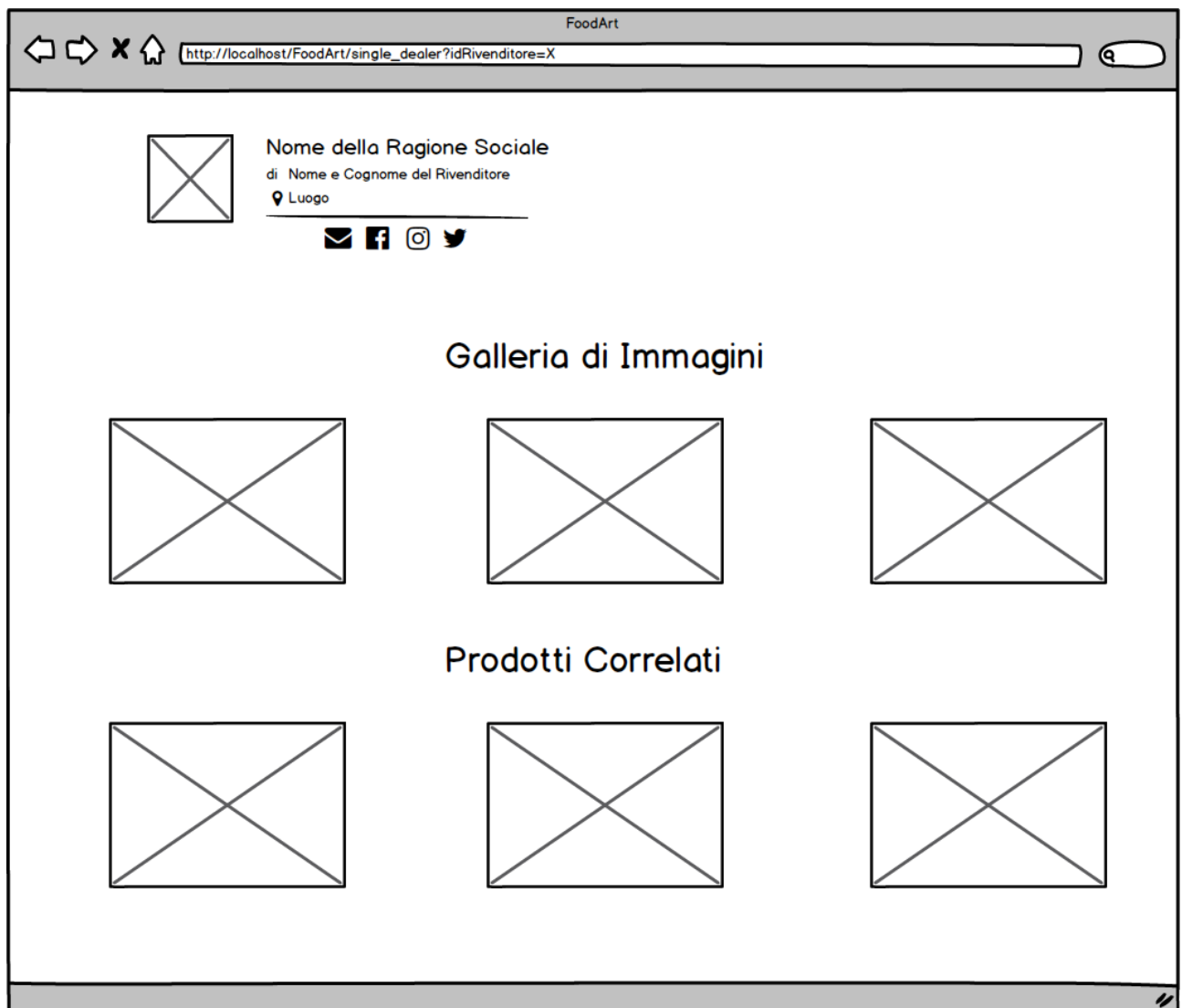
Prezzo €

Continua

6.1.8 - Visualizza Pagina Singolo Prodotto



6.1.9 – Visualizza Pagina Informativa Rivenditore



6.1.10 - Carrello

