Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação - Universidade de São Paulo

Introdução à Teoria das Probabilidades

Professor: Francisco A. Rodrigues

Primeira lista de exercícios

- 1 Defina os espaços amostrais associados aos experimentos abaixo:
- E_1 : Lançamento de um dado.
- E_1 : Lance uma moeda cinco vezes e verifique o número de caras.
- E_3 : Lance uma moeda até que uma coroa apareça e conte o número de lançamentos.
- E4: Verifique o tempo de funcionamento de uma máquina até falhar.
- E_5 : Meça a altura de um jogador de basquete da seleção brasileira.
- 2 Enuncie um evento associado a cada um dos espaços amostrais do exercício anterior.
- 3 Em uma sala há 30 pessoas. Qual é a probabilidade de que duas dessas pessoas façam aniversário no mesmo dia?
- 4 Um novo teste de diagnóstico para detectar o vírus HIV é apresentado tendo 95% de chance de dar um resultado positivo se o paciente é portador do HIV e 98% de chance de dar um negativo se o paciente não é portador do HIV. Em uma população com prevalência de 1/1000 casos de HIV (fração de infectados), qual é a chance de que uma pessoa com teste positivo ter realmente o vírus?
- 5 Suponha que lancemos três moedas. Seja a variável aleatória *Y* : "número de caras obtidas". Calcule a função de probabilidade de *Y*.
- 6 Seja X a variável aleatória contínua com função densidade de probabilidade $f(x) = be^{-bx}$, $x \ge 0$. Mostre que se $p_j = P(j \le X \le j+1)$, então $p_j = (1-a)a^j$ e determine a.
 - 7 Seja X uma variável aleatória contínua com função densidade de probabilidade:

$$f(x) = \begin{cases} x/2, & 0 \le x \le 1\\ 1/2, & 1 \le x \le 2\\ -x/2 + 3/2, & 2 \le x \le 3\\ 0, \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Calcule $P(X > 2 | 1 \le X \le 3)$.

8 - O tempo T, em semanas, necessário para um programador desenvolver um website é uma variável aleatória com distribuição de probabilidade dada a seguir. Calcule $F(t) = P(T \le t)$.

$$\begin{array}{c|ccccc} T & 2 & 3 & 4 & 5 \\ \hline P(T=t) & 0.2 & 0.1 & 0.3 & 0.4 \\ \end{array}$$

- 9 Seja $F(x) = 1 e^{-\lambda x}$ para $x \ge 0$. Calcule f(x).
- 10 Seja \boldsymbol{X} uma variável aleatória contínua com função densidade de probabilidade:

$$f(x) = \begin{cases} 4x, & 0 \le x < 1/2 \\ 4(1-x), & 1/2 \le x \le 1. \end{cases}$$

Determine a função de distribuição acumulada de *X*.

11 - Uma fábrica produz peças automotivas tais que 5% delas são defeituosas e 95% são não-defeituosas. Se uma peça defeituosa for produzida, o fabricante perde R\$ 5,00, enquanto uma peça não-defeituosa lhe dá um lucro de R\$10,00. Se X for o lucro líquido por peça, calcule E(X).

12 - Seja X uma variável aleatória contínua com função de distribuição de probabilidade:

$$f(x) = \begin{cases} x, & 0 \le x \le 1 \\ 2 - x, & 1 < x \le 2 \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Calcule o valor esperado de X.

13 - Sejam as variáveis aleatórias X e Y com distribuições de probabilidade:

Calcule E[X], E[Y], $E[X^2]$ e $E[Y^2]$.

14 - Seja X uma variável aleatória contínua com função de distribuição de probabilidade:

$$f(x) = \begin{cases} x, & 0 \le x \le 1 \\ 2 - x, & 1 < x \le 2 \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Calcule a variância de X.

15 - Mostre que se *X* é uma variável aleatória e *A* e *B* constantes:

$$E(AX+B) = AE[X] + B$$

$$V(AX + B) = A^V(X).$$