

CSS 指层叠样式表 (Cascading Style Sheets)，定义了如何显示 HTML 元素

[教程](#)

1 类别/位置

1.1 内联样式

- 在HTML元素内使用 **style属性**定义适用的样式表属性
- 语法格式如下：

```
<div style="内容"><div>
<!-- 例如 -->
<div style="background-color:red"><div>
```

1.2 内部样式表

- 由 `<style></style>` 标记对放在 `<head></head>` 中
- 在 `<style>` 中有一个类型属性 `type`，后面接 `text/css`，表示CSS文本
- 语法格式如下：

```
<style type="text/css">
  /* 这里写CSS内容 */
  #id { background-color:red; }
</style>
```

1.3 外部样式表 (推荐)

- 把CSS文件和HTML文件分割开，通过链接 `<link>` 使CSS文件对本网页的样式有效
- 语法格式如下：

```
<link type="text/css" rel="stylesheet" href="css文件的存放地址">
```

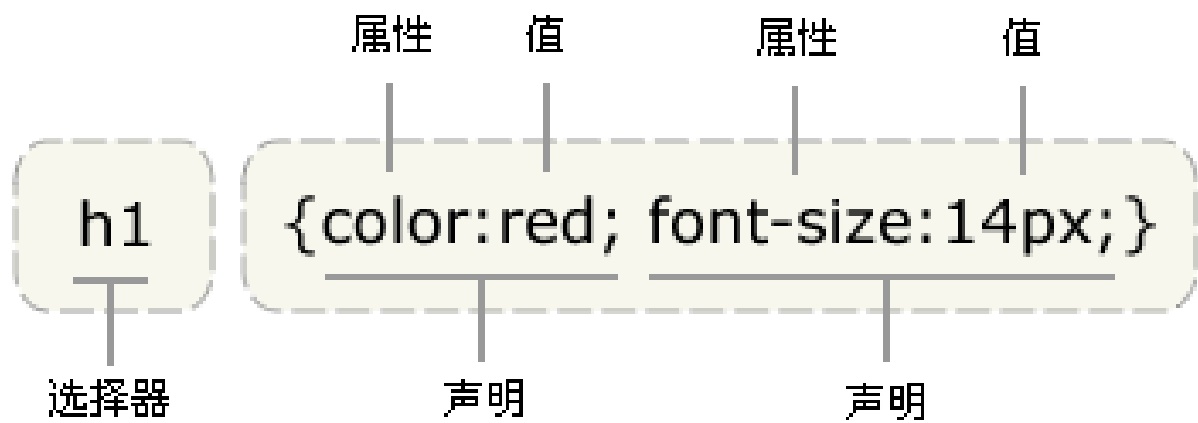
优先级：内联样式 > 内部样式 > 外部样式

2 语法

基本写法：

- 选择器
- 声明
 - 属性
 - 值

下面这行代码的作用是将 `h1` 元素内的文字颜色定义为红色，同时将字体大小设置为 14 像素



每行只描述一个属性可以增强样式定义的可读性，例如：

```
p {  
  text-align: center;  
  color: black;  
  font-family: arial;  
}
```

常用CSS样式属性 ([较为完整的CSS样式说明](#))：

类型	属性	作用	例子
布局相关	position	设置布局定位方法 <code> position: absolute;`</code>	
	top, bottom, left, right	在 绝对布局 时，设置相对边距	<code>top: 10%;</code>
	width, height	设置宽、高 <code> width: 100px;`</code>	
	margin, border, padding	设置外边距、边框、内边距	<code>border: 1px solid black;</code>
	transform	设置形变（不影响布局占位）	<code>transform:** **translateX*** (1px);</code>
	z-index	设置层高度（影响遮挡）	<code>z-index: 999;</code>
	overflow	内容超出边界时处理方法	<code>overflow: auto hidden;</code>
显示效果	background, color	背景、前景颜色	<code>color: white;</code>
	box-shadow	元素边界阴影	<code>box-shadow: 0 0 1px 1px black;</code>
	animation, transition	动画	<code>transition: height 2s ease-in-out;</code>
文本相关	line-height,font-size, font-family, font-style	行高、字体大小、字体、加粗斜体等样式	<code>font-size: 1.3rem;</code>

3 选择器

3.1 基本选择器

选择器	类型	功能
*	通配选择器	选择文档中所有HTML元素
E	元素选择器	选择指定类型的HTML元素
#id	ID选择器	选择指定ID属性值为“id”的任意类型元素，最好唯一
.class	类选择器	选择指定class属性值为“class”的任意类型的 任意多个元素
selector1, selectorN	群组选择器	将每一个选择器匹配的元素集合并

```

/* 选中某个 HTML 元素，比如 div、p、h1、a */
html {color: black;}
h1 {color: blue;}
h2 {color: silver;}
/* id 选择器以 "#" 来定义 */
#red {color: red;}
#green {color: green;}
/* class 选择器以 "." 来定义 */
.important {color: red;}
/* h1, h2 元素颜色都设置为red */
h1, h2 {color: red;}

```

3.2 层次选择器

选择器	类型	功能
<code>E F</code>	后代选择器（包含选择器）	选择匹配的F元素，且匹配的F元素被包含在匹配的E元素内
<code>E > F</code>	子选择器	选择匹配的F元素，且匹配的F元素是所匹配的E元素的子元素
<code>E + F</code>	相邻兄弟选择器	选择匹配的F元素，且匹配的F元素紧位于匹配的E元素的后面
<code>E ~ F</code>	通用选择器	选择匹配的F元素，且位于匹配的E元素后的所有匹配的F元素

```

<html>
  <head>
    <style type="text/css">
      /* 后代选择器 */
      p em {color:red;}
      /* 子选择器 */
      h1 > strong {color:red;}
      /* 相邻兄弟选择器 */
      h2 + p {color: blue;}
      /* 通用选择器 */
      h3 ~ p {color: green;}
    </style>
  </head>

  <body>
    <h1>This is a <em>important</em> heading</h1>
    <p>This is a <em>important</em> paragraph.</p>
    <!-- 只有h2紧跟着的p元素会变成蓝色 -->
    <h2>This is a heading.</h2>
    <p>This is paragraph.</p>
    <p>This is paragraph.</p>
    <!-- h3后面的所有p元素会变成绿色 -->
    <h3>This is a heading.</h3>
    <p>This is paragraph.</p>
    <p>This is paragraph.</p>
    <!-- 两个very都会变成红色，因为strong是h1的子元素 -->
    <h1>This is <strong>very</strong> <strong>very</strong> important.</h1>

```

```
<!-- very不会变成红色，因为strong是em的子元素 -->
<h1>This is <em>really <strong>very</strong></em> important.</h1>
<p>This is paragraph.</p>
</body>
</html>
```

This is a *important* heading

This is a *important* paragraph.

This is a heading.

This is paragraph.

This is paragraph.

This is a heading.

This is paragraph.

This is paragraph.

This is **very very** important.

This is *really very* important.

This is paragraph.

3.3 属性选择器

选择器	功能
[attribute]	用于选取带有指定属性的元素
[attribute=value]	用于选取带有指定属性和值的元素
[attribute~=value]	用于选取属性值中包含指定词汇的元素
[attribute =value]	用于选取带有以指定值开头的属性值的元素，该值必须是整个单词
[attribute^=value]	匹配属性值以value开头的元素
[attribute\$=value]	匹配属性值以value结尾的所有元素
[attribute**=value*]	匹配属性值中包含子串value的所有元素

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
  <head>
    <style type="text/css">
      /* 把包含标题（title）的所有元素变为红色 */
      [title] {
        color:red;
      }
      /* 只对有 href 属性的锚（a 元素）应用样式 */
      a[href] {
```

```

        color:red;
    }
    /* 同时有 href 和 title 属性的 HTML 超链接的文本设置为红色 */
    a[href][title] {
        color:red;
    }
    /* 属性值完全匹配 */
    p[class="important warning"] {
        color: red;
    }
    /* 根据部分属性值选择 */
    p[class~="hello"] {
        color: blue;
    }
    /* 会选择 lang 属性等于 en 或以 en- 开头的元素 */
    *[lang="en"] {
        color: green;
    }
</style>
</head>

<body>
    <h2 title="Hello world">Hello world</h2>

    <a href="http://w3school.com.cn">w3School</a><br>
    <a name="w3school">w3School</a><br>

    <a title="w3School Home" href="http://w3school.com.cn">w3School</a><br>

    <p class="important warning">This is a paragraph.</a>

    <p class="hello world">This is a paragraph.</a>
    <p class="hello">This is a paragraph.</a>

    <p lang="en">Hello!</p>
    <p lang="en-us">Greetings!</p>
    <p lang="en-au">G'day!</p>
    <p lang="fr">Bonjour!</p>
</body>
</html>

```

Hello world

W3School
W3School
W3School

This is a paragraph.

This is a paragraph.

This is a paragraph.

Hello!

Greetings!

G'day!

Bonjour!

3.4 伪类与伪元素

3.4.1 伪类

伪类是选择器的一种，它用于**选择处于特定状态的元素**，例如：

- 当它们是这一类型的第一个元素时
- 当鼠标指针悬浮在元素上面的时候

它们表现得会像是你向你的文档的某个部分应用了一个类一样，帮你在你的标记文本中减少多余的类，让你的代码更灵活、更易于维护

- 伪类就是开头为冒号的关键字： `:pseudo-class-name`

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <style>
      p {
        display: none;
        background-color: yellow;
        padding: 20px;
      }
      <!-- 把鼠标悬停到 <div> 元素以显示 <p> 元素 -->
      div:hover p {
        display: block;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div>鼠标移到我上面来显示 p 元素
      <p>哈哈！我在这里！</p>
    </div>
  </body>
</html>
```

- 所有 CSS 伪类：

选择器	例子	例子描述
<code>:active</code>	<code>a:active</code>	选择活动的链接
<code>:checked</code>	<code>input:checked</code>	选择每个被选中的 <code><input></code> 元素
<code>:disabled</code>	<code>input:disabled</code>	选择每个被禁用的 <code><input></code> 元素
<code>:empty</code>	<code>p:empty</code>	选择没有子元素的每个 <code><p></code> 元素
<code>:enabled</code>	<code>input:enabled</code>	选择每个已启用的 <code><input></code> 元素
<code>:first-child</code>	<code>p:first-child</code>	选择作为其父的首个子元素的每个 <code><p></code> 元素
<code>:first-of-type</code>	<code>p:first-of-type</code>	选择作为其父的首个 <code><p></code> 元素的每个 <code><p></code> 元素
<code>:focus</code>	<code>input:focus</code>	选择获得焦点的 <code><input></code> 元素
<code>:hover</code>	<code>a:hover</code>	选择鼠标悬停其上的链接
<code>:in-range</code>	<code>input:in-range</code>	选择具有指定范围内的值的 <code><input></code> 元素
<code>:invalid</code>	<code>input:invalid</code>	选择所有具有无效值的 <code><input></code> 元素
<code>:lang(language)</code>	<code>p:lang(it)</code>	选择每个 <code>lang</code> 属性值以 "it" 开头的 <code><p></code> 元素
<code>:last-child</code>	<code>p:last-child</code>	选择作为其父的最后一个子元素的每个 <code><p></code> 元素
<code>:last-of-type</code>	<code>p:last-of-type</code>	选择作为其父的最后一个元素的每个 <code><p></code> 元素
<code>:link</code>	<code>a:link</code>	选择所有未被访问的链接
<code>:not(selector)</code>	<code>:not(p)</code>	选择每个非 <code><p></code> 元素的元素
<code>:nth-child(n)</code>	<code>p:nth-child(2)</code>	选择作为其父的第二个子元素的每个 <code><p></code> 元素
<code>:nth-last-child(n)</code>	<code>p:nth-last-child(2)</code>	选择作为父的第二个子元素的每个 <code><p></code> 元素，从最后一个子元素计数
<code>:nth-last-of-type(n)</code>	<code>p:nth-last-of-type(2)</code>	选择作为父的第二个 <code><p></code> 元素的每个 <code><p></code> 元素，从最后一个子元素计数
<code>:nth-of-type(n)</code>	<code>p:nth-of-type(2)</code>	选择作为其父的第二个 <code><p></code> 元素的每个 <code><p></code> 元素
<code>:only-of-type</code>	<code>p:only-of-type</code>	选择作为其父的唯一 <code><p></code> 元素的每个 <code><p></code> 元素
<code>:only-child</code>	<code>p:only-child</code>	选择作为其父的唯一子元素的 <code><p></code> 元素

选择器	例子	例子描述
<code>:optional</code>	<code>input:optional</code>	选择不带 "required" 属性的 <code><input></code> 元素
<code>:out-of-range</code>	<code>input:out-of-range</code>	选择值在指定范围之外的 <input type="text"/> 元素
<code>:read-only</code>	<code>input:read-only</code>	选择指定了 "readonly" 属性的 <code><input></code> 元素
<code>:read-write</code>	<code>input:read-write</code>	选择不带 "readonly" 属性的 <code><input></code> 元素
<code>:required</code>	<code>input:required</code>	选择指定了 "required" 属性的 <code><input></code> 元素
<code>:root</code>	<code>root</code>	选择元素的根元素
<code>:target</code>	<code>#news:target</code>	选择当前活动的 #news 元素 (单击包含该锚名称的 URL)
<code>:valid</code>	<code>input:valid</code>	选择所有具有有效值的 <code><input></code> 元素
<code>:visited</code>	<code>a:visited</code>	选择所有已访问的链接

3.4.2 伪元素

伪元素以类似方式表现，不过表现得是像你往标记文本中加入全新的HTML元素一样，而不是向现有的元素上应用类。伪元素开头为双冒号 `::`： `::pseudo-element-name`

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <style>
      <!-- 为所有 <p> 元素中的首行添加样式 -->
      p::first-line {
        color: #ff0000;
        font-variant: small-caps;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <p>您可以使用 ::first-line 伪元素将特殊效果添加到文本的第一行。一些更多的文字。越来越多，越来越多，越来越多，越来越多，越来越多，越来越多，越来越多，越来越多，越来越多，越来越多。
  </p>
</body>
</html>

```

所有 CSS 伪元素：

选择器	例子	例子描述
<code>::after</code>	<code>p::after</code>	在每个 <code><p></code> 元素之后插入内容
<code>::before</code>	<code>p::before</code>	在每个 <code><p></code> 元素之前插入内容
<code>::first-letter</code>	<code>p::first-letter</code>	选择每个 <code><p></code> 元素的首字母。
<code>::first-line</code>	<code>p::first-line</code>	选择每个 <code><p></code> 元素的首行
<code>::selection</code>	<code>p::selection</code>	选择用户选择的元素部分

优先级与继承

· id选择器样式 > 类选择器样式 > 元素选择器样式

- 子元素默认从父元素继承属性
- 创建一个针对子元素的特殊规则，可以摆脱父元素的规则

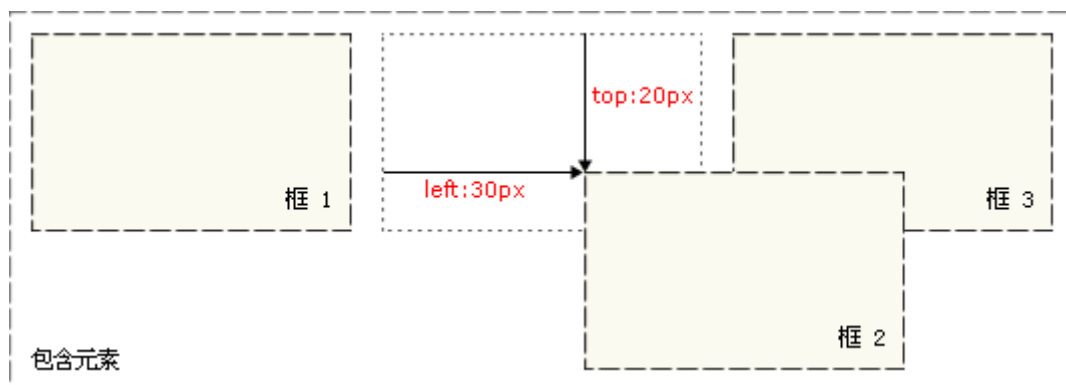
4 定位

4.1 相对定位

设置为相对定位的元素框会偏移某个距离。元素仍然保持其未定位前的形状，它原本所占的空间仍保留

- 如果对一个元素进行相对定位，它将出现在它所在的位置上
- 然后，可以通过设置垂直或水平位置，让这个元素“相对于”它的起点进行移动
- 注意，在使用相对定位时，无论是否进行移动，元素仍然占据原来的空间。因此，移动元素会导致它覆盖其它框

```
#box_relative {
  position: relative;
  left: 30px;
  top: 20px;
}
```



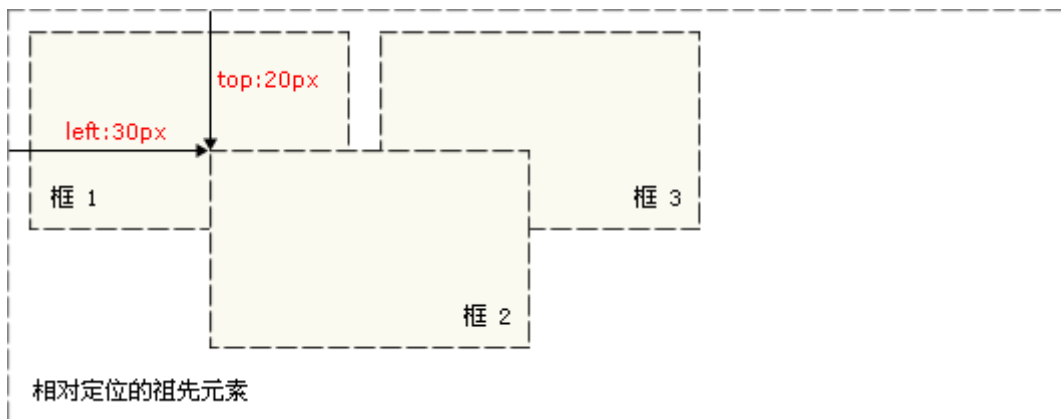
4.3 绝对定位

设置为绝对定位的元素框从文档流完全删除，并相对于其包含块定位

- 包含块可能是文档中的另一个元素或者是初始包含块
- 元素原先在正常文档流中所占的空间会关闭，就好像该元素原来不存在一样
- 元素定位后生成一个块级框，而不论原来它在正常流中生成何种类型的框
- 普通流中其它元素的布局就像绝对定位的元素不存在一样

- 绝对定位的元素的位置**相对于最近的已定位祖先元素**，如果元素没有已定位的祖先元素，那么它的位置相对于**最初的包含块**

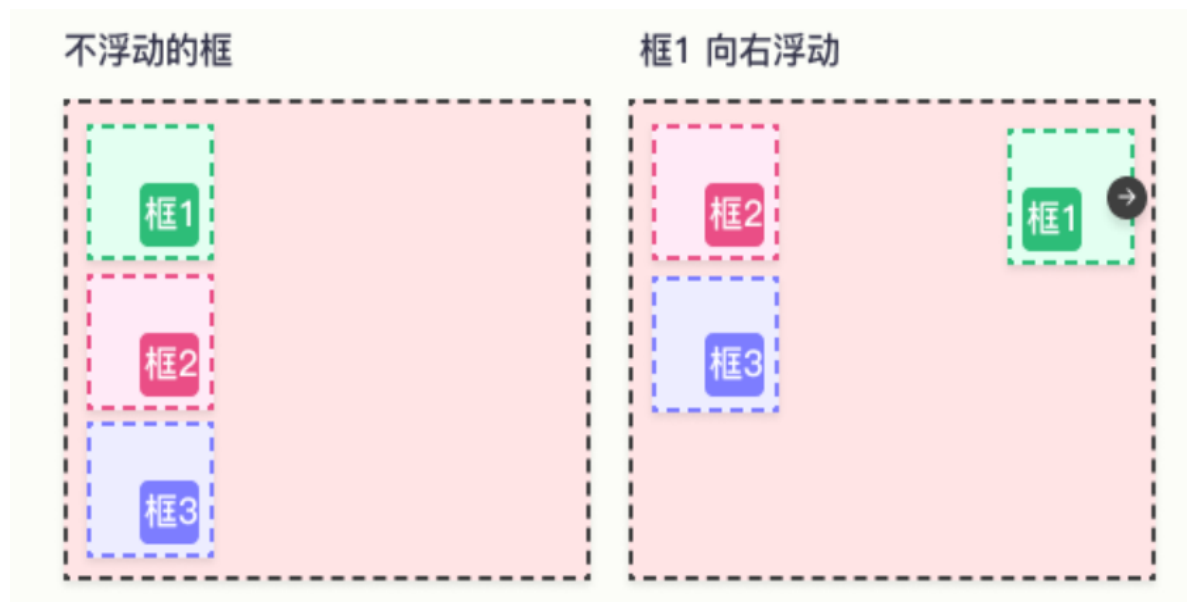
```
#box_relative {  
  position: absolute;  
  left: 30px;  
  top: 20px;  
}
```



4.3 浮动

- 浮动的框可以向左或向右移动，**直到它的外边缘碰到包含框或另一个浮动框的边框为止**
- 由于浮动框不在文档的普通流中，所以**文档的普通流中的块框表现得就像浮动框不存在一样**

当把框 1 向右浮动时，它脱离文档流并且向右移动，直到它的右边缘碰到包含框的右边缘

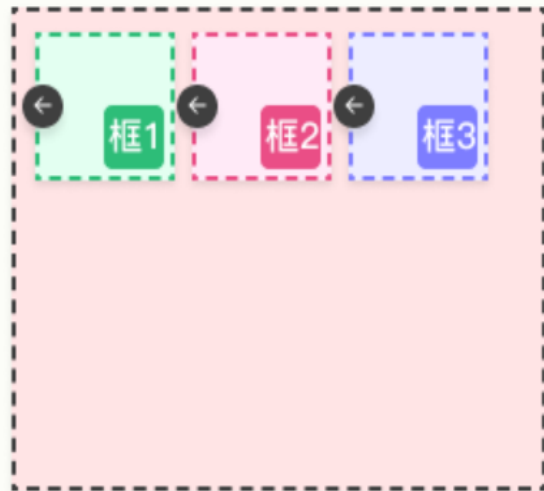


当框 1 向左浮动时，它脱离文档流并且向左移动，直到它的左边缘碰到包含框的左边缘。因为它不再处于文档流中，所以它不占据空间，实际上覆盖住了框 2，使框 2 从视图中消失；如果把所有三个框都向左移动，那么框 1 向左浮动直到碰到包含框，另外两个框向左浮动直到碰到前一个浮动框

框1 向左浮动

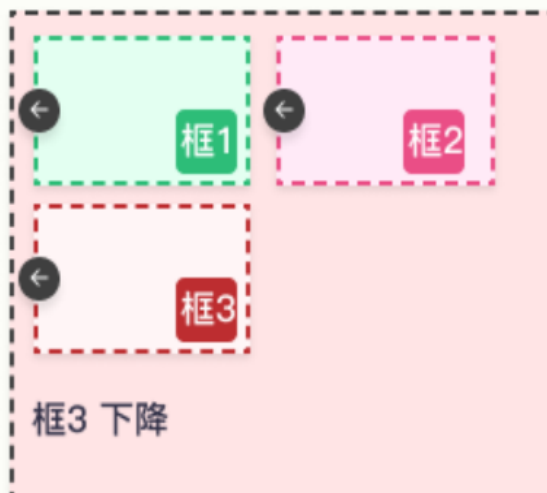


所有三个框向左浮动



如果包含框太窄，无法容纳水平排列的三个浮动元素，那么其它浮动块向下移动，直到有足够的空间。
如果浮动元素的高度不同，那么当它们向下移动时可能被其它浮动元素“卡住”

框1 向左浮动



所有三个框向左浮动

