

2013中国数据库技术大会

DATABASE TECHNOLOGY CONFERENCE CHINA 2013 大数据数据库架构与优化数据治理与分析

SequeMedia









王翔 软件工程师



How Do Technology Trends Impact the Human, Business and IT Experiences?

Top 10 Strategic Technology Trends for 2013

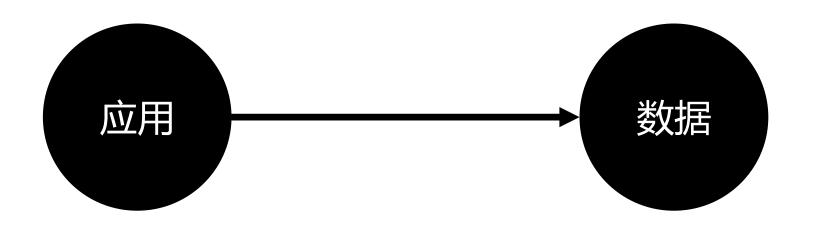
- Mobile Devices Battles
- 2. Mobile Applications & HTML5
- Personal Cloud
- Internet of Things
- Hybrid IT & Cloud Computing
- Strategic Big Data
- 7. Actionable Analytics
- 8. Mainstream In-Memory Computing
- Integrated Ecosystems
- 10. Enterprise App Stores



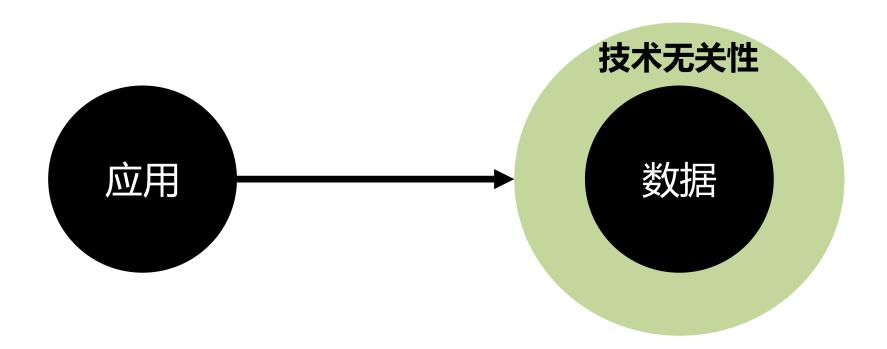
Gartner.



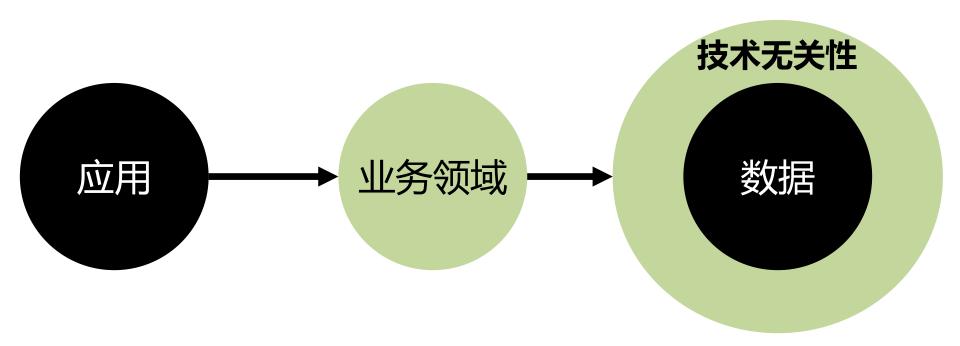
数据访问



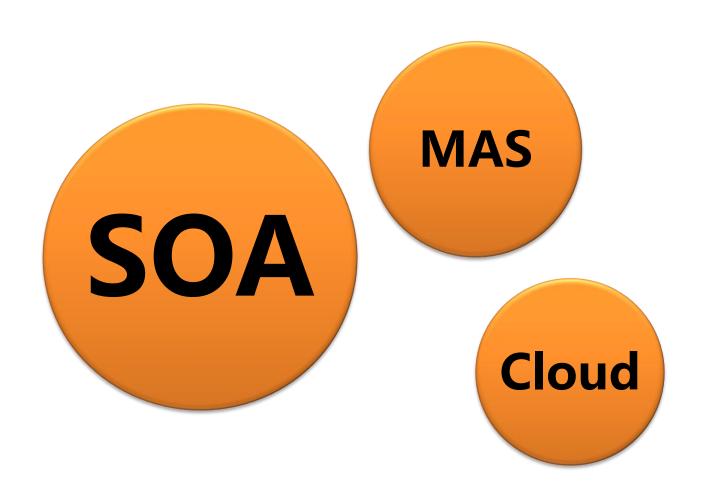
数据访问



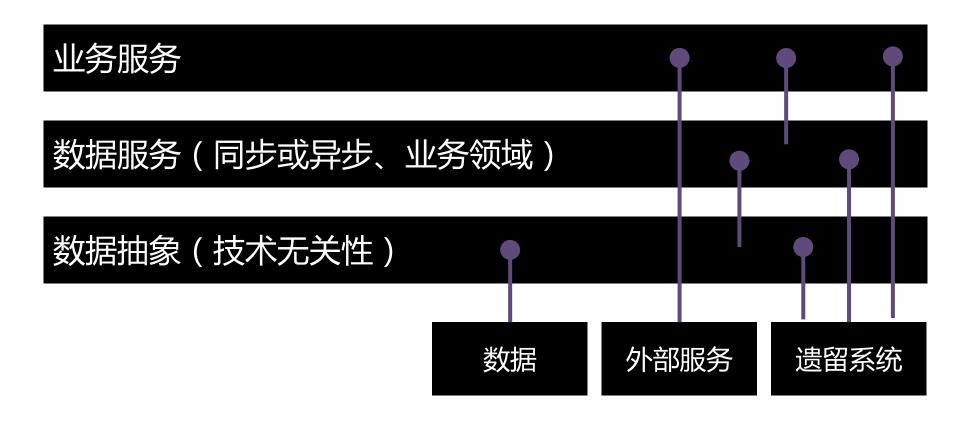
数据访问



设计理念在改变



设计理念在改变-SOA



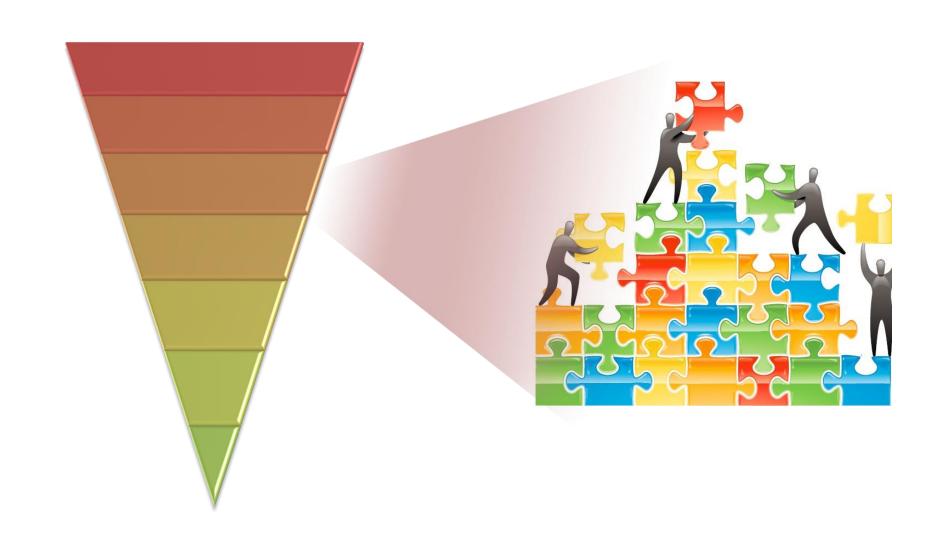
设计理念在改变-Cloud



问题-异地容灾和高可用数据中心



问题-多层次多信任域的跨业务访问



问题-不同的数据价值密度和容量

数据价值密度 执法 交易数据 半结构化数据 电子随附单证 视频、音频 数据容量

问题还有……

- 多种开发语言: Cobol、Java、.NET、 Dynamics Lang
- 多种数据技术:
 - 关系数据库
 - 并行数据库
 - 列式数据库
 - 分布式文件数据库
 - 嵌入式数据库
 - 半结构化数据和电子商业文档
 - 音频、视频等流媒体数据

数据切片概念的泛化

MapReduce

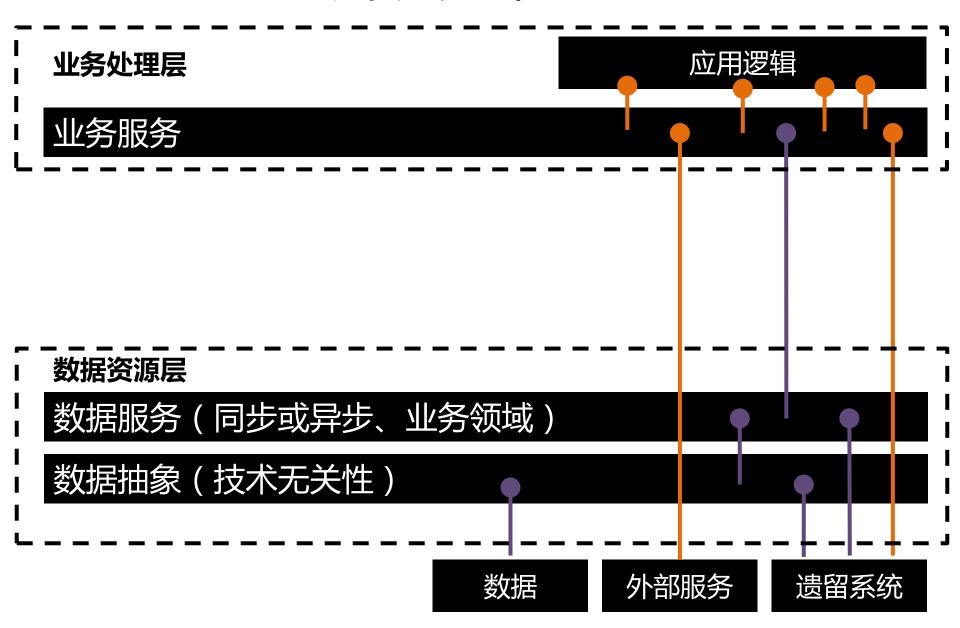
地理和业务水平分区

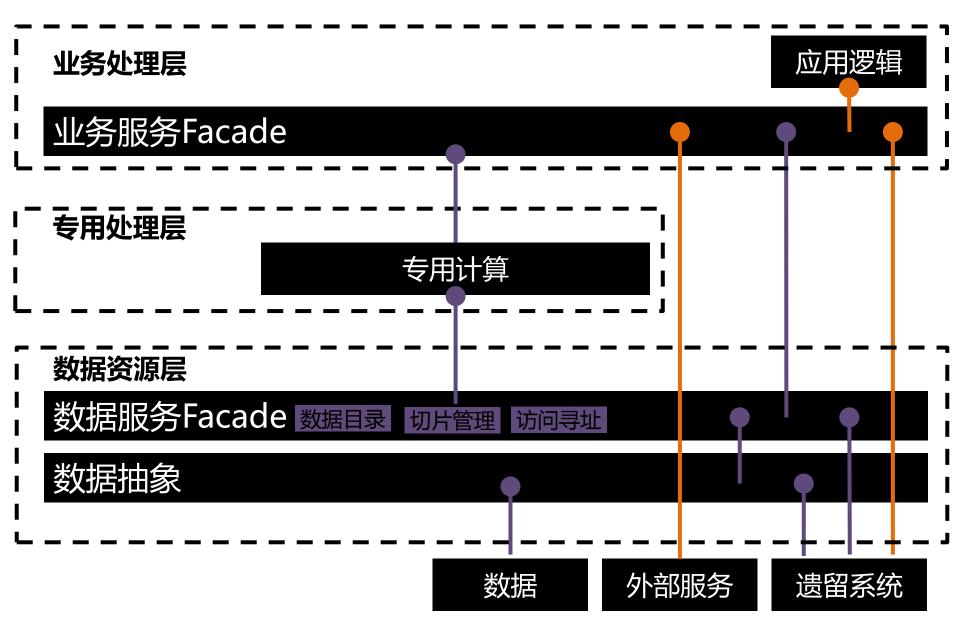
数据生命周期



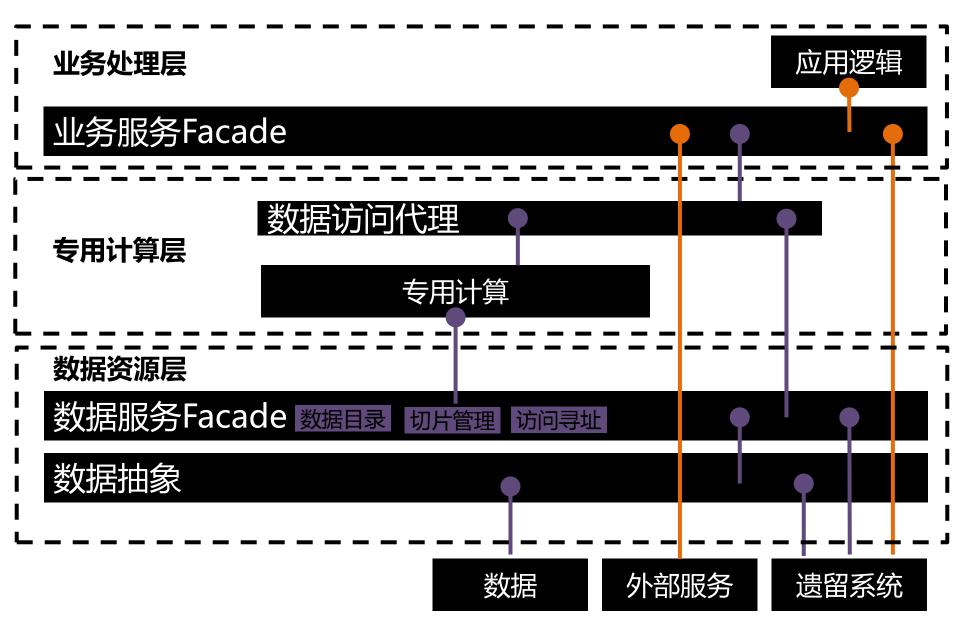
垂直分区和列分解

安全域划分









非功能性需求如何解决?



- 如何应对变更
- 如何融合各种非功能性处理要求
- 如何驱动流程

非功能性需求如何解决?

void 放行处理 () {

```
身份认证;
    检查授权;
    执行放行逻辑;
    错误检查;
    发送处理回执;
void 放行处理(){
    身份认证;
    检查授权;
    访问控制;
    执行放行逻辑;
    错误检查;
    推送下一步工作流;
    发送处理回执;
```

非功能性需求如何解决?

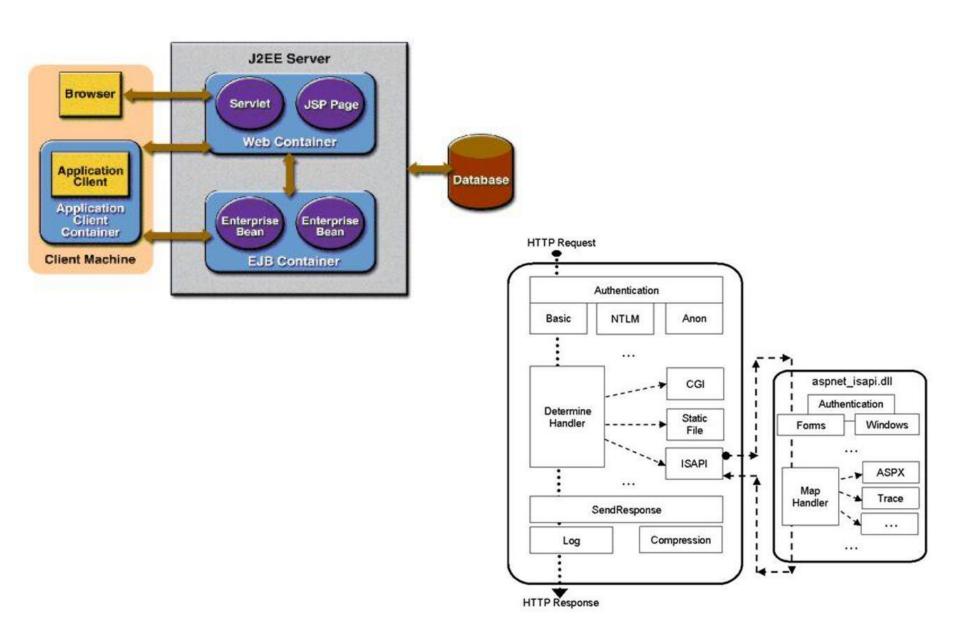
• AOP或SOA?

```
def aspectLogic(func)
void 放行处理(){
                               def wrap()
     身份认证;
                                    #预处理逻辑
      检查授权;
                                    func();
     访问控制;
                                    #后续处理逻辑
     执行放行逻辑;
                               return wrap
     错误检查;
     推送下一步工作流;
     发送处理回执;
                         @aspectLogic
                         def 放行处理():
                               处理放行
                         放行处理()
```

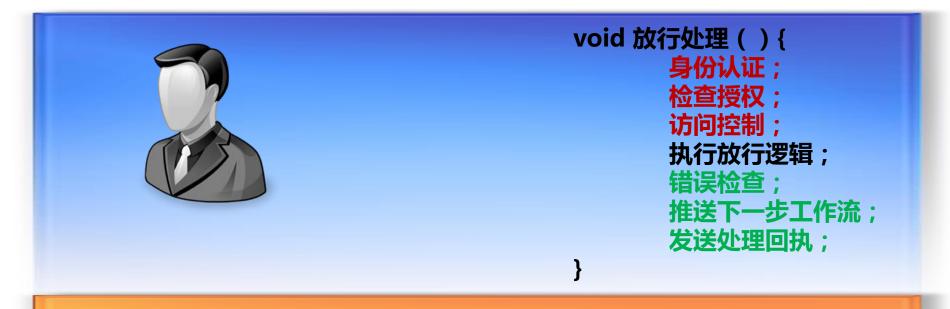
容器?



容器?

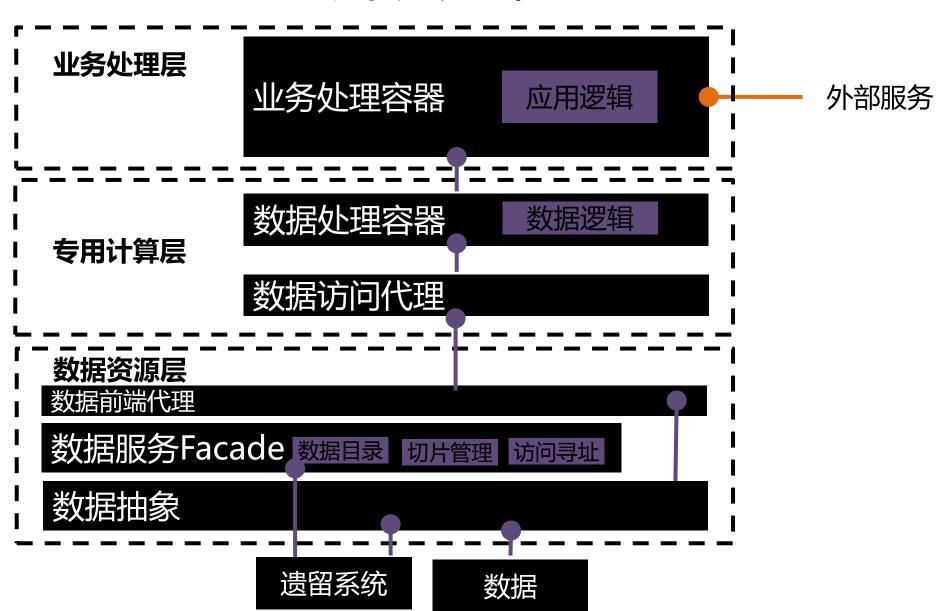


基于容器的开发

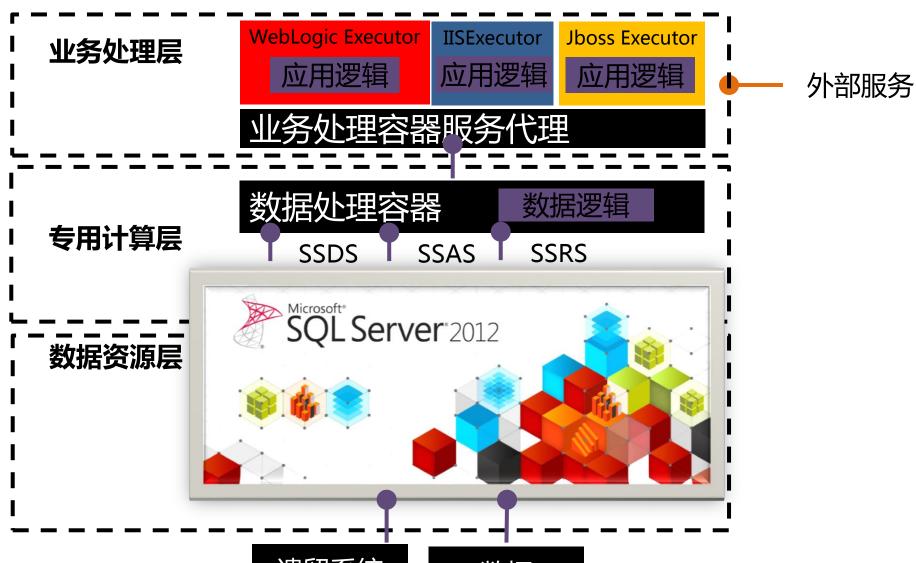


```
@Secure
@Notify
void 放行处理(){
 执行放行逻辑;
}
```





充分利用SQL Server 2012



遗留系统

数据

为服务器赋予Role



基于容器的MAS开发

```
[Secure]
public class VehicleCheck<TEntity, TScalar>
      [AgentList(进港、在港、出港、码头、货场、陆路卡口
      public void Sniffer(String shipNo, String voyageNo)
             // 获得港口规定路径
             scalar= db.GetScalar(new KeyValuePair<,>{
                    Ship = new Ship(shipNo, voyageNo),
                     Decisions = extensiveDecssions
             });;
       [AgentList(进港、在港、出港)]
      public void Alert(TEntity entity)
             // 通过3个Agent逻辑判断船舶在途异常
```

执行过程



建设步骤



• 组建平台 团队

阶段0

• 确定目标和原则

阶段一

- 开发零散 构件块
- 设计容器和代理框架

阶段二

- 零散构件 块集成
- 搭建平台 龙骨
- 提供容器、 代理支持

阶段三

- 完善容器、 代理框架
- 持续集成应用系统

阶段四

- 完成平台迁移
- 持续集成 应用系统

