

## 2014中国数据库技术大会

DATABASE TECHNOLOGY CONFERENCE CHINA 2014

大数据技术探索和价值发现

# TimesTen内存数据库

一架构扩展应用实践









# 自我介绍



## 汪洋

- ▶ 从1998年开始接触Oracle数据库,并在1999年 考获OCP 7.3证书,从此与Oracle数据库结下不 解之缘,至今已有16年。
- 从2011年至今任职于平安科技(深圳)有限公司, 当前负责数据库技术支持部的管理,负责生产、 开发、测试数据库的运维工作,以及向开发部门 提供应用系统的数据库架构设计方案,提供必要 的数据库开发支持等。
- 在加入平安之前,供职于Oracle香港高级客户服 务部门3年,为香港、澳门和深圳的客户提供 Oracle数据库架构设计,升级方案制定,驻场支 持等高级服务。期间也做为资深数据库专家参与 解决香港和深圳重要客户的疑难问题分析和解决。







# 目录

架构现状

**TimesTen** 

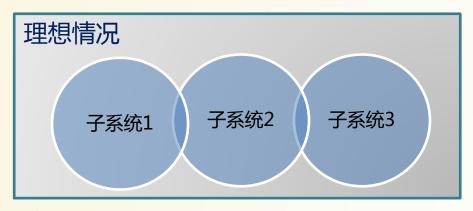
个性定制

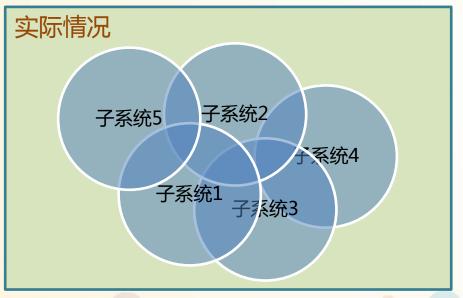
应用效果

其他







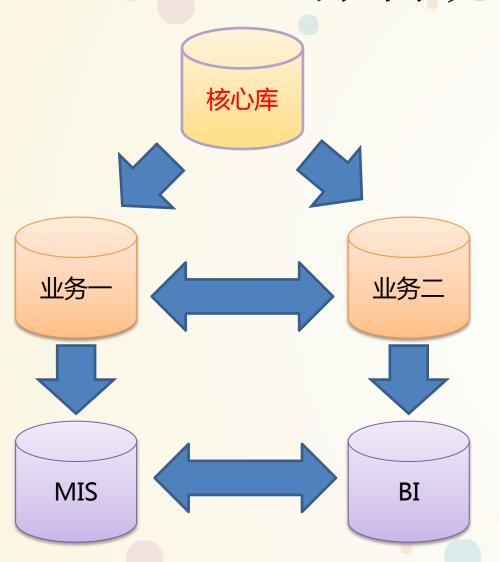


## 应用系统架构

- > 理想情况下的应用系统架构,子系 统应该是相对比较独立的,子系统 之间关联较少,而且相互关联的子 字体数量相对较少。
- > 实际情况往往是大相径庭的,子系 统之间存在很高的耦合性。子系统 内读写错综复杂,基本上不可能实 现读写分离。
- ▶ 面对这样的现实,出于成本和风险 的考虑,很难做到子系统的解耦, 理想情况也只能是理想了。







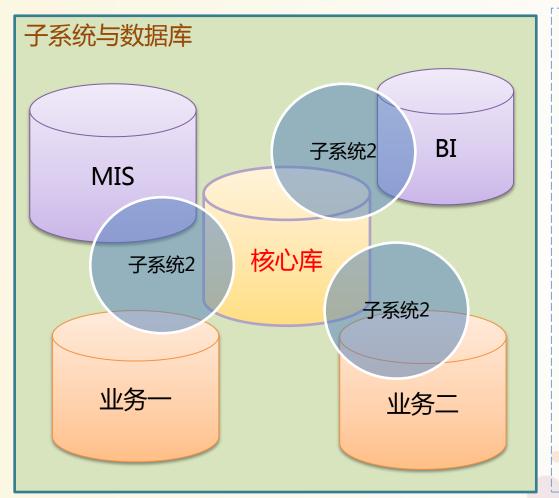
## 数据库架构

- > 对于一个系列的业务应用来说,肯定 不可能通过单个数据库来实现的。需 要的是一个数据库群。
- ▶ 包含核心库、业务应用库,以及各种 功能性的库,根据重要性做层级划分。
- > 数据库之间实现即时的数据同步,实 现一套完整的数据库生态环境。
- ▶ 厚重的架构很难进行数据库体系的解 耦。









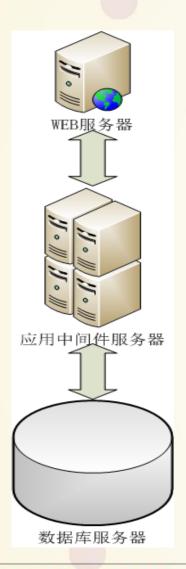
## 子系统与数据库的对应

- 在一套完整的数据库生态系统中,子 系统和数据库也不是能独立开的。
- > 理想情况是若干子系统分布在一个数 据库中,数据库基本上是自包含的。
- > 现实仍然是残酷的,往往是子系统和 数据库出现多对多的关系。
- 现有架构做解耦、拆分、横向扩展 只能是无动力驱动的高铁动车。









## 标准的三层架构

- WEB服务器接受用户请求
- 应用服务器封装业务逻辑
- 数据库服务器负责数据查询和处理

## 数据库的负载

- 应用过来的所有负载
- 磁盘的IO问题
- 高并发问题



数据库容量扩展





- 高并发处理能力
- 拒绝架构革命
- 保证用户体验







# 目录

架构现状

**TimesTen** 

个性定制

应用效果

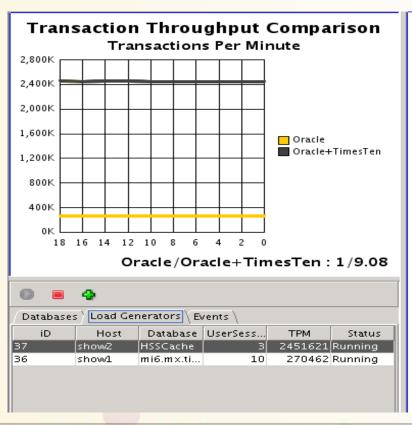
其他

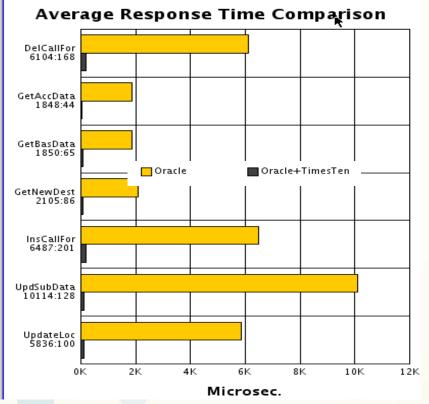




#### **Oracle VS. TimesTen**

- 对于一些并发和响应速度要求较高的应用场景来说,TimesTen有明显的响应速度和即时吞吐量的优势;
- TimesTen小巧快捷,独立使用优势不大,应该尽可能与Oracle联合使用;
- TT支持Direct和C/S两种连接模式:Direct模式可作为中间件部署,C/S模式可作为独立数据库部署。











## **In-Memory Database or Database In-Memory**

内存数据库基本判断规则

- ▶ 规则 #1:内存数据库是整体装载在内存中的
- 规则 #2:内存数据库不存在复杂的代码去判断数据的位置并访问数据,因此可以 获得更低的延迟和更快的响应时间

## 它们是内存数据库吗?

- □ 运行在DRAM中的数据库 (Timesten)
- □运行在NAND Flash Memory中的数据库
- □ Oracle Exadata X3 Database In-Memory Machine

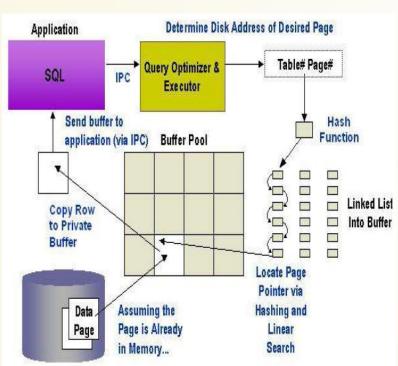




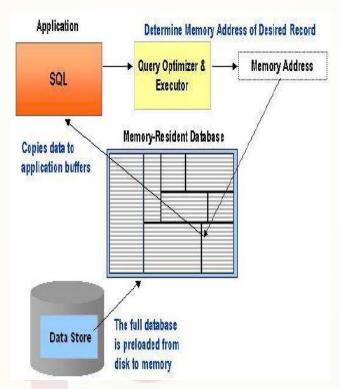


## TimesTen优势的秘密

- 完全内存存储和内存读写,没有缓冲缓存管理开销;
- 更短的SQL路径导致更快的性能,更少的CPU指令导致更少的CPU开销。







TimesTen数据库















#### 后台进程

- ➤ 主进程(Daemon): 监听功能(Listener);读取配置文件odbc.ini;分配和监 视子讲程。
- ➤ 子进程(Sub Daemon): 载入/卸载Data Store;将日志缓存写入日志文件;监视 和解除死锁;执行检查点。

#### 内存结构

- Data Store
  - 保存所有数据库数据的区域
- ▶ 日志缓存
  - 用于暂时存储记录Data Store变更的日志
- 临时数据区域
  - 临时存储执行计划等数据的共享区域
  - 排序等等操作临时使用。

#### 文件结构

- 配置文件odbc.ini:用于记录各个DSN的参数
- 检查点(Checkpoint)文件
  - 保存于磁盘的数据库镜像。
  - 启动时, 检查点文件的数据被装载到内存中
  - 运行时,隔一段时间进行一次检查点处理,仅保 存改变的数据块,并删除无用的日志文件
  - 关闭时,用于保存Data Store内的数据
- ▶ 日志文件
  - 保存数据库的变更
  - 有文件超过一定的大小,自动生成新的日志文件
  - 与检查点文件一起用于数据库的恢复









## TimesTen的Cache Group选择

Read only

- 1. 每隔一定时间,缓存代理将数据复制到TimesTen中;
- 2. 适合用于储存几乎没有更新的数据;
- 3. 能保证单一数据库源的写入,能更好控制数据一致性,重点推荐。

**AWT** 

- 1. 异步写入, DML被抛给Oracle, 不等待Oracle完成COMMIT;
- 2. 适合希望通过TimesTen加速DML操作的情况;
- 3. 尽可能只在TT单一数据库源进行写入,保证数据一致性,值得推荐。

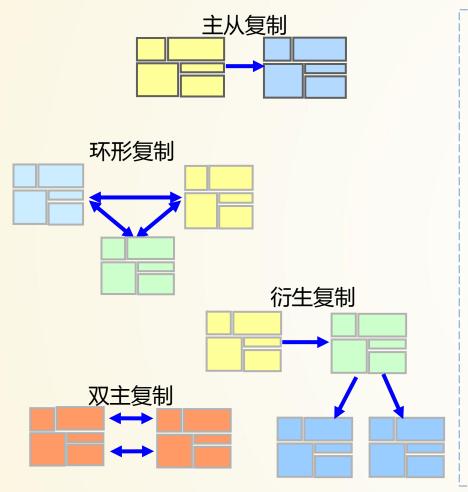
**SWT** 

- 1. 同步写入, DML被抛给Oracle, 等待Oracle完成COMMIT;
- 2. 适合仅希望通过使用TimesTen加速SELECT操作的情况;
- 3. SWT很难保证数据单一来源和数据一致性,甚至可能造成新的性能问题,不推荐。

自定义

- 1. 用户选择自动或手动控制Oracle与TimesTen之间的数据同步;
- 2. USERMANAGED不推荐。





## TimesTen高可用架构

- TimesTen支持多种容灾复制方式:
  - 主从复制 ( Active-Standby )
  - 双主复制 ( Active-Active )
  - 环形复制
  - 衍生复制
- 架构设计原则
  - 主从复制方式足够了;
  - TimesTen本身就是轻量级的,简单至上;
  - 不要期望TimesTen能像Oracle一样强大。





# 目录

架构现状

**TimesTen** 

个性定制

应用效果

其他



Redo

# 应用 中间件 TimesTen 传统存储 **Oracle**

## 架构演变

- ◆ 之前为Oracle数据库全部存储在SAN传统存储设备上。 中间件直连Oracle数据库,对应用提供服务。
- ◆ 引进Flash存储设备,将Redo日志和部分热点 数据文件转存其上,获取较好的IO件能。
- ◆ 引进TimesTen内存数据库,作为数据库中间件置于 中间件与Oracle数据库之间,数据在TT和Oracle 之间快速同步。
- ◆ 将部分需要快速响应的业务分流到TimesTen上, 彻底缓解Oracle数据库压力。

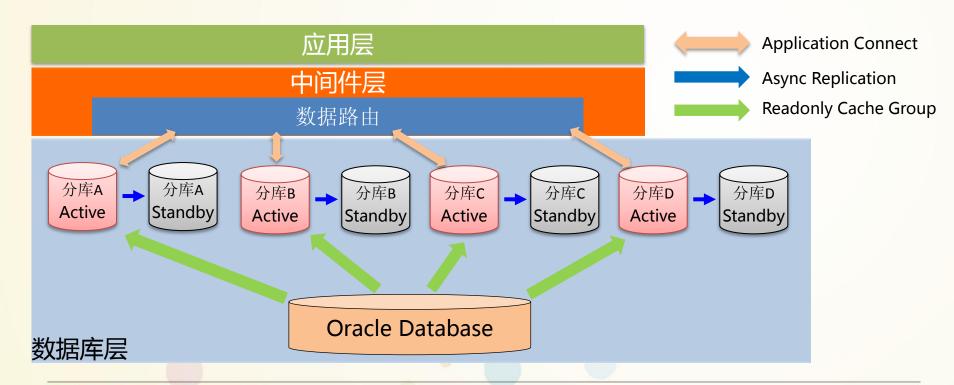
## Flash存储





#### TimesTen只读架构

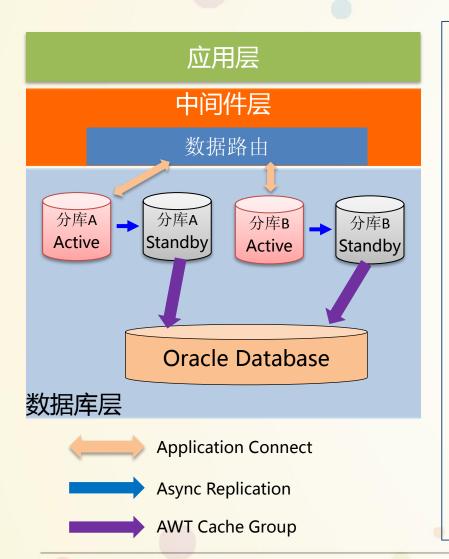
- ◆ 采用Client/Server连接模式,将TimesTen数据库部署在数据库层;
- ◆ 采用<mark>只读Cache Group</mark>,Oracle作为唯一数据来源,**半即时(3秒)同步**数据到TimesTen,保证数据强一致性。
- ◆ TimesTen拆分为四个分库,在中间层架构一个数据路由组件,按照sharding键值找到对应数据位置。
- ◆ 每个分库控制数据量在100GB以内,且各有一组ASP高可用架构,实现应用的自动Switchover和Failover。











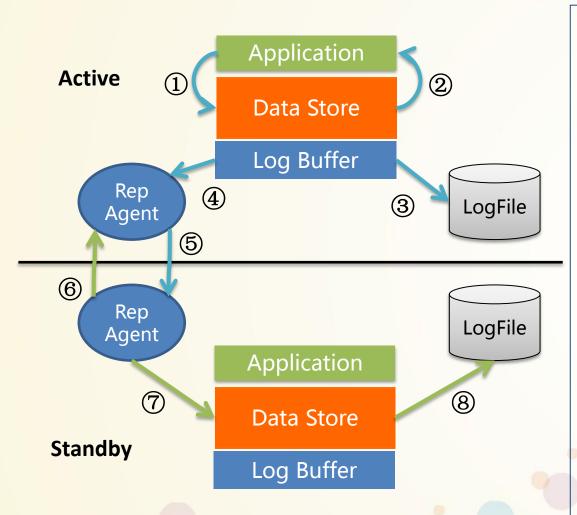
#### TimesTen可读写架构

- ◆ 可读写架构和只读架构最大的区别在于采用的 Cache Group模式和数据来源。
- ◆ 可读写架构仍保证数据单一来源,即此时TimesTen的表可读写,Oracle对应表为只读。
- ◆ 仍采用Client/Server连接模式,将TimesTen数据库部署在数据库层;
- ◆ 采用AWT Cache Group, TimesTen作为唯一数据来源, 半即时同步数据到Oracle, 保证数据强一致性。
- ◆ 中间层实现数据路由,按照sharding键值找到对应数据位置。
- ◆ 同样每个分库控制数据量在100GB以内,且各有一组ASP高可用架构,实现应用的自动Switchover和Failover。









#### ASP架构原理

- ① 应用COMMIT提交;
- ② 立刻返回应用COMMIT提交成功;
- ③ 通过日志缓存写入日志文件;
- ④ 将更新信息发送给Replication Agent;
- ⑤ 将更新信息从Active发生到
  Standby的Replication Agent;
- ⑥ 确认更新信息接收成功;
- ⑦ 应用更新信息,并写入Data Store;
- ⑧ 记录Standby的日志文件。







IO

- ✓ 内存数据库往往被误解和磁盘IO没有关系。
- ✓ TimesTen的数据文件和日志文件均存储在磁盘上,与内存保持同步,如果磁盘IO不佳会成为短板,尽可能使用SSD盘等高效IO的存储。
- ✓ 并发高, TimesTen更易导致CPU问题。



- ✓ TimesTen中,表和索引均保存在内存中,容量 (内存)估算很重要,单库尽可能控制在 50~60GB,不超过100GB。
- ✓ 表字段不宜过多,字段不宜过长,TimesTen存储具有字段对齐的特点,比Oracle需要更多的存储空间,尽可能不超过128字节。





# 目录

架构现状

**TimesTen** 

个性定制

应用效果

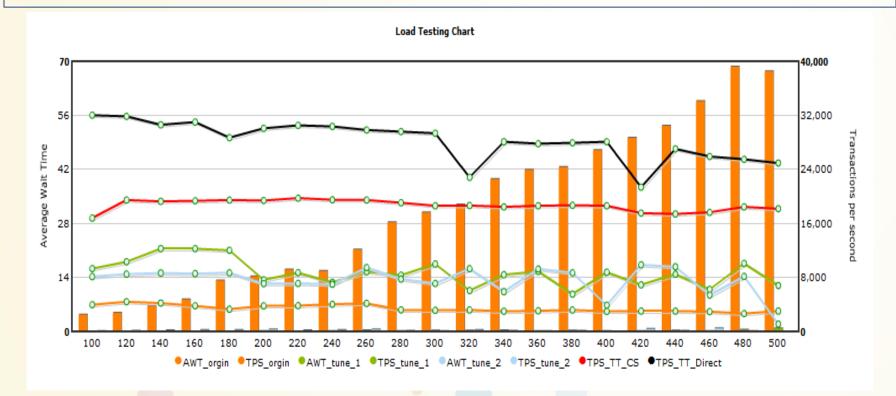
其他



# 应用效果

#### 单体压力测试

- ◆ TPS曲线从低到高依次为:橙色、绿色、蓝色、红色、黑色 , 分别对应Oracle原始、Oracle优化一、 Oracle优化二、TimesTen的C/S模式、TimesTen的Direct模式。
- ▶ 与Oracle不同,TimesTen在进行单体的读写操作压力测试时,具有更高的吞吐量和更好的稳定性。





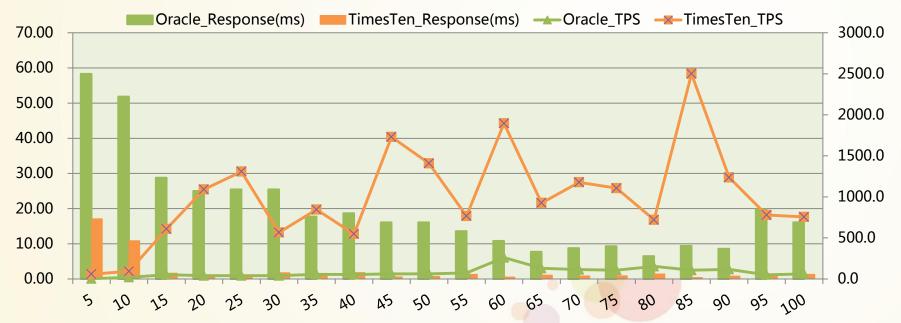


# 应用效果

#### TimesTen应用效果

- ◆ 将部分高并发场景独立到Timesten数据库进行POC测试,有5~10倍不等的性能提升。
- ◆ 按场景需求分流Oracle的压力,提高响应速度,标本兼治,一劳永逸。
- ◆ 值得注意:在实际使用中,TimesTen对CPU依赖很高。

#### 应用场景测试









# 目录

架构现状

**TimesTen** 

个性定制

应用效果

其他



# Timesten使用注意事项

- ✓ Backing Storage SSD
- ✓ Checkpoint Frequency
- ✓ Simplified SQL statement
- ✓ Optimizer Statistics Collection
- ✓ Refresh frequency







# Timesten的展望

- ✓ 分担负载,提高系统扩展性
- ✓ 隔离影响,提升系统可用性
- ✓ Timesten vs. 12c in-memory option
  - Timesten is desinged for OLTP system
  - As database cache close to APP server
  - ▶ 12c in-memory is Columnar format
  - > 12c in-memory is a built-in feature in RDBMS



## Timesten文档获取

■ Timesten最佳实践

http://download.oracle.com/otn hosted doc/timesten/1122/quickstart/ html/best practices/bp.html

Timesten

https://community.oracle.com/community/developer/english/oracle\_dat abase/timesten in-memory database

■ Timesten博客

https://blogs.oracle.com/timesten/

http://ggsig.blogspot.com

■ Timesten官方文档

http://www.oracle.com/technetwork/database/databasetechnologies/timesten/documentation/index.html

Timesten MOS Master Note

INDEX: Oracle TimesTen In-Memory Database (Doc ID 1088128.1)





■ 感谢:IT168、ITPUB、DTCC

■ 感谢:中国平安DBA团队

■ 感谢:在座的每一位伙伴







# Q&A THANKS