

# Elasticsearch技术应用

#### 目录

- Elasticsearch 介绍
- Elasticsearch在百度的应用
- Elasticsearch的一些改进



#### 目录

- Elasticsearch 介绍
- Elasticsearch在百度的应用
- Elasticsearch的一些改进



#### Elasticsearch 介绍

- ·构建在Lucene上的搜索引擎
- 分布式的架构
  - 一分布式索引
  - 一多副本高可靠
- 全文检索系统 -->数据分析平台



#### Elasticsearch介绍

```
Node1

POST /test

"settings": {

"number_of_replicas": 2,

"number_of_shards": 3
}

Node3

Node4

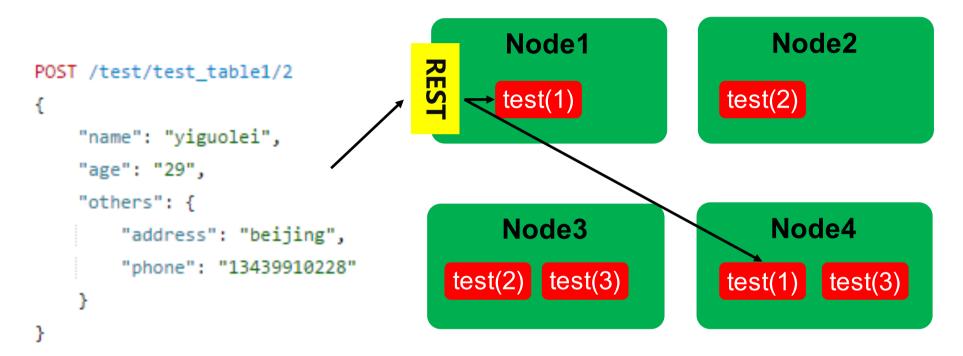
test(2) test(3)

Node4
```

- ✓ Index类似于database, 是数据的物理管理方式
- ✓ 一个Index被划分为多个shard
- ✓ 每个shard可以有多个副本
- ✓ 通过REST API来访问



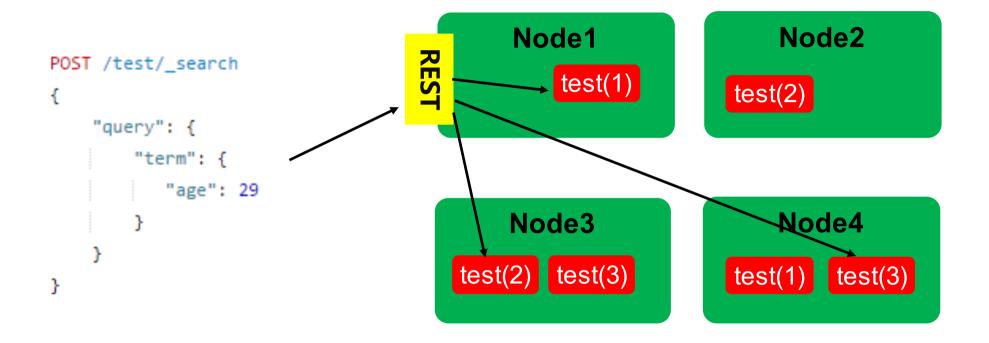
#### Elasticsearch介绍



- ✓ 接收json格式的文档
  - ✓ 非结构化—普通文本
  - ✓ 半结构化—日志,邮件文档
- ✓ 利用id hash来将数据划分到各个shard上
- ✓ 在导入时支持对文本进行分词处理



#### Elasticsearch介绍



- ✓ 用json来描述查询语句
- ✓ MPP的方式查询所有相关的shard
- ✓ 查询支持模糊匹配,聚合计算等功能



#### 生态

APPS

**Real-time** Search&Analytics

Custom **Applications** 

**Batch Applications** 







**Traditional Sources** (RDBMS, OLAP, OLTP)

**New Sources** (s3, Cassandra, Mongodb)

**Raw Sources** (web logs, sensor data)



#### 典型客户



- 支撑对源码、repo的搜索,对用户操作审计、代码异常分析
- 400万用户, 800万repo, 20亿文件, 30TB存储

















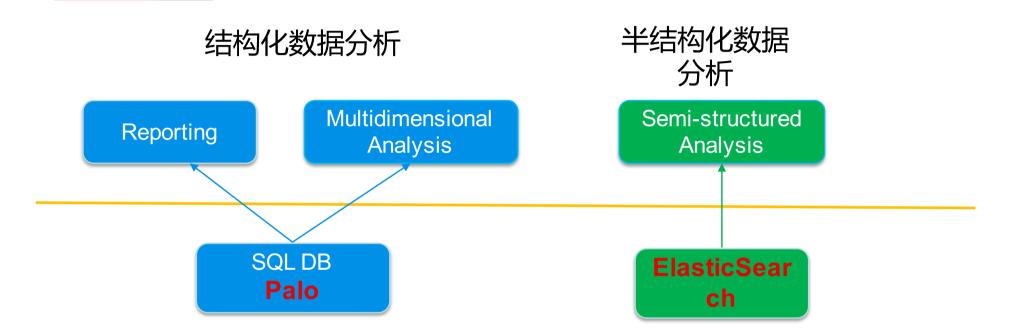


#### 目录

- Elasticsearch 介绍
- Elasticsearch在百度的应用
- Elasticsearch的一些改进



#### ES 定位



- **✓** Function : query, analysis
- ✓ Interactive Data Analysis vs. Batch Data Processing
- **✓** Palo: a MPP-based Interactive Data Analysis SQL DB
- ✓ Elasticsearch: a Distributed Real-time Document Indexer with Support for Online Analytics

#### Elasticsearch的优势

#### 多维分析

- ✓ 任何字段都可以建立索引、使用多个索引进行分析
- ✓ 丰富的分析函数 avg, sum, max, min, count
- ✓ 文本分词能力

#### 实时性

- ✓ 数据实时更新
- ✓ 实时检索,实时分析,毫秒级响应

## Flexible Schema

- ✓ Json格式的数据,支持嵌套、集合、父子关系多种模式
- ✓ 字段动态增加

#### **Easy to Use**

- ✓ Standalone的架构可以独立部署、没有大量依赖
- ✓ RESTful API: 查询 & 管理

#### 数据加载

✓ 单节点100GB/小时的加载能力满足大部分需求

#### 其他

✓ 扩展性、可用性、share nothing...

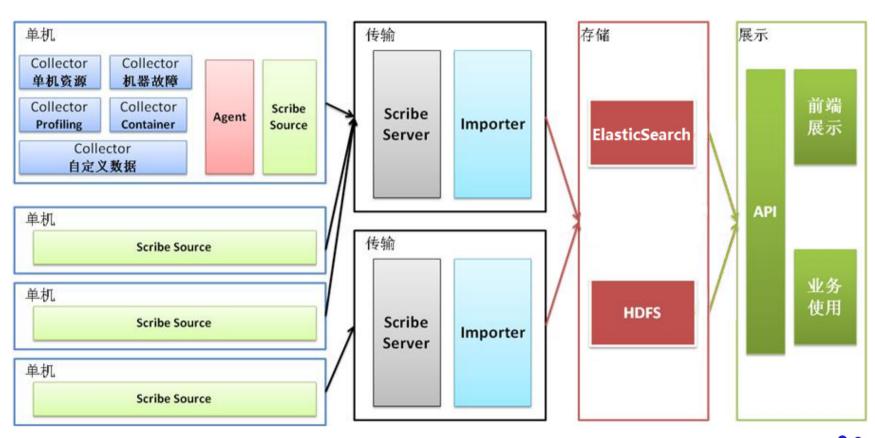


#### Elasticsearch在百度的应用

- 2013年10月开始使用
- 目前覆盖百度内部40多个业务线
- 单集群每天导入30TB+数据,总共每天 60TB+
- 单集群最大100台机器,200个ES节点
- 共使用近400台机器,启动700+ES节点



#### 百度的ELK架构





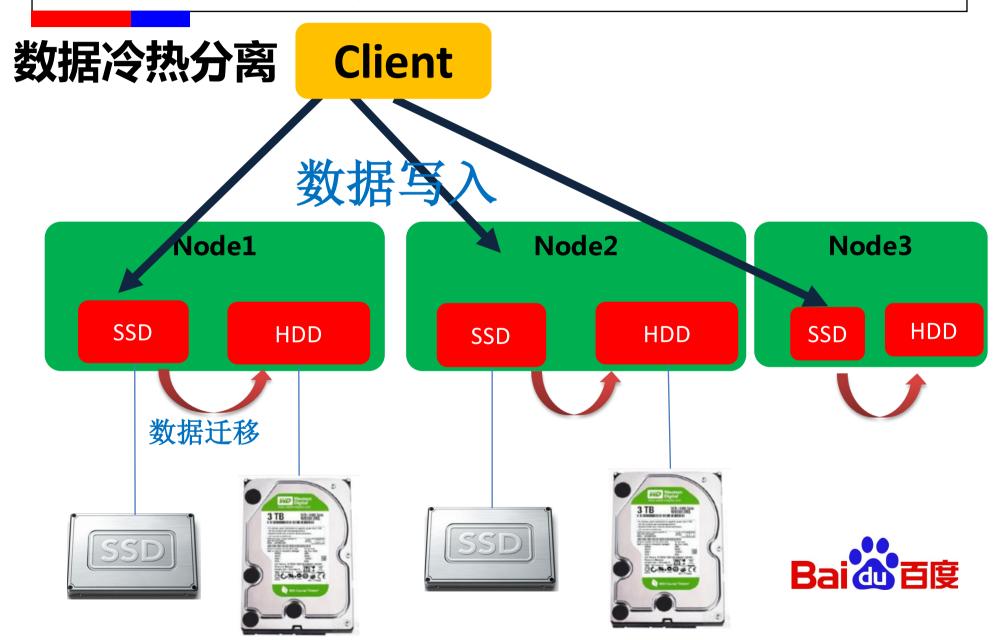
- ・主要挑战
  - 一字段不确定
  - 一数据量较大,每天30TB+数据,24小时不间断导入
  - 一小时级任意维度聚合分析毫秒级返回,天级秒级返回



- 动态字段
  - ——律接受 OR —律拒绝
  - 一按照规则来接受、处理

```
POST/casio-machines-
20151017/all
{
    "instance":1001,
    "long_kvs":{"mem":12}
}
```





# 两级分区 Index分区 Partition Level 1 Shard分区 Partition Level 2 Node1 Node2 Node3

- ✓按照时间做一级分区,建立index
  - ✓ 相同类型的index用alias的方式结合起来,跨index查询
  - ✓ 过期的数据可以自动删除
  - ✓ 新数据所在的index使用SSD存储
- ✓使用用户指定的key做二级分区



### 与OLTP集成

- ✓ 线性扩展
- ✓ Flexible Schema
- ✓ 高性能



**Elasticsesarch** 

- ✓ 强大的事务支持
- ✓ 多表join能力



**RDBMS** 



#### 业务逻辑

写入、修改 复杂查询操作 简单查询、分析、搜索

**RDBMS** 

捕获变更



- ✓ 用户写入或者修改操作-->RDBMS
- ✓ 复杂的查询 --> RDBMS
- ✓ 简单的查询 --> Elasticsearch
- ✓ 搜索请求 --> Elasticsearch

**Elasticsesarch** 





#### • 捕获变更的几种方式

#### 一CDC系统

- 优点:应用不需要做任何工作,实时性比较高,异步做,不影响插入性能
- 缺点:依赖binlog格式解析工具,并且一条记录的多次修改, 会被执行多次update

#### 一触发器

• 优点:比较方便,容易使用

• 缺点:对在线业务有影响

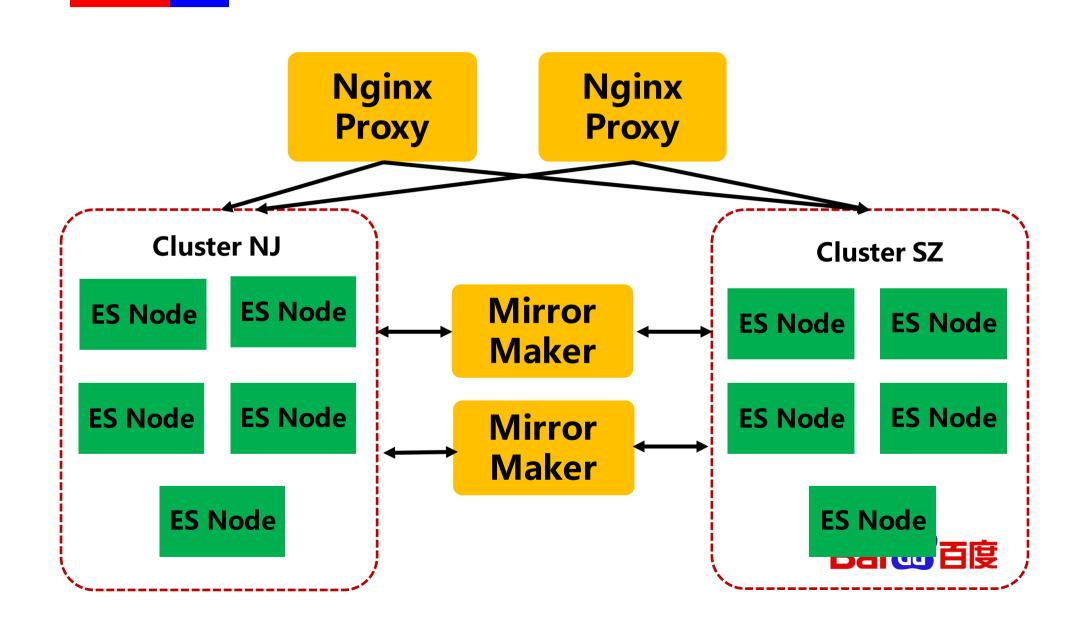
#### 一业务层标记

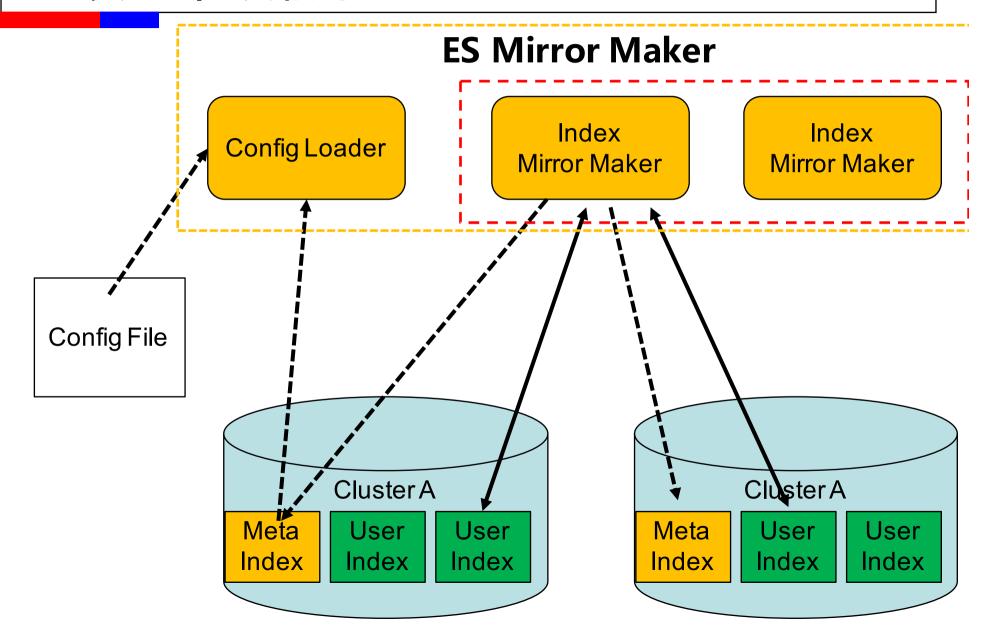
• 可以做到对数据同步的精确控制,多次更新可以一次修改。

● 缺点:业务层需要修改业务逻辑, modify\_time, istate

- 跨机房部署
  - 一背景
    - ●集群由于一些bug导致服务不可用或者数据丢失
    - 单个机房可能出现故障导致服务不可访问
  - 一双机房的现实条件
    - 网络延时比较高
    - 两个机房之间偶尔断线
    - 同步的双机房方案不可取







- Mirror Maker实现细节
  - 一增量获取
    - 每一条数据都有唯一的时间戳
    - Mirror Maker通过记录的时间戳来获取增量的数据
  - 一冲突检测
    - 每条数据都有唯一的版本信息
    - 版本的值绑定到时间戳上或者由用户指定
  - 一循环复制
    - ES内部有版本冲突检测机制,版本冲突的不会被写入
    - MirrorMaker在获取到两个集群的数据后需要在内存里做比对,冲突的数据不传送 Baide 百度
  - 一通讨Confia来实现复制时间的回退

#### 目录

- Elasticsearch 介绍
- Elasticsearch在百度的应用
- Elasticsearch的一些改进

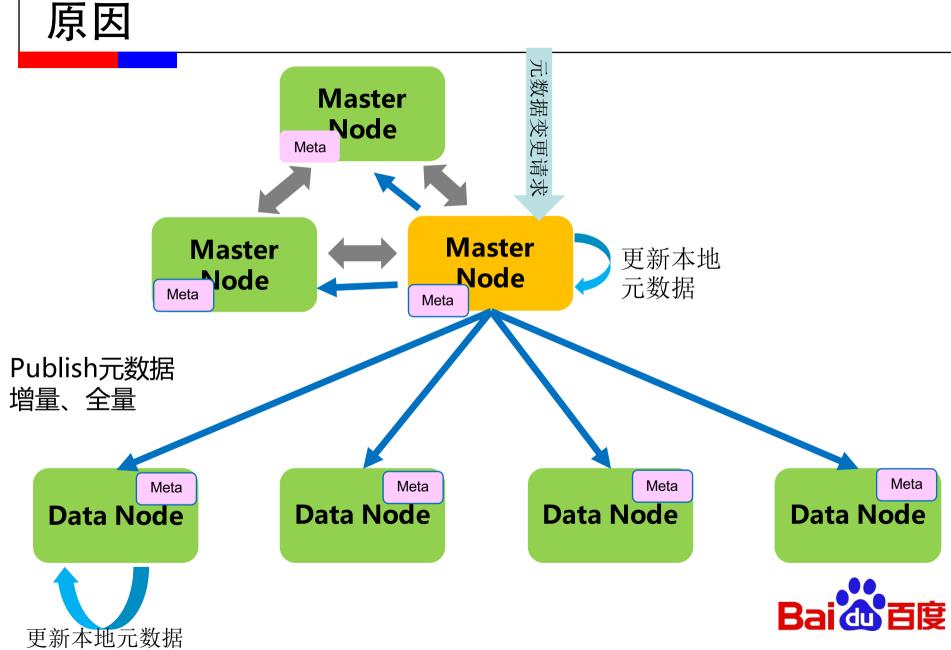


### Elasticsearch的改进

# 一、脑裂问题



修改本地数据



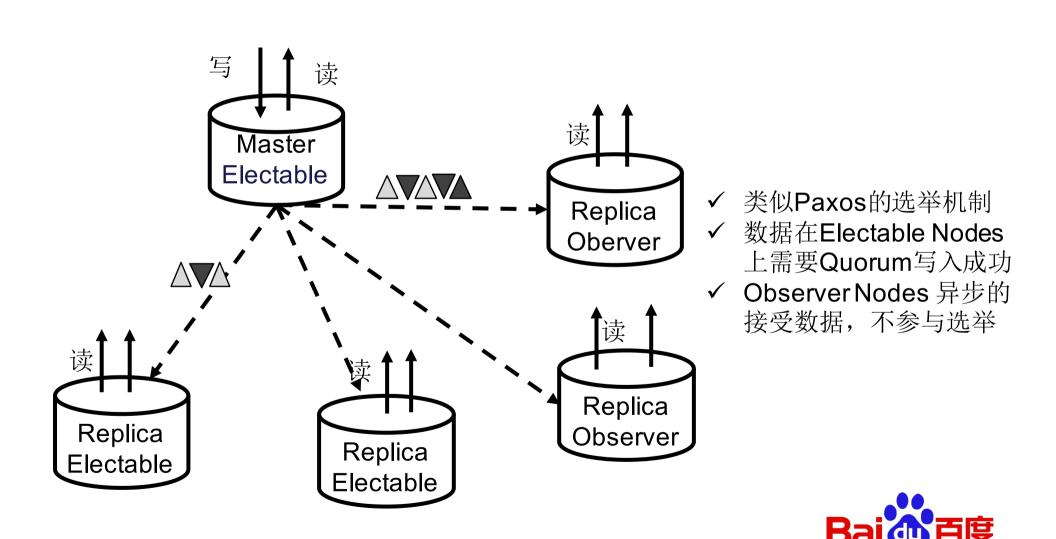
#### 原因 Master Mode Meta Master Master 更新本地 更新本地 Node **Node** 元数据 元数据 Meta Publish元数据 Publish元数据 增量、全量 增量、全量 Meta Meta Meta Meta **Data Node Data Node Data Node Data Node** 更新本地元数据 更新本地元数据 修改本地数据 修改本地数据

#### 原因

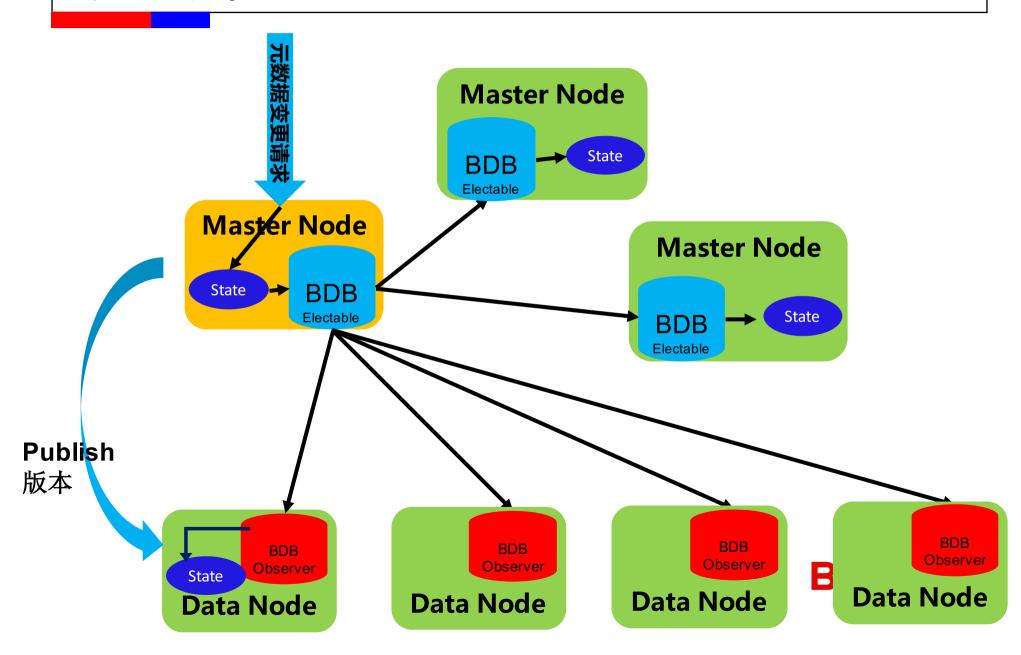
- 分析:
  - 一当一个节点是主时可以随意修改并广播元数据
  - 一元数据的修改没有Quorum的方式修改
- 改进思路
  - 一需要在多个Master节点之间实现可靠的分布式
    - 一致性算法
  - 一可选方案:
    - RAFT & PAXOS
    - 实现起来费时费力,不确定能work



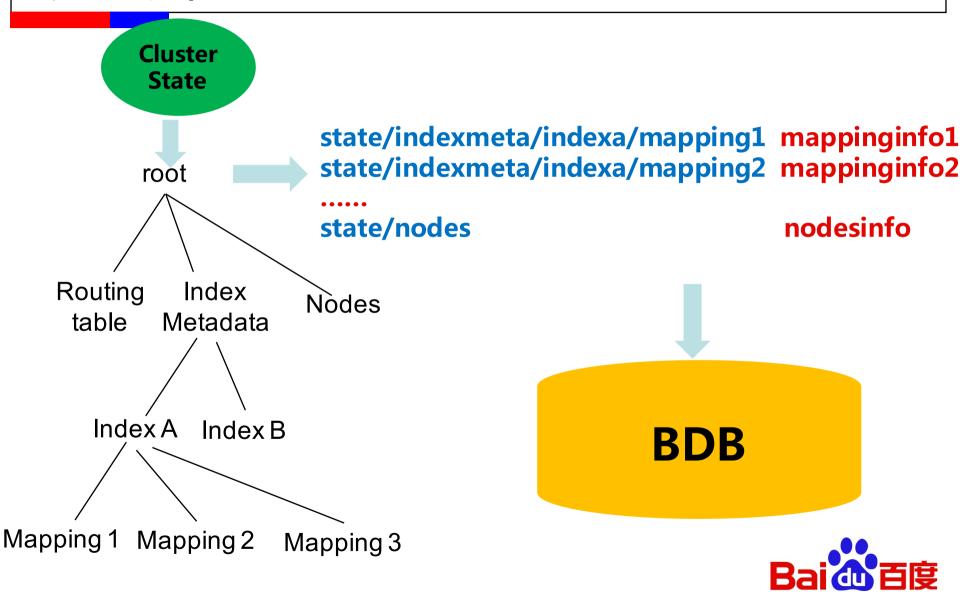
#### 改进方案—BDB JE HA



### 改进方案



#### 改进方案

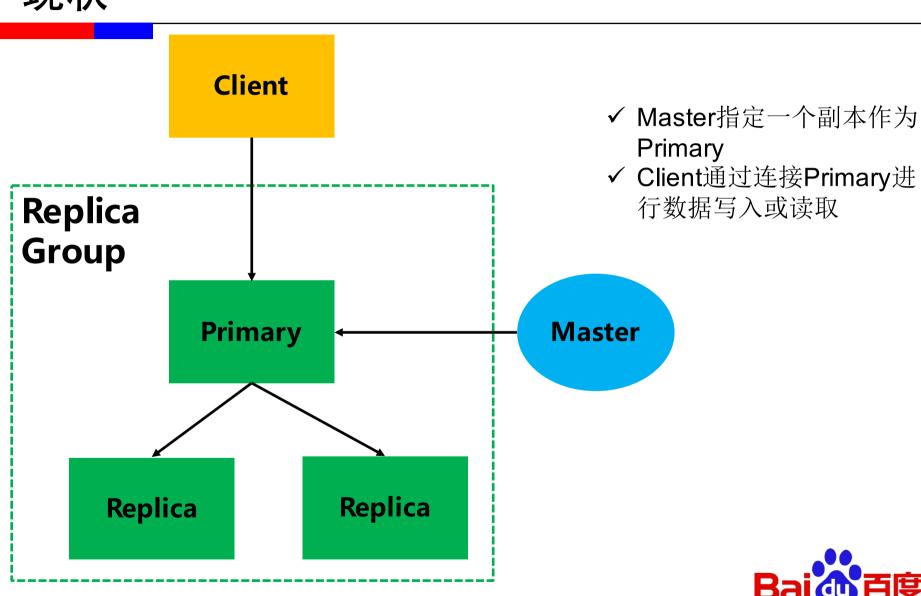


#### Elasticsearch的改进

# 二、多副本一致性

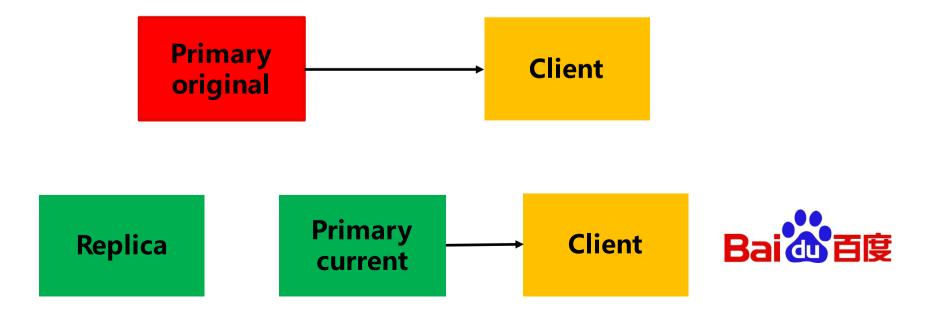


### 现状



#### 问题一

- 各个节点的元数据虽然都是从Master获取,但是时间有先后,在某个时间可能是不一致的
  - -Client可能连接到的是一个旧的primary, 然后读取的是旧数据



#### 问题二

• 新的Primary产生后,各个副本之间没有做数据检查,副本接受到新数据后也没有做数据检查

**Original Primary** 

103 | 104 | 105 | 106 | 107 | 108

Replica 1

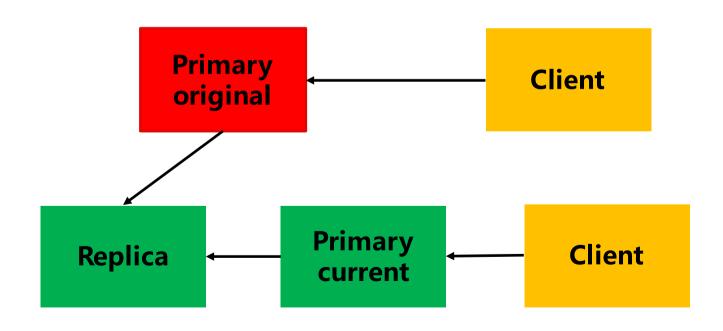
103 104 105 106 107

Replica 2 Current Primary 103 104 105 106 107 108

Log号为108的数据,在新Primary上还有,但是当 Replica2挂掉,Replica1被选为主时,这条数据又 看不见了,从客户端来看就是"丢数据"

#### 问题三

- Replica上没有Fencing机制,不能拒绝处于"假死"状态的Primary的写请求
  - —Replica和current primary的数据是不一致的





## Raft的问题

#### Raft

- -- Raft必须在quorum时工作
  - 为了节省存储空间,一些服务是两副本,要求主从复制即可, 只要有一个副本可以工作即可
- 一需要依赖心跳包来保持Leader Lease
  - 心跳包的数量随着ReplicaGroup的数量增长
- —Leader的选择是随机的
  - 不一定能保证Leader分布均匀,可控读写都从Leader走,容易导致一个节点压力过大
  - 需要在Leader选举时做一些策略

#### • 现状

- 一已经存在了一个可靠的Master
- 一可能存在更简单的一致性算法



### 一致性设计的关键点

- 数据存储一致性
  - 一选择一个数据完整的副本作为Leader (Primary)
    - 包含所有已经通知client写入成功的数据
  - 一在发生Leader切换时,Leader需要确保Follower(Replica)在接收新的写入请求之前,数据跟Leader是一致的
  - -Follower要按照顺序接收Primary的写入消息
  - -Follower需要能够拒绝其他不合法的Leader的写入请求
- 数据读取一致性
  - 一用户写入数据后,再次读取时能够读到最新的数据



## 算法的思路—Leader选举

- 由Master来指派Leader,而不是选举
  - 一当副本数小于quorum时,仍然能够工作
- 选择方式:
  - 一根据balance策略,确保Leader在各个节点上的分布比较均衡
  - 一从一个副本组中选择一个处于"健康"状态的副本作为Leader
    - 健康状态的副本上存储着所有已经通知Client写入成功的数据
      - 一在原有Leader Commit之前一定是先发送了Log,如果Log写入失败,那么就会被移除,不会进入Commit阶段,所以如果这个副本是健康的,那么它一定存有commit之前的log。
    - 健康状态: 上一个副本组状态下,正常的节点

## 算法的思路—Leader工作流程

- 建立副本组内Leader-Follower关系
  - 一 向所有的follower发送fencing消息
    - 确保follower不会接受别的leader发送的消息
  - 一 将所有follower上的数据做数据恢复
    - 保证在新的数据写入之前,所有健康的副本上的数据是一致的
    - 日志同步 & 数据文件同步
  - 一恢复完数据后将follower的状态修改为"健康"
- 接受Client的写入
  - 一按照Client的写入顺序,将log向各个处于"健康"状态的节点
  - 一处于数据恢复状态的节点不发送数据
  - 一 发送不成功的节点,需要从副本组中移除
- Master根据meta\_version判断Leader的移除或者修改请求 是否合理

  Bai ( ) 百度

## 算法的思路—Lease机制

- Leader
  - -Leader定时向Master申请Lease
  - 一当Lease过期后,Leader不能继续提供读写请求
  - -- Master只有Lease过期后才能指定新的Leader



## Elasticsearch的改进

# 三、与Imapla整合



## Elasticsearch现状

- ES的特点
  - 一适合搜索
  - 一有一定的分析能力
- 缺陷
  - -JSON方式的查询语言
  - 一缺少JOIN能力
- 现有的方案
  - 一大多都是简单的SQL转Rest解析
  - 一对现有的SQL工具支持比较弱



## Elasticsearch现状

Client

**HiveMetaStore** 

Catalog

StateStore



**Query Parser** 

**Query Coordinator** 

Query Exec Engine

HDFS | HBase | ES

#### **Impalad**

**Query Parser** 

**Query Coordinator** 

**Query Exec Engine** 

HDFS | HBase | ES

#### **Impalad**

**Query Parser** 

**Query Coordinator** 

Query Exec Engine

HDFS | HBase | ES

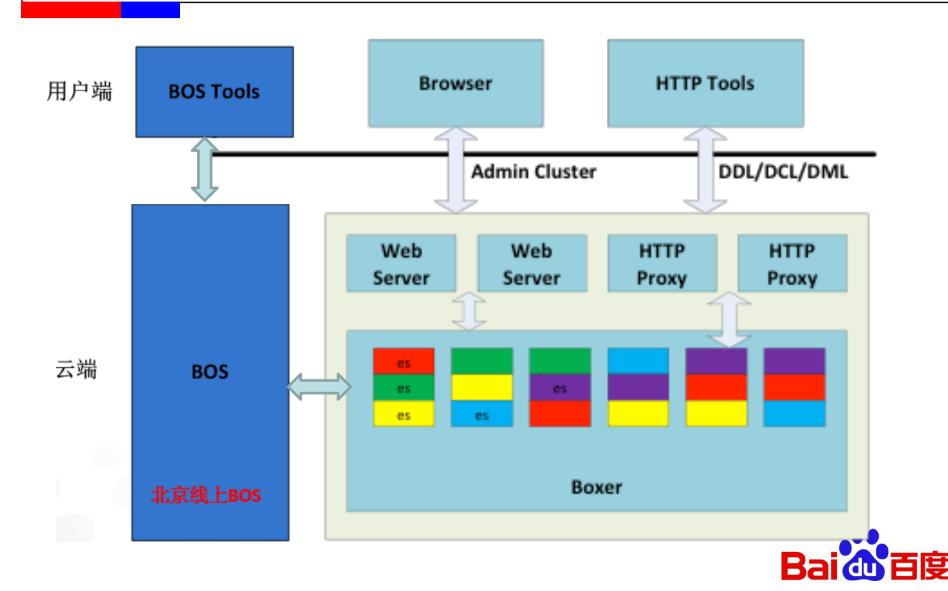


## 目标

- Elasticsearch
  - 一分布式存储层
  - 一利用索引完成数据的过滤
- Impala
  - 一查询层
  - 一完成SQL解析、JOIN、聚合等



# ES实践-开放云



## ES实践-开放云

- Palo 云服务
  - —http://bce.baidu.com/product/palo.html
- Elasticsearch 云服务
  - —http://bce.baidu.com/product/bes.html
- 如有兴趣,请联系 palo-rd@baidu.com



谢谢大家

