

Projekt końcowy

```
Zgadnij slowo:
_ _ _ _ _
Zgadnij litere: a
_ _ a _ _
Zgadnij litere: c
c _ a _ _
Zgadnij litere: e
Zle
Masz jeszcze 11 prob
c _ a _ _
Zgadnij litere: i
c i a _ _
Zgadnij litere: i
Ta litera byla juz zgadywana
c i a _ _
Zgadnij litere: s
c i a s _ _
Zgadnij litere: t
c i a s t _
Zgadnij litere: o
c i a s t o
Wygrales!
Slovo to: ciasto
```

Projekt polega na **próbie odgadnięcia wylosowanego słowa**.

Po nieudanej próbie odgadnięcia litery, użytkownik **traci** próby odgadnięcia liter.

Gdy dojdzie do **0 prób**, użytkownik przegrywa.

Bazowany jest na „**Word guessing game in Python**”

Zmiany:

- Przetłumaczono
- Słowa odgaduje się poziomo, zamiast pionowo
- Próba odgadnięcia litery, która już była wpisywana nie kończy się utratą próby