

1. Cree una función que reciba un **char&** como argumento y lo modifique. En **main()**, imprima una variable **char**, llame a la función con esa variable e imprima para comprobar que ha cambiado.
2. Escriba una clase que tiene una función miembro **const** y una non-**const**. Escriba tres funciones que reciban un objeto de esa clase como argumento; la primera la toma por valor, la segunda por referencia y la tercera por una referencia **const**. Dentro de las funciones, intente llamar a ambas funciones miembro de la clase, explique los resultados.
3. Utilice inicialización agregada para crear un arreglo de **double** en la cual se especifica el tamaño del arreglo pero no se prevén suficientes elementos. Imprima el arreglo utilizando el operador **sizeof** para determinar el tamaño del arreglo. Ahora cree un arreglo de **double** utilizando inicialización agregada con dimensionamiento automático. Imprima el arreglo.
4. Utilizando inicialización agregada cree un arreglo de strings. Cree un **stack** para mantener esos strings (agréguelos con el método **Stack::push**). Finalmente remuévalos e imprímalos.
5. Demuestre el dimensionamiento automático e inicialización agregada con un arreglo de objetos creados con instancias de la clase del ejercicio 2 de la práctica anterior. Agregue una función miembro a la clase para que imprima un mensaje. Calcule el tamaño del arreglo y recórralo llamando al nuevo método.