OOP Práctica 2

1. Escribir una función en C y una clase en C++ con una función miembro. Compilar y ver la decoración del nombre de la función en C++. Compararla con la función compilada en C.

- 2. Rediseñar e implementar la clase **Stack** con control de acceso.
- 3. Diseñar e implementar una clase **Date** para representar una fecha. La interface debe tener "getters" y "setters". Implementarlos como funciones **inline**. Utilizar una enumeración para representar los meses.
- 4. Agregar control de acceso al tipo de dato Complejo de la práctica 1.